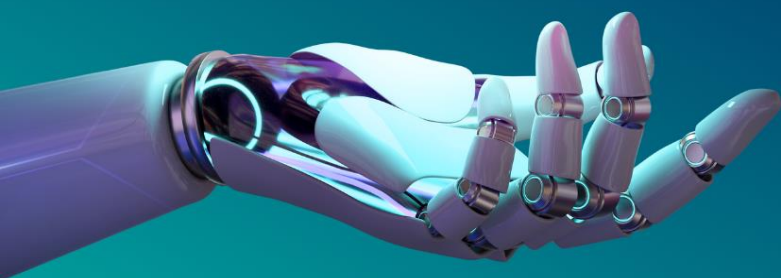


TAREA 2

CHATBOT E IA



Alumna:

Carbajal Armenta Yessenia Poala

Código:

220286482

Maestro:

Oliva Navarro Diego Alberto

Materia:

Inteligencia Artificial

Sección:

D05

Guadalajara, Jal. a 02 de marzo del 2023



IA

Basados en aprendizaje

Aprenden a partir de la experiencia y adaptan su comportamiento en función de esa experiencia.

Continuos

El espacio de estados es infinito y no se puede enumerar.

Simple

Toman decisiones en función de la información que reciben del entorno y las reglas predefinidas

Estocásticos

Las acciones del agente pueden tener resultados inciertos o impredecibles.

Basados en objetivos

Tienen una meta que quieren alcanzar y toman decisiones en función de ese objetivo.



Agentes

Un agente es una entidad que puede percibir su entorno a través de sensores y actuar sobre él a través de actuadores.



Ambientes

El ambiente es el mundo que rodea a un agente y que puede ser percibido por él. El ambiente puede ser físico o virtual.

Deterministas

Las acciones del agente y el resultado de esas acciones son conocidos de antemano.

Reactivos

Responden a los estímulos del entorno sin mantener una representación interna del mismo.

Dinámicos

El entorno cambia continuamente y el agente debe adaptarse para realizar su tarea.

Basados en modelos

Mantienen una representación interna del entorno.

Estáticos

El entorno no cambia con el tiempo.