

## Desafío Evaluado

### Escritura y lectura

- Para realizar este desafío debes estudiar previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el `.zip` en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera grupal (2 personas).
  - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Escritura y Lectura*.

### Capítulos

- Archivos: escribiendo y leyendo información
- Escritura de un archivo `BufferedWriter` - `FileWriter`
- Lectura de un archivo `BufferedReader` - `FileReader`

### Descripción

En el siguiente desafío debes crear un archivo y un fichero. Se necesita escribir y leer desde el archivo creado por el usuario.

Para ello, se deberá validar la información de entrada, utilizar lo aprendido en la lectura de "Arreglos y Archivos Parte II" para lograr el desafío.

## Formato del archivo

El archivo tendrá múltiples líneas y en cada línea un texto aleatorio.

Cada elemento debe corresponder a un texto precargado dentro de ArrayList que se entregará en el requerimiento, esto debe implementarse para llenar el archivo.

```
Perro  
Gato  
Juan  
Daniel  
Juan  
Gato  
Perro  
Camila  
Daniel  
Camila
```

En el ejemplo anterior, el fichero está llenado con información extraída desde un ArrayList.

## Requerimientos

1. Crear un método llamado `crearArchivo(directorio,fichero)`, este método recibe el nombre del directorio y el fichero como parámetros de entrada.
2. El nombre del fichero debe terminar con “.txt”, para indicar que es un archivo de texto.
3. Validar que el nombre del directorio no exista dentro del programa.
  - Si el directorio no existe, se debe crear.
  - Si existe se mostrará el siguiente mensaje por consola
  - Si existe algún otro problema al crear el directorio, se mostrará el siguiente mensaje por consola:

```
Error al crear directorio
```

Después de pasar por las validaciones anteriores:

4. Escribir en el archivo con un salto de línea lo que se encuentra en el siguiente ArrayList.

*Considerar utilizar Iterator para recorrer la lista.*

```
ArrayList<String> lista = new ArrayList<String>();
    lista.add("Perro");
    lista.add("Gato");
    lista.add("Juan");
    lista.add("Daniel");
    lista.add("Juan");
    lista.add("Gato");
    lista.add("Perro");
    lista.add("Camila");
    lista.add("Daniel");
    lista.add("Camila");
```

5. Crear un método llamado `buscarTexto(nombreFichero,texto)`, este método recibe el nombre del fichero y el texto a buscar como parámetros de entrada.
6. Validar que el fichero exista.
  - Si el fichero no existe, se mostrará el siguiente mensaje por consola.

```
El fichero ingresado no existe
```

7. Si el fichero existe, buscar el texto ingresado dentro del archivo.
8. Mostrar por consola la cantidad de veces que la palabra ingresada se encuentra en el texto.

```
cantidad de repeticiones del texto -> 2
```

Probar en método main:

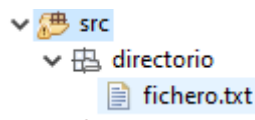


Imagen 1. Ejemplo de cómo debe quedar el directorio.

Fuente: Desafío Latam.