# How to Share a Secret<sup>1</sup>

# 如何分享一个密码

Adi Shamir

Massachusetts Institute of Technology

翻译: TIMETOA (<u>2264515424@qq.com</u>) <sup>2</sup>

V1.0

在本文中我们展示了一种数据切割与重构方法,用这种方法将数据 D 分成 n 块,D 可以由其中任何 k 块重建,但即使完全了解 k-1 块也绝对不会泄露任何 关于数据 D 的信息。该技术可以构建密码系统的健壮密钥管理方案,即使当因 为某些原因,破坏了一半的数据分块,并且安全漏洞暴露了除剩余分块中一个分 块之外的所有分块时,该管理方案仍然可以安全可靠地运行。

关键词:密码学,密钥管理,插值

### 1.Introduction

在[4]中, Liu 考虑了以下问题:

11 位科学家正在进行一项秘密计划。他们希望将文件锁在一个柜子里,这样当且仅当 六个或更多的科学家在场时,柜子才能打开。需要的最小锁数是多少?每个科学家必须携带 的锁的最少钥匙数量是多少?

不难看出,最小的解决方案需要使用 462 把锁和每个科学家 252 把钥匙。这些数字显然是不切实际的,当科学家的数量增加时,它们会呈指数级增长。

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> 原文引用: Shamir A . How to share a secret[J]. Communications of the ACM, 1979.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> 译文来自于经典文献翻译项目 https://gitee.com/uisu/InfSecClaT, 欢迎大家加入经典翻译项目,使更多的人能够阅读这些经典文献,能够获得这些经典文献所传递的信息,并受到这些信息所表达的思想的启发。

本文将该问题推广到秘密是某个数据 D 的情形(例如,安全组合密码),并且允许非机械解决方案(其可操作这个数据)。我们的目标是以如下方式将 D 分成 n 个部分 $D_1, \dots, D_n$ :

- (1) 任何 k 个或更多个 $D_i$ 分块的信息使得 D 易于计算;
- (2) 任何 k-1 个或更少的 $D_i$ 分块的信息使得 D 完全不确定(从某种意义上说,取所有可能的值都是同样可能的)。

这种方案被称为(k,n)门限方案。

有效的门限方案在密钥管理中具有重要的意义。为了保护数据,我们可以对其进行加密,但为了保护加密密钥,我们需要不同的方法(进一步加密会改变问题,而不是解决问题)。最安全的密钥管理方案将密钥保存在一个单独的、受到严密保护的位置(计算机、人脑或保险箱)。这种方案是非常不可靠的,因为一旦这些机器或者人因为某些原因无法正常工作(计算机故障,人突然死亡,或机器被破坏),将使信息无法访问。一个明显的解决方案是在不同的位置存储密钥的多个副本,但这增加了密钥被安全漏洞泄露的危险(计算机渗透、背叛或人为错误)。通过使用n=2k-1的(k,n)门限方案,我们得到非常鲁棒的密钥管理方案:即使 n 个片段中的[n/2] = k-1个片段被破坏,我们也可以恢复原始密钥,但即使安全漏洞暴露了剩余 k 个片段中的[n/2] = k-1个片段,我们的对手也无法重建密钥。

在其他应用中,不需要在保密性和可靠性之间权衡,需要权衡的是安全性和使用方便性。例如,考虑一家对所有支票进行数字签名的公司(参见 RSA [5])。如果给每位高管一份公司的秘密签名密钥,这个系统虽然方便,但很容易被滥用。如果为了签署每一张支票,公司所有高管都要一起合作才能完成,那么该系统是安全但不方便的。标准的解决方案要求每次检查至少三个签名,并且很容易用(3,n)阈值方案实现。每个管理人员都有一张带有一个 $D_i$ 的小磁卡,公司的签名生成设备接受其中的任何三个,以便生成(稍后销毁)实际签名密钥 D 的临时副本。该设备不包含任何秘密信息,因此不需要保护其免受检查。如果有一个管理人员想要伪造公司的签名,那么他必须至少有两个同谋才能完成这个计划。

门限方案非常适合于一组相互怀疑、利益冲突的个体必须合作的应用。理想的情况是,我们希望合作建立在相互同意的基础上,但这一机制赋予每个成员的

否决权可能使该团体的功能无法运行。通过适当地选择 k 和 n 参数, 我们可以给 予任何足够大的多数采取某种行动的权力, 同时给予任何足够大的少数阻止它的 权力。

