CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

TAREA 2 CHATBOT E IA



Alumna:

Carbajal Armenta Yessenia Poala

Código:

220286482

Maestro:

Oliva Navarro Diego Alberto

Materia:

Inteligencia Artificial

Sección:

D05

Guadalajara, Jal. a 02 de marzo del 2023

REPRESENTACIÓN DEL CONOCIMIENTO

Se puede representar el conocimiento y la información dentro de las máquinas para que puedan razonar y tomar decisiones.

BÚSQUEDA Y RAZONAMIENTO

Las máquinas pueden buscar soluciones a problemas y razonar a través de la información que se les ha proporcionado. Algoritmos de búsqueda de profundidad y el anchura, etc.

MEN

APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

Las máquinas pueden aprender de manera autónoma a partir de los datos con técnicas de aprendizaje supervisado y no supervisado, como el árbol de decisión, las redes neuronales y los algoritmos de agrupamiento.

PERCEPCIÓN

Las máquinas pueden percibir el mundo a través de los sentidos, como la visión y el habla. Incluye técnicas de procesamiento de imágenes, reconocimiento de patrones y procesamiento de lenguaje natural.

ORÍGENES Irgió la idea de cr

Surgió la idea de crear máquinas capaces de realizar tareas que anteriormente solo podían realizar seