

## **Защита информации от утечки по скрытым каналам**

Лабораторная работа №1. Способы построения скрытых каналов.

## Содержание

1. Теория.....	3
2. Задание .....	7
3. Варианты .....	9

## 1. Теория

Целью данной лабораторной работы является изучение способов построения скрытых каналов.

Скрытый канал — это канал связи (коммуникационный канал), изначально не предназначенный для передачи информации, нарушающий установленную политику безопасности информации.

Скрытые каналы по механизму передачи информации делятся на:

- скрытые каналы по памяти;
- скрытые каналы по времени.

Скрытые каналы по памяти основаны на наличии памяти, в которую передающий субъект записывает информацию, а принимающий — считывает ее. В скрытых каналах по времени передающий информацию субъект модулирует с помощью передаваемой информации некоторый изменяющийся во времени процесс, а субъект, принимающий информацию, в состоянии демодулировать передаваемый сигнал, наблюдая несущий информацию процесс во времени.

Более детальная классификация скрытых каналов в случае IP сетей представлена на рисунке ниже.



Рисунок 1. — Классификация скрытых каналов в сетях пакетной передачи данных

Ниже приведены примеры различных сетевых скрытых каналов

- **Пример 1. Скрытый канал, основанный на изменении поля TTL заголовка пакета IPv4**

Определяется диапазон значений поля TTL, соответствующий единице, и диапазон значений, соответствующий нулю. В начальный момент времени нельзя передавать долгие последовательности, состоящие только из нулей или только из единиц, так как получателю

необходимо понять разброс значений для определения, в каком диапазоне находятся ноль и единица.

- **Пример 2. Скрытый канал, основанный на изменении поля QoS заголовка пакета IPv4**

В данном поле последние два бита не используются и могут служить для негласной передачи информации. Зачастую маршрутизаторы игнорируют значение данного поля, следовательно, для передачи скрытой информации могут служить все 8 бит.

- **Пример 3. Скрытый канал, основанный на изменении поля Checksum заголовка пакета IPv4**

В данном случае используются неиспользуемые поля заголовка, заполняемые таким образом, чтобы получить требуемое значение в поле checksum.

- **Пример 4. Скрытый канал, основанный на изменении поля Hop Limit заголовка пакета IPv4**

Идея построения данного скрытого канала аналогична построению скрытого канала, основанного на изменении поля TTL заголовка пакета IPv4

- **Пример 5. Скрытый канал, основанный на изменении длин передаваемых пакетов**

Пусть  $L$  — максимальная длина пакета в битах. Предлагается разбить отрезок  $[1, L]$  на  $\frac{L}{n}$  диапазонов, где  $n$  — параметр скрытого канала,  $n|L$ . Пусть нарушитель имеет алфавит из  $\frac{L}{n}$  символов, тогда для отправки символа с номером  $i, i = \overline{1, \frac{L}{n}}$ , злоумышленник посылает пакет, длина  $l$  которого удовлетворяет неравенству  $(i - 1)n < l \leq in$ .

- **Пример 6. Модифицированный скрытый канал, основанный на изменении длин передаваемых пакетов**

Пусть  $S = s_0 \dots s_{k-1}$  — секретное сообщение, представляющее собой  $k$ -битную строку. Данная строка разбивается на подстроки перед отправкой.  $W_i = s_{iw} \dots s_{iw+w-1}$  —  $i$ -ая битовая подстрока строки  $S$ .  $SUM_i$  — десятичное представление  $W_i$ , вычисляемое по правилу:

$$SUM_i = \begin{cases} [W_i]_{10} - 2^{w-1}, i(mod 2) = 0, \\ [W_i]_{10} - (2^{w-1} - 1), i(mod 2) = 1. \end{cases} \quad (1)$$

Представим алгоритм передачи информации по скрытому каналу [18]:

- шаг 1 — А и В общаются в обычном режиме, записывают длины передаваемых пакетов в Справочник;
- шаг 2 — А и В случайным образом выбирают длину  $l$  из Справочника;
- шаг 3 — во время  $i^{\text{ой}}$  отправки сообщения А отправляет В сообщение длины  $l_{next} = l + SUM_i$ , Справочник обновляется добавлением в него  $l_{next}$ ;
- шаг 4 — В восстанавливает  $i^{\text{ое}}$  сообщение:  $SUM_i = (l_{next} - l)$  и вычисляет  $W_i$ ;
- шаг 5 — шаги два и три повторяются до тех пор, пока секретное сообщение не передастся до конца.

