

---

# Universidad privada Domingo Savio



## Grupos Los Magios

Materia: Programacion II

Docente:

Integrantes del grupo

Limber David Quispe Osco

Beymar

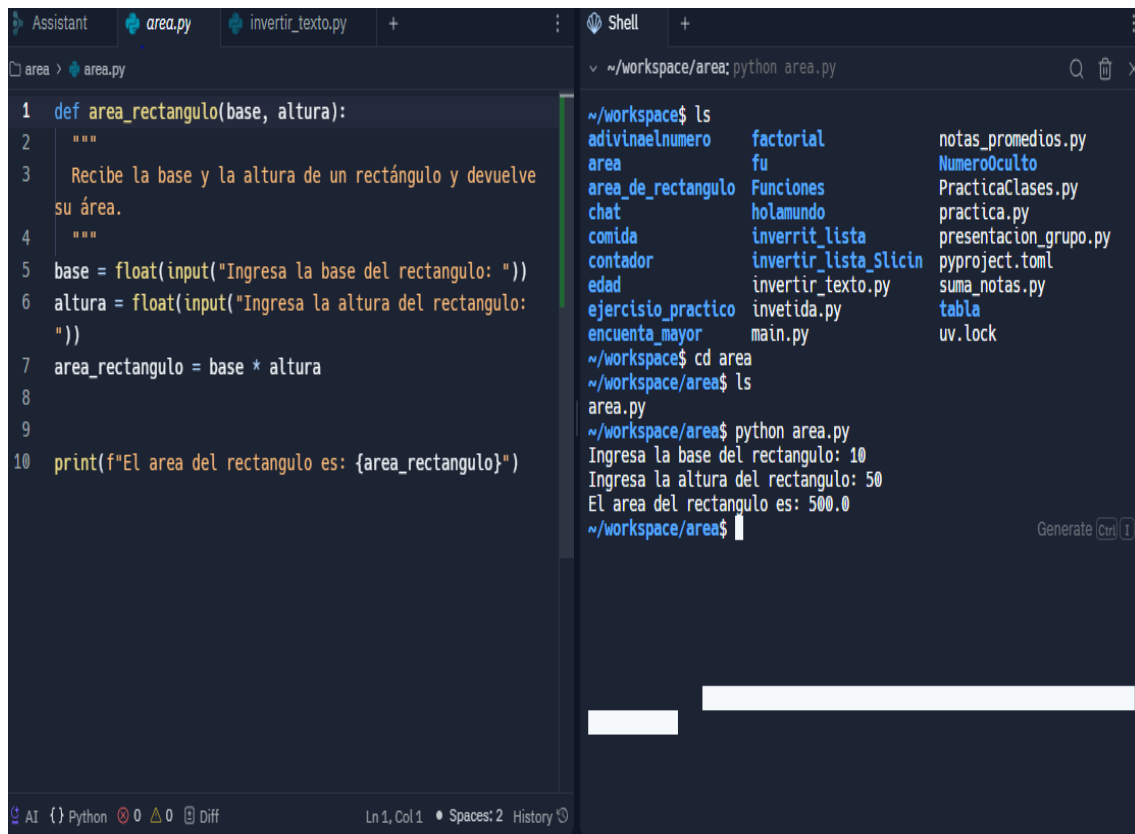
Yery Torrico Ribera

Salomon Leon Pesoa

Santa Cruz- Bolivia

---

Código para calcular área de un rectángulo, en este código utilizamos la función “def” para poder definir la base y altura.

