

# **INGENIERIA EN SISTEMAS**

# **GRUPO LOS MAGIOS**

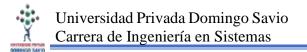
# PRACTICO 2 & MINI PROYECTOS NOMBRE DE LOS ESTUDIANTES

Yery Torrico Ribera
Salomon Leon Pesoa
Beymar Ferrufino Peredo
Daniel Alanes Caceres

#### **DOCENTE**

**Jimmy Nataniel Requena Llorentty** 

Santa Cruz – Bolivia 25/07/2025



# Indice

INVESTIGACION	3
Iteración	3
Búsqueda Lineal O(n)	3
Búsqueda binaria O(log n)	3
Ordenamiento Burbuja (Bubble Sort)	3
Ordenamiento por Inserción (Insertion Sort)	3
Divide y Vencerás" (Divide and Conquer)	3
Ordenamiento por Mezcla (Merge Sort)	4
El Ordenamiento Rápido (Quick Sort)	4
El Secreto de Python: Timsort	4
Un arreglo bidimensional	4
Sumar Todos los Elementos de una Matriz	5
Sumar Elementos de una Fila Específica	5
Sumar Elementos de la Diagonal Principal	5
Transposición de una matriz	5
Matriz simétrica	
EJECUCION DE CODIGOS	
Código Ordenamiento Burbuja (Bubble Sort)	
Codigo Ordenamiento por Inserción (Insertion Sort)	
Código Ordenamiento por mezcla (MergeSort)	
Código Transformacion de matrices.	
Código diccionario 1	
Codigo diccionario 2	
Codigo diccionario 3.	
MINI PROYECTOS	
Código todo_list	
Codigo Sala de Cine	
Codigo Batalla Naval	15

#### INVESTIGACION.

#### Iteración

es el proceso de repetir una secuencia de instrucciones o un bloque de código para cada elemento de una colección. Es una forma fundamental de procesar datos en Python y te permite recorrer elementos como los de una lista, una cadena de texto o un diccionario uno por uno.

#### **Búsqueda Lineal O(n)**

es uno de los algoritmos de búsqueda más simples y directos que existen. Su funcionamiento es muy intuitivo: para encontrar un elemento específico en una lista (o cualquier colección no ordenada), el algoritmo examina cada elemento, uno por uno, en secuencia, desde el principio hasta el final, hasta que encuentra el elemento deseado o llega al final de la colección.

#### Búsqueda binaria O(log n)

es un algoritmo de búsqueda mucho más eficiente que la búsqueda lineal, pero con una condición muy importante: solo funciona en listas o arrays que ya están ordenados.

#### **Ordenamiento Burbuja (Bubble Sort)**

es un algoritmo de ordenamiento simple que funciona repetidamente intercambiando elementos adyacentes si están en el orden incorrecto. Su nombre, "Burbuja", viene de la forma en que los elementos más grandes (o más pequeños, dependiendo de la dirección del ordenamiento) "suben" o "flotan" a su posición correcta al final (o al principio) de la lista con cada pasada, como si fueran burbujas en el agua.

## Ordenamiento por Inserción (Insertion Sort)

es un algoritmo de ordenamiento que construye la lista final ordenada un elemento a la vez. Funciona de una manera muy similar a cómo ordenarías una mano de cartas de juego: tomas una carta a la vez y la insertas en su posición correcta dentro de las cartas que ya tienes ordenadas.

#### Divide y Vencerás" (Divide and Conquer)

no es un algoritmo en sí mismo, sino una estrategia o paradigma de diseño de

Facultad de Ingeniería

Asignatura: Programación II

algoritmos muy potente. Es una forma de abordar problemas complejos rompiéndolos en subproblemas más pequeños y manejables, resolviendo esos subproblemas de forma independiente, y luego combinando sus soluciones para obtener la solución al problema original.

#### Ordenamiento por Mezcla (Merge Sort)

es un algoritmo de ordenamiento muy eficiente que sigue el popular paradigma "Divide y Vencerás". Su idea principal es bastante intuitiva: para ordenar una lista grande, la divides repetidamente en sublistas más pequeñas hasta que cada sublista contiene solo un elemento (que, por definición, ya está ordenado). Luego, estas sublistas ordenadas se van **mezclando** de forma inteligente para producir listas más grandes y ordenadas, hasta que se obtiene la lista completa y ordenada.

#### El Ordenamiento Rápido (Quick Sort)

es otro algoritmo de ordenamiento muy popular y eficiente que también se basa en el paradigma "Divide y Vencerás". Fue desarrollado por C.A.R. Hoare en 1959 y es ampliamente utilizado en la práctica debido a su excelente rendimiento promedio. A diferencia de Merge Sort, que divide la lista por la mitad y luego la combina, Quick Sort se enfoca en la partición de la lista alrededor de un elemento llamado "pivote".

#### El Secreto de Python: Timsort

no es tan famoso como los algoritmos de ordenamiento clásicos como Quicksort o Mergesort, pero es el algoritmo de ordenamiento que Python (y Java, Android, Google Chrome, Mozilla Firefox) usa por defecto para sus funciones de ordenamiento integradas, como list.sort() y sorted(). Es una joya de la ingeniería de algoritmos, diseñado para ser extremadamente eficiente en el mundo real, no solo en teoría.

#### Un arreglo bidimensional

también conocido como matriz, es esencialmente una lista de listas. Imagínate una tabla o una cuadrícula donde los datos se organizan tanto por filas como por columnas, a diferencia de una lista simple que solo tiene una secuencia de elementos. Cada elemento en una matriz se identifica por dos índices: uno para su fila y otro para su columna.

#### Sumar Todos los Elementos de una Matriz

para sumar todos los elementos, necesitas un bucle anidado. Inicia una "suma\_total" en cero. El bucle exterior recorrerá cada fila, y el interior, cada elemento dentro de esa fila. En cada paso, sumas el valor del elemento actual a tu "suma\_total". Al terminar ambos bucles, tendrás la suma de toda la matriz

#### Sumar Elementos de una Fila Específica

para sumar solo los elementos de una fila particular, simplemente accedes directamente a esa fila usando su índice. Luego, usas un único bucle para recorrer todos los elementos dentro de esa fila seleccionada y acumular sus valores en una "suma\_fila" específica. No necesitas iterar por las otras filas de la matriz.

#### Sumar Elementos de la Diagonal Principal

para la diagonal principal (válida en matrices cuadradas), los elementos tienen el mismo índice de fila y columna (por ejemplo, "matriz [0][0], matriz[1][1])". Por lo tanto, un solo bucle es suficiente. Recorres desde el índice 0 hasta el tamaño de la matriz, y en cada iteración, "sumas matriz[i][i]" a tu "suma\_diagonal".

#### Transposición de una matriz

es una operación fundamental que implica reorganizar sus elementos. Cuando transponemos una matriz, sus filas se convierten en columnas y sus columnas se convierten en filas. Si tenemos una matriz original A de dimensión m por n (es decir, m filas y n columnas), su transpuesta, denotada como AT o A', tendrá una dimensión de n por m. Cada elemento aij (ubicado en la fila i y columna j de la matriz original) se moverá a la posición aji (fila j y columna i) en la matriz transpuesta. Es como "voltear" la matriz sobre su diagonal principal.

#### Matriz simétrica

es un tipo especial de matriz cuadrada (es decir, el número de filas es igual al número de columnas) que tiene una relación muy particular con su transpuesta. Una matriz A es simétrica si es igual a su propia transpuesta, es decir, si A es igual a AT. Esto significa que los elementos de la matriz son simétricos con respecto a su diagonal principal. En otras palabras, para cualquier elemento aij (en la fila i y columna j), este debe ser igual al elemento aji (en la fila j y columna i). Por ejemplo, si el elemento en la segunda fila y primera columna es 5, el elemento en la primera fila y segunda columna también debe ser 5 para que la matriz sea simétrica.

### **EJECUCION DE CODIGOS.**

#### Código Ordenamiento Burbuja (Bubble Sort).

El algoritmo de ordenamiento de burbuja para organizar una lista de números en orden ascendente. Funciona recorriendo repetidamente la lista, comparando elementos adyacentes e intercambiándolos si están en el orden incorrecto. Este proceso se repite hasta que no se necesiten intercambios en una pasada, lo que indica que la lista está completamente ordenada. La función modifica la lista original directamente (in-place) e incluye una optimización para detenerse temprano si la lista se ordena antes de que se completen todas las pasadas, lo que la hace más eficiente para listas parcial o totalmente ordenadas. El script también incluye un conjunto de aserciones para probar rigurosamente la corrección de la función en varios escenarios, como listas desordenadas, preordenadas, ordenadas inversamente, y listas con elementos duplicados o únicos, asegurando su fiabilidad.

```
Shell

    lavance order.pv

                                                                                    usqueda.pv
                                                                                                    ordenamiento burbuia.pv
  -/workspace/Busquedas; python ordenantento_burbuja.py
                                                                       Q fil × 🗀 Busquedas > 🌞 ordenamiento burbuja.py > ...
                                                                                                                                                                III Form
-/workspace/Busquedas$ python ordenamiento_burbuja.py
Antes: [6, 3, 8, 2, 5]
Después Ordenamiento Burbuja: [2, 3, 5, 6, 8]
¡Todas las pruebas ordenamiento burbuja pasaron con exito! 
Yery Torrico - FIN PROGRAMA ORDENAMIENTO BURBUJA
                                                                                       1 def ordenamiento_burbuja(lista):
                                                                                             Ordena una lista en orden ascendente utilizando el
                                                                                           algoritmo de burbuja.
                                                                                              Modifica la lista original (in-place) y también la
                                                                                           retorna por conveniencia.
                                                                                              n = len(lista) = Contided do elementos em la lista
                                                                                              for i in range(n - 1): # Bucle exterior para las-
                                                                                                   hubo intercambio = False # Marca at hubo un
                                                                                                   for j in range(n - 1 - i): W Code periods entre
                                                                                                        tf lista[j] > lista[j + 1]:
                                                                                                              lista[j], lista[j + 1] = lista[j + 1],
                                                                                            lista[j]
                                                                                                              hubo_intercambio = True
```

### Codigo Ordenamiento por Inserción (Insertion Sort).

El algoritmo de ordenamiento por inserción, que organiza una lista en orden ascendente directamente en su lugar. Este método funciona construyendo la lista ordenada un elemento a la vez, tomando cada elemento de la parte no ordenada de la lista y "insertándolo" en su posición correcta dentro de la parte ya ordenada. Es similar a cómo se ordenarían las cartas en la mano de un jugador. La función es probada rigurosamente con varias aserciones para cubrir casos como listas desordenadas, ya ordenadas, inversamente ordenadas, con duplicados, y casos límite como listas vacías o con un solo elemento, asegurando su correcto funcionamiento.

```
Shell
                                                                                                              orden.py
                                                                                                                                   ordenamiento_insercion.py
    -/workspace/Busquedas; pythan ordenamienta_insection.py
                                                                                                               1 def ordenamiento_insercion(lista):
 -/workspace/Busquedas$ python ordenamiento_burbuja.py
~/workspace/Busquedass python orderes: [6, 3, 8, 2, 5]
Después Ordenamiento Burbuja: [2, 3, 5, 6, 8]
!Todas las pruebas ordenamiento burbuja pasaron con exito! ▼
Yery Torrico - FIN PROGRAMA ORDENAMIENTO BURBUJA
~/workspace/Busquedas$ python ordenamiento_insercion.py
                                                                                                                         Ordena la lista in-place (modificando la original)
                                                                                                                      usando el algoritmo de inserción.
~/workspace/Busquedas$ python ordenamiento_insercion.py
Antes: [6, 3, 8, 2, 5]
Después Ordenamiento Inserción: [2, 3, 5, 6, 8]
Antes: [5, 4, 1, 2, 3]
Después Ordenamiento Inserción: [1, 2, 3, 4, 5]
iTodas las pruebas del ordenamiento por inserción pasaron! Yery Torrico Ribera - FIN PROGRAMA ORDENAMIENTO INSERCIÓN
~/workspace/Busquedas$
                                                                                                                        Retorna la misma lista por conveniencia.
                                                                                                                      for i in range(1, len(lista)):
                                                                                                                               valor_actual = lista[i] = in 'corre me amos a
                                                                                                                                posicion_actual = i
                                                                                                                                while posicion_actual > 0 and
                                                                                                                      lista[posicion_actual - 1] > valor_actual:
                                                                                                                                      lista[posicion_actual] = lista[posicion_actual
                                                                                                                      - 1]
                                                                                                                                      posicion_actual -= 1
                                                                                                                                lista[posicion_actual] = valor_actual
                                                                                                                         return lista
                                                                                                                                                                              Ln 56, Col 67 . Spaces: 4 History
```

