

INFORME DE PRUEBAS

ESTUDIANTE #3
Lidia Jiménez Soriano
(lidjimsor@alum.us.es)

18/05/2024

Grupo : C1.030
Repositorio:
<https://github.com/yesgarfue/Acme-SF-Do1.git>

ÍNDICE

1.	HISTORIAL DE VERSIONES.....	3
2.	INTRODUCCIÓN.....	4
3.	CONTENIDOS	4
4.	TESTING FUNCIONAL	4
5.	TRAINING MODULES	4
6.	TRAINING SESSIONS.....	5
7.	TESTING DE RENDIMIENTO.....	6
8.	CONCLUSIÓN.....	9
9.	BIBLIOGRAFÍA	9

1. HISTORIAL DE VERSIONES

Versión	Fecha	Descripción
1.0	11/05/2024	Creación del documento
1.1	18/05/2024	Entregable D04

2. INTRODUCCIÓN

A continuación, en el documento se detallarán los dos test suites propuestos para el estudiante 3 y se realizarán unas pruebas de rendimiento para verificar que la aplicación funciona de forma eficiente y sin errores.

Con esto se pretende realizar un análisis de las pruebas realizadas a algunos requisitos del proyecto Acme-SF que nos ayudará a verificar que el proyecto se encuentra libre de errores y vulnerabilidades.

3. CONTENIDOS

- **TAREA 09:**
“Produce a test suite for Requirements #6 and #7.”

4. TESTING FUNCIONAL

Se han ejecutados pruebas positivas para comprobar la correcta funcionalidad de los servicios listar, mostrar, crear, actualizar, publicar y eliminar, para tratar de aumentar el porcentaje de “coverage” y evitar bugs en el código.

Los test negativos se han efectuado en el mismo archivo .safe de los servicios listar, mostrar, crear, actualizar, publicar y eliminar.

En los tests de hacking se realizan acciones en los servicios del usuario developer1 para evitar el uso malicioso de la aplicación.

5. TRAINING MODULES

- DeveloperTrainingModuleList:
 - Comprueba que los datos del listado que se muestra concuerdan con los esperados.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario pueda acceder al listado de los módulos de entrenamiento de developer1.
- DeveloperTrainingModuleShow:
 - Comprueba que los datos del listado que se muestra concuerdan con los datos que se muestran en la vista de detalles.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario pueda acceder a mostrar los datos de los módulos de entrenamiento de developer1, incluyendo un usuario con el mismo rol de developer.

- DeveloperTrainingModuleCreate:
 - Crea un módulo de entrenamiento con datos válidos, probando algunos casos límite para comprobar que la aplicación funciona adecuadamente. Luego, se comprueba que se ha creado correctamente. Además, intenta crear un módulo de entrenamiento poniendo campos que no cumpla las restricciones y esperando un error.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda crear módulos de entrenamiento del usuario developer1.
- DeveloperTrainingModuleUpdate:
 - Actualiza los datos de un módulo de entrenamiento con valores que sean válidos, intentando probar los límites de cada campo.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda modificar módulos de entrenamiento del usuario developer1.
- DeveloperTrainingModuleDelete:
 - Elimina un módulo de entrenamiento que no se encuentre en estado publicado.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda eliminar módulos de entrenamiento del usuario developer1.
- DeveloperTrainingModulePublish:
 - Publica un módulo de entrenamiento que se encuentre en modo borrador, además de probar casos negativos esperando un error para verificar el correcto funcionamiento de la aplicación.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda publicar módulos de entrenamiento del usuario developer1.

6. TRAINING SESSIONS

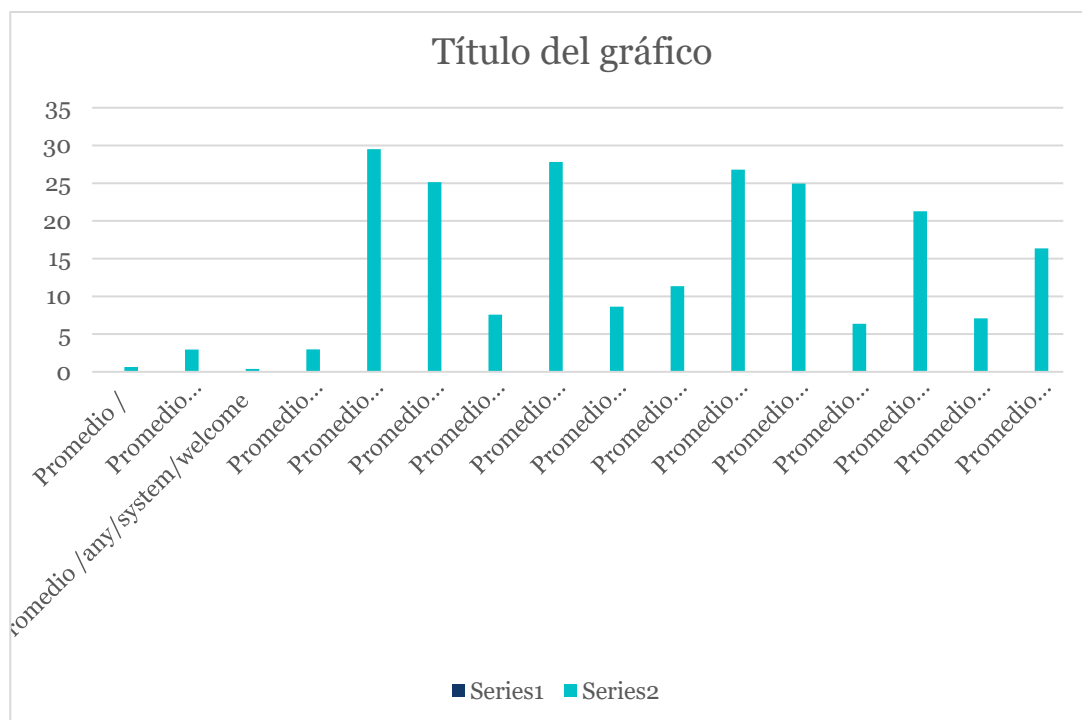
- DeveloperTrainingSessionList:
 - Comprueba que los datos del listado que se muestra concuerdan con los esperados.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario pueda acceder al listado de las sesiones de entrenamiento de developer1.
- DeveloperTrainingSessionShow:
 - Comprueba que los datos del listado que se muestra concuerdan con los datos que se muestran en la vista de detalles.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario pueda acceder a mostrar los datos de las sesiones de entrenamiento de developer1, incluyendo un usuario con el mismo rol de developer.
- DeveloperTrainingSessionCreate:
 - Crea una sesión de entrenamiento con datos válidos, probando algunos casos límite para comprobar que la aplicación funciona adecuadamente. Luego, se comprueba que se ha creado correctamente. Además, intenta crear una sesión de entrenamiento poniendo campos que no cumpla las restricciones y esperando un error.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda crear sesiones de entrenamiento del usuario developer1.

- DeveloperTrainingSessionUpdate:
 - Actualiza los datos de una sesión de entrenamiento con valores que sean válidos, intentando probar los límites de cada campo.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda modificar sesiones de entrenamiento del usuario developer1.
- DeveloperTrainingSessionDelete:
 - Elimina una sesión de entrenamiento que no se encuentre en estado publicado.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda eliminar sesiones de entrenamiento del usuario developer1.
- DeveloperTrainingSessionPublish:
 - Publica una sesión de entrenamiento que se encuentre en modo borrador, además de probar casos negativos esperando un error para verificar el correcto funcionamiento de la aplicación.
 - Hacking: Comprueba que ningún usuario, pueda publicar sesiones de entrenamiento del usuario developer1.

7.TESTING DE RENDIMIENTO

Se han realizado pruebas de rendimiento en mi dispositivo personal. Para ello se ha medido el tiempo de ejecución de todos los tests, usando algunas herramientas de análisis de datos.