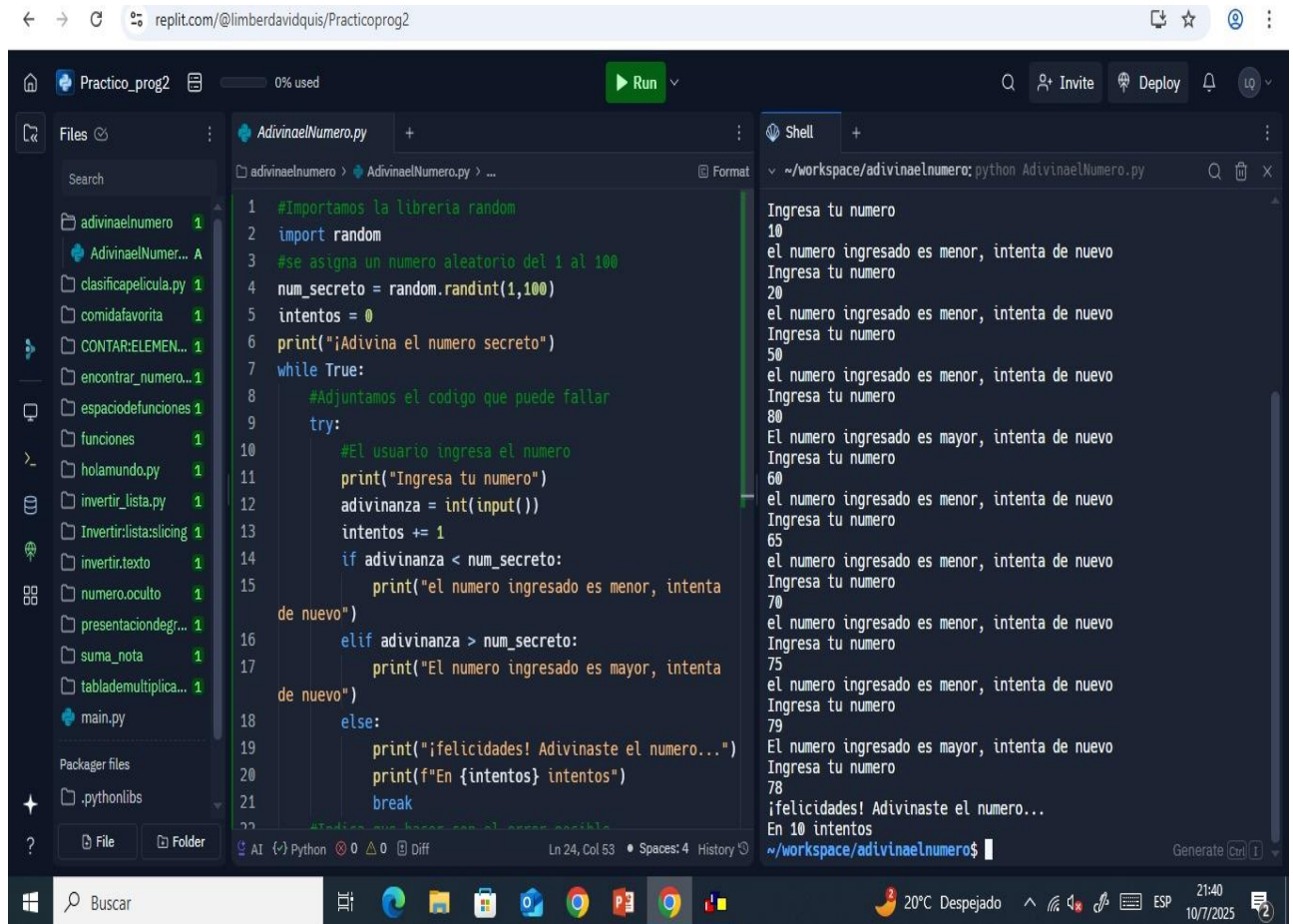


```
1 def area_rectangulo(base, altura):
2     """
3     Recibe la base y la altura de un rectángulo y devuelve
4     su área.
5     """
6     base = float(input("Ingresa la base del rectángulo: "))
7     altura = float(input("Ingresa la altura del rectángulo:
8     "))
9     area_rectangulo = base * altura
10    print(f"El area del rectangulo es: {area_rectangulo}")
```

```
~/workspace$ ls
adivinaelnúmero  factorial  notas_promedios.py
area             fu         NumeroOculto
area_de_rectangulo  Funciones  PracticaClases.py
chat             holamundo  practica.py
comida           invertir_lista  presentacion_grupo.py
contador         invertir_lista_Slicing  pyproject.toml
edad            invertir_texto.py  suma_notas.py
ejercicio_practico  invetida.py  tabla
encuentra_mayor   main.py      uv.lock

~/workspace$ cd area
~/workspace/area$ ls
area.py
~/workspace/area$ python area.py
Ingresa la base del rectángulo: 10
Ingresa la altura del rectángulo: 50
El area del rectangulo es: 500.0
~/workspace/area$
```

Código Adivina el número, en esta código importamos una librería de Python la cual es “random” lo cual sirve para que nos dé un numero aleatorio en un rango que nosotros elegimos.

