

INGENIERIA EN SISTEMAS

GRUPO LOS MAGIOS PRACTICO 2 & MINI PROYECTOS

NOMBRE DE LOS ESTUDIANTES

Limber David Quispe Osco
Beymar Ferrufino Peredo
Daniel Alanes
Yery Torrico Ribera
Salomon Leon Pesoa

DOCENTE

Jimmy Nataniel Requena Llorentty

Santa Cruz – Bolivia 16/07/2025

INDICE

| 1. INTRODUCCION | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| 2. JUSTIFICACION | |
| 3. OBJETIVOS | |
| 3.1 Objetivo general | |
| 3.2 Objetivos específicos | |
| 4. MARCO TEORICO | iError! Marcador no definido. |
| 5. DESARROLLO | jError! Marcador no definido. |
| 6. CONCLUCIONES Y RECOMENDACIONES | jError! Marcador no definido. |
| 7. BIBLIOGRAFIA | jError! Marcador no definido. |

Investigación.

- **Iteración**, es el proceso de repetir una secuencia de instrucciones o un bloque de código para cada elemento de una colección. Es una forma fundamental de procesar datos en Python y te permite recorrer elementos como los de una lista, una cadena de texto o un diccionario uno por uno.
- Búsqueda Lineal O(n), es uno de los algoritmos de búsqueda más simples y directos que existen. Su funcionamiento es muy intuitivo: para encontrar un elemento específico en una lista (o cualquier colección no ordenada), el algoritmo examina cada elemento, uno por uno, en secuencia, desde el principio hasta el final, hasta que encuentra el elemento deseado o llega al final de la colección.
- **Búsqueda binaria O(log n)**, es un algoritmo de búsqueda mucho más eficiente que la búsqueda lineal, pero con una condición muy importante: solo funciona en listas o arrays que ya están ordenados.
- Ordenamiento Burbuja (Bubble Sort), es un algoritmo de ordenamiento simple que funciona repetidamente intercambiando elementos adyacentes si están en el orden incorrecto. Su nombre, "Burbuja", viene de la forma en que los elementos más grandes (o más pequeños, dependiendo de la dirección del ordenamiento) "suben" o "flotan" a su posición correcta al final (o al principio) de la lista con cada pasada, como si fueran burbujas en el agua.
- Ordenamiento por Inserción (Insertion Sort), es un algoritmo de ordenamiento que construye la lista final ordenada un elemento a la vez. Funciona de una manera muy similar a cómo ordenarías una mano de cartas de juego: tomas una carta a la vez y la insertas en su posición correcta dentro de las cartas que ya tienes ordenadas.
- Divide y Vencerás" (Divide and Conquer), no es un algoritmo en sí mismo, sino una estrategia o paradigma de diseño de algoritmos muy potente. Es una forma de abordar problemas complejos rompiéndolos en subproblemas más pequeños y manejables, resolviendo esos subproblemas de forma independiente, y luego combinando sus soluciones para obtener la solución al problema original.

- Ordenamiento por Mezcla (Merge Sort), es un algoritmo de ordenamiento muy eficiente que sigue el popular paradigma "Divide y Vencerás". Su idea principal es bastante intuitiva: para ordenar una lista grande, la divides repetidamente en sublistas más pequeñas hasta que cada sublista contiene solo un elemento (que, por definición, ya está ordenado). Luego, estas sublistas ordenadas se van mezclando de forma inteligente para producir listas más grandes y ordenadas, hasta que se obtiene la lista completa y ordenada.
- El Ordenamiento Rápido (Quick Sort), es otro algoritmo de ordenamiento muy popular y eficiente que también se basa en el paradigma "Divide y Vencerás". Fue desarrollado por C.A.R. Hoare en 1959 y es ampliamente utilizado en la práctica debido a su excelente rendimiento promedio. A diferencia de Merge Sort, que divide la lista por la mitad y luego la combina, Quick Sort se enfoca en la partición de la lista alrededor de un elemento llamado "pivote".
- El Secreto de Python: Timsort, no es tan famoso como los algoritmos de ordenamiento clásicos como Quicksort o Mergesort, pero es el algoritmo de ordenamiento que Python (y Java, Android, Google Chrome, Mozilla Firefox) usa por defecto para sus funciones de ordenamiento integradas, como list.sort() y sorted(). Es una joya de la ingeniería de algoritmos, diseñado para ser extremadamente eficiente en el mundo real, no solo en teoría.
- Python tiene un método mi_lista.sort() y una función sorted(mi_lista). Investiga brevemente qué son y cuál es la diferencia entre ellos.

Prácticas en clases.

1. Código (Diccionario3.py).

Este grupo de códigos muestra cómo usar diccionarios en Python, que son estructuras que guardan datos en pares: una clave y un valor. Se usa .keys() para ver solo las claves, .values() para ver los valores, y .items() para ver ambos al mismo tiempo. También se explica cómo revisar si una clave existe dentro del diccionario con la palabra in, lo cual evita errores. Estos ejemplos se aplican en situaciones reales como productos de una tienda, canciones, autos y publicaciones en redes sociales, mostrando que los diccionarios son muy útiles para organizar información de forma clara y ordenada.

```
Area_Rectangulo2.py AreaRectangulo/
                                  BatallaNaval.py
                                                        Csv.py
                                                                     Escritor_Archivo.py
                                                                                                        ~/workspace: python BatallaNaval.py 2
 BatallaNaval.pv
    import random
                                                                                                        === Batalla Naval ===
     import os

    Jugar contra la CPU

    Jugar contra otro jugador
    Salir

3 import time
                                                                                                       Selecciona una opción (1, 2 o 3): 3 iGracias por jugar a Batalla Naval!
---Fin del programa---Salomon Leon

//workspace$
6 FILAS = 4
    COLUMNAS = 2
    BARCOS = 3
12 BARCO = 1
13 TOCADO = 2
14 FALLADO = 3
18 def crear_tablero():
          """Crea un tablero vacío."""
         return [[AGUA for _ in range(COLUMNAS)] for _ in range(FILAS)]
   def mostrar_tablero(tablero, titulo, ocultar_barcos=False):
          """Muestra el tablero con un título, opcionalmente ocultando los barcos."""
          print(f"\n--- {titulo} ---")
          print(" " + " ".join(str(i + 1) for i in range(COLUMNAS)))
          for i, fila in enumerate(tablero):
```

2. Codigo (Diccionario2.py).

Este código crea un pequeño inventario usando una lista vacía y tres diccionarios, cada uno representando un producto con su nombre y cantidad en stock. Luego, se agregan esos productos a la lista usando .append(). Después, se muestra cuántos productos hay en total con len() y se recorre el inventario usando un bucle for, imprimiendo el nombre y la cantidad disponible de cada producto. Es una forma sencilla y clara de organizar y mostrar productos en un sistema básico de inventario.

```
Files ⊗
                              README.md × adivinaElNúmero.py of TO-DO_List.py of di.py Diccionario_2.t +
                                                                                                                                                        "/workspace$ 1s

'Beymar Ferrufino' Diccionario_2py

'Dianel Alanes' 'Diccionario_3.py 'Diccionario_3.py 'Diccionario_2.py 'd.ny

"/workspace$ Beymar\ Ferrufino/: Is a directory

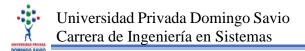
"Abarkspaces mothon Diccionario_2.py

Abarkspaces mothon Diccionario_2.py
  ☐ Invertir_Lista
                                                                                                                                                                                                                                                       'Salomon Leon'
'Tienda Online'
                               2 inventario = []
                                                                                                                                                                                                            'Limber Qui
README.md
  Menu_TO-DO_... 1
                                                                                                                                                          ~/workspace$ python Diccionario 2.py
                                           "nombre": "Chocolate para Taza 'El Ceibo'",
                                                                                                                                                         Cantidad de productos en inventario: 3
                                                                                                                                                         --- Inventario Actual ---

- Chocolate para Taza 'El Celbo': 50 unidades en stock.

- Café de los Yungas: 100 unidades en stock.

- Quinua Real en Grano: 80 unidades en stock.
 Práctica De Video
                                          "nombre": "Café de los Yungas",
  Tabla Multiplica...
                                                                                                                                                        FIN DEL PROGRAMA ---- Beymar Ferrufino 
~/workspace$ []
  ☐ VerificadorDeEdad 13 }
                              15 producto3 = {
Dianel Alanes
                                         "nombre": "Quinua Real en Grano",
                                         "stock": 80
                             21 inventario.append(producto1)
                             22 inventario.append(producto2)
                             23 inventario.append(producto3)
Diccionario_3.py
   documentacion pr...
                             26 print(f"\nCantidad de productos en inventario; {len(inventario)}")
                              29 print("\n--- Inventario Actual ---")
                                     for producto in inventario:
                                        print(f"- {producto['nombre']}: {producto['stock']} unidades en stock.")
                                                                                                                 Ln 33, Col 48 • Spaces: 4 History ®
```



