

A decorative graphic on the right side of the page. It features three concentric circles in shades of blue, with the largest one at the top right and a smaller one below it. A thin blue line runs diagonally from the top left towards the bottom right, passing between the circles. At the bottom right, there is a large, partially visible blue circle.

Documento de Usuario Software

Ing. Katerine Márceles

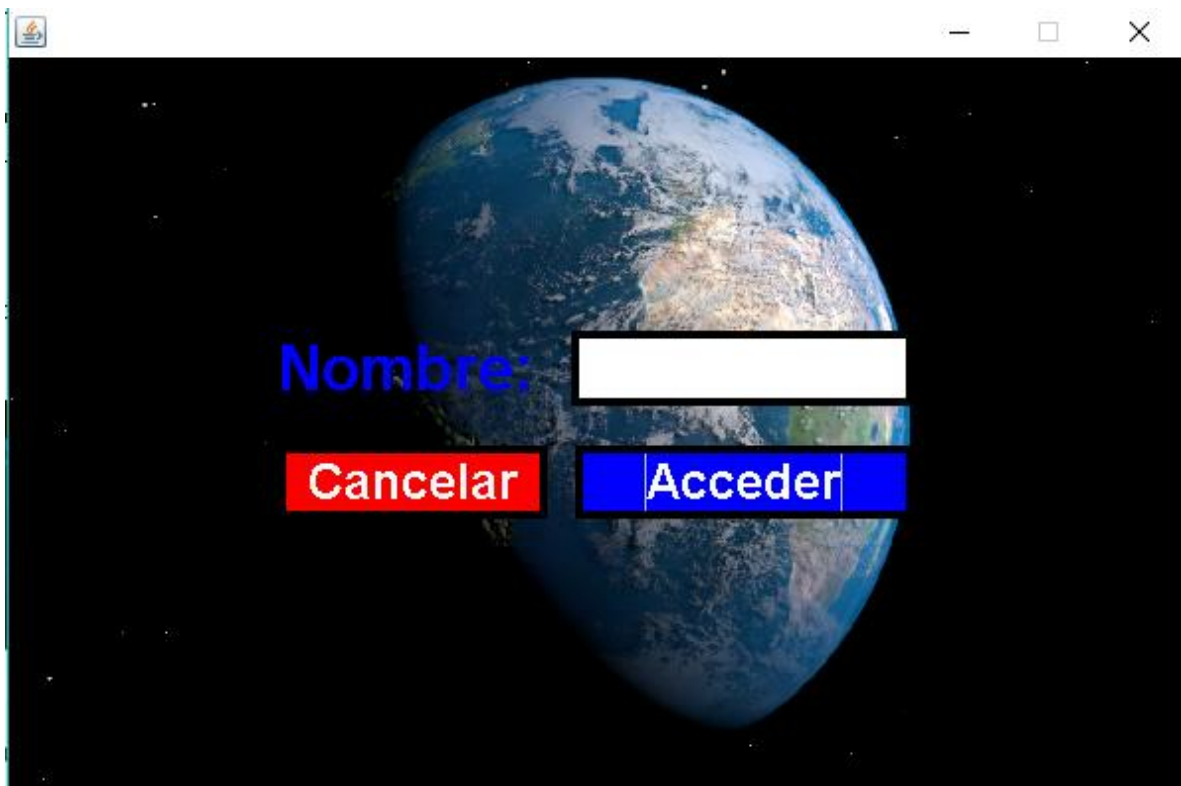
Astrid Lorena Serna Trochez
Edith Marcela López
Yesid Caicedo Añazco
Lizeth Dayana Garcés

Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca
Mayo 2016

Documento para Usuario Software

Pantalla de inicio del Juego: Donde encontramos una etiqueta “Nombre”, más un campo de texto para digitar el nombre del jugador, seguido de estos hay dos botones: “Cancelar” que sirve para cerrar la pestaña y “Acceder” que continua con el juego.

Figura 1.



Fuente: Propia del Autor.

Si no se completa el campo nombre se generara un mensaje de error, como lo muestra la figura 2.