# Código Ordenamiento por mezcla (MergeSort).

El algoritmo de ordenamiento por mezcla (Merge Sort), una técnica eficiente que sigue el paradigma "divide y vencerás". La función merge\_sort divide recursivamente la lista en mitades más pequeñas hasta que cada sublista tiene uno o ningún elemento (lo que las hace intrínsecamente ordenadas). Luego, la función merge se encarga de combinar estas sublistas ordenadas de forma inteligente para producir una única lista completamente ordenada. Este enfoque garantiza que el algoritmo sea eficiente, incluso con grandes conjuntos de datos. Además, el script incluye una serie de pruebas automatizadas usando assert para verificar la robustez y exactitud del merge\_sort en varios escenarios, desde listas vacías hasta aquellas con números negativos o flotantes, asegurando su correcto funcionamiento.

```
Shell
                                                                                                                                                                                                                                                                                         denamiento insercion.pv
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ordenamiento burbuia.pv
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                ordenami +
Mezclaría [5] y [1]
Mezclaría [3, 8] y [1, 5]
Lista ordenada: [1, 3, 5, 8]
Mezclaría [5] y [2]
Mezclaría [6] y [2]
Mezclaría [7] y [2]
Mezclaría [8] y [1, 2]
Mezclaría [8] y [1, 2]
Mezclaría [10] y [3, 5]
Mezclaría [6] y [2]
Mezclaría [8] y [2, 6]
Mezclaría [8] y [2, 6]
Mezclaría [8] y [7]
Mezclaría [8] y [7]
Mezclaría [8] y [1, 3]
Mezclaría [9] y [1, 3]
Mezclaría [1] y [2]
Mezclaría [1] y [2]
Mezclaría [4] y [5]
Mezclaría [4] y [5]
Mezclaría [4] y [2]
Mezclaría [4] y [1]
Mezclaría [6] y [1, 4]
Mezclaría [7, 9] y [1, 2, 4]
Mezclaría [9] y [1, 4]
Mezclaría [100] y [-100]
Mezclaría [100] y [-100]
Mezclaría [1, 2] y [3, 8]
Mezclaría [1, 2] y [1, 2, 4]
Mezclaría [2, 4] y [1, 2, 4]
Mezclaría [2, 6] y [-100, 50]
Mezclaría [2, 6] y [1, 2, 3, 8]
Mezclaría [2, 6] y [1, 2, 4]
Mezclarí
         ~/workspace/Busquedas; gython ordenamiento_MergeSort.py
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                def merge_sort(lista):
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         if len(lista) <= 1:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          return lista
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         medio = len(lista) // 2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        mitad_izquierda = lista[:medio]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        mitad_derecha = lista[medio:]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        izquierda_ordenada = merge_sort(mitad_izquierda)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        derecha_ordenada = merge_sort(mitad_derecha)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        print(f"Mezclaría {izquierda_ordenada} y
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  {derecha_ordenada}")
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        return merge(izquierda_ordenada, derecha_ordenada)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 def merge(izquierda, derecha):
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          resultado = []
    ¡Todas las pruebas con assert pasaron correctamente!
    Yery Torrico - FIN DEL PROGRAMA
```

# Código Transformacion de matrices.

El codigo define tres funciones esenciales para la manipulación de matrices: "transponer\_matriz", "es\_identidad" y "es\_simetrica". La primera, transponer\_matriz, invierte las filas por columnas de una matriz dada, creando una nueva matriz transpuesta. La función es\_identidad verifica si una matriz es una matriz identidad, es decir, una matriz cuadrada con unos en la diagonal principal y ceros en el resto de posiciones. Finalmente, es\_simetrica determina si una matriz es simétrica, lo que significa que es igual a su propia transpuesta. Cada función incluye robustas pruebas automatizadas usando assert para garantizar su correcto funcionamiento en diversos escenarios, desde matrices vacías hasta aquellas con diferentes propiedades, demostrando la fiabilidad de tu implementación.

```
### Office Additional Control of Control of
```

