

---

# Universidad privada Domingo Savio



## Grupos Los Magios

Materia: Programacion II

Docente:

Integrantes del grupo

Limber David Quispe Osco

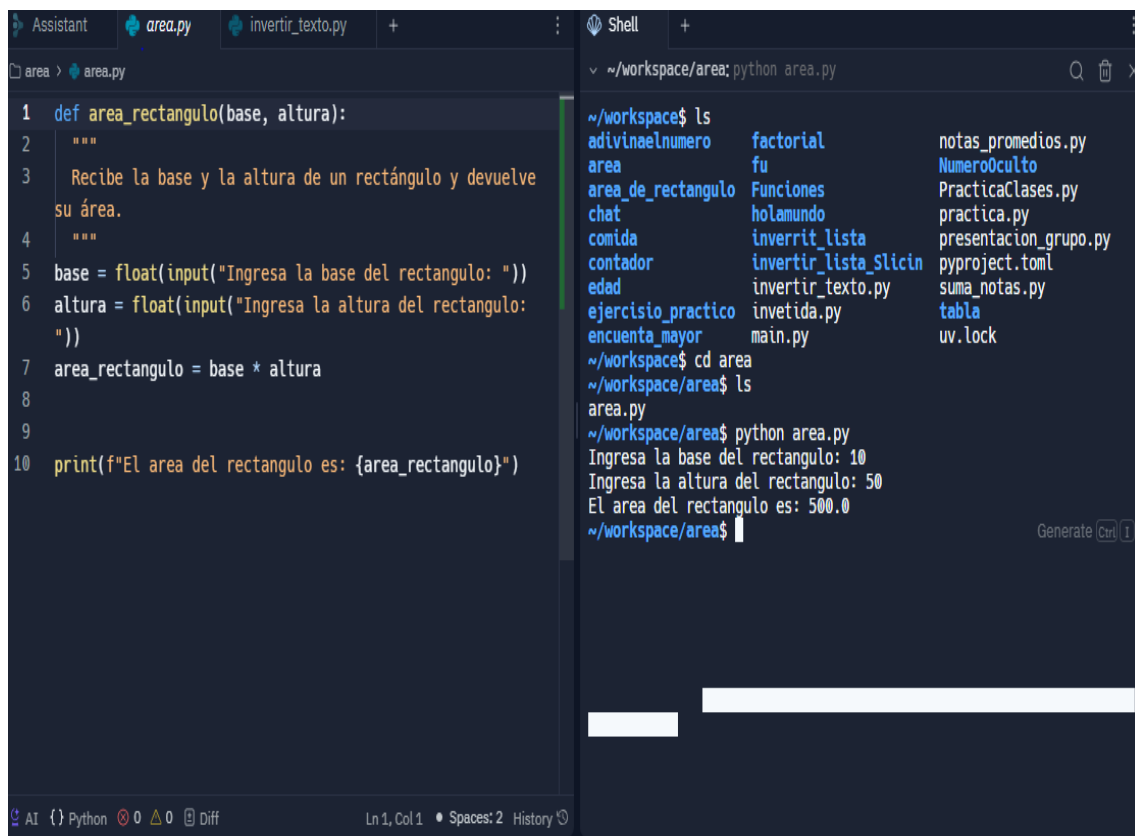
Beymar

Yery Torrico Ribera

Santa Cruz- Bolivia

---

Código para calcular área de un rectángulo, en este código utilizamos la función “def” para poder definir la base y altura.

