

# 密码学复杂性的一点注记

---

吉勒·布拉萨德（Gilles Brassard）

**摘要：**本文为以下观点提供了证据：基于单向函数（例如 Diffie 与 Hellman 所提出的那种）的密码系统的计算安全性，其证明本身可能是困难的。若能证明密码分析任务是 NP 完全的，则将意味着  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ 。

---

## 一、引言

Diffie 与 Hellman [1] 提议在有限域中使用指数函数进行密码学应用。该提议基于如下猜想：其反函数——对数函数——在计算上不可行。对该猜想最好的间接支持，就是证明对数问题是 **NP-难** 的，即存在一台以对数函数为预言机的图灵机，能在多项式时间内判定某个 NP 完全集合。如果确实如此，那么在普遍接受的假设  $P \neq \mathbf{NP}$  [2, 第10章] 下，我们就能确信对数问题确实是困难的。

但这里需要谨慎。传统的复杂性理论关注的是最坏情况下的行为：若对任意计算某函数  $f$  的算法  $A$  和任意多项式  $P$ ，总存在某个输入  $x$ （长度为  $n$ ），使得  $A$  在  $x$  上的运行时间超过  $P(n)$ ，则称  $f$  不可高效计算。然而，密码学所需的概念与此不同：一个允许敌方轻易破译绝大多数密文的密码系统显然是糟糕的。尽管如此，即使要证明对数问题在最坏情况下是困难的，目前的技术也尚无法做到，更不用说证明 Diffie-Hellman 密码系统的计算安全性了。

我们称一台非确定性图灵机  $M$  计算函数  $f$ ，是指对任意输入  $x$ ，至少存在一条计算路径停机，且所有停机路径的输出带内容均为  $f(x)$ 。类似地， $M$  接受集合  $S$ ，是指对任意输入  $x$ ，存在一条停机（即接受）的计算路径当且仅当  $x \in S$ 。关键观察在于：使用这样的机器，可以在多项式时间内计算有限域上的对数。作为 Miller 定理 [3] 的一个应用，对数函数的投影  $P_{\log}$ （定义见下文）属于  $\mathbf{NP} \cap \mathbf{CoNP}$ 。此外， $P_{\log} \in P$  当且仅当对数可在确定性多项式时间内计算。因此，若 Diffie 与 Hellman 的猜想成立，则意味着  $P \subsetneq \mathbf{NP} \cap \mathbf{CoNP}$ ，而  $P_{\log}$  即为其见证。进一步地，若对数问题是 NP-难的，我们将得出  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ ，因为此时  $P_{\log}$  将既是 NP-完全的，又属于 CoNP。

由于上述两个结论（即  $P \subsetneq \mathbf{NP} \cap \mathbf{CoNP}$  与  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ ）要么被认为是错误的，要么极难证明，我们由此推断：Diffie-Hellman 密码系统的安全性同样难以被严格证明。

---

## 二、构造

为使本节自包含，我们将不显式引用 Miller 的结果 [3]，但所用技术与其类似。我们还将简化“对数可在非确定性图灵机上多项式时间计算”这一事实的证明。

定义对数函数  $\log(p, r, n)$  如下：若  $p$  为素数， $r$  是  $p$  的一个原根 [4, 第4.5.4节]，且  $0 < n < p$ ，则  $\log(p, r, n)$  是满足  $0 < m < p$  且  $r^m \equiv n \pmod{p}$  的唯一整数  $m$ ；否则  $\log(p, r, n) = 0$ 。

定义对数函数的投影  $P_{\log}$  为： $\boxed{\text{Missing or unrecognized delimiter for \left|}}$  其中  $\langle p, r, n, t \rangle$  是  $\langle p, \langle r, \langle n, t \rangle \rangle \rangle$  的简写， $\langle \cdot, \cdot \rangle$  为某种合适的配对函数。

- $P_{\log} \in \mathbf{NP}$ :

$p$  是素数且  $r$  是  $p$  的原根, 当且仅当  $r^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ , 且对  $p - 1$  的每个素因子  $q$ , 均有  $r^{(p-1)/q} \not\equiv 1 \pmod{p}$  [4, 第4.5.4节]。这些条件可通过非确定性多项式时间算法验证: 先猜测  $p - 1$  的素因子分解, 并为每个因子提供素性证书 [5], 再使用分治策略计算模  $p$  的幂 [4, 第4.6.3节]。一旦确认  $p$  为素数且  $r$  为原根 (并假设  $0 < n < p$ ), 即可猜测唯一的  $m$  (满足  $0 < m < p$  且  $r^m \equiv n \pmod{p}$ )。若  $m > t$ , 则  $\langle p, r, n, t \rangle \in P_{\log}$ 。

- $P_{\log} \in \mathbf{CoNP}$ :

$\langle p, r, n, t \rangle \notin P_{\log}$  当且仅当  $\log(p, r, n) \leq t$ 。这等价于以下任一情形成立: 存在  $i, j$  ( $0 < i < j < p$ ) 使得  $r^i \equiv r^j \pmod{p}$ ; 存在  $m \leq t$  使得  $r^m \equiv n \pmod{p}$ ; 或  $n$  不满足  $0 < n < p$ 。这些条件均可在非确定性多项式时间内验证。

- 若  $P_{\log} \in P$ , 则对数可在确定性多项式时间内计算:

可使用如下二分搜索算法:

```
function log(p, r, n)
    i := 0
    j := p - 1
    while i < j do
        /* 此时有 i ≤ log ≤ j */
        k := floor((i + j) / 2)
        if ⟨p, r, n, k⟩ ∈ P_log then
            i := k + 1
        else
            j := k
        fi
    od
    return i
end log
```

