

Taller d'AppInventor (Aplicacions Android)

by @Ripolab HackLab

Gustavo Zafra
@YespiRos

Temari del Taller:

1. Objectius
2. Requeriments
3. Definició de conceptes
4. Accés i registre a AppInventor
5. Disseny de la interfície
6. Codi de l'aplicació
7. Proves de l'aplicació
8. Publicació a internet (si aplica)

1: Objectius

L'objectiu d'aquest taller és ensenyar als assistents com poden fàcilment i sense coneixements avançats de programació crear una aplicació Android.

En aquest cas i per a celebrar l'Any del Llibre, crearem una aplicació per fer recerques de llibres o autors a internet a partir del codi ISBN, el nom del llibre o l'autor.

2: Requeriments

Cada participant haurà de portar:

- Dispositiu mòvil Android
- Ordinador amb connectivitat Wi-Fi

Ubicació:

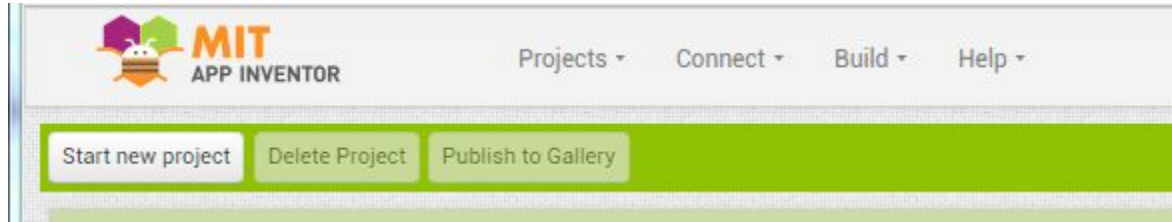
- Connexió Wi-Fi per als usuaris
- Projector

3: Definició de conceptes

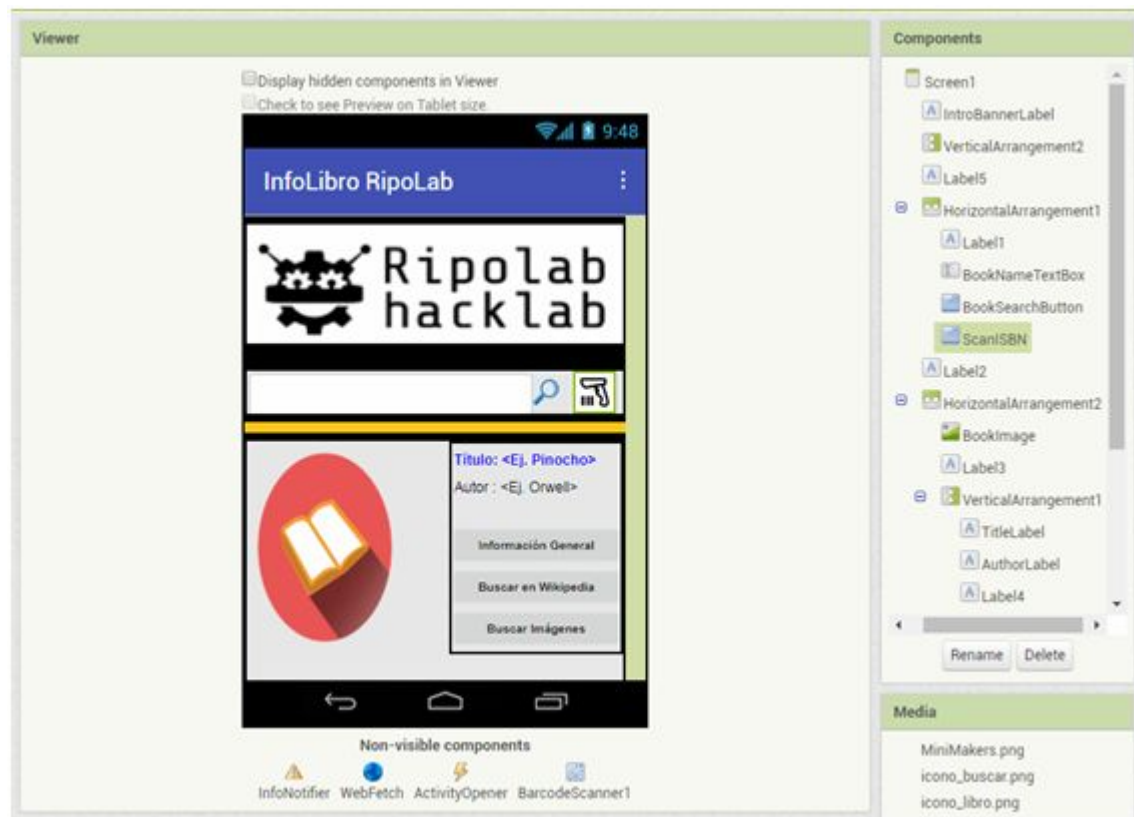
- Interfície
- Programació amb blocks
- Programació d'events
- Procediments
- JSON
- Parseig de text