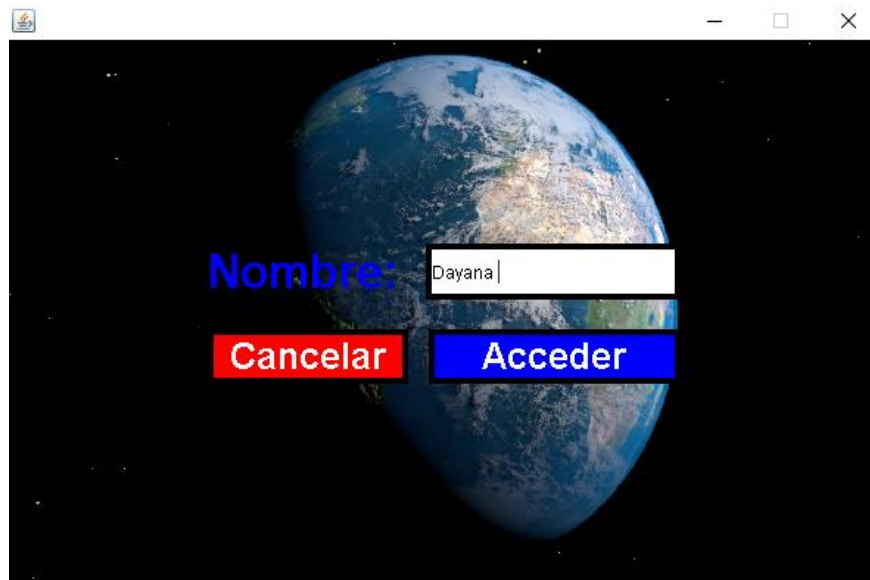
Figura 2.



Fuente: Propia del Autor.

En la figura 3 te indica como debes llenar el campo

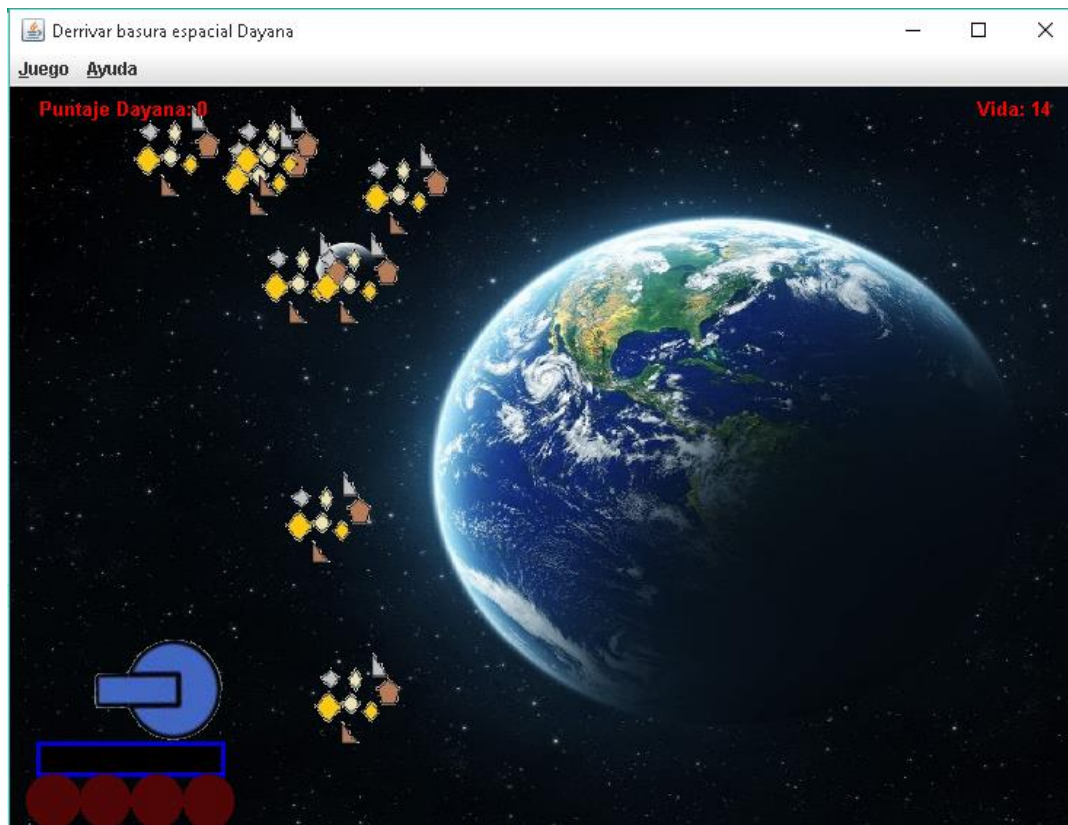
Figura 3.



Fuente: Propia del Autor.

Una vez digitado el nombre damos clic en la opción acceder que nos permitara visualizar la siguiente ventana.

Figura 4.

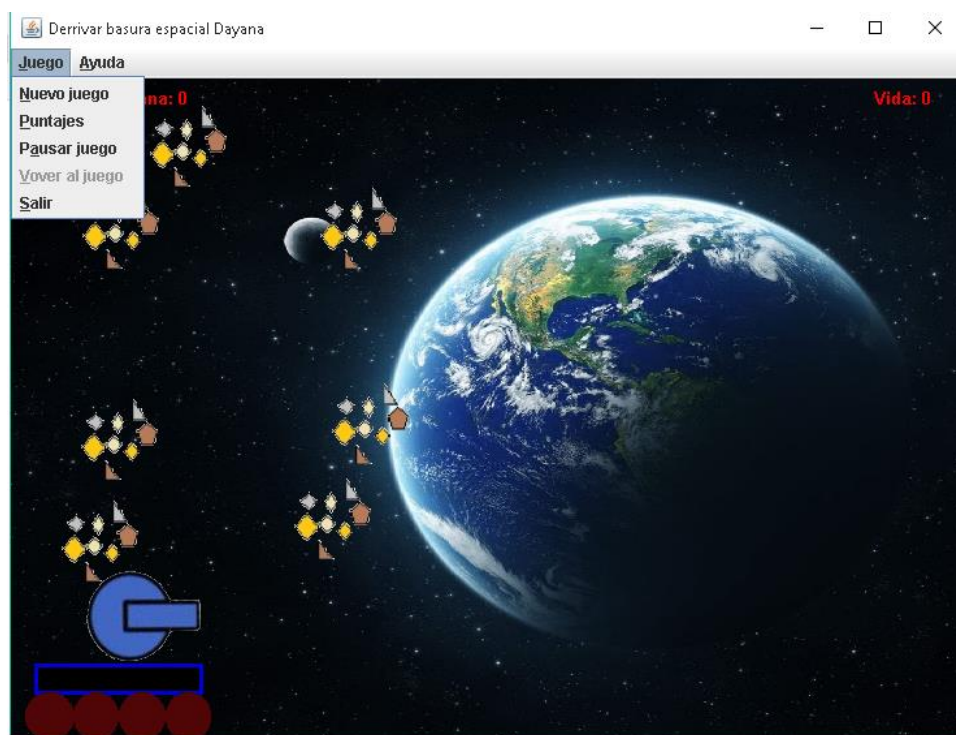


Fuente: Propia del Autor.

La figura 5 muestra un fondo con una imagen del planeta tierra, de la misma forma podemos visualizar una barra de menu con dos opciones “**Juego**” y “**Ayuda**”, de los cuales se despliega submenus.

La figura 5 tambien nos deja ver el submenu asociado a la opcion “**Juego**”.

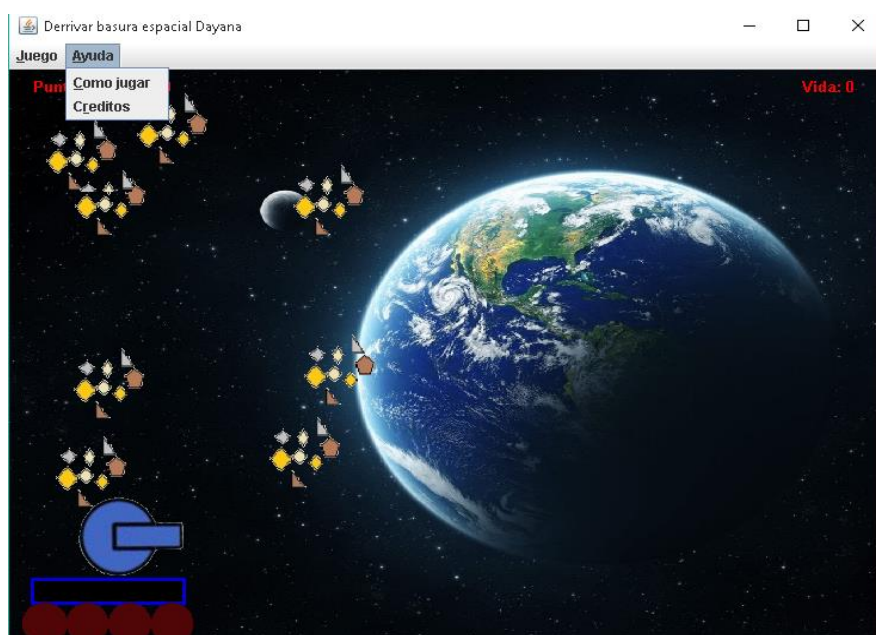
Figura 5.



Fuente: Propia del Autor.

La figura 6 nos muestra los submenús asociados a la opción “Ayuda”.

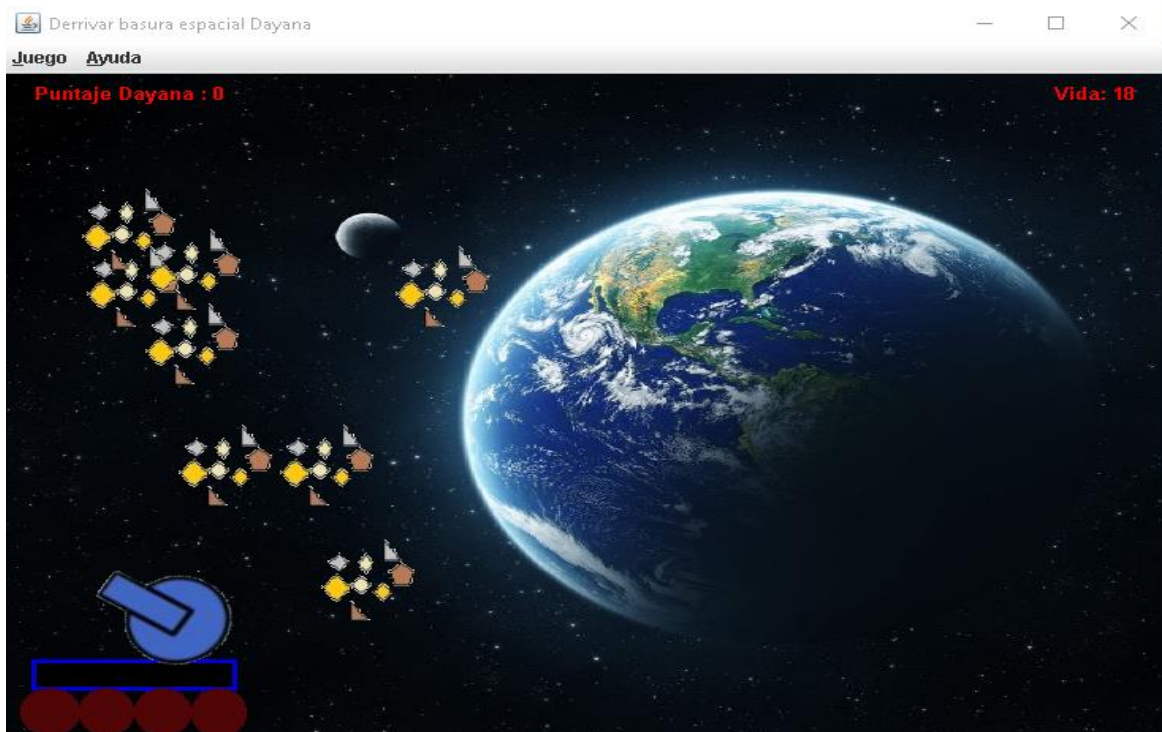
Figura 6.



Fuente: Propia del Autor.

La figura 7 nos enseña el contenido de la ventana, donde nos muestra los siguientes datos el **puntaje** con el nombre del **jugador**, la cantidad de **vidas**, la **basura espacial**, y un **cañon** para derrivar la basura espacial.

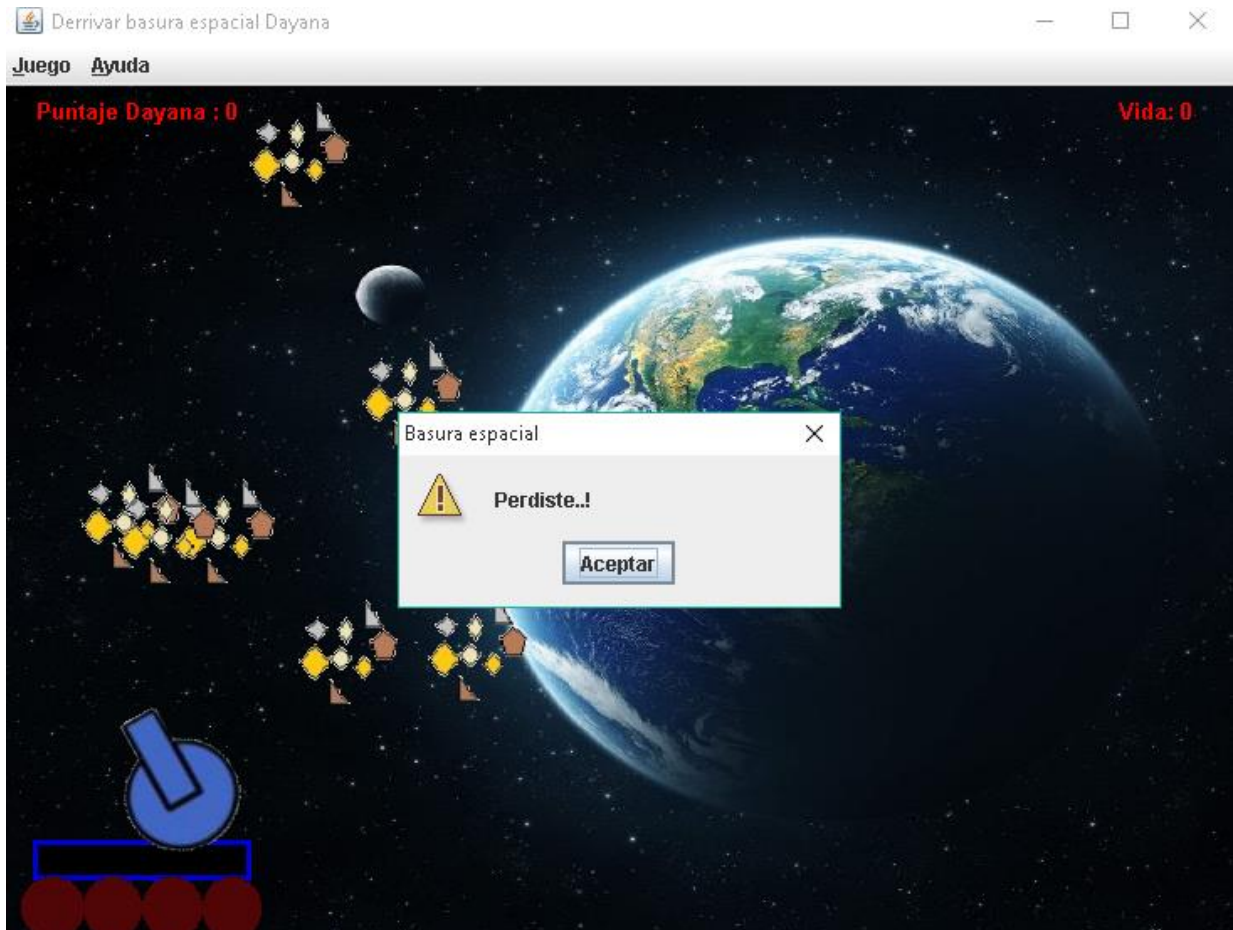
Figura 7.