### 2.一个简单的(k, n)门限方案

我们的方案基于多项式插值:给定 2 维平面中的 k 个点 $(x_1,y_1)$  …… $(x_k,y_k)$ 。对于不同的 $x_i$ ,存在且仅存在一个 k - 1 次多项式q(x),使得对于所有i, $q(x) = y_i$ 。在不失一般性的情况下,我们可以假设数据 D 是(或可以被制成)数字。为了将其分成多个部分 $D_i$ ,我们选取随机 k-1 次多项式 $q(x) = a_0 + a_1 x + \cdots a_{k-1} x^{k-1}$ ,其中 $a_0 = D$ ,并且计算:

$$D_1 = q(1), ..., D_i = q(i), ..., D_n = q(n)$$

给定这些 $D_i$ 值的 k 个元素的任何子集(连同它们的标识索引),我们可以通过插值来找到q(x)的系数,然后计算D=q(0)。另一方面,仅仅知道这些值中的 k-1 个是不足以计算 D 的。

为了使这一方案被更精确地描述,我们使用模算术代替真实的算术。以素数 p 为模的整数集合形成了一个域,在该域中可以进行多项式插值。给定一个整数 值数据 D,我们选择一个比 D 和 n 都大的素数 p。从[0, p) 中的整数上的均匀 分布中随机选择q(x)系数 $a_1, \ldots, a_{k-1}$ ,并且值 $D_1, \ldots, D_n$ 以 p 为模计算。

现在让我们假设这 n 块中的 k-1 块被展示给敌手。对于[0, p) 中的每个候选值D',他可以构造一个且仅一个 k-1 次多项式q'(x),使得对于 k-1 个给定自变量,q'(0) = D'并且 $q'(i) = D_i$ 。通过这样的构造,这 p 个可能的多项式的可能性相等,因此敌手绝对不能推断出 D 的真实的值。

[1]和[3]中讨论了多项式求值和插值的有效 $O(n log^2 n)$ 算法,但即使是简单的二次算法对于实际的密钥管理方案也足够快。如果数据 D 很长,建议将其分成较短的位块(单独处理),以避免多精度算术运算。分块不能任意短,因为 p 的最小可用值是 n+1(在[0, p)中必须至少有 n+1个不同的参数来评估q(x))。然而,这不是严格的限制,因为 16 位模数(其可以由便宜的 16 位算术单元处理)足以用于具有高达 64000 个 $D_i$ 分块的应用。

该(k,n)门限方案的一些有用性质(当与机械锁和钥匙解决方案相比时)

是:

- (1)每一块的大小不超过原始数据的大小。
- (2)当 k 保持固定时,可以动态地添加或删除 $D_i$ 分块(例如,当管理者加入或离开公司时),而不影响其他 $D_i$ 分块。(只有当一位即将离职的管理者让它完全无法访问,甚至连他自己也无法访问时,才会删除这个数据块。)
- (3) 在不改变原始数据 D 的情况下,很容易改变 $D_i$ 分块--我们所需要的只是一个具有相同自由项的新多项式q(x)。这种类型的频繁改变可以极大地增强安全性,因为由安全漏洞暴露的片段不能被累积,除非它们都是q(x)多项式的相同版本的值。

最近, G.R. Blakley [2] 提出了一种不同的(效率稍低的)阈值方案。.

1979年4月收到此文章; 1979年9月修改;

#### 参考文献

- [1] Aho, A., Hopcroft, J., and Ullman, J. The Design and Analysis of Computer Algorithms. Addison-Wesley, Reading, Mass., 1974.
- [2] Blakley, G.R. Safeguarding cryptographic keys. Proc. AFIPS 1979 NCC, Vol. 48, Arlington, Va., June 1979, pp. 313-317.
- [3] Knuth, D. The Art of Computer Programming, Vol. 2: Seminumerical Algorithms. Addison-Wesley, Reading, Mass., 1969.
- [4] Liu, C.L. Introduction to Combinatorial Mathematics. McGraw-Hill, New York, 1968.
- [5] Rivest, R., Shamir, A., and Adleman, L. A method for obtaining digital signatures and public-key cryptosystems. Comm. A CM 21, 2(Feb. 1978), 120-126.