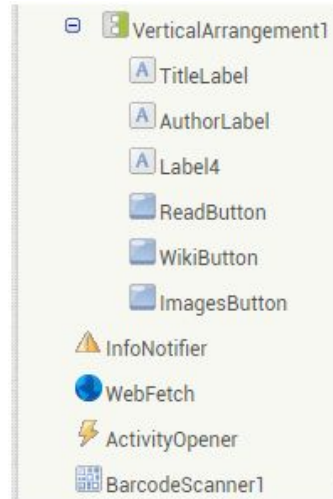
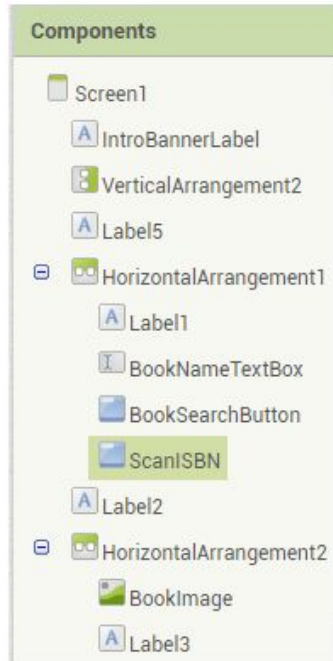
4: Accés i registre a AppInventor