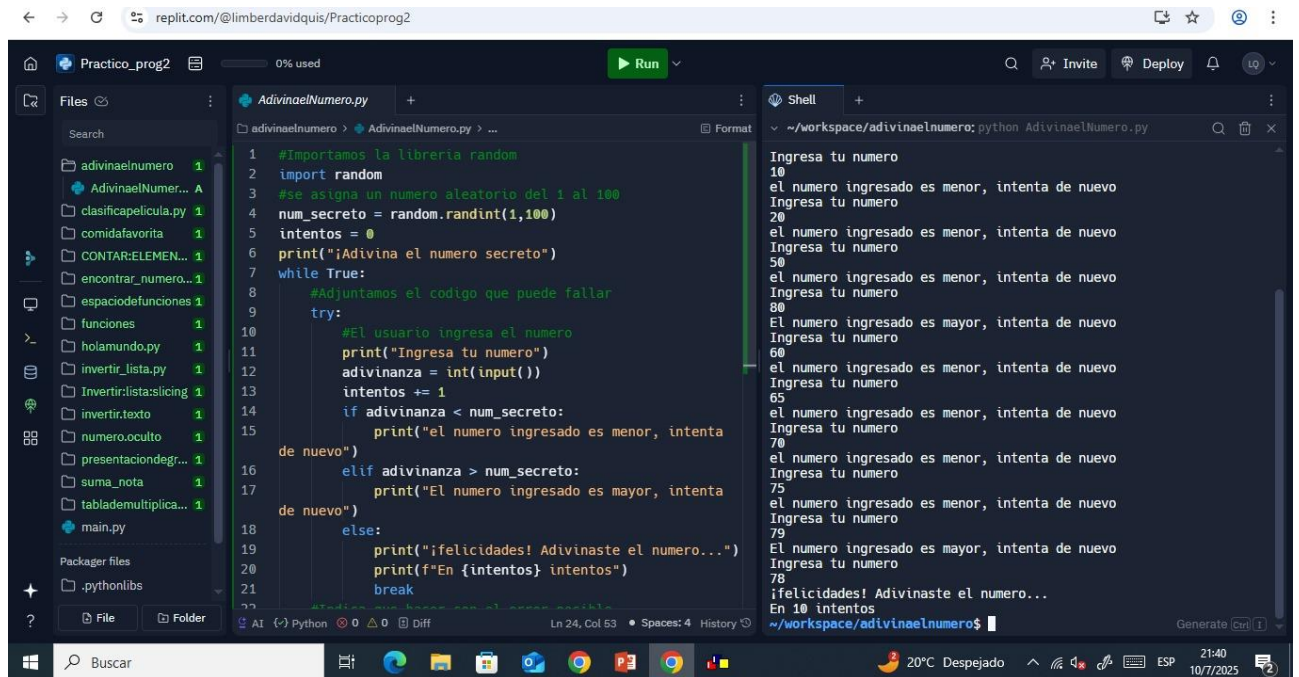


```
1 def area_rectangulo(base, altura):
2     """
3     Recibe la base y la altura de un rectángulo y devuelve
4     su área.
5     """
6     base = float(input("Ingresa la base del rectángulo: "))
7     altura = float(input("Ingresa la altura del rectángulo:
8     "))
9     area_rectangulo = base * altura
10    print(f"El area del rectangulo es: {area_rectangulo}")
```

```
~/workspace$ ls
adivinaelnumero  factorial          notas_promedios.py
area              fu                 NumeroOculto
area_de_rectangulo Funciones          PracticaClases.py
chat              holamundo          practica.py
comida            invertir_lista     presentacion_grupo.py
contador          invertir_lista_Slicing pyproject.toml
edad              invertir_texto.py  suma_notas.py
ejercicio_practico invetida.py        tabla
encuentra_mayor  main.py            uv.lock

~/workspace$ cd area
~/workspace/area$ ls
area.py
~/workspace/area$ python area.py
Ingresa la base del rectangulo: 10
Ingresa la altura del rectangulo: 50
El area del rectangulo es: 500.0
~/workspace/area$
```

Código Adivina el numero,



The screenshot shows a Replit workspace named 'Practico\_prog2'. The left sidebar displays a file explorer with various Python files, including 'adivinaelNumero.py'. The main editor area shows the code for 'adivinaelNumero.py', which is a number guessing game. The code imports the 'random' module, generates a random number between 1 and 100, and enters a loop where the user guesses the number. Feedback is provided for each guess, and the game ends after 10 attempts or when the correct number is guessed.

```
1 #Importamos la libreria random
2 import random
3 #se asigna un numero aleatorio del 1 al 100
4 num_secreto = random.randint(1,100)
5 intentos = 0
6 print("¡Adivina el numero secreto")
7 while True:
8     #Adjuntamos el codigo que puede fallar
9     try:
10         #El usuario ingresa el numero
11         print("Ingresa tu numero")
12         adivinanza = int(input())
13         intentos += 1
14         if adivinanza < num_secreto:
15             print("el numero ingresado es menor, intenta
16 de nuevo")
17         elif adivinanza > num_secreto:
18             print("El numero ingresado es mayor, intenta
19 de nuevo")
20         else:
21             print("¡felicidades! Adivinaste el numero...")
22             print(f"En {intentos} intentos")
23             break
24     except ValueError:
25         print("¡Atención! solo numeros enteros al ingresar")
26         continue
```

The right sidebar shows the output of the script, which is a series of prompts and user input. The user has entered the number 10 multiple times, and the program has responded with feedback. The final output shows the user has guessed the correct number (10) in 10 attempts.

```
Ingresa tu numero
10
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
20
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
50
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
80
El numero ingresado es mayor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
60
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
65
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
70
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
75
el numero ingresado es menor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
79
El numero ingresado es mayor, intenta de nuevo
Ingresa tu numero
78
¡felicidades! Adivinaste el numero...
En 10 intentos
~/workspace/adivinaelNumero$
```

---

---