3.Codigo (diccinario1.py).

En resumen, este código te proporciona una buena base para entender cómo crear, acceder, modificar y añadir elementos a los diccionarios en Python, una estructura de datos fundamental en la programación.

4.Codigo (avance_orden.py).

En resumen, tu implementación de Merge Sort es un ejemplo clásico y correcto de cómo se aplica el paradigma "Divide y Vencerás" para lograr un ordenamiento eficiente. ¡Las pruebas automatizadas que incluiste son una excelente práctica para asegurar la robustez de tu código!

```
avance_orden.py ×  orden.py  busqueda.py

    Shell
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■
    ■

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Mezclaría [5] y [2]
Mezclaría [3] y [1, 2]
Mezclaría [3] y [1, 2]
Mezclaría [3] y [1, 2]
Mezclaría [6] y [3]
Mezclaría [6] y [3]
Mezclaría [6] y [2]
Mezclaría [6] y [2, 6]
Mezclaría [8] y [2, 6]
Mezclaría [3, 5, 10] y [2, 6, 8]
Mezclaría [3] y [1]
Mezclaría [3] y [1]
Mezclaría [3] y [1]
Mezclaría [3] y [1, 3]
Mezclaría [3] y [1, 3, 5]
Mezclaría [4] y [5]
Mezclaría [4] y [5]
Mezclaría [4] y [5]
Mezclaría [4] y [7]
Mezclaría [7] y [1, 4]
Mezclaría [10] y [-100]
Mezclaría [0] y [-100]
Mezclaría [1.2] y [3.8]
Mezclaría [1.2] y [3.8]
Mezclaría [1.2] y [3.8]
Mezclaría [1.2] y [3.8]
Mezclaría [2.5] y [1.2, 3.8]
iTodas las pruebas con assert pasaron correctamente!
Yery Torrico - FIN DEL PROGRAMA
~/workspace/Busquedas$ []

    ~/workspace/Busquedas: python avance_orden

□ Busquedas > → avance_orden.py > ...
                        def merge_sort(lista):
                                    if len(lista) <= 1:</pre>
                                                        return lista
                                   medio = len(lista) // 2
                                   mitad_izquierda = lista[:medio]
                                   mitad_derecha = lista[medio:]
                                   izquierda_ordenada = merge_sort(mitad_izquierda)
                                    derecha_ordenada = merge_sort(mitad_derecha)
                                   print(f"Mezclaría {izquierda_ordenada} y
                         {derecha_ordenada}")
                                  return merge(izquierda_ordenada, derecha_ordenada)
                       def merge(izquierda, derecha):
 Ž AI ⟨√⟩ Python ⊗ 0 △ 0 🗈 Diff
                                                                                                                                                                                                                                                      Ln 1, Col 1 • Spaces: 4 History '③
```

Mini proyectos.

1. Código Batalla Naval.

El concepto base de este código es implementar una *Batalla Naval por turnos en la consola, donde los jugadores (humano vs. CPU o humano vs. humano) intentan hundir los barcos del oponente. Una característica clave es la inclusión de una **condición de empate* que se activa si ambos jugadores logran hundir el último barco de su adversario en la misma ronda de juego.

```
Area_Rectangulo2.py AreaRectangulo/
                                  BatallaNaval.py
                                                       Csv.py
                                                                    Escritor_Archivo.py
 BatallaNaval.pv
                                                                                                       ~/workspace: python BatallaNaval.py 2
    import random
                                                                                                       === Batalla Naval ===
     import os
                                                                                                       1. Jugar contra la CPU
                                                                                                      2. Jugar contra otro jugador
3. Salir
 3 import time
                                                                                                      Selecciona una opción (1, 2 o 3): 3
¡Gracias por jugar a Batalla Naval!
---Fin del programa---Salomon Leon
~/workspace$
6 FILAS = 4
 7 COLUMNAS = 2
8 BARCOS = 3
11 AGUA = 0
12 BARCO = 1
13 TOCADO = 2
14 FALLADO = 3
18 def crear_tablero():
          """Crea un tablero vacío."""
         return [[AGUA for _ in range(COLUMNAS)] for _ in range(FILAS)]
   def mostrar_tablero(tablero, titulo, ocultar_barcos=False):
          """Muestra el tablero con un título, opcionalmente ocultando los barcos."""
          print(f"\n--- {titulo} ---")
          print(" " + " ".join(str(i + 1) for i in range(COLUMNAS)))
         for i, fila in enumerate(tablero):
```

2. Codigo (to_do_list.py).

Se basa en una gestión de tareas mediante una lista de diccionarios, utilizando IDs únicos para identificar y manipular cada tarea, y un menú interactivo para la operación del usuario.

```
~/workspace/To_do_list:python To_do_list.py 2
 To_do_list > 🀞 To_do_list.py
                                                                                                                                                                                     Q 🖆 X
                                                                                                ~/workspace$ ls
adivinanumero BatallaNaval.py Comida_fav Escritor_Archivo.py Funciones
Matrices Practicas puntuaciones.txt SumaAB To_do_list
AreaRectangulo clasificapelicula Csv.py Factorial ListaSecre
t NumOculto2 primerproyecto README.md tablamultiplicar
~/workspace$ cd To_do_list/
                                                                                                                                                                                To_do_list
ListaSecre
6 lista_de_tareas = []
                                                                                                 ~/workspace/To_do_list$ python To_do_list.py
7 proximo_id_tarea = 1 # Para generar IDs únicos
                                                                                                ==== MENÚ TO-DO LIST ====

    Agregar nueva tarea
    Mostrar todas las tareas

10 def agregar_tarea(descripcion, prioridad='media'):
                                                                                                 3. Marcar tarea como completada
                                                                                                4. Eliminar tarea
          global proximo_id_tarea
                                                                                                0. Salir
          nueva_tarea = {
                                                                                                Elige una opción: 0
              "id": proximo_id_tarea,
                                                                                                 iHasta pronto!
              "descripcion": descripcion,
                                                                                                 ---Fin del programa---Salomon Leon
                                                                                                 ~/workspace/To_do_list$ [
               "completada": False,
               "prioridad": prioridad
          lista_de_tareas.append(nueva_tarea)
          proximo_id_tarea += 1
          print(f" ▼ Tarea '{descripcion}' añadida con éxito.")
    def mostrar_tareas():
          print("\n--- | LISTA DE TAREAS ---")
          if not lista_de_tareas:
               print("iNo hay tareas pendientes! iA disfrutar!")
```