Замечания:

- А и В знают  $k, w, i$ ;
- если  $L_{max}$  — максимальная длина сообщений в начальном заполнении Справочника, то должно выполняться соотношение  $L_{max} > 2^w$ ;
- на третьем шаге, если  $l_{next} < 0$ , то  $l_{next} = l_{next} + L_{max}$ .

• **Пример 7. Простейший скрытый канал, основанный на изменении скоростей передаваемых пакетов**

В данном скрытом канале по времени информация кодируется посредством прибытия/отсутствия пакета в течение каждого временного интервала  $t$ .

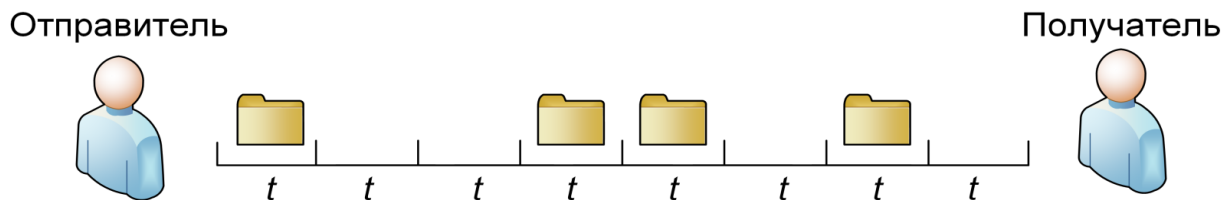


Рисунок 2. — Пример передачи сообщения «10011010» по скрытому каналу, основанному на изменении скоростей передаваемых пакетов

• **Пример 8. Скрытый канал, основанный на изменении длин межпакетных интервалов**

В данном случае измеряется время между приходами двух последовательных пакетов (другими словами, измеряются длины межпакетных интервалов). Информация кодируется в значениях длин межпакетных интервалов, схема кодирования оговаривается заранее (в простейшем случае — выбирается пороговое значение, все значения ниже которого соответствуют «0», выше — «1»).

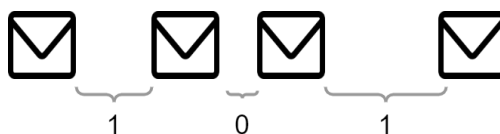


Рисунок 3. — Кодирование информации в скрытом канале, основанном на изменении длин межпакетных интервалов

- **Пример 9. Time Relay Covert Channel**

Исходя из измерения возможных значений задержек между пакетами в открытом трафике, определяется медианное значение этого множества, и при передаче скрытого сообщения для кодирования 0 выбирается значение межпакетного интервала из подмножества значений, которые больше медианного, а для 1 — которые меньше.

- **Пример 10. Модификация скрытого канала, основанного на изменении длин межпакетных интервалов**

Значение  $\Delta$  используется для модификации межпакетного интервала, учитывая при этом базисную величину межпакетной задержки  $t_b$ . Если кодируется 0, то время между пакетами не изменяется, а если кодируется 1, то либо увеличивается, либо уменьшается на величину  $\Delta$ . В таблице ниже приведена схема кодирования.

Таблица 1. — Схема кодирования информации в модифицированном скрытом канале, основанном на изменении длин межпакетных интервалов

Передаваемый бит	Предыдущий интервал	Текущий интервал
0	$t_b$	$t_b$
0	$t_b + \Delta$	$t_b + \Delta$
1	$t_b$	$t_b + \Delta$
1	$t_b + \Delta$	$t_b$

В качестве информации, которую можно передать по скрытому каналу, может выступать любая чувствительная информация.

## 2. Задание

Разработать стенд, имитирующий информационное взаимодействие двух пользователей по разрешенному каналу связи, который контролируется устройством защиты. В данное устройство защиты внедрена закладка, реализующая скрытый канал. Разрешенный канал связи прослушивает злоумышленник, выделяя из трафика передаваемое закладкой скрытое сообщение. Схема стенда представлена на рисунке ниже.

