

# 이력서

지원분야	웹 퍼블리셔	경력구분	신입	희망연봉	회사내규
------	--------	------	----	------	------

☐ 기본정보

	성명	박지혜	영문	JiHae Park	생년월일	95년9월18일
	휴대폰	010-4279-3515		전자우편	ybmc1428@aol.com	
	주소	서울시 영등포구 양산로				
	병역사항	해당없음	보훈여부	해당없음	장애여부	해당없음

☐ 학력사항

기간	학교	학과	졸업구분	소재지
2013/03 ~ 2019.06	CSI	심리학	졸업	

☐ 경험사항(신입)

구분	채널링크	채널명	특이사항	담당업무
-	-	-	-	-

☐ 교육/연수사항

교육기간	교육과정	교육기관
23.01.12~23.06.22	(멀티미디어)UI/UX디자인, 영상편집, 모션그래픽	방송정보국제교육원
개요	멀티미디어 콘텐츠 제작에 필요한 저작도구를 사용하여 디지털 콘텐츠, 영상콘텐츠, 프로그래밍 콘텐츠 제작 교육	
주요내용	멀티미디어 콘텐츠 제작에 필요한 제작도구를 사용하여 디지털 콘텐츠, 영상콘텐츠, 음향콘텐츠, 프로그래밍 콘텐츠 등을 제작하는 기능에 대해 함양, 스마트기기에 적합한 문화 콘텐츠를 발굴하여 앱을 기획하고 제작 (UX/UI 구조설계 & UXUI 디자인 구현), 영상 콘텐츠 편집 작업, 사운드 디자인 작업, 영상 그래픽 작업을 할 수 있습니다. 그래픽 툴을 활용하여 제작한 소스를 가지고 다양한 플랫폼에 상영할 수 있는 영상 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.	

☐ 프로젝트 참여

기간	프로젝트 명칭	사용언어	설명
2023.3.22.~2023.4.5	나이키	HTML, CSS, gnuboard	나이키 사이트(축구화) 리뉴얼 팀프로젝트
주요활동	팀리더를 맡게 되었고 코딩, 코딩 검수, 스타일 가이드, 정보구조 설계를 했습니다.		
Git주소	yerrboss.dothome.co.kr/nike		
개요	나이키 축구화를 종류 별로 나열하고 설명과 가격을 표시했습니다.		

기간	프로젝트 명칭	사용언어	설명
2023.1.16.~2023.2.3	HealthProLab	HTML, CSS, JS	HealthProLAB 사이트 리뉴얼
주요활동	(개인 프로젝트) 디자인, 코딩		
Git주소	yerrboss.dothome.co.kr/HealthProLAB		
개요	기존 사이트를 반응형 웹으로 디자인하고 리뉴얼 했습니다.		

기간	프로젝트 명칭	사용언어	설명
2023.6.15.~2023.6.24	Balenciaga	HTML, CSS, JS	기존 Balenciaga 사이트 리뉴얼
주요활동	(개인 프로젝트) 디자인, 코딩		
Git주소	yerrboss.dothome.co.kr/balenciaga		
개요	기존 사이트를 반응형 웹으로 디자인하고 리뉴얼 했습니다.		

기간	프로젝트 명칭	사용언어	설명
2024.1.15.~2024.2.24	Bible Verses	HTML, CSS, JS	전부터 있었으면 좋겠다 싶은 사이트를 만들어봤습니다
주요활동	(개인 프로젝트) 디자인, 코딩		
Git주소	yerrboss.dothome.co.kr/bv/		
개요	저에게 맞게 필요하고 원하던 사이트를 개발해보았습니다.		

☐ 봉사 및 사회활동

활동기간	활동명	담당역할	세부내용
The BigWord	프리랜서	통번역	한영 통번역
Martial Arts School	해드 매니저	해드 매니저	마케팅, 고객상담, 통번역, 문서 작성, 영어 검수, 등등 총관리
Wasabi	알바	요리 등등	식재로 프랩, 진열, 고객응대, 등등

# 자기소개서

처음엔 UX/UI에 관심이 생겨서 좋은 기회로 멀티 미디어 (2D graphics, 영상편집, 사운드 디자인, UX/UI구현) 수업을 수강하게 되었습니다. 그 계기로 코딩을 배우게 됐고 흥미가 생겨서 그 쪽일을 하기로 결심했습니다.

