OpenDDS 编译

参考了一些 OpenDDS 编译的教程,虽然走过一些弯路,还好编译成功了,下面介绍在 Windows 环境下编译 OpenDDs。

材料准备:

1、Microsoft visual Stidio 2010 visual Stidio 2010 的安装在这里就不介绍了,默认已经安装了。

2、Perl

OpenDDS 是一种跨平台的开源软件,所以考虑到不同用户的平台和开发环境的需要,使用了跨平台语言 Perl 作为脚本语言。下载地址:

http://www.activestate.com/activeperl/downloads.

3、ACE 以及 TAO 源代码

ACE_TAO 下载地址: http://download.dre.vanderbilt.edu/

4、OpenDDS源代码

OpenDDS 下载地址: http://opendds.org/

安装步骤:

1、Perl 安装

我这里安装的是 Active Perl, 打开下载地址,选择 Windows 的一个版本,安装过程比较傻瓜,默认下一步即可。

Download Perl: Platforms and Versions

Version	Windows (64-bit, x64)	Mac OS X (Universal)	Linux (x86_64)	Windows (x86)
5.24.3.2404	Windows Installer (EXE)	Mac Package Installer (PKG)	AS Package	n/a
5.26.1.2601	Windows Installer (EXE)	Mac Package Installer (PKG)	AS Package	n/a
5.22.4.2205	Windows Installer (EXE)	Mac Package Installer (PKG)	AS Package	Windows Installe
4				

Looking for 32-bit? Download Windows (x86) or Mac OS X (Universal).

2、ACE_TAO 编译

a. ACE TAO 下载

打开下载地址,我们可以看到有两种版本,Full 版和 Sources only 版,其中 Full 版里有生成好的工程文件,而 Sources only 版需要自己手动生成,这里推荐 Sources only 版,因为刚开始我用的是 Full 版,编译报了一个我解决不了的错误,浪费了挺多时间的。Sources only 版下载好之后我解压到了 E 盘(E:\OpenDDs\ACE_wrappers)。

• Latest ACE+TAO Micro Release. The latest micro release is ACE 6.4.8 and TAO 2.4.8 (ACE+TAO x.4.8),

Filename	Description	Fu	l1	Source	s only
ACE+TAO.tar.gz	ACE+TAO (tar+gzip format)	[HTTP]	[<u>FTP</u>]	[HTTP]	[FTP]
ACE+TAO.tar.bz2	ACE+TAO (tar+bzip2 format)	[HTTP]	[FTP]	[HTTP]	[FTP]
ACE+TAO.zip	ACE+TAO (zip format)	[HTTP]	[FTP]	[HTTP]	[FTP]
ACE-html.tar.gz	Doxygen documentation for ACE+TAO (tar+gzip format)	[HTTP]	[FTP]		
ACE-html.tar.bz2	Doxygen documentation for ACE+TAO (tar+bzip2 format)	[HTTP]	[<u>FTP</u>]		
ACE-html.zip	Doxygen documentation for ACE+TAO (zip format)	[HTTP]	[FTP]		
ACE.tar.gz	ACE only (tar+gzip format)	[HTTP]	[<u>FTP</u>]	[HTTP]	[<u>FTP</u>]
ACE.tar.bz2	ACE only (tar+bzip2 format)	[HTTP]	[FTP]	[HTTP]	[FTP]
ACE.zip	ACE only (zip format)	[HTTP]	[FTP]	[HTTP]	[FTP]

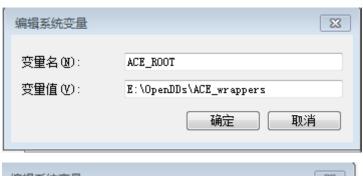
b. 设置相关环境变量

右键计算机->属性->高级系统设置->环境变量添加系统变量

添加变量名 ACE_ROOT, 值为解压路径: E:\OpenDDS\ACE_wrappers

添加变量名 TAO_ROOT, 值为解压路径: E:\OpenDDS\ACE_wrappers\TAO

在 Path 后添加%ACE_ROOT%\lib; %ACE_ROOT%\bin; 如图所示:



编辑系统变量	X
变量名(附):	TAO_ROOT
变量值(V):	E:\OpenDDs\ACE_wrappers\TAO
	确定 取消

编辑系统变量	X
变量名(M):	Path
变量值 (V):	\lib;%ACE_ROOT%\lib;%ACE_ROOT%\bin;F
	确定 取消

c. 设置 config.h

在%ACE_ROOT%/ace 下新建一个空的配置文件 config.h, 内容为 #include "ace/config-win32.h"。 以说明是要在 win32 平台下进行编译