Análisis de datos de rendimiento extraídos de logs:

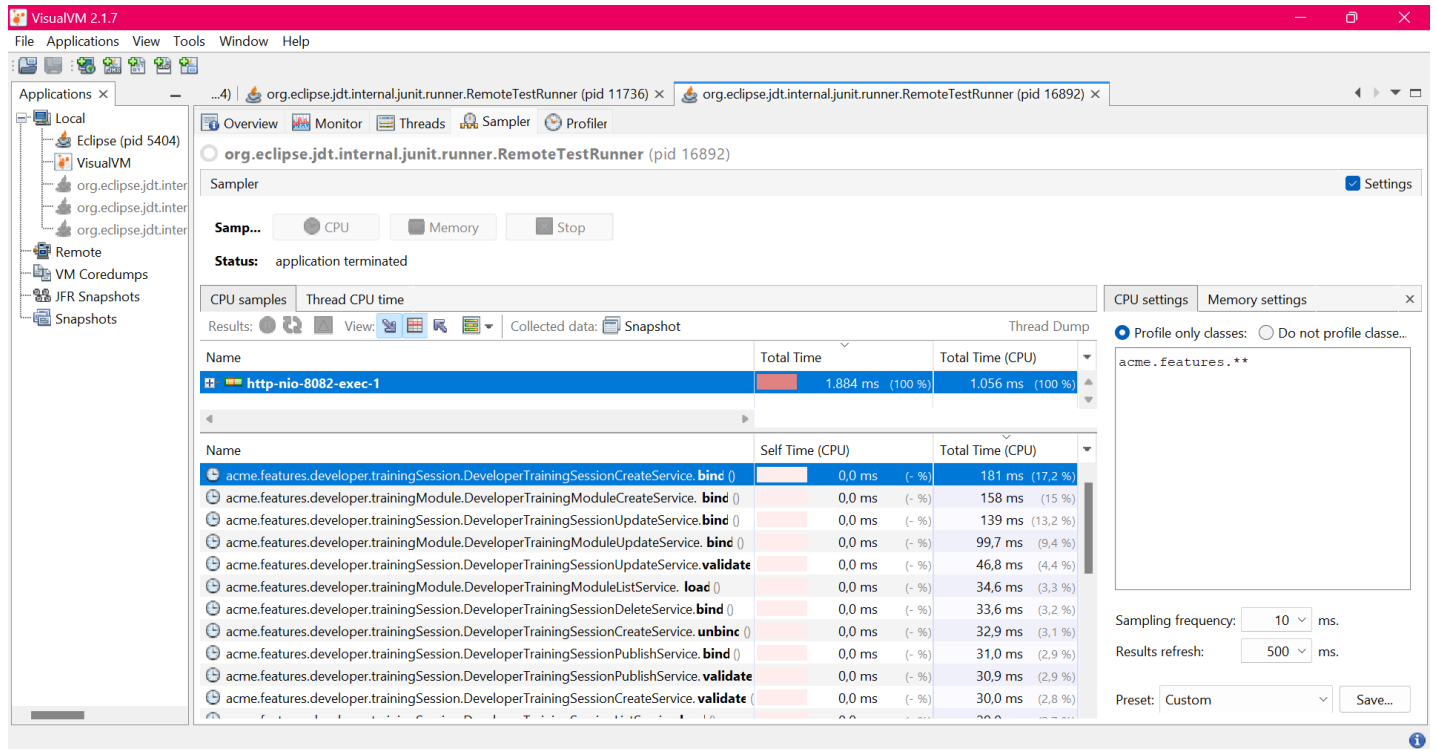


<i>Análisis de tiempo de Request performance</i>	
Media	6,38710129
Error típico	0,50542217
Mediana	2,7524
Moda	0,4412
Desviación estándar	10,8988523
Varianza de la muestra	118,784981
Curtosis	13,0068144
Coeficiente de asimetría	3,2305192
Rango	90,4955
Mínimo	0,2104
Máximo	90,7059
Suma	2970,0021
Cuenta	465
Nivel de confianza(95,0%)	0,99319994

