

Actividad 3 – SEMINARIO websockets



Mediante el uso del protocolo de websocket, vamos a basarnos en el código proporcionado para el chat, y desarrollar funcionalidades que deberán completar el código.

- Distribuir un mensaje a todos los usuarios conectados cuando alguien se conecta o se desconecta
- Añadir soporte a *nicknames*
- No enviar el mensaje al usuario que ha enviado su mensaje. El usuario deberá visualizarlo localmente nada más se pulsa Intro
- Añadir una funcionalidad “{usuario} está escribiendo”
- [OPCIONAL] Mostrar la lista de usuarios conectados
- [OPCIONAL] Añadir soporte para mensajes privados

RECURSOS:

- Código de partida para la implementación de un chat usando HTTP (chat.tar.gz)
- Máquina vagrant con node instalado ([Maquina Vagrant con node.js](#))