**Задание 2**

***Часть 4. (сортировки)***

Реализовать на выбор один из алгоритмов сортировки из блока A и один из алгоритмов сортировки из блока B. При этом классы, реализующие алгоритмы сортировки, должны реализовывать общий интерфейс и быть обобщёнными. С помощью этих классов отсортировать список целых чисел по убыванию и список строк по количеству символов в них.

***Список алгоритмов сортировки***

Блок A:

1. Сортировка обменом (Bubble sort)
2. Шейкерная сортировки (Shaker sort)
3. Сортировка вставками (Insertion sort)
4. Сортировка выбором (Selection sort)
5. Гномья сортировка (Gnome sort)

Блок B:

1. Быстрая сортировка (Quick sort)
2. Сортировка по частям (Stooge sort)
3. Блинная сортировка (Pancake sort)
4. Сортировка Шелла (Shell sort)
5. Сортировка слиянием (Merge sort)