

INFORME DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO

ESTUDIANTE #4
Garate Fuentes, Yesica Leydi
(yesgarfue@alum.us.es)

16/02/2024

Grupo : C1.030
Repositorio:
<https://github.com/yesgarfue/Acme-SF-Do1.git>

CONTENIDO

RESUMEN.....3

HISTORIAL DE VERSIONES.....4

INTRODUCCIÓN5

INFORME DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO6

 Planificación.....6

 Progreso7

 Conflictos Surgidos8

 Comparación costes estimados/ costes reales**¡Error! Marcador no definido.**

CONCLUSIONES9

BIBLIOGRAFÍA..... 10

RESUMEN

Aquí se presenta un informe que abarca la planificación y el avance de las tareas asignadas al estudiante #4, además de incluir una estimación del tiempo total requerido y un presupuesto del trabajo realizado.

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
1.0	16/02/2024	Creación del documento, actualización de planeación y progreso

INTRODUCCIÓN

En este informe,

INFORME DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO

Planificación

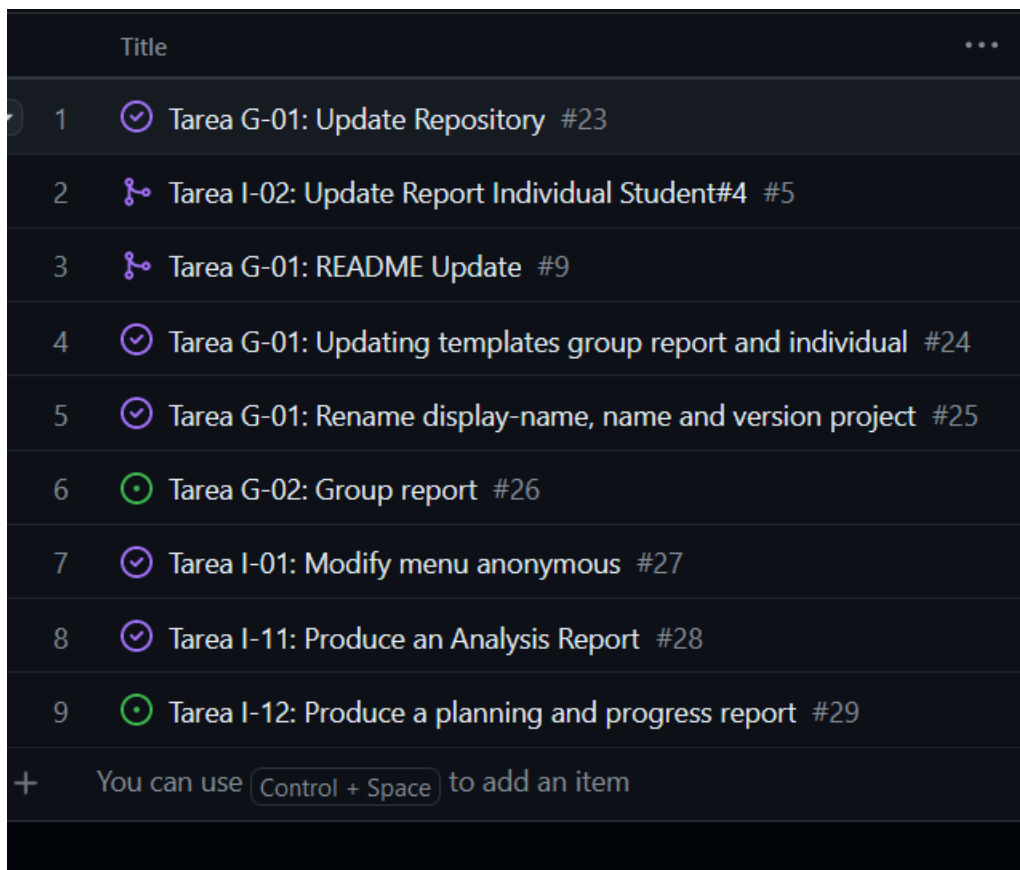
Respecto a la planificación se ha decidido que se usara como herramienta de seguimiento de planificación: Github, en el área de proyectos se creara un área individual donde se planificaran las tareas individuales obligatorias y suplementarias. Mientras que en el área grupal se planificaran las tareas a nivel grupal y desde ahí se podrá hacer el seguimiento correspondiente.