Registrar-se a: <http://ai2.appinventor.mit.edu>



5: Disseny de la interfície



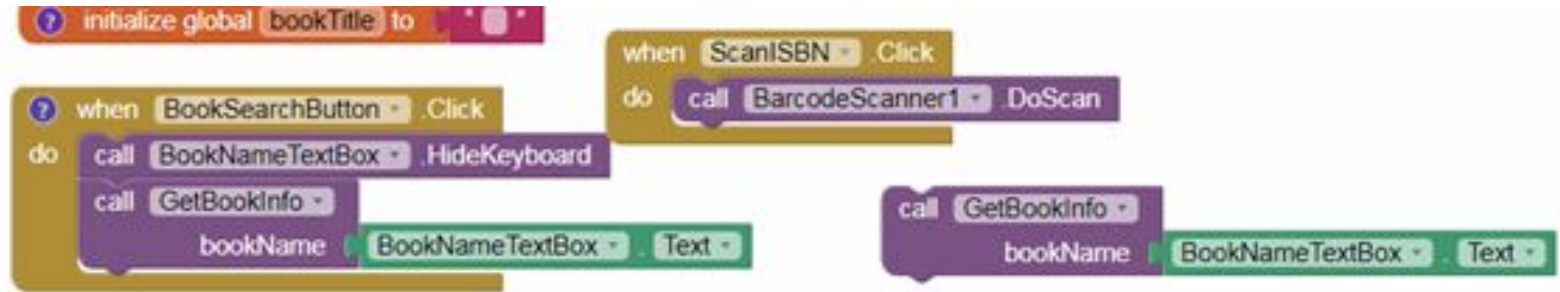


6: Codi de l'aplicació