注: $\mathbb{Z}(1)^{\sim}(7)$ 为备注,只加上第 1 条即可,我是加了 1 和 2】

- (1) #include "config-win32.h"亦可
- (2) 最好在#include 之前加上#define ACE_HAS_STANDARD_CPP_LIBRARY 1 以使用 MSVC 的 STL 库.
- (3) 如果是 98/ME,则在 ACE_ROOT/ace/config.h 的最前面加上 #define ACE HAS WINNT4 0 来关掉一些 NT/2000 中特有的代码。
- (4) 如果你想用 MSVC 的 STL 库(如 iostream, cstdio等),则在 config.h 文件中的#include 语句前添加下面的行: #define ACE_HAS_STANDARD_CPP_LIBRARY 1注: 推荐使用该编译开关. 否则对新手而言,在自己的工程中使用 MSVC 的 STL 库时会有一些小麻烦.
- (5) 如果在 ACE 中要使用 MFC 的库,则需要在 config.h 中添加: #define ACE HAS MFC 1

在默认情况下,所有的 ACE 工程使用的是 MSVC 的 DLL 文件作为运行时库。你可以选择使用 ACE 的静态库文件(LIB)而不需考虑这些运行时库。选择动态链接的原因是所有的 NT 都会包含这些 dll 文件(节省空间). 如果你想使用 MFC 的静态库版本,则需要在 config.h 中加入以下的宏定义: #define ACE_USES_STATIC_MFC 1 你也可以全部使用静态库,这需要你在 ACE 的工程文件中自己设置。

(6) 如果定义了 ACE_AS_STATIC_LIBS 宏,则 ACE 库将被编译成为静态库。如果你的程序要静态链接 ACE 的静态库,则在你的工程中也要定义这个宏: ACE_AS_STATIC_LIBS.

作为可选项,为了减小静态库文件和你的可执行程序的大小,你可以在ACE_ROOT/ace/config.h 文件的#include 语句前添加如下的宏定义#define ACE_NO_INLINE来禁止内联函数。

(7) 用 VC 打开 TAO 和 ACE 的工程文件: ACE_ROOT/tao/taoace. dsw, 开始编译 ACE 和 TAO. 注意 ACE 和 TAO 有 Debug 和 Release 两个版本. 你在开发自己的程序时, 如果是 Debug 版的程序, 必须链接 Debug 版的 TAO 库, 如果是 Release 版的程序, 必须链接 Release 版的 TAO 库。

d. 编译

打开 VS2010 的命令提示窗口, cd 到 E:\OpenDDS\ACE wrappers\TAO 目录,执行命令

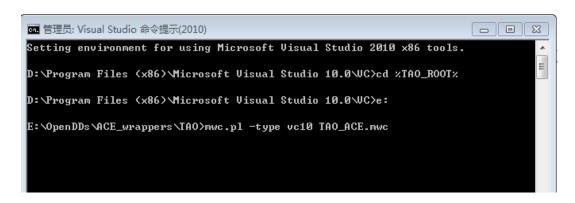
在 E:\OpenDDS\ACE wrappers\TAO 目录下生成 TAO ACE.sln 工程文件。

mwc.pl - type vc10 TAO ACE.mwc

cd 到 E:\OpenDDS\ACE wrappers 目录,执行命令

mwc.pl - type vc10 ACE.mwc

在 E:\OpenDDS\ACE wrappers 目录下生成 ACE. sln 工程文件。



用 VS2010 依次分别打开 TAO_ACE.sln、ACE.sln 进行编译,直至编译成功即可,编译的时间 较长,请耐心等待。

e. 验证编译是否成功

验证源代码取自%TAO_ROOT%\test\Hello 在此目录下用 mwc 生成 Hello. sln 和 vcxporoj 文件:

mwc.pl -type vc10 Hello.mwc

用 Visual Studio2010 编译 Hello.sln,可得到 server.exe 和 client.exe。运行 run_test.pl



得到如上图结果,则说明环境搭建成功。

3、OpenDDS 编译

a. OpenDDS 下载

打开下载地址,选择版本,我这里选择的是 OpenDDS 3.10 版本。把下载好的文件解压至 E 盘(E:\OpenDDs\DDS)。

Current Release: OpenDDS 3.12.2

- Removed unused sequence number tracking in DataReaderImpl
- Fixed a memory leak in content filtering on the subscriber side

Previous Releases:

- OpenDDS 3.12.1
- OpenDDS 3.12
- OpenDDS 3.11.1
- OpenDDS 3.11
- OpenDDS 3.10
- See all releases on GitHub

The NEWS file contains release notes for all previous releases.

b. 设置相关环境变量

右键计算机->属性->高级系统设置->环境变量添加系统变量

添加变量名 DDS_ROOT, 值为解压路径: E:\OpenDDS\DDS

在 Path 后添加%DDS_ROOT%\lib; %DDS_ROOT%\bin;

编辑系统变量	X
变量名(Y): 变量值(Y):	DDS_ROOT E:\OpenDDs\DDS
文里値 (火)・	AGE 取消
编辑系统变量	X
编辑系统变量 变量名(I): 变量值(V):	Path .;%DDS_ROOT%\bin;%DDS_ROOT%\lib;%ACE

c. 编译

打开 VS2010 命令提示窗口,在%DDS_R00T%目录下运行 configure.cmd。

运行可能会出现这样的错误,

```
E:\OpenDDS\DDS>configure.cmd
```

Could not detect Visual C++ wersion,try running this script from the

Visual Stidio Command Prompt.

