**Q：判断字符串以字母开头，后面可以是数字，下划线，字母，长度为6-30**

答案：var reg=/^[a-zA-Z]{1}\w{5,29}$/;

解释：

**------------------------------------------------------------------------------Q：请举例使用callee属性实现函数的递归使用**

答案：

解释：

**------------------------------------------------------------------------------**

**Q：Ajax同步和异步的区别，如何解决跨域问题?**

答案：使用JSONP的形式，

解释：

**------------------------------------------------------------------------------**

**Q：apply和call方法有形似之处，请说出二者的区别**

答案：

apply固定是两个参数，第一个是调用的对象，第二个是一个带有下标的数组  
call接受的参数是不固定的，第一个是对象 ，第二个参数数量不确定

**------------------------------------------------------------------------------**

**Q：请解读一下javascript代码，并之处问题所在**

var Obj=function(msg){

this.msg=msg;

this.shout=function(){

alert(this.msg);

}

this.waitAndShout=function(){

setTimeout(this.shout, 2000);

}

}

var aa=new Obj("abc");

aa.waitAndShout();

答案：

**var** *Obj*=**function**(msg){  
 **var** that=**this**;  
 **this**.**msg**=msg;  
 **this**.shout=**function**(){  
 alert(that.msg);  
 alert(**this**==that);  
 };  
 **this**.waitAndShout=**function**(){  
 setTimeout(that.shout, 1000);  
 }  
};  
**var *aa***=**new** *Obj*(**"abc"**);  
***aa***.waitAndShout();

**Q：****请给Array本地对象增加一个原型方法，他的用途是删除数组中重复的条目，并将新的数组返回**

**答案：**

Array.prototype.arrayUnique= **function** () {  
 **var** arrNew = [];  
 **for**(**var** i=0;i<**this**.length;i++){  
 **if**(arrNew.indexOf(**this**[i])==-1){  
 arrNew.push(**this**[i]);  
 }  
 }  
 **return** arrNew;  
};

**Q：JavaScript是一门什么样的语言，它有哪些特点？**

JavaScript 是一种脚本语言，官方名称为 ECMAScript（因定义语言的标准为 ECMA-262）。JS 的主要特点：1. 语法类似于常见的高级语言，如 C 和 Java；2. 脚本语言，不需要编译就可以由解释器直接运行；3. 变量松散定义，属于弱类型语言；4. 面向对象的。  
JS 最初是为网页设计而开发的，现在也是 Web 开发的重要语言。它支持对浏览器（浏览器对象模型，BOM）和 HTML 文档（文档对象模型，DOM）进行操作，而使网页呈现动态的交互特性。  
严格的说，JS 只是 ECMAScript 的一种实现，是 ECMAScript 和 BOM、DOM 组成的一种 Web 开发技术。

**Q：希望获取到页面中所有的checkbox怎么做？(不使用第三方框架)**

var domList = document.getElementsByTagName("input")

var checkBoxList = [];// 定义一个存储checkbox的空数组

for(var i=0;i<domList.length;i++) {　　//循环所有domList

　　if (domList[i].type == "checkbox") { // 如果类型为checkbox即为题目所需的复选框

　　checkBoxList.push(domList[i].type); // 就把那个元素加入到上面定义的数组中

　　}

}

alert(checkBoxList)

**Q：****当一个DOM节点被点击时候，我们希望能够执行一个函数，应该怎么做？**

 直接在DOM里绑定事件：<div onclick=”test()”></div>

 在JS里通过onclick绑定：xxx.onclick = test()

  通过事件添加进行绑定：addEventListener( ‘click’,function(){},false)

Javascript的事件流模型都有什么？

* “事件冒泡”：事件开始由最具体的元素接受，然后逐级向上传播
* “事件捕捉”：事件由最不具体的节点先接收，然后逐级向下，一直到最具体的
* “DOM事件流”：三个阶段：事件捕捉，目标阶段，事件冒泡

**Q：看下列代码输出为何？解释原因。**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | var a;  alert(typeof a); // undefined  alert(b); // 报错  Undefined是一个只有一个值的数据类型，这个值就是“undefined”，在使用var声明变量但并未对其赋值进行初始化时，这个变量的值就是undefined。而b由于未声明将报错。注意未申明的变量和声明了未赋值的是不一样的。 |

**Q：看下列代码,输出什么？解释原因。**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var a = null;  alert(typeof a); //object  null是一个只有一个值的数据类型，这个值就是null。表示一个空指针对象，所以用typeof检测会返回”object”。 |

**Q：看下列代码,输出什么？解释原因。**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | var foo = "11"  +2-"1";  console.log(foo);//111  console.log(typeof foo);//number |

**Q：将字符串”<tr><td>{$id}</td><td>{$name}</td></tr>”中的{$id}替换成10，{$name}替换成Tony （使用正则表达式）**

**Q：为了保证页面输出安全，我们经常需要对一些特殊的字符进行转义，请写一个函数escapeHtml，将<, >, &, “进行转义**

**Q：看下列代码，将会输出什么?**(变量声明提升)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | var foo = 1;  (function(){      console.log(foo);      var foo = 2;      console.log(foo);  })();  解释：var foo = 1;  function(){  var foo;  console.log(foo); //undefined  foo = 2;  console.log(foo); // 2;  }  函数声明与变量声明会被JavaScript引擎隐式地提升到当前作用域的顶部，但是只提升名称不会提升赋值部分。 |

**Q：有这样一个URL：**<http://item.taobao.com/item.htm?a=1&b=2&c=&d=xxx&e> **请写一段JS程序提取URL中的各个GET参数(参数名和参数个数不确定)，将其按key-value形式返回到一个json结构中，如{a:'1', b:'2', c:'', d:'xxx', e:undefined}。**

function serilizeUrl(url) {

var result = {};

url = url.split("?")[1];

var map = url.split("&");

for(var i = 0, len = map.length; i < len; i++) {

result.split("=")[0] = map[i].split("=")[1];

}

return result;

}

**Q：看下面代码，给出输出结果。**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | for(var i=1;i<=3;i++){    setTimeout(function(){        console.log(i);    },0);  };  原因：Javascript事件处理器在线程空闲之前不会运行。  如何让上述代码输出1 2 3？  for(var i=1;i<=3;i++){  setTimeout((function(a){ //改成立即执行函数  console.log(a);  })(i),0);  }; |

**Q：写一个function，清除字符串前后的空格。（兼容所有浏览器）**

if (!String.prototype.trim) {

String.prototype.trim = function() {

return this.replace(/^\s+/, "").replace(/\s+$/,"");

}

}

// test the function

var str = " \t\n test string ".trim();

alert(str == "test string"); // alerts "true"

**Q：****下面这个ul，如何点击每一列的时候alert其index?（**闭包）

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | <ul id=”test”>  <li>这是第一条</li>  <li>这是第二条</li>  <li>这是第三条</li>  </ul> |

**Q：**给String对象定义一个repeatify方法。该方法接收一个整数参数，作为字符串重复的次数，最后返回重复指定次数的字符串。例如：

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | console.log('hello'.repeatify(3)); |

输出应该是

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | hellohellohello. |

**Q：以下哪条语句会产生运行错误：**

A.var obj = ();           B.var obj = [];        C.var obj = {};        D.var obj = //;

**Q：**给Array原型添加一个方法,这个方法接受一个参数,如果这个参数在数组中存在那么就把它从数组中删除。

**Q：**对下面这个对象进行克隆. var student = { name:”zhang3″, sno:”20080328″, age:”20″, call:function(){alert(this.name+this.sno+this.age);} };

**Q：请问p.name是多少？**

|  |
| --- |
| var fun = function(){  this.name = 'peter';  return {  name: 'jack'  };  }  var p = new fun(); |

**Q：请问a.info.name和b.info.name分别是多少？**

|  |
| --- |
| var fun = function(){  }  fun.prototype = {  info : {  name : 'peter',  age : 25  }  }  var a = new fun();  var b = new fun();  a.info.name = 'jack';  b.info.name = 'tom'; |

**Q：**[写一个traverse函数，输出页面所有宽度和高度大于50像素的节点。](http://www.nowcoder.com/questionTerminal/448399736ff34b9399d04ca6ca94567e?orderByHotValue=0&done=0&pos=1&mutiTagIds=571&onlyReference=false)

**Q：**填写内容让a.name 等于 “name1” 让 b.name 等于 “name2”

|  |
| --- |
| function obj(name){      1  }  obj.  2 = "name2";  var a = obj("name1");  var b = new obj; |

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**

**Q：**