#### Código diccionario 1.

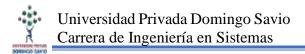
Este código Python muestra eficazmente cómo gestionar los detalles de un productoutilizando un diccionario. Comienza creando un diccionario llamado producto con información como su código, nombre, precio unitario, stock y proveedor. Luego, el script imprime el nombre y el precio del producto, simulando cómo se mostraría en el estante de una tienda. A continuación, el código demuestra una transacción al reducir el stock en 5 unidades, imitando una venta. Para reflejar un nuevo estado, agrega una nueva entrada, "en\_oferta": True, al diccionario. Finalmente, imprime el diccionario completo, mostrando todas las actualizaciones y el estado final del producto después de estas operaciones.

```
Stand process process and process proc
```

#### Codigo diccionario 2.

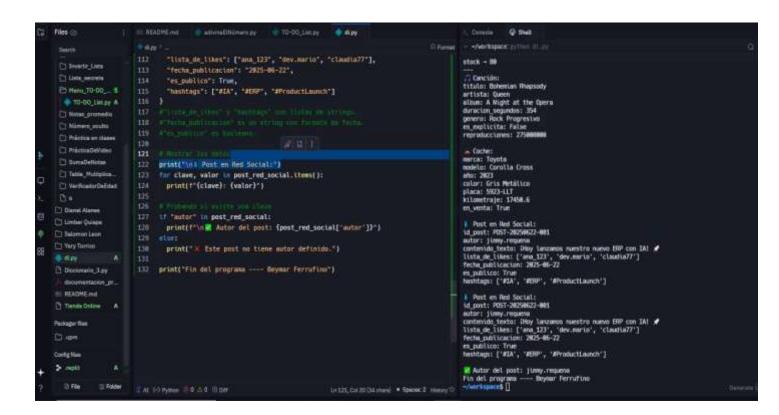
Este código crea un pequeño inventario usando una lista vacía y tres diccionarios, cada uno representando un producto con su nombre y cantidad en stock. Luego, se agregan esos productos a la lista usando .append(). Después, se muestra cuántos productos hay en total con len() y se recorre el inventario usando un bucle for, imprimiendo el nombre y la cantidad disponible de cada producto. Es una forma sencilla y clara de organizar y mostrar productos en un sistema básico de inventario.

```
Seeth Seeth
```



#### Codigo diccionario 3.

Este grupo de códigos muestra cómo usar diccionarios en Python, que son estructuras que guardan datos en pares: una clave y un valor. Se usa .keys() para ver solo las claves, .values() para ver los valores, y .items() para ver ambos al mismo tiempo. También se explica cómo revisar si una clave existe dentro del diccionario con la palabra in, lo cual evita errores. Estos ejemplos se aplican en situaciones reales como productos de una tienda, canciones, autos y publicaciones en redes sociales, mostrando que los diccionarios son muy útiles para organizar información de forma clara y ordenada.



#### MINI PROYECTOS

#### Código todo\_list.

El código se basa en una gestión de tareas mediante una lista de diccionarios, utilizando IDs únicos para identificar y manipular cada tarea, y un menú interactivo para la operación del usuario.

```
To_do_list > 🛊 To_do_list.py
                                                                                                       -/workspace/To_do_list; python To_do_list.py 2
                                                                                                    ~/workspace$ is
adivinanumero BatallaMaval.py Comida_fav Escritor Archivo.py Funciones
Matrices Practices puntuaciones.txt SumaAB To_do_list
AreaRectangulo clasificapelicule Csv.py Factorial ListaSecre
t NumOculto2 primerproyecto README.nd tablamultiplicar
~/workspace$ cd To_do_list/
6 lista_de_tareas = []
                                                                                                     ~/workspace/To_do_list$ python To_do_list.py
     proximo_id_tarea = 1 ##Para generar 10s imicos
                                                                                                     === MENÚ TO-DO LIST ===

    Agregar nueva tarea
    Mostrar todas las tareas

                                                                                                     3. Marcar tarea como completada
10 def agregar_tarea(descripcion, prioridad='media'):
                                                                                                     4. Eliminar tarea
     global proxino_id_tarea
                                                                                                     0. Salir
          nueva_tarea = {
                                                                                                     Elige una opción: 0
                "id": proximo_id_tarea,
                                                                                                    iHasta pronto!
---Fin del programa---Salomon Leon
-/workspace/To_do_list$ []
                "descripcion": descripcion,
                "completada": False,
                *prioridad*: prioridad
          lista_de_tareas.append(nueva_tarea)
          proximo_id_tarea += 1
           print(f' Tarea '{descripcion}' añadida con éxito.")
     def mostrar_tareas():
          print("\n--- | LISTA DE TAREAS ---")
           if not lista_de_tareas:
                print("iNo hay tareas pendientes! iA disfrutar!")
```