- 若对数问题是 **NP**-难的, 则  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ :

由上述算法可知, 给定  $P_{\log}$  的预言机即可高效计算对数, 故对数问题的 NP-难度蕴含  $P_{\log}$  的 NP-难度。由于  $P_{\log} \in \mathbf{NP}$ , 它将是 NP-完全的。但同时  $P_{\log} \in \mathbf{CoNP}$ 。我们由此得出  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ , 因为否则不可能存在一个 NP-完全集合, 其补集也在 NP 中 (详见附录证明)。

### 三、推广

上述推理可推广至其他基于单向函数的密码系统。如 [1] 中所定义, 单向函数  $f$  满足: 对定义域内任意输入  $x$ , 计算  $f(x)$  是容易的; 但对值域中几乎所有  $y$ , 求解方程  $y = f(x)$  在计算上是不可行的。迄今为止, 我们使用的是 Diffie 与 Hellman 提出的候选单向函数——有限域上的指数运算。

事实上, 若任一满足若干限制条件的函数  $f$  被证明是单向的, 则将推出  $P \not\subseteq \mathbf{NP} \cap \mathbf{CoNP}$ 。类似地, 若通过证明  $f$  的逆问题是 NP-难的来佐证其单向性, 则将推出  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ 。这些限制条件包括:  $f$  是从一个 NP 集合到一个 CoNP 集合的单射, 且存在多项式  $P$ , 使得对  $f$  值域中的任意  $x$ , 均有  $|x| < P(|f(x)|)$  (其中  $|x|$  表示  $x$  的二进制表示长度)。

最后举一例: Rivest、Shamir 与 Adleman [6] 提出了一种公钥密码系统, 其安全性基于如下信念: 在素数集上, 乘法是单向的。更通俗地说, 将两个素数相乘很容易, 但我们尚不知道如何高效地分解一个大整数 (即使已知它是两个素数的乘积)。同样地, 若能证明该密码系统的计算安全性, 则意味着  $P \not\subseteq \mathbf{NP} \cap \mathbf{CoNP}$ ; 若能证明其密码分析问题是 NP-难

的，则意味着  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ 。

为直接证明这些结论，可模仿第二节的证明，将  $P_{\log}$  替换为集合  $S$ :

如同第二节，可证明  $S \in \mathbf{NP} \cap \mathbf{CoNP}$ ，且  $S \in P$  当且仅当素因子分解可在多项式时间内完成。

---

## 致谢

Leonard Adleman、Ronald Rivest 与 Gary Miller [7] 独立得到了类似结果。

---

## 附录

我们将证明：若集合  $A$  是 NP-完全的，且  $A \in \mathbf{CoNP}$ ，则  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ 。对于 Karp 的 NP-完全性定义 [8] 这是显然的，但对于本文所采用的 Cook 定义 [9] 则需证明。

设  $M_+$  与  $M_-$  分别为接受  $A$  及其补集的非确定性多项式时间图灵机。对任意  $L \in \mathbf{NP}$ ，存在一台确定性多项式时间图灵机  $M$ ，它借助  $A$  的预言机可接受  $L$ 。考虑非确定性图灵机  $M'$ ，它在输入上模拟  $M$  的每一步，但当  $M$  向预言机提问时， $M'$  非确定性地猜测答案应为“是”或“否”，并相应地模拟  $M_+$  或  $M_-$ 。若  $M'$  到达  $M_+$  或  $M_-$  的接受状态，则继续按正确答案模拟  $M$ ；若到达拒绝状态，则立即拒绝原输入。当  $M$  到达终止状态时， $M'$  接受当且仅当  $M$  拒绝。

显然， $M'$  在多项式时间内运行，且接受  $L$  的补集，故  $L \in \mathbf{CoNP}$ 。这证明了  $\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{CoNP}$ 。另一方面，对任意  $L \in \mathbf{CoNP}$ ，其补集属于  $\mathbf{NP}$ ，从而也属于  $\mathbf{CoNP}$ （因  $\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{CoNP}$ ），故  $L \in \mathbf{NP}$ 。因此  $\mathbf{CoNP} \subseteq \mathbf{NP}$ ，得证  $\mathbf{NP} = \mathbf{CoNP}$ 。

---

## 参考文献

- [1] W. Diffie and M. E. Hellman, "New directions in cryptography," *IEEE Trans. Inform. Theory*, vol. IT-22, pp. 644–654, Nov. 1976.
- [2] A. V. Aho, J. E. Hopcroft, and J. D. Ullman, *The Design and Analysis of Computer Algorithms*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1974.
- [3] G. L. Miller, "Riemann's hypothesis and tests for primality," *J. Comput. Syst. Sci.*, vol. 13, pp. 300–317, 1976.
- [4] D. E. Knuth, *The Art of Computer Programming*, vol. 2, *Semi-Numerical Algorithms*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1969.
- [5] V. Pratt, "Every prime has a succinct certificate," *SIAM J. Comput.*, vol. 4, pp. 214–220, 1975.
- [6] R. Rivest, A. Shamir, and L. Adleman, "A method of obtaining digital signatures and public-key cryptosystem," *Commun. ACM*, vol. 21, pp. 120–126, Feb. 1978.
- [7] L. Adleman, private communication, 1978.
- [8] R. M. Karp, "Reducibility among combinatorial problems," in *Complexity of Computer Computations*, R. E. Miller and J. W. Thatcher, Eds. NY: Plenum, 1972.
- [9] S. A. Cook, "The complexity of theorem proving procedures," in *Proc. 3rd Ann. ACM Symp. Theory of Computing*, 1971, pp. 151–158.