Fuente: Propia del Autor.

La figura 8 nos indica cuando pierdes la jugada, de la cual sale un mensaje de aviso.

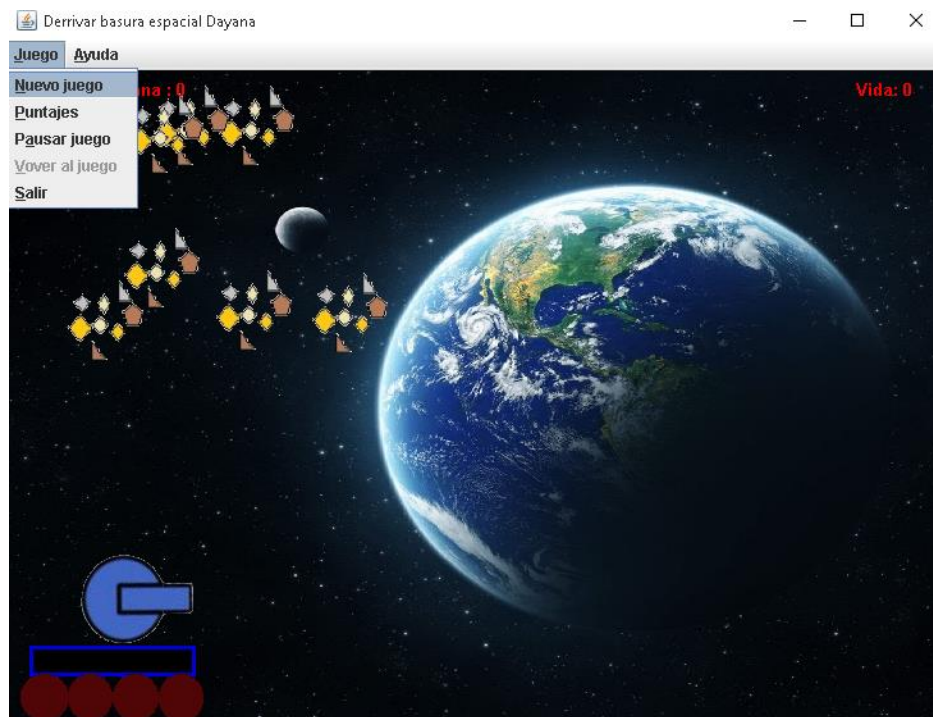
Figura 8.



Fuente: Propia del Autor.

Si deseas volver a jugar la figura 9 nos indica como: Vamos a el menu → **Juego** → **Juego nuevo**, que es el encargado de volver a iniciar los contadore el de las vidas en 20 y el del puntaje en cero.