Las funciones utilizadas de “Todo, In progress y Done” nos ayudaran a determinar el progreso de cada tarea. Cada tarea se creará con el siguiente formato:

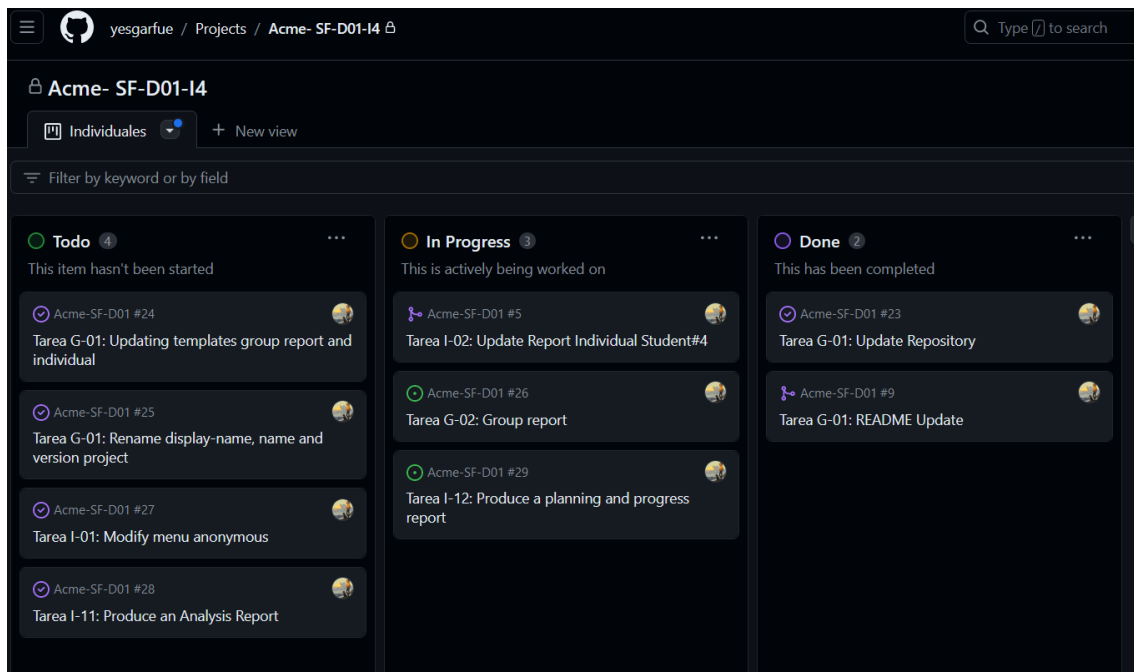
Para las tareas grupales: Tarea G-XX: <Description>

Para las tareas individuales: Tarea I-XX: <Description>

Cada una de las tareas, podrá tener subtareas, para garantizar el éxito de finalización de la tarea.



Estados que hemos tenido en el proceso de planeación de tareas.



Presupuesto - Comparación costes estimados/ costes reales

Obtenemos un estimado sobre coste de realización de las tareas presentadas

Tarea	Rol	Tiempo estimado (horas)	Coste estimado (€)	Coste real (€)
Tarea I-12	Developers	2	39.75	25
Tarea I-12	Developers	1.5	29.80	18.75
Tarea I-01	Developers	0.25	4.9	3.1
Tarea G-02	Developers	1	19.87	12.5
Tarea G-01	Developers	0.5	9.9	6.25
Tarea G-01	Developers	0.5	9.9	6.25
Tarea G-01	Developers	0.25	4.9	3.1
Tarea I-02	Developers	0.5	9.9	6.25
Tarea G-01	Developers	3	59.61	37.5

El coste real ha sido mas bajo debido a que el tiempo real dedicado a sido también mas bajo respecto al estimado.

Progreso

El progreso de las tareas se medirá de acuerdo con el número de tareas completadas respecto al tiempo y de acuerdo con el número de faltas de cada integrante. Asimismo, su valoración, estará determinada en la calificación que se resuelva, este indicador ayudara a medir la calidad del trabajo realizado.

Conflictos Surgidos

Los conflictos que han surgido en el proceso de familiarizarse con el Framework Acme y las herramientas que se nos han facilitado, sin embargo, se han resuelto en el progreso de resolución de las tareas.

CONCLUSIONES

- Es necesario establecer pilares mas fuertes con los cuales pueda medirse el progreso y calidad de las tareas completadas.
- Se usará la herramienta Clockify como medidor de tiempo por tarea.

BIBLIOGRAFÍA

Intencionadamente en blanco