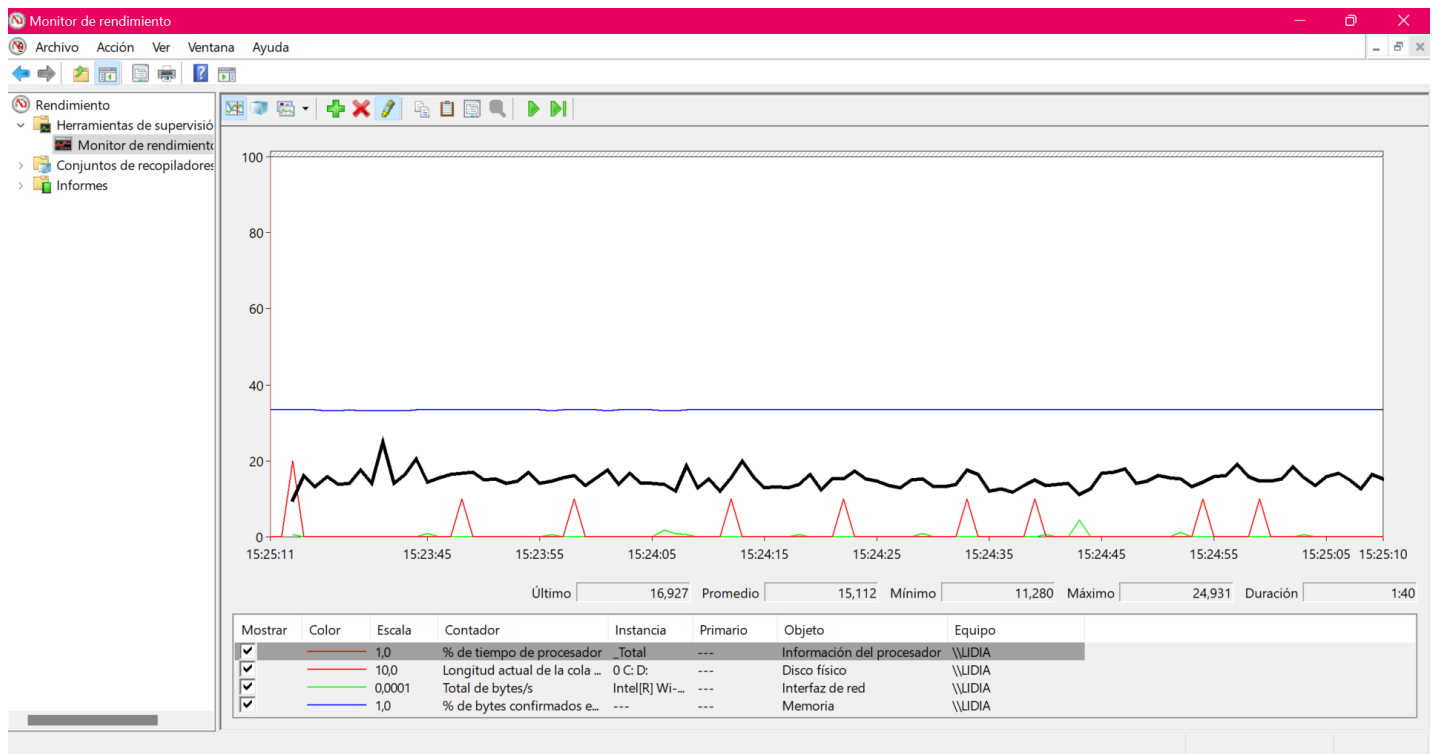
Interval(ms) 5,39390135 7,38030123
Interval(s) 0,0053939 0,0073803

request-path	response-status	time
Promedio /		0,64909403
Promedio /anonymous/system/sign-in		2,95169773
Promedio /any/system/welcome		0,37693962
Promedio /authenticated/system/sign-out		2,96901026
Promedio /developer/training-module/create		29,5071737
Promedio /developer/training-module/delete		25,1371
Promedio /developer/training-module/list		7,57449048
Promedio /developer/training-module/publish		27,8249667
Promedio /developer/training-module/show		8,64390714
Promedio /developer/training-module/update		11,3566
Promedio /developer/training-session/create		26,7876778
Promedio /developer/training-session/delete		24,95948
Promedio /developer/training-session/list		6,37643667
Promedio /developer/training-session/publish		21,2778
Promedio /developer/training-session/show		7,08894091
Promedio /developer/training-session/update		16,3621
Promedio general		6,38710129

Análisis de software mediante VisualVM:



Análisis de hardware mediante el monitor de rendimiento:



8. CONCLUSIÓN

Tras finalizar el análisis de la aplicación podemos concluir que la aplicación se encuentra libre de vulnerabilidades y de errores que puedan afectar a la experiencia del usuario. También se han realizados diversas pruebas de rendimiento para verificar que la aplicación es eficiente al cumplir todas las restricciones impuestas.

9. BIBLIOGRAFÍA

No procede