Stopped at configure line 407.

这是因为 OpenDDS 和当前你的 vs 版本依赖不成功,需要修改 configure.sh 脚本,找到报错的 407 行,添加一行代码,将 vc 参数改成目前你安装的 vs 版本,如果你用的是 vs2010,就将参数改为 vc10,以此类推,如图:

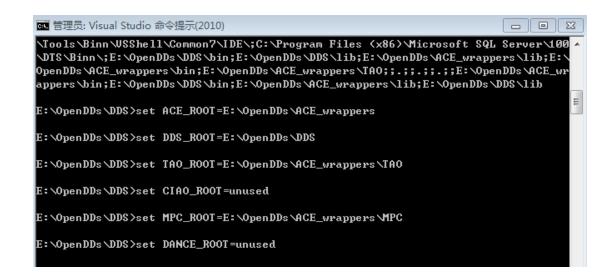
```
}
last;
}
close CL;
$opts{'compiler_version'}="vc10";
if (!$opts{'compiler_version'}) {
    die "Could not detect Visual C++ version, try running this script from\n" .
        "the Visual Studio Command Prompt.\nStopped";
}
$ENV{'PATH'} = $savepath;
print "detected Visual C++ version: $opts{'compiler_version'}\n"
    if $opts{'verbose'};
}
```

修改完 configure.sh 脚本后继续执行 configure.cmd 命令,则会在%DDS_ROOT%目录下生成 DDS.sln 工程文件。

(PS: DDS.sln 文件也可以在%DDS_ROOT%目录下使用 cmd 窗口生成,执行命令)

mwc.pl -type vc10 DDS.mwc

打开 OpenDDS 文件会发现多出来一个 DDS.sln 文件,同时发现根目录下还会出现一个 setenv.cmd 脚本,这是设置环境变量的脚本,直接运行,成功运行后是这样的界面:



使用如下命令行,检查一下我们的环境变量是否正确设置:

```
echo %MPC_ROOT%

echo %ACE_ROOT%

echo %TAO_ROOT%
```

每次命令行的成功输入将会得到环境变量的绝对路径。

```
E:\OpenDDs\DDS\echo :MPC_ROOT:
E:\OpenDDs\ACE_wrappers\MPC
E:\OpenDDs\DDS\echo :ACE_ROOT:
E:\OpenDDs\DDS\echo :ACE_ROOT:
E:\OpenDDs\DDS\ACE_wrappers
E:\OpenDDs\DDS\echo :TAO_ROOT:
E:\OpenDDs\ACE_wrappers\TAO
E:\OpenDDs\DDS\DDS\
```

出现这种画面说明我们的环境变量配置成功了,可以用 VS2010 打开 DDS.sln 工程文件进行编译了。编译时间较长,请耐心等待。

d. 验证 DDS 环境是否搭建成功

编译完成之后,运行测试文件,验证 DDS 环境搭建是否成功,在 E:\OpenDDs\DDS\examples\DCPS\Messenger Imr 目录下执行 run test.pl 命令。

```
E:\OpenDDs\DDS\cd \times\DCPS\Messenger_Imr

E:\OpenDDs\DDS\examples\DCPS\Messenger_Imr\run_test.pl

>>> E:\OpenDDs\ACE_wrappers\TAO\orbsvcs\ImplRepo_Service\.\tao_imr_locator.EXE -
o imr.ior -orbendpoint iiop://:10202

>>> E:\OpenDDs\ACE_wrappers\TAO\orbsvcs\ImplRepo_Service\.\tao_imr_activator.EXE
-o activator.ior -ORBInitRef ImplRepoService=file://imr.ior -orbendpoint iion:
```

```
subject_id = 99
                    = Comic Book Guy
        from
        count
        text
                    = Worst. Movie. Ever.
SampleInfo.sample_rank = 0
DataReaderListenerImpl::on_liveliness_changed
DataReaderListenerImpl::on_subscription_matched
(4260¦6172) Writer∷svc finished.
(4260¦3440) Writer::end
>>> E:\OpenDDs\ACE_wrappers\bin\tao_imr.EXE -ORBInitRef ImplRepoService=file://i
mr.ior shutdown InfoRepo
Successfully shut down server <InfoRepo>
test PASSED.
E:\OpenDDs\DDS\examples\DCPS\Messenger_Imr>
```

出现以上内容并出现 test PASSED,则说明 OpenDDS 环境搭建成功,可以用 OpenDDS 运行简单的发布订阅。