

Proyecto de titulo I

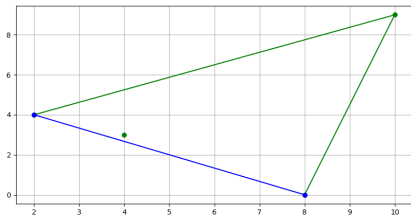
Yerko Zec

FI - UNAB

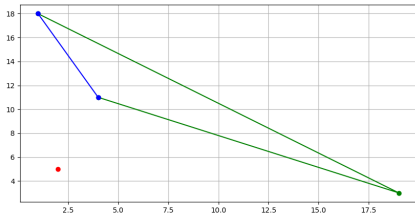
2019/09/24

- Se programó una función la cual genera 3 vectores aleatorios con los cuales se genera un triangulo dentro de un plano cartesiano.
- También se programó una función que genera un vector aleatorio (punto) con el cual se determina si esta dentro o fuera de la figura.
- La función más importante es la que determina si el punto esta dentro o fuera de la figura.

- El primer ejemplo muestra el triángulo generado con vectores aleatorios con el punto dentro de la figura.



- El segundo ejemplo muestra un distinto triángulo con el punto fuera de la figura.



- Dificultades de programación por poco conocimiento del lenguaje (python).

- Arreglar función de detección si el punto esta dentro o fuera de la figura.