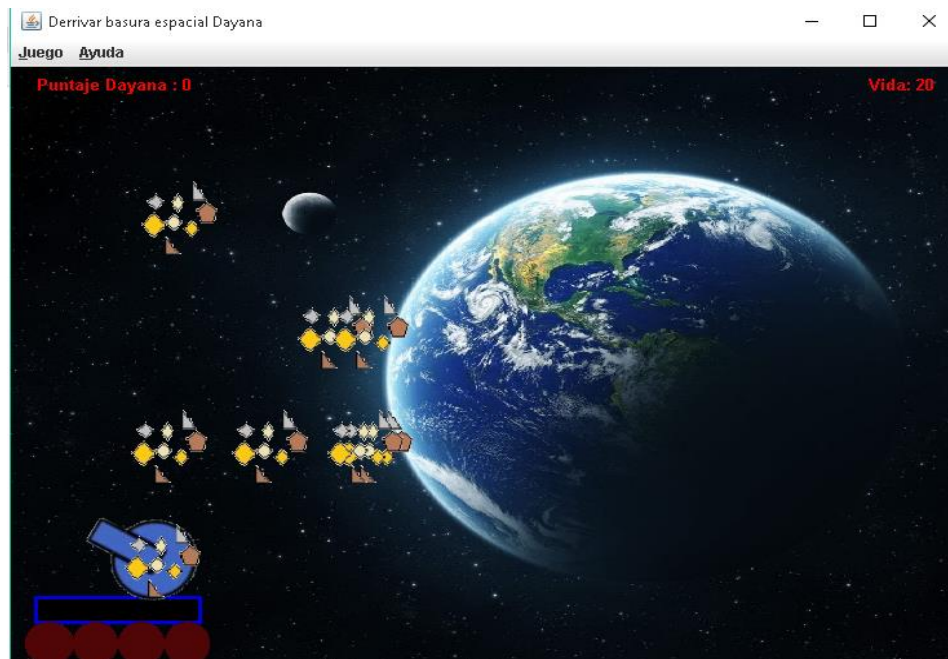
Figura 9.



Fuente: Propia del Autor.

Seleccionamos la opción **juego nuevo**, como lo muestra la **Figura 10**.

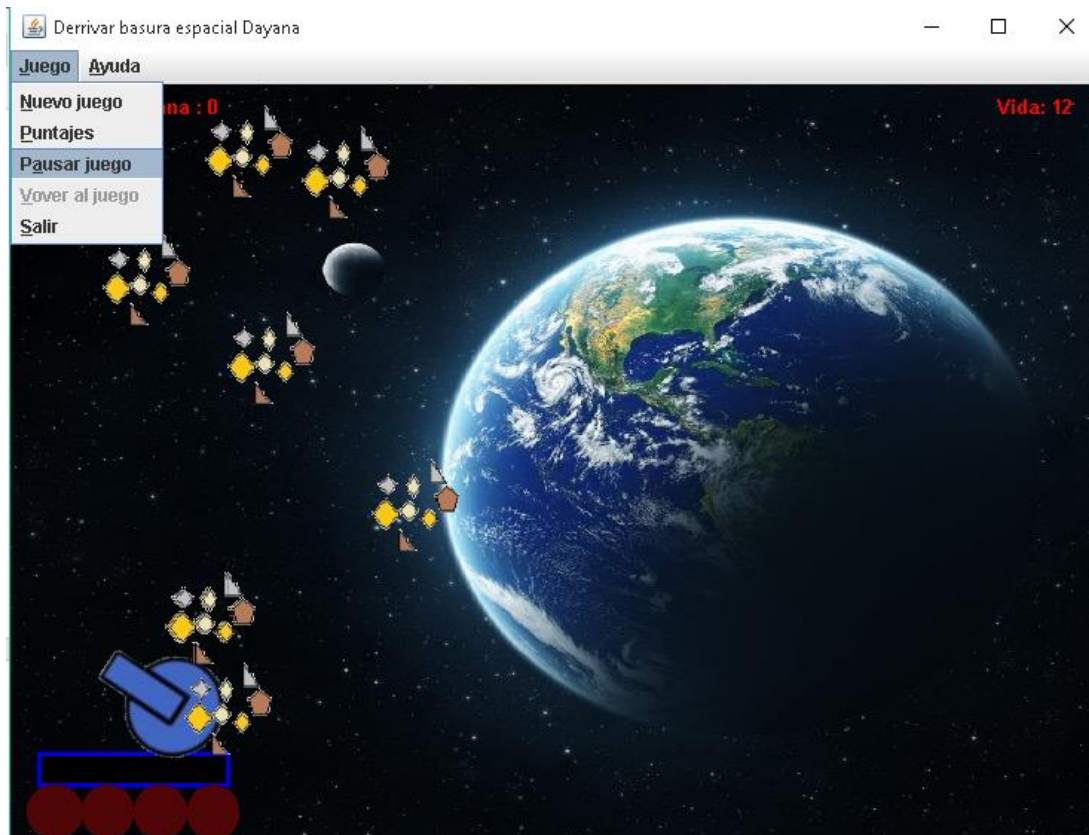
Figura 10



Fuente: Propia del Autor.

