

# ALGORITMOS: AYUDANTÍA 4

Ayudante: Yerko Ortiz

**Objetivo de la ayudantía:** Reforzar análisis de complejidad algorítmica, entendimiento de stacks y ver un ejemplo de uso de union-find disjoint-set.

## Compilador mental

Compile y ejecute los siguientes algoritmos a mano para las entradas correspondientes, posteriormente usando la notación  $O(f(n))$  describa la complejidad del algoritmo en cuestión.

### Algoritmo 1

```
public static int algoritmo1(int arr[], int n)
{
    int cont = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        for (int j = i, tmp = 0; j < n; j++) {
            tmp += arr[j];
            cont += tmp;
        }
    return cont;
}
```

- **Input:**  
arr = {1, 2, 3}  
n = 3
- **Complejidad:**
- **Output:**

### Algoritmo 2

```
public static int algoritmo2(int arr[], int n)
{
    int cont = 0;
    for (int i=0; i < n; i++)
        cont += (arr[i] * (i+1) * (n-i));
    return cont;
}
```

- **Input:**  
arr = {1, 2, 3, 4}  
n = 4
- **Complejidad:**
- **Output:**

*“I think that I shall never see A  
poem lovely as a tree.”*

---

Joyce Kilmer

## Algoritmo 3

```
static boolean algoritmo3(int arr[], int n, int key)
{
    int k = 0;
    for (int b = n/2; b >= 1; b /= 2)
        while (k + b < n && arr[k + b] <= key) k += b;
    if (arr[k] == key) return true;
    return false;
}
```

■ **Input:**

arr = {1, 2, 7, 10, 24}

n = 5

key = 10

■ **Complejidad:**

■ **Output:**

---

## Diseño de algoritmos

Diseñe e implemente algoritmos en Java para los siguientes enunciados, describa la complejidad de su solución en términos de  $O(f(n))$ .

### UFDS

Sea un conjunto de  $N$  personas enumeradas del 0 hasta el  $N - 1$ ; del conjunto de personas algunas son amigas entre sí. Un grupo de amigos se define como todas las personas que son *amigas o que tienen amigos en común*, por ejemplo: la persona 0 es amiga de la persona 1, la persona 1 es amiga de la persona 3, pero la persona 2 no es amiga ni de 0, 1, 3, por lo que se dice que en ese conjunto hay dos grupos de amigos: grupo 1 {0, 1, 3} y grupo 2 {2}. Diseñe e implemente un programa en Java que permita saber si dos personas pertenecen al mismo grupo de amigos o no.

#### Entrada

- La primera línea consiste en un entero  $N$  que representa la cantidad de personas enumeradas del 0 hasta  $N - 1$ .
- La segunda línea consiste en un entero  $K$  que representa la cantidad de personas que son amigas en el grupo.
- Las subsecuentes  $K$  líneas contienen dos enteros  $u, v$ , que representan que la persona  $u$  es amiga con la persona  $v$ .
- La última línea contiene dos enteros  $x$  e  $y$ , que representan la consulta (saber si la persona  $x$  y la persona  $y$  pertenecen al mismo grupo de amigos).

#### Dominio

- $1 \leq N \leq 100$
- $0 \leq K \leq \frac{(N-1)^2 + (N-1)}{2}$
- $0 \leq u, v, x, y \leq N - 1$

#### Salida

- Un booleano  $B$  que representa si la persona  $x$  y la persona  $y$  pertenecen al mismo grupo de amigos

*“Time-travel is possible, but no person will ever manage to kill his past self. Godel laughed his laugh then, and concluded, The a priori is greatly neglected. Logic is very powerful.”*

---

Kurt Gödel

### Caso de prueba

- **Input:**

5  
2  
0 1  
1 2  
1 3

- **Output:**

0

---

### STACK

Sea un arreglo de enteros, imprima el máximo elemento a la derecha para todo elemento en el arreglo. El máximo elemento a la derecha (Next Greater Element) para un entero  $x$  es el **primer** entero mayor que  $x$  a la derecha en el arreglo. En caso de no encontrar  $\text{NGE}(x)$  retorne -1.

#### Entrada

- La primera línea contiene un entero  $N$  que representa el tamaño del arreglo.
- La segunda línea contiene  $N$  enteros  $x_i$  separados por un espacio, que representan a el arreglo

#### Dominio

- $1 \leq N \leq 10^6$
- $0 \leq x_i \leq 10^6$

#### Salida

- $N$  enteros que corresponden al  $\text{NGE}(x_i)$ , para todo elemento  $x_i$  en el arreglo, de izquierda a derecha

### Caso de prueba

- **Input:**

4  
4 5 2 25

- **Output:**

5 25 25 -1

---

Gracias por su atención!