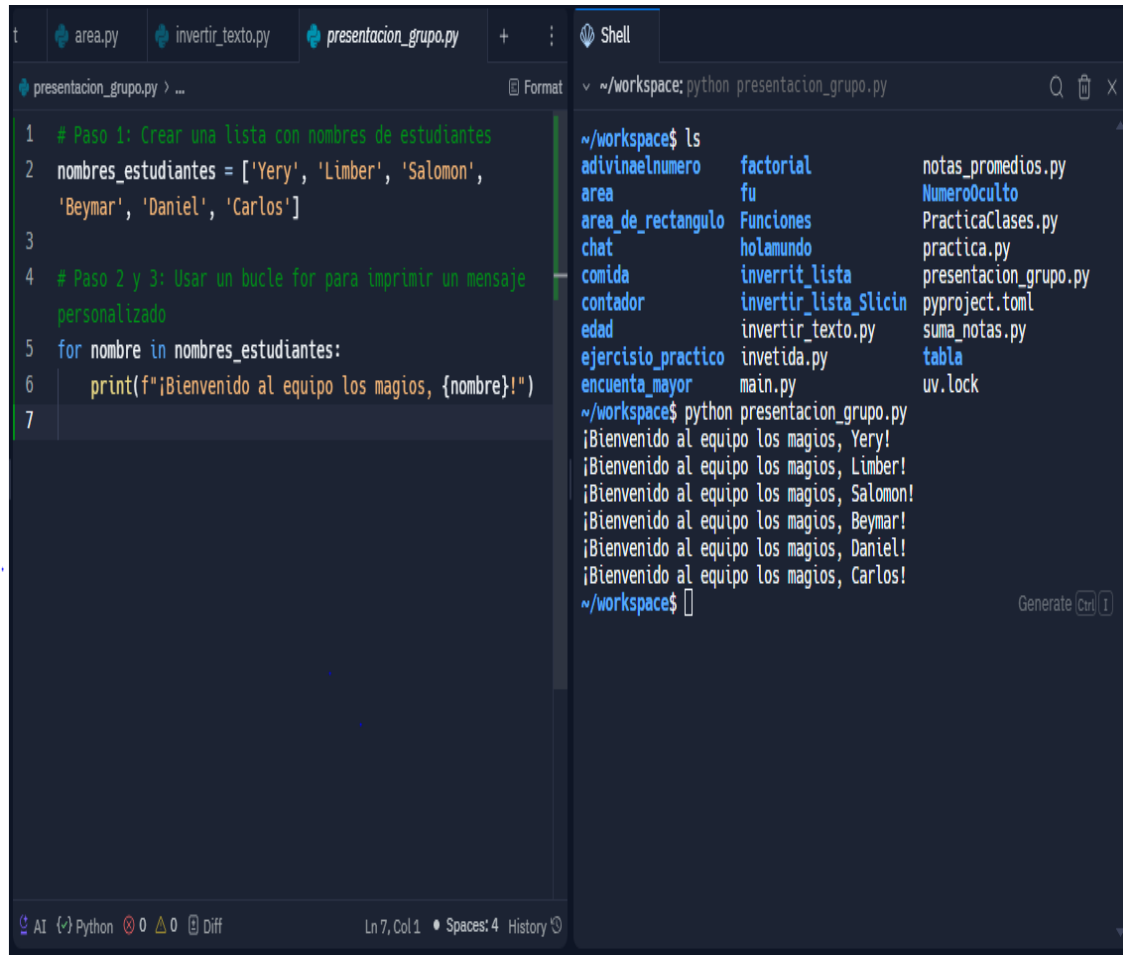


The screenshot displays a Replit IDE interface for a project named "Practico\_prog2". The left sidebar shows a file explorer with a directory structure including "adivinaelnumero", "clasificapelicula.py", "comidafavorita", "CONTAR:ELEMEN...", "encontrar\_numero...", "espaciodefuciones", "funciones", "holamundo.py", "invertir\_lista.py", "Invertir:lista:slicing", "invertir.texto", "numero.oculto", "presentaciondegr...", "suma\_notas", "tablademultiplica...", and "main.py". The main editor window shows the Python script "AdivinaelNumero.py" with the following code:

```
1 #Importamos la libreria random
2 import random
3 #se asigna un numero aleatorio del 1 al 100
4 num_secreto = random.randint(1,100)
5 intentos = 0
6 print("¡Adivina el numero secreto")
7 while True:
8     #Adjuntamos el codigo que puede fallar
9     try:
10         #El usuario ingresa el numero
11         print("Ingresa tu numero")
12         adivinanza = int(input())
13         intentos += 1
14         if adivinanza < num_secreto:
15             print("el numero ingresado es menor, intenta
16 de nuevo")
17         elif adivinanza > num_secreto:
18             print("El numero ingresado es mayor, intenta
19 de nuevo")
20         else:
21             print("¡felicidades! Adivinaste el numero...")
22             print(f"En {intentos} intentos")
23             break
24     except ValueError:
25         print("¡Stúpido que hace con el error posible")
```

The right sidebar shows the shell output, which is the execution of the script. It displays the prompt "Ingresa tu numero" followed by a series of user inputs (10, 20, 50, 80, 60, 70, 75, 79, 78) and the program's responses, such as "el numero ingresado es menor, intenta de nuevo" and "El numero ingresado es mayor, intenta de nuevo". The final output is "¡felicidades! Adivinaste el numero... En 10 intentos". The bottom status bar indicates the current line and column (Ln 24, Col 53) and the number of spaces (4).