Ahora si estamos jugando y queremos pausar el juego, seleccionamos la opcion menu → **Juego → pausar juego** como lo indica la figura 11.

Figura 11.



Fuente: Propia del Autor.

Queda la pantalla de la siguiente manera: con el contador de puntajes con el numero de basura derrivada que tenga hasta el momento en que pauso el juego que se visualiza en la figura 12.

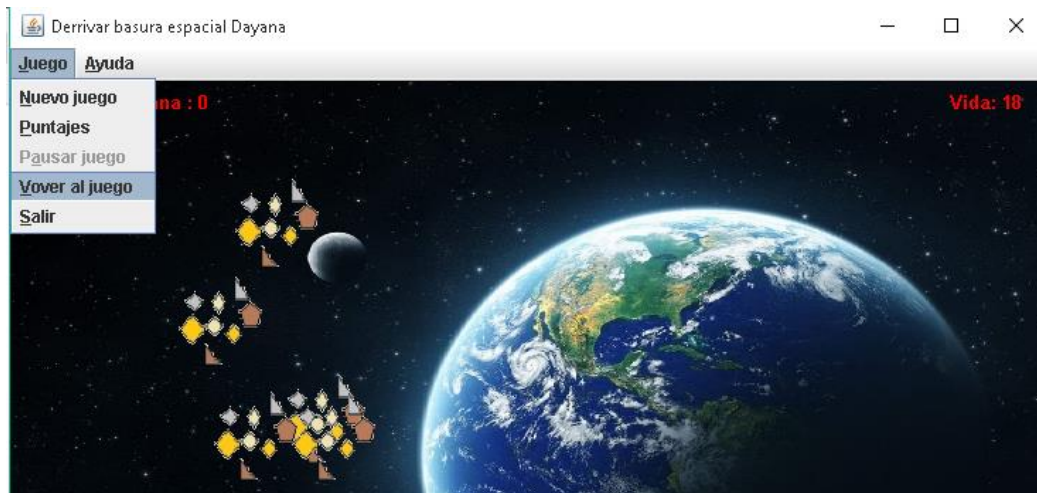
Figura 12.



Fuente: Propia del Autor.

Ahora si se quiere volver a iniciar el juego vamos a el menu → **Juego** → **Volver a jugar** que se visualiza en la figura 13.

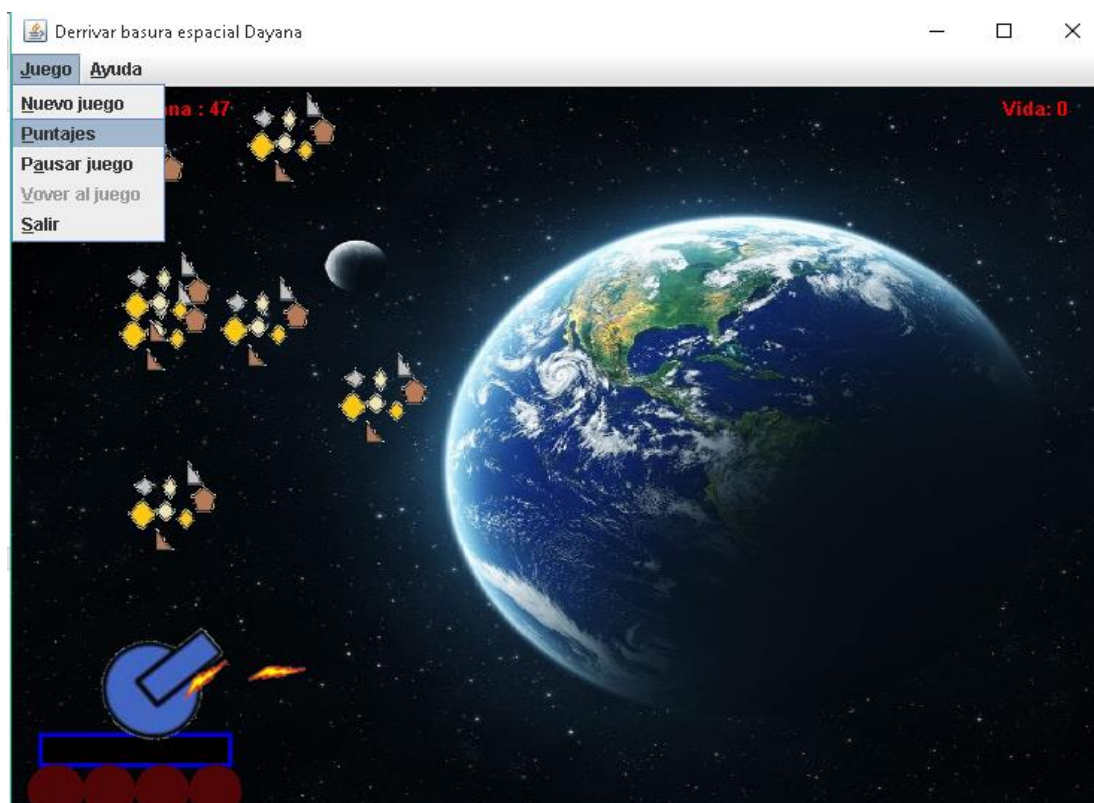
Figura 13.