웹 퍼블리싱은 언어를 다루고 배우는 과정이기 때문에 더 관심이 갔던거 같습니다. 또한, 빠른 결과물이 굉장히 매력적이었던거 같습니다. 수업과정 중에 팀프로젝트 과제도 있었어 더 많이 성장할 수 있는 계기가 됐던거 같습니다. 운 좋게 좋은 팀원들을 만나서 프로젝트도 잘나오고 일에 대해, 협업에 대해, 의견 조율하는 법 등등 많은 걸 배울수 있었습니다.

저는 팀 프로젝트에 리더를 맡았고 팀원은 2분이 있었습니다. 멀티 미디어 수업인 만큼 과제가 겹쳐서 시간 조절하는데에 어려움을 겪던 팀원들이 있어서 저는 미리 빠르게 오전 수업의 과제를 끝내고 뒤쳐지지 않게 팀원들의 의견들을 모아서 바로 웹 팀 프로젝트를 진행했습니다. 틈틈이 업데이트 해주며 의견 물어보며 의견도 제시하며 서로의 부족한 점들을 채우며 프로젝트를 진행했습니다. 그렇게 자주 소통하며 팀프로젝트를 잘 마무리하게 된거 같습니다.

## 성장과정

-툴을 사용하면서 느끼게 된 점

어렸을 때부터 예술적인 것을 좋아했고, 그림 그리는 것을 특히나 좋아했습니다.

그러다가 친구가 그림 쪽에 재능이 있으니까 그래픽 디자인 해보는데 어떨냐 해서 graphic design에 호기심이 생겼고, 곧 UI/UX에 대해 알게 되어 관심이 생겼습니다. 그 당시 심리학을 전공한 저에게는 UX/UI가 굉장히 매력적이라고 생각했습니다. 클라이언트의 니즈를 파악하고 더욱 더 편리하게 사용할 수 있게 하는 것과 디자인을 할수 있다는 점이 좋았습니다.

그때 저는 graphic design과 UI/UX를 배우고 싶었는데 마침 그 두과목에 영상편집까지 배울 수 있는 클래스가 있어서 신청하여 듣게 되었습니다. 그래픽과 UI/UX가 적성에 맞을 거 같았던 저의 예상과는 달리 웹 퍼블리싱에 흥미가 생겼습니다.

## 성격의 장단점

호기심

어렸을 때부터 호기심이 많고, 다양한 문화와 언어를 접하게 된 탓인지, 언어에 관심이 많았습니다.

아버지는 매일 저녁 퇴근하고 한글을 알려주셨고, 커서는 저 혼자 책, 영화, 예능, 음악 등으로 한국어를 연습하고 배웠 습니다. 크면서 영어가 아직 유창하지 않은 부모님과 친척들을 위해서 통번역을 생활화 했고 대학교 때는 좋은 기회로 통번역 알바까지 하게 되었습니다. 코로나 때는 취미로 부러도 공부했고, 웹 퍼블리싱도 어찌보면 언어를 배우는 거니 까 관심이 생긴 것 같습니다. 호기심에 시작한 일들도 많아서 많은 기회들을 접할 수 있었습니다.

끈기

'불가능은 없다'와 '노력은 배신하지 않는다' 라는 생각을 기본적으로 갖고 있기 때문에 쉽게 포기하는 사람이 아닙니다. 예를 들자면, 저는 취미가 많고 운동을 좋아해서 복싱 3년, 태권도 4년, 헬스 7년을 했습니다.

open minded

제가 살던 곳은 다양한 문화와 다양한 사람들, 성격들을 많이 접해봐서 웬만한 사람들은 다름을 인정하고 포용력 있게 이해할 수 있는 것 같습니다.

단점

한번 몰두할 땐 밥, 잠 거르고 일하는게 제일 큰 단점인 것 같습니다.

## 지원동기 및 입사 후 계획

저는 배움을 좋아하고 꾸준히 성실히 노력하는 사람으로서 입사후에도 계속해서 발전해 나아가는 모습을 보여드리겠습니다. 일단 입사 후엔 많은 실무 경험들을 통해 경험과 지식을 쌓고 개인 시간엔 더 연습하고 노력해서 좋은 결과물들을 만들겠습니다.