# SISTEMAS OPERATIVOS: AYUDANTÍA 4

Ayudante: Yerko Ortiz

Objetivo de la ayudantía: Repasar conceptos referentes a procesos, calendarización y threads.

## 1. CALENDARIZACIÓN

Llene la tabla según el algoritmo que corresponda

■ Earliest Deadline First

Earliest Deadline First							
Process	Arrive Time	Burst	End Time	Turnaround	Execution Start	Response Time	Deadline
P1	0	300					500
P2	50	50					350
P3	75	100					450

• Round Robin (Q = 20)

Round Robin							
Process	Arrive Time	Burst Time	End Time	Turnaround	Execution Start	Response Time	
P1	45	2400					
P2	15	60					
P3	25	90					
P4	0	45					

■ Shortest Job First

Shortest Job First							
Process	Arrive Time	Burst Time	Turnaround	Execution Start			
P1	15	60					
P2	45	2400					
P3	25	90					
P4	0	45					

## 2. THREADS

### 2.1. Implementación

Diseñe e implemente un programa en C que cree un thread, donde dicho thread imprima "Hola, mundo!" y luego realice un sleep durante 10 segundos.

#### 2.2. Conceptos

- ¿Cuál es la diferencia entre concurrencia y paralelismo?
- ¿Cuál es la diferencia entre un proceso y un thread?
- ¿Qué es multithreading?

#### 3. PROCESOS

Dibuje el árbol de procesos y escriba el output asociado a la ejecución del programa exec.c.  $\mathbf{exec.c}$ 

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main(void)
{
    int i, n;
    execl("./asdas", NULL);
    return 0;
}
```

#### asdas.c

#### 4. SHELL

Ejecute el comando ps -ef | awk '\$3 == 1', ¿qué es lo que el comando muestra en la terminal?. Modifique dicho comando para que muestre el nombre del proceso, el pid y el ppid.

Para la parte final investigue como hacer un comando para muestre la lista de los procesos que son daemons.

#### Gracias por su atención!

"Program testing can be used to show the presence of bugs, but never to show their absence!"

Edsger W. Dijkstra