Fuente: Propia del Autor.

Si queremos ver los puntajes que hayamos hecho hasta el momento vamos al menú → **juego** → **puntajes** que se observa en la figura 14.

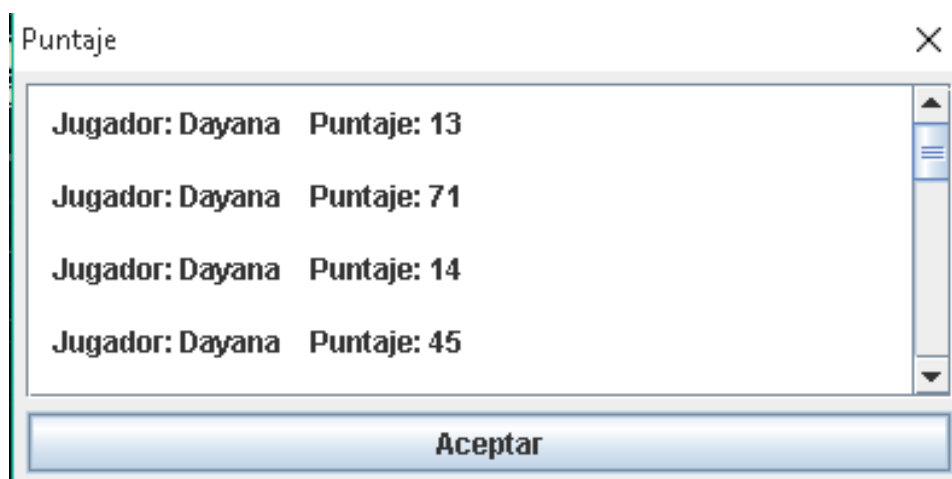
Figura 14.



Fuente: Propia del Autor.

Saldrá una ventana con todos los puntajes realizados hasta el momento, para salir de ella solo debemos dar clic en el **botón aceptar** de la parte inferior que se enseña en la figura 15.

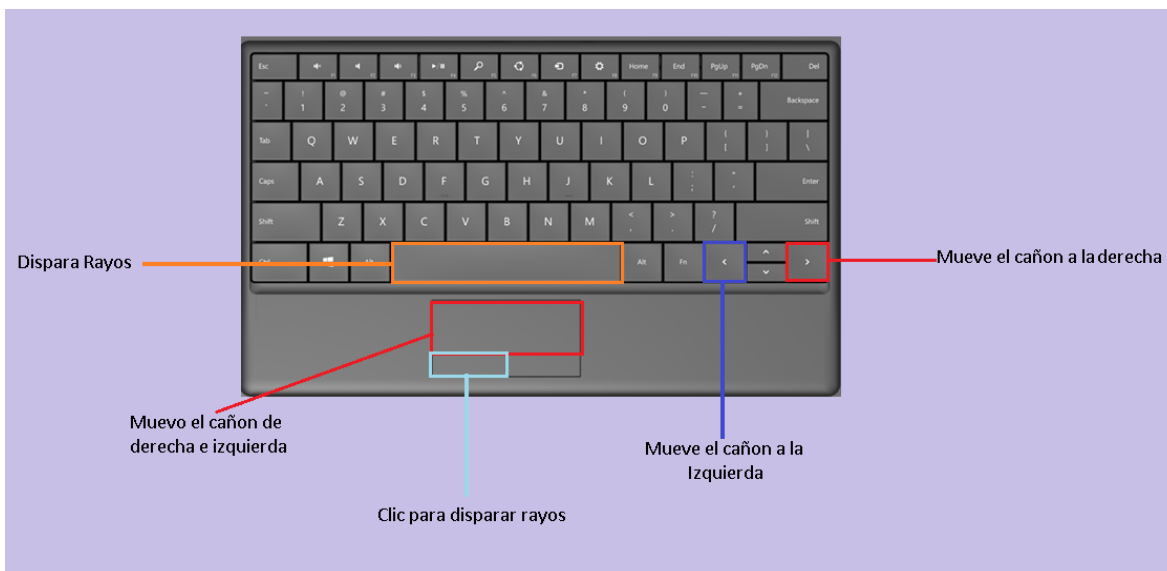
Figura 15.



Fuente: Propia del Autor.

La figura 16 enseña con que teclas debo jugar y como me puedo mover.

Figura 16.



Fuente: Propia del Autor.