Proyecto verificación de servicios de la página

Rest Assured

Estrategia de Prueba Automatizadas

**TABLA DE CONTENIDO**

[**1.** **INTRODUCCION** 3](#_Toc91870347)

[**2.** **OBJETIVO** 3](#_Toc91870348)

[**3.** **ALCANCE** 3](#_Toc91870349)

[**4.** **AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBAS** 3](#_Toc91870350)

[**5.1 Herramientas de Pruebas** 3](#_Toc91870351)

[**5.2 Arquitectura del framework de automatización** 4](#_Toc91870352)

[**5.3 Ambiente de Pruebas** 4](#_Toc91870353)

[**5.** **CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA** 4](#_Toc91870354)

[**6.1 Criterios de Entrada** 4](#_Toc91870355)

[**6.2 Criterios de Salida** 4](#_Toc91870356)

[**6.** **PLANIFICACIÓN DE EJECUCIÓN DE LAS PRUEBAS** 5](#_Toc91870357)

[**7.** **REPORTE DE PRUEBAS** 5](#_Toc91870358)

# **INTRODUCCION**

En este documento se describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar para las pruebas de los servicios de la página web regres.in

# **OBJETIVO**

Este documento tiene como objetivo proporcionar la información y marco requerido para la planificación y el desarrollo de las actividades del proceso de pruebas de la página web regres.in

# **ALCANCE**

Se realizarán pruebas automatizadas al funcionamiento de los servicios de la página web regres.in, específicamente de la funcionalidad de registro exitoso a través del método POST y de consulta de usuarios a través del método GET.

# **AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBAS**

## **5.1 Herramientas de Pruebas**

|  |  |
| --- | --- |
| Herramienta | Función |
| Rest-Assured | Framework para probar servicios REST. |
| Cucumber | Ejecución y Reporte de las pruebas |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías. |

## **5.2 Arquitectura del framework de automatización**

La estructura del proyecto por paquetes es la siguiente:

Resources

Features

Main

Models, en este paquete se modelan los objetos de prueba.

Utils, este paquete contendrá las clases utils necesarias.

Test

Runner, este paquete contendrá la clase runner, donde se ejecutarán los escenarios de prueba definidos.

Setup, en este paquete se creará una clase de configuración general de la conexión con la api.

Stepdefinition, en este paquete se crearán clases donde se implementarán los stepdefinitions de acuerdo con los features creados.

Resources

Features, contendrá los archivos .feature, donde se encuentran las features, scenarios y steps de las funcionalidades a probar.

## **5.3 Ambiente de Pruebas**

|  |  |
| --- | --- |
| Sistemas Operativos | Windows 10 x64 |

# **CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA**

## **6.1 Criterios de Entrada**

* Las funcionalidades deben haber sido probadas manualmente.
* El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
* El ambiente de pruebas está disponible.

## **6.2 Criterios de Salida**

* Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados

# **PLANIFICACIÓN DE EJECUCIÓN DE LAS PRUEBAS**

Lista de funcionalidades a ser automatizadas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint número | Funcionalidades | Comentarios |
| 1 | Registro de usuario | Se validarán el correcto funcionamiento de la funcionalidad a través del método POST. |
| 1 | Consulta de usuario existente | Se validarán el correcto funcionamiento de la funcionalidad a través del método GET. |
| 1 | Consulta de usuario no existente | Se validarán el correcto funcionamiento de la funcionalidad a través del método GET. |

Es necesario que las funcionalidades a automatizar especificadas anteriormente se desarrollen, implementen y sean probadas manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

# **REPORTE DE PRUEBAS**

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través de Cucumber. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de los casos de prueba. Mostrará las pruebas que pasaron y las que fallaron, y el tiempo transcurrido.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor(es) | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Yerlis González | Creación del documento | Diciembre 2021 |