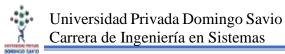
#### Codigo Sala de Cine.

El programa es un sistema de gestión de reservas de cine que utiliza una matriz (lista de listas) para representar la sala, donde cada asiento es un diccionario con su estado ("L"ibre u "O"cupado) y precio. Las funciones clave permiten crear la sala con precios diferenciados, mostrar su estado visualmente, ocupar asientos individualmente o en grupos contiguos buscando disponibilidad, y contar los asientos libres. Todo esto se maneja a través de un menú interactivo que facilita la interacción del usuario, demostrando cómo las matrices son herramientas poderosas para organizar datos bidimensionales en aplicaciones prácticas como la reserva de eventos.

```
sala_de_cine.py
                                                                                    def crear_sala(filas, columnas):
Asientos libres: 39
                                                                                         sala = []
                                                                                         for i im range(filas):
   Ocupar asiento individual
                                                                                              fila = []
   Buscar y ocupar N asientos juntos
                                                                                              for j in range(columnas):
   Salir
Elige una opción: 2
¿Cuántos asientos necesitas juntos?: 5
m5 asientos reservados en fila 0, desde columna 0.
à Total a pagar: Bs. 210
                                                                                                   if 2 <= j <= 51
                                                                                                       precto = 50 ... Astentos centrales

≦ Sala actual:

                                                                                                       precto = 30 w Asientos de los costados
                                  4
                                                                                                   fila.append({"estado": "L", "precio":
                                                                                     precio})
                                                                                              sala.append(f(la)
                                                                                         return sala
Asientos libres: 34
                                                                                    def mostrar_sala(sala):
                                                                                         print("\n * + * *.join(f"{j:"5}" for j in
   Ocupar asiento individual
   Buscar y ocupar N asientos juntos
                                                                                     range(len(sala[0]))))
                                                                                         print(" " + " ".join("-" * 5 for _ in
Elige una opción: 0
Gracias por usar el sistema de reserva de cine. 
Yery Torrico - FIN DEL PROGRAMA
                                                                                     range(len(sala[0]))))
    orkspace/Sala de cines
                                                                                                                      Liv 111, Col 19 . Speces: 4 Histor
```



# **Codigo Batalla Naval**

El concepto base de este código es implementar una \*Batalla Naval por turnos en la consola, donde los jugadores (humano vs. CPU o humano vs. humano) intentan hundir los barcos del oponente. Una característica clave es la inclusión de una \*\*condición de empate\* que se activa si ambos jugadores logran hundir el último barco de su adversario en la misma ronda de juego.

```
BataliaNaval.py
                                                                                                        ~/workspace: pithon BatallaNaval.ov 2
    import random
                                                                                                      == Batalla Naval ==

    Jugar contra la CPU
    Jugar contra otro jugador
    Salir

    import os
    import time
                                                                                                      Selecciona una opción (1, 2 o 3): 3
                                                                                                      iGracias por jugar a Batalla Naval!
---Fin del programa----Salomon Leon
--/workspace$
    FILAS = 4
7 COLUMNAS = 2
8 BARCOS = 3
12 BARCO = 1
    TOCADO = 2
14 FALLADO = 3
18 def crear_tablero():
         """Crea un tablero vacio:"""
         return [[AGUA for _ in range(COLUMNAS)] for _ in range(FILAS)]
    def mostrar_tablero(tablero, titulo, ocultar_barcos=False):
          """Muestra el tablero con un título, opcionalmente ocultando los barcos.""
         print(f"\n--- {titulo} ---")
         print(" + " ".join(str(i + 1) for i in range(COLUMNAS)))
         for i, fila in enumerate(tablero):
```