INFORME DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO

ESTUDIANTE #5 Óscar Menéndez Márquez (oscmenmar@alum.us.es)

16/02/2024

Grupo : C1.030 Repositorio:

https://github.com/yesgarfue/Acme-SF-

Do1.git

ÍNDICE

| 1. | Historial de versiones | . 3 |
|-----------|------------------------|-----|
| 2. | Contenidos Do1 | . 4 |
| | i. Planificación | _ |
| | ii. Presupuesto | |
| 3. | Conclusiones | |
| 4. | Contenidos Do2 | 7 |
| | i. Planificación | |
| | ii. Presupuesto | |
| 5. | Conclusiones 1 | |
| | Bibliografía | |

HISTORIAL DE VERSIONES

| Versión | Fecha | Descripción |
|---------|------------|----------------|
| 1.0 | 16/02/2024 | Entregable Do1 |
| 1.1 | 05/03/2024 | Entregable Do2 |

CONTENIDOS

Planificación:

<u>DO1 – </u>

- TAREA 01:

"Modify the anonymous menu so that it shows an option that takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as follows: "(id-number): (surname), (name)", where "(id-number)" denotes your DNI, NIE, or passport number, "(surname)" denotes your surname/s, and "(name)" denotes your name/s."

Rol: Desarrollador

Tiempo: 25' aprox.

- **TAREA 11:**

"Produce an análisis report"

Rol: Analista

Tiempo: 25'

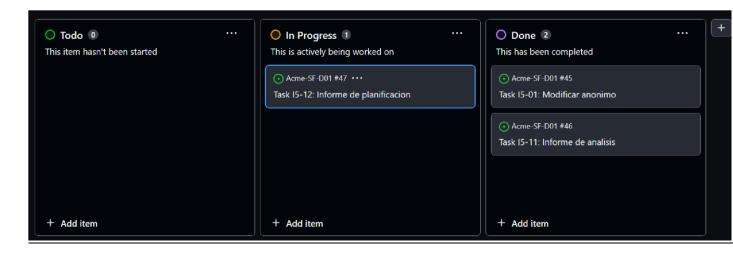
- TAREA 12:

"Produce a planning and progress report"

Rol: Desarrollador

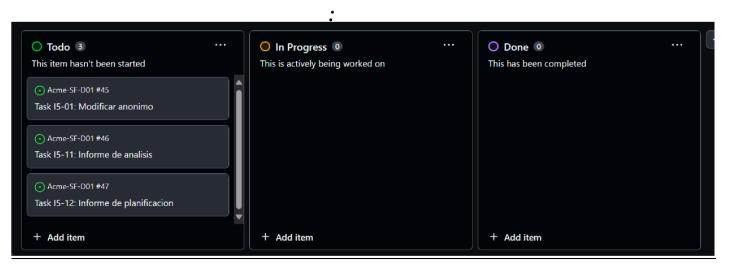
Tiempo:25'

CAPTURAS DE PANTALLA DEL PROCESO:



Presupuesto

| Tarea | Rol | Tiempo | Tiempo | Coste | Coste | Coste |
|-------|--------------------|----------|----------|-------|----------|-------|
| | | estimado | dedicado | (€/h) | estimado | real |
| | | (horas) | (horas) | | (€) | (€) |
| T-01 | Desarrollador | 1 | 0.25 | 20 | 20 | 5 |
| T-11 | Analista | 1 | 0.25 | 15 | 15 | 3.75 |
| T-12 | Project Manager | 1 | 0.25 | 10 | 10 | 2.5 |
| | Manager | | | | | |



Į

Al finalizar el proyecto podemos observar como el coste final ha sido inferior al previamente estimado.

Con esto podemos concluir en que la planificación ha sido bastante buena y hemos reducido el coste.

CONCLUSIONES

Tras realizar todas las tareas pertenecientes al entregable uno se concluye que todos los requisitos fueron claros y directos, por tanto, el tiempo de ejecución de cada tarea se vio minimizado y la comprensión fue fácil.

CONTENIDO

- Tarea 02:

Code audits are essential pieces to ensure the quality of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}-[o-9]{3}", not blank, unique), an execution date (in the past), a type ("Static", "Dynamic"), a list of proposed corrective actions (not blank, shorter than 101 characters), a mark (computed as the mode of the marks in the corresponding auditing records; ties must be broken arbitrarily if necessary), and an optional link with further information.

Rol: Desarrollador

Tiempo: 35' aprox.