6.1 Definició de variables



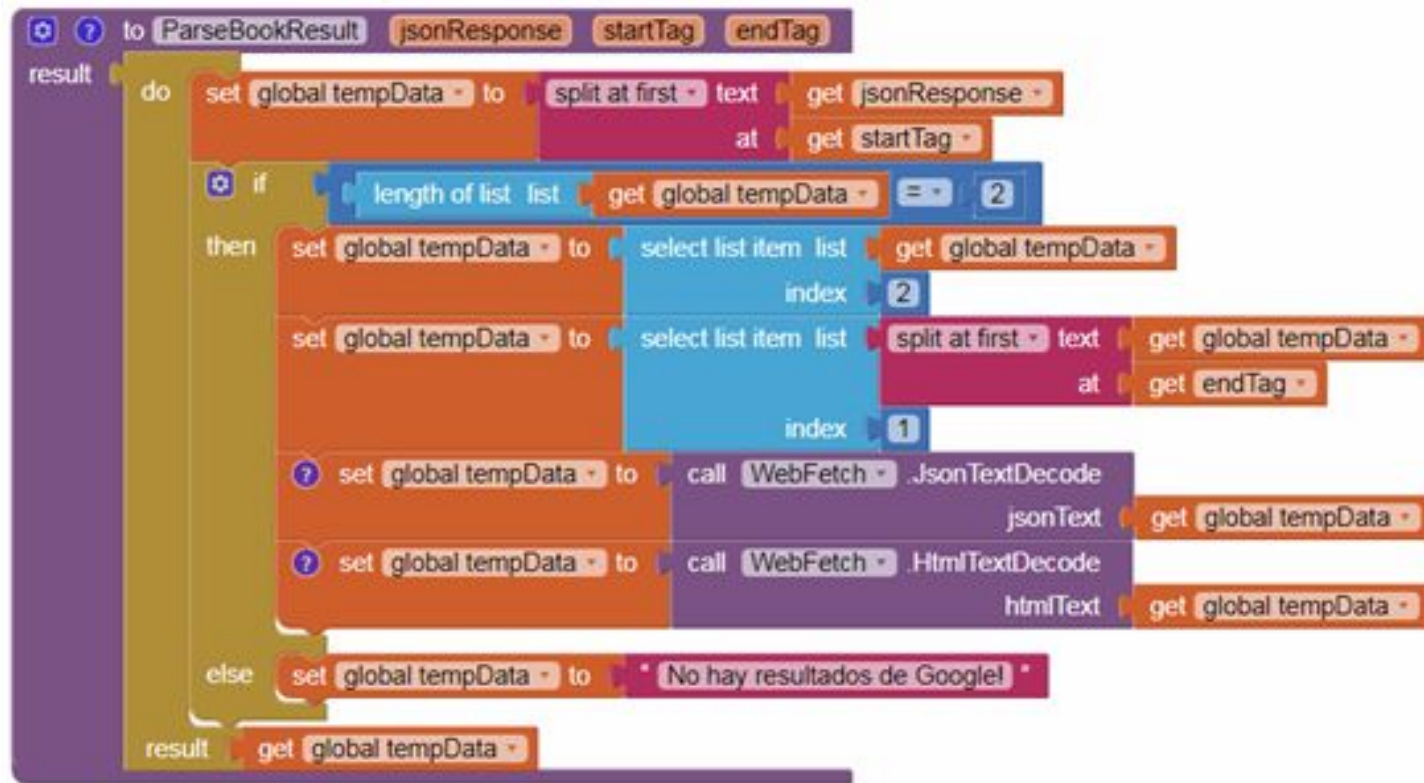
6.2 Events CLICK



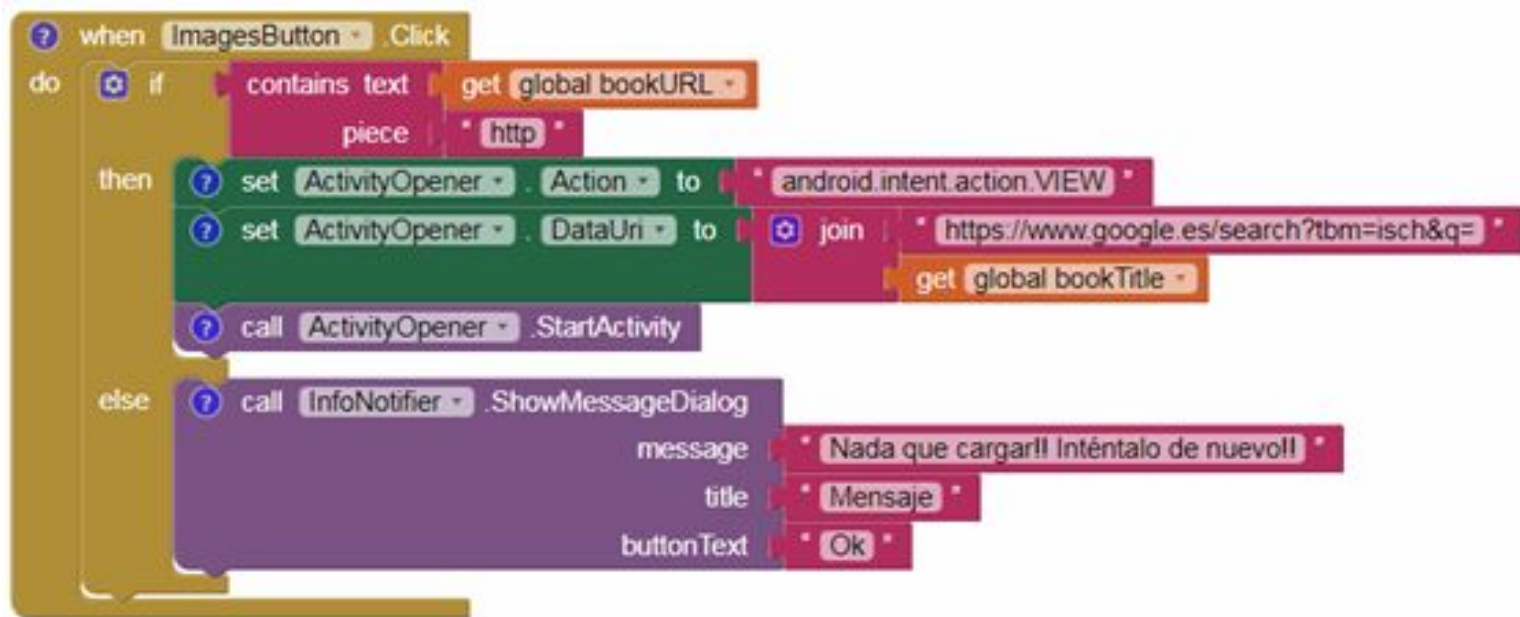
6.3 Nom del llibre (GetBookInfo)



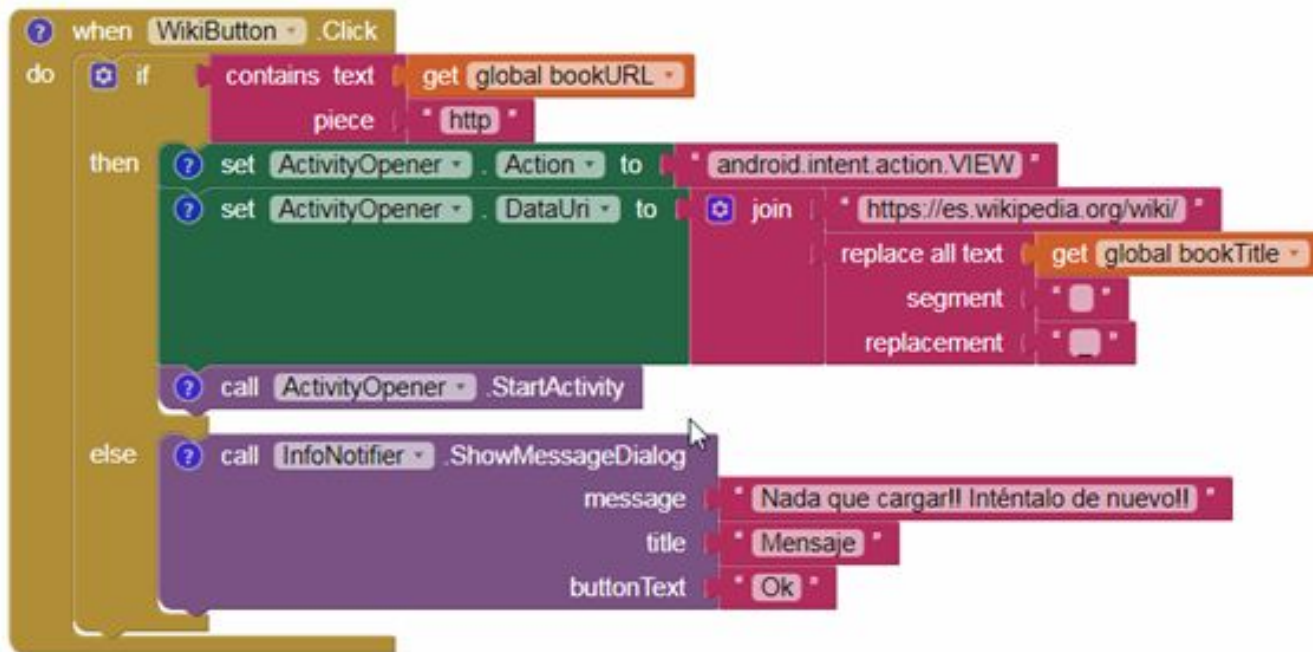
6.4 Parsing del nom del llibre



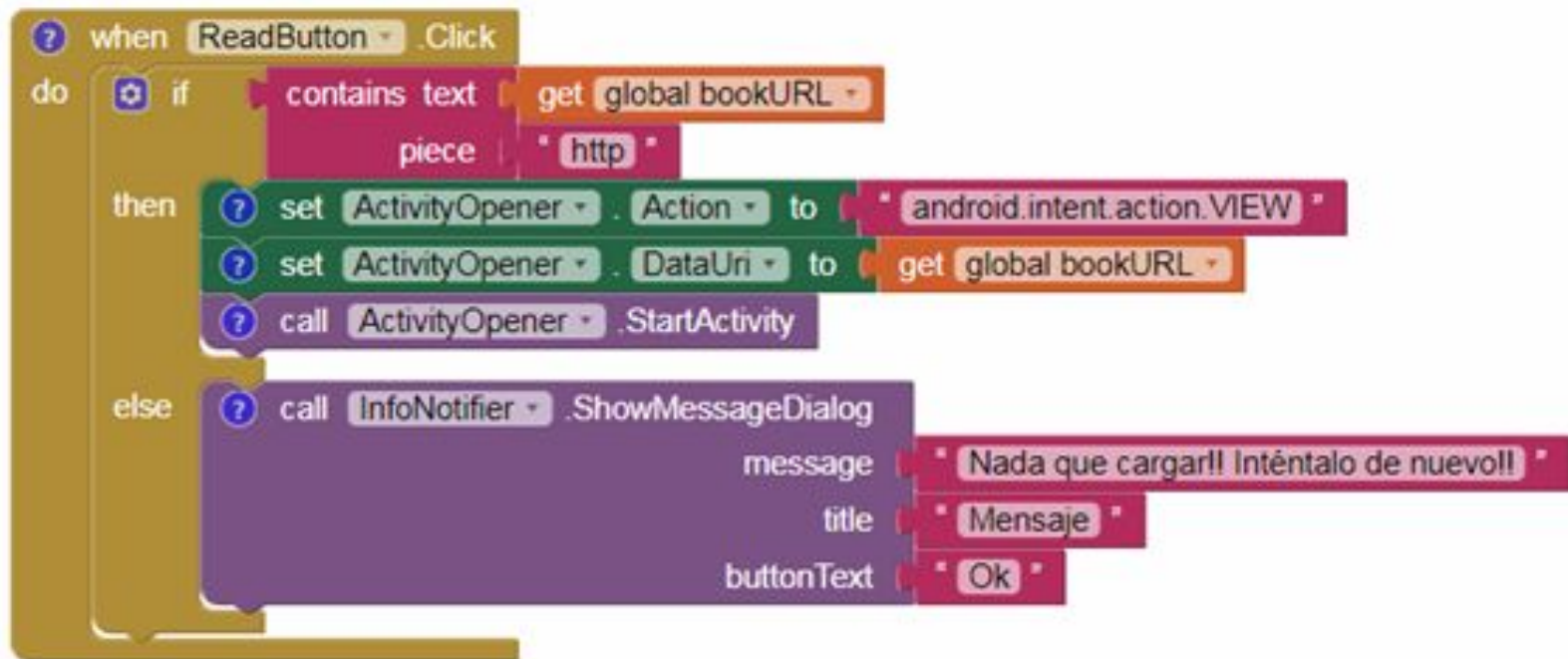
6.5 Botó Imatges



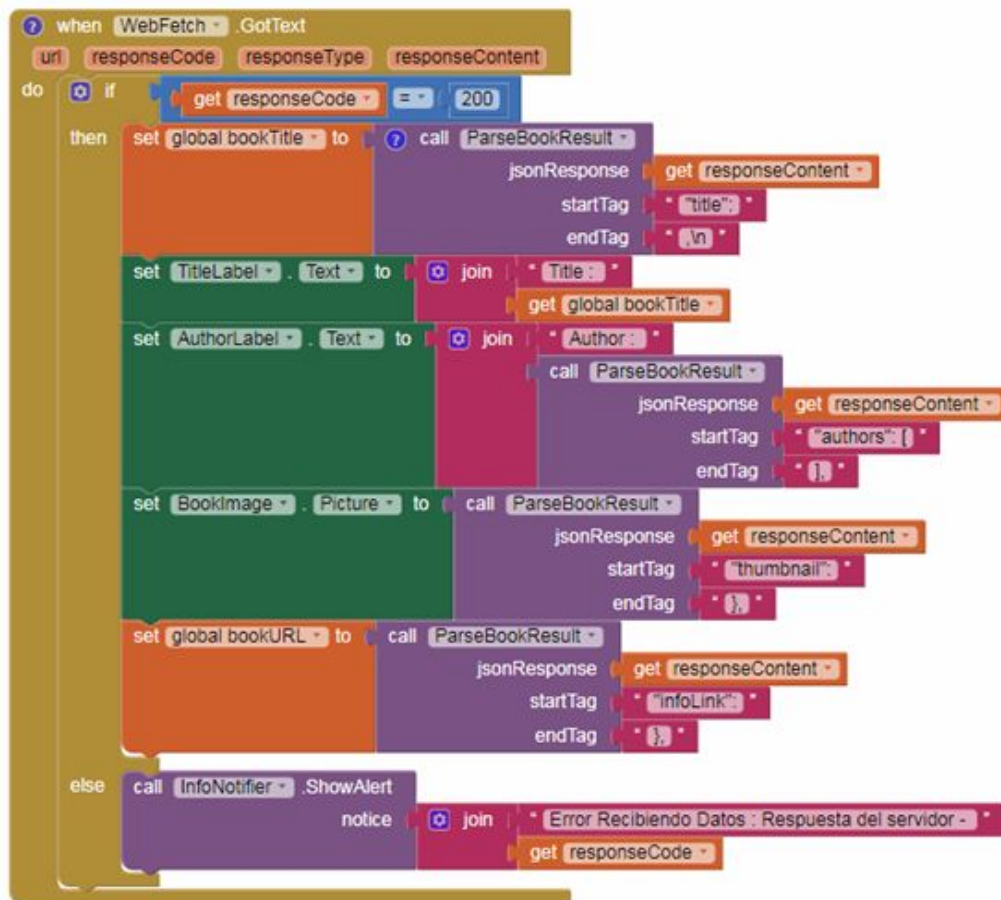
6.6 Botó Wiki



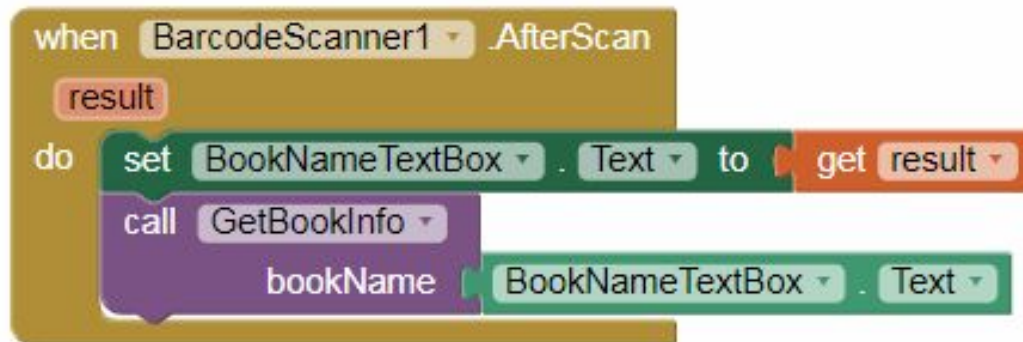
6.7 Botó Read



6.8 Recerca Web (WebFetch)



6.9 Activació del Escanner de codi de barres



7: Proves de l'aplicació

7.1 Activació d'origens desconeguts a Android

Al dispositiu Android anar a:

Menú **ajustes** -> **Seguridad** -> **Administración de dispositivos**

Hem d'activar **Orígenes desconocidos**



7.2 Instal·lació de MIT AI2 Companion