Código presentación de grupo, en este código utilizamos la “listas” y un bucle “for”.



The image shows a code editor with two panels. The left panel displays a Python script named `presentacion_grupo.py`. The script contains the following code:

```
1 # Paso 1: Crear una lista con nombres de estudiantes
2 nombres_estudiantes = ['Yery', 'Limber', 'Salomon',
3 'Beymar', 'Daniel', 'Carlos']
4 # Paso 2 y 3: Usar un bucle for para imprimir un mensaje
5 # personalizado
6 for nombre in nombres_estudiantes:
7     print(f"¡Bienvenido al equipo los magios, {nombre}!")
```

The right panel shows a terminal window with the following commands and output:

```
~/workspace$ ls
adivinaelnumero  factorial  notas_promedios.py
area              fu         NumeroOculto
area_de_rectangulo  Funciones  PracticaClases.py
chat             holamundo  practica.py
comida           invertir_lista  presentacion_grupo.py
contador         invertir_lista_slice  pyproject.toml
edad            invertir_texto.py  suma_notas.py
ejercicio_practico  invetida.py  tabla
encuenta_mayor    main.py      uv.lock

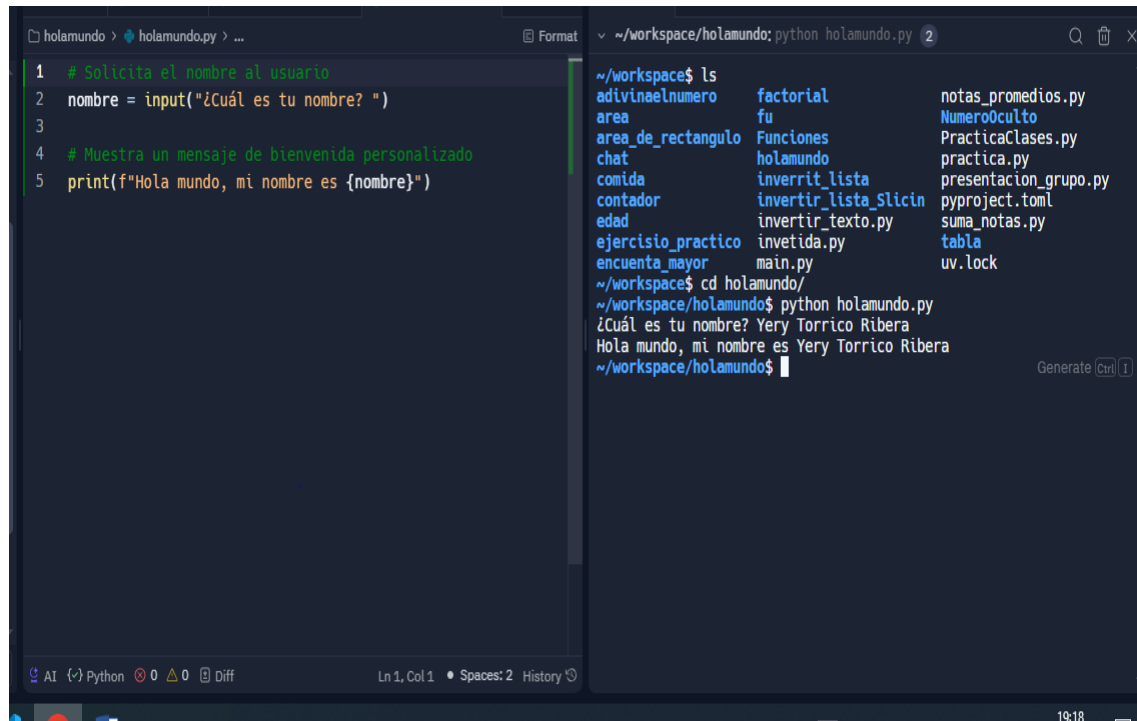
~/workspace$ python presentacion_grupo.py
¡Bienvenido al equipo los magios, Yery!
¡Bienvenido al equipo los magios, Limber!
¡Bienvenido al equipo los magios, Salomon!
¡Bienvenido al equipo los magios, Beymar!
¡Bienvenido al equipo los magios, Daniel!
¡Bienvenido al equipo los magios, Carlos!

~/workspace$
```

The status bar at the bottom indicates the file is at line 7, column 1, with 4 spaces and a history icon.

Código Hola mundo con nombre, en este código se utilizó las funciones “input” y la función “print”

Para poder meter información mediante el teclado usamos la función input y para poder ver usamos la función “print” información que nos da el código



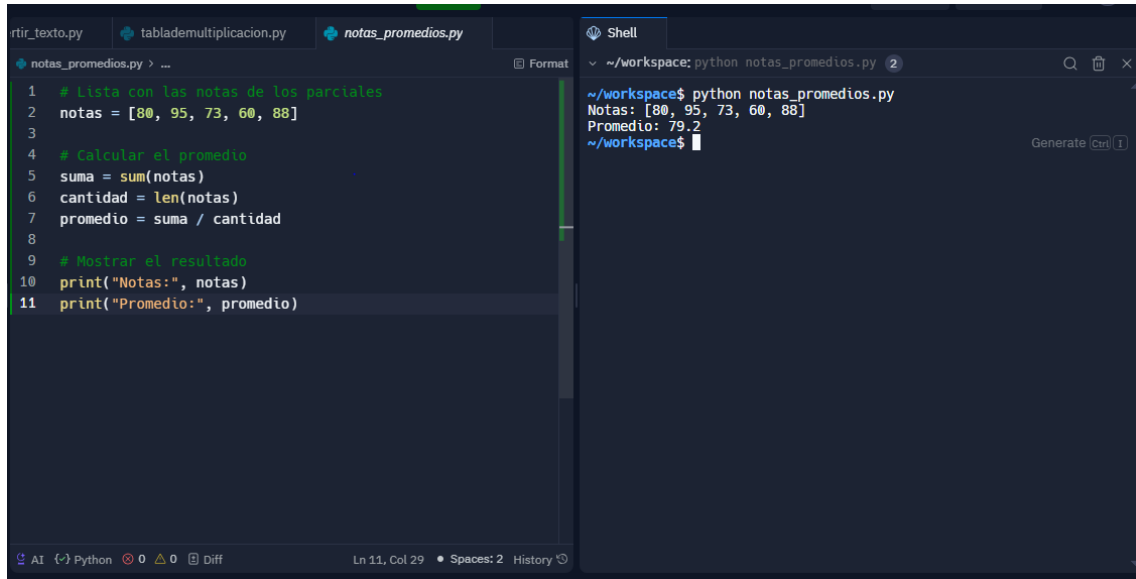
The image shows a code editor with two panels. The left panel displays a Python script named `holamundo.py` with the following code:

```
1 # Solicita el nombre al usuario
2 nombre = input("¿Cuál es tu nombre? ")
3
4 # Muestra un mensaje de bienvenida personalizado
5 print(f"Hola mundo, mi nombre es {nombre}")
```

The right panel shows the terminal output of running the script. It starts with a directory listing of the workspace, followed by the command to run the script. The output shows the user input "Very Torrico Ribera" and the resulting personalized message.

```
~/workspace$ ls
adivinaelnumero  factorial  notas_promedios.py
area              fu         NumeroOculto
area_de_rectangulo Funciones  PracticaClases.py
chat             holamundo  practica.py
comida           invertir_lista
contador         invertir_lista_Slicing
edad            invertir_texto.py
ejercicio_practico invetida.py
encuesta_mayor  main.py
~/workspace$ cd holamundo/
~/workspace/holamundo$ python holamundo.py
¿Cuál es tu nombre? Very Torrico Ribera
Hola mundo, mi nombre es Very Torrico Ribera
~/workspace/holamundo$
```

The status bar at the bottom indicates the file is at line 1, column 1, with 2 spaces and a history of changes.



The image shows a code editor with a dark theme. The left pane displays a Python file named `notas_promedios.py` with the following code:

```
1 # Lista con las notas de los parciales
2 notas = [80, 95, 73, 60, 88]
3
4 # Calcular el promedio
5 suma = sum(notas)
6 cantidad = len(notas)
7 promedio = suma / cantidad
8
9 # Mostrar el resultado
10 print("Notas:", notas)
11 print("Promedio:", promedio)
```

The right pane shows a terminal window titled "Shell" with the command `python notas_promedios.py` executed. The output is:

```
~/workspace$ python notas_promedios.py
Notas: [80, 95, 73, 60, 88]
Promedio: 79.2
~/workspace$
```

The status bar at the bottom indicates the cursor is at line 11, column 29, with 2 spaces. It also shows icons for AI, Python, and Diff.

---

---