- Tarea 03:

The result of each code audit is based on the analysis of their audit records. The system must store the following data about them: a code (pattern "AU-[0-9]{4}-[0-9]{3}", not blank, unique), the period during which the subject was audited (in the past, at least one hour long), a mark ("A+", "A", "B", "C", "F", or "F-"), and an optional link with further information.

Rol: Desarrollador

Tiempo: 30' aprox.

- -Tarea 04:

The system must handle auditor dashboards with the following data: total number of code audits for "Static" and "Dynamic" types; average, deviation, minimum, and maximum number of audit records in their audits; average, deviation, minimum, and maximum time of the period lengths in their audit records.

Rol: Desarrollador

Tiempo: 20' aprox.

- Tarea 05:

Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two auditor accounts with credentials "auditor1/auditor1" and "auditor2/auditor2".

Rol: Desarrollador

Tiempo: 10' aprox.

- Tarea 13

There is a new project-specific role called auditor, which has the following profile data: firm (not blank, shorter than 76 characters), professional ID (not blank, shorter than 26 characters), a list of certifications (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.

Rol: Desarrollador

Tiempo: 30' aprox.

- Tarea 14

Produce a UML domain model.

Rol: Desarrollador

Tiempo: 5' aprox.

- Tarea15

Produce an analysis report.

Rol: Analista

Tiempo: 1h aprox.

- Tarea16

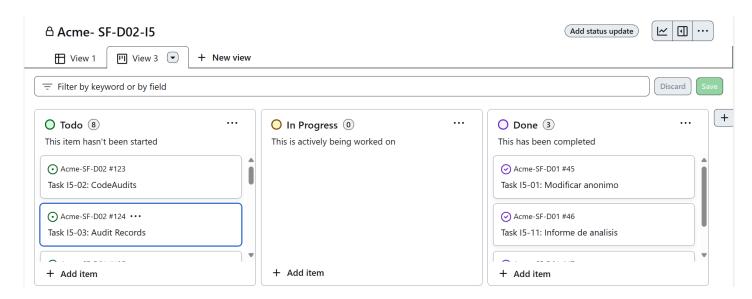
Produce a planning and progress report.

Rol: Project Manager

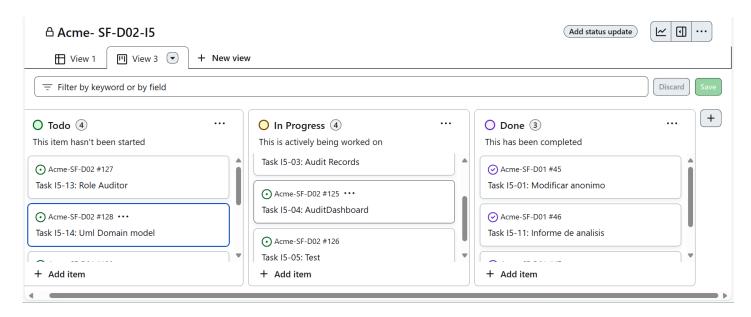
Tiempo: 1h aprox.

CAPTURAS DE PANTALLA DEL PROCESO:

Estado inicial:



Estado intermedio:



PRESUPUESTO:

| Tarea | Rol | Tiempo estimado (horas) | Tiempo dedicado (horas- aprox) | Coste (€/h) | Coste estimado (€) | Coste real (€) |
|-------|--------------------|-------------------------------|---|-------------|--------------------------|----------------|
| T-02 | Desarrollador | 1 | 0.25 | 20 | 20 | 5 |
| T-03 | Desarrollador | 1 | 0.25 | 20 | 20 | 3.75 |
| T-04 | Desarrollador | 1 | 0.25 | 20 | 20 | 2.5 |
| T-05 | Desarrollador | 1 | 0.15 | 20 | 20 | 3 |
| T-13 | Desarrollador | 1 | 0.50 | 20 | 20 | 10 |
| T-14 | Desarrollador | 1 | 0.05 | 20 | 20 | 1 |
| T-15 | Analista | 1 | 1 | 15 | 15 | 15 |
| T-16 | Project Manager | 1 | 1 | 10 | 10 | 10 |

Como podemos ver el coste estimado se ha visto reducido en consecuencia a la buena planificación que hemos tenido en este sprint.

Lo que quiere decir que la organización y el método que hemos seguido es el idóneo

CONCLUSIONES:

Al finalizar el sprint del entregable 2, vemos; que, aunque la dificultad de las tareas a realizar aumenta, hemos podido realizar todas las tareas propuestas con relativa facilidad, minimizando el tiempo de trabajo y por ende minimizando los costes de producción.

BIBLIOGRAFÍA

No procede.