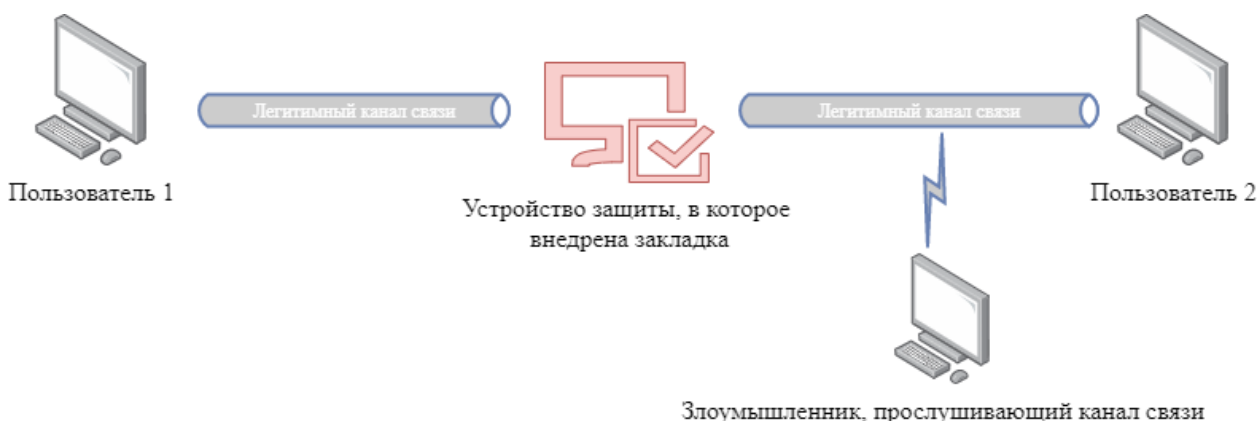


Рисунок 4. — Схема лабораторного стенда

### Примечания:

- Пользователь 1, Устройство защиты и Пользователь 2 — отдельные логические устройства в сетевом взаимодействии (должны быть реализованы отдельными программными средствами).
- Для простоты реализации Злоумышленник может считаться отдельным модулем в рамках устройства Пользователь 2.
- У закладки должна иметься возможность передавать ей в качестве параметра необходимое скрытое сообщение (в любом виде, в том числе отдельные файлы и объекты), Злоумышленник должен иметь возможность корректно декодировать передаваемое скрытое сообщение.
- Рекомендуемый язык разработки — Python. Также можно использовать C, C++, C# и Java.

Удобным средством в языке программирования Python для передачи параметров скрипту является библиотека `argparse`. В листинге ниже представлен пример кода, реализующего функционал передачи параметров программному средству.

```
import argparse

def parse_arguments():
    parser = argparse.ArgumentParser(description='Covert channel emulation',
                                    formatter_class=argparse.ArgumentDefaultsHelpFormatter
```

```
        )  
    parser.add_argument('-f', '--filename', help='data to tranfer via covert channel',  
                        required=True, dest='filename', type=str, default='test')  
    return parser.parse_args()  
  
def main():  
    args = parse_arguments()  
    fname = args.filename  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

Листинг 1. — Передача параметров

*Для защиты лабораторной работы необходимо предоставить отчет, содержащий в себе описание хода выполнения и результатов всех указанных в задании пунктов.*



### 3. Варианты

В таблице ниже представлены варианты заданий в соответствии со списком группы

№	ФИО	Какая информация циркулирует между Пользователем 1 и Пользователем 2	Скрытый канал
1	Бычков Г.С.	Имитация двустороннего чата.	Пример 7
2	Герасимов Ф.И.	Пользователь 1 периодически (интервал задается через параметр) отправляет Пользователю 2 сообщение с информацией о системе.	Комбинация из Пример 1, Пример 2 и Пример 3. В качестве доп. параметра для скрытого канала указывается, в какие поля встраивать секретное сообщение
3	Голуб С.А.	Пользователь 1 отправляет Пользователю 2 большой файл в цикле.	Пример 5. Максимальная длина пересылаемого пакета задается через параметр Пользователя 1.
4	Земский М.А.	Имитация двустороннего чата.	Пример 10
5	Иванова Д.С.	Пользователь 1 отправляет Пользователю 2 большой файл в цикле.	Пример 4
6	Иванова Н.Д.	Пользователь 1 периодически (интервал задается через параметр) отправляет Пользователю 2 сообщение с информацией о системе.	Пример 6
7	Казьмин К.С.	Пользователь 1 пересылает Пользователю 2 пакеты в случайные моменты времени.	Пример 9
8	Николаева Е.А.	Имитация двустороннего чата.	Пример 8
9	Рудик М.В.	Имитация двустороннего чата.	Пример 10
10	Савченко А.М.	Имитация двустороннего чата.	Пример 6

№	ФИО	Какая информация циркулирует между Пользователем 1 и Пользователем 2	Скрытый канал
11	Худоярова А.М.	Пользователь 1 периодически (интервал задается через параметр) отправляет Пользователю 2 сообщение с информацией о системе.	Пример 5. Максимальная длина пересылаемого пакета задается через параметр Пользователя 1.
12	Шипилов А.В.	Пользователь 1 отправляет Пользователю 2 большой файл в цикле.	Пример 7