Per tal d'escanejar els codis QR que genera AppInventor, necessitarem instal·lar al dispositiu mòbil l'aplicació MIT AI2 Companion, que trobarem al Google Market (Google Play) o bé podrem descarregar des de la web de AppInventor.

https://play.google.com/store/apps/details?id=edu.mit.appinventor.aicompanion3&hl=es_US



MIT AI2 Companion

MIT Center for Mobile Learning Educación

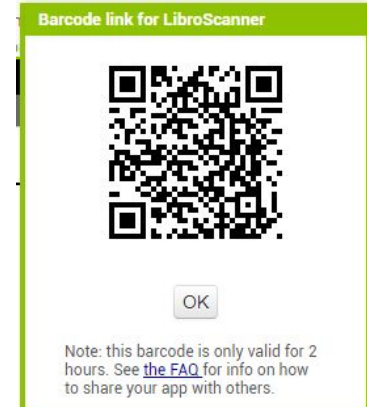
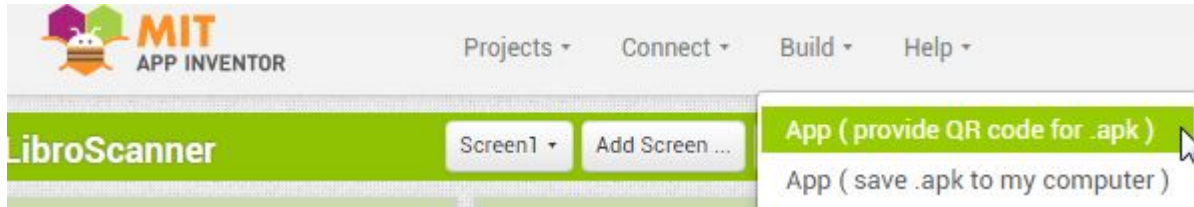
3 PEGI 3

i Esta app es compatible con todos tus dispositivos.

7.3 Descàrrega i instal·lació de l'aplicació

Des de AppInventor, seleccionarem **Build -> App (Provide QR code for apk)**, que ens generarà un codi QR que haurem d'escanejar des de el mòbil amb MIT AI2 Companion.

Això farà que es descarregui i s'instal·li la nostra APK.





7.4 Proves de l'aplicació

Provem que cada part de l'aplicació faci el que ha de fer, i si alguna part no funciona correctament, tornem als punts 5 (Disseny de l'interfície) o 6 (Programació)

8: Publicació a Internet

En cas de voler publicar l'aplicació a Internet, ens haurem de enregistrar com a desenvolupador Android i pujar l'aplicació, pero aixó s'escapa de l'àmbit d'aquest taller, si bé seria l'objectiu principal del desenvolupament d'una aplicació Android.

Aquesta publicació té un cost per al desenvolupador, ja que Google ha de signar l'aplicació i revisar que no incompleixi cap normativa interna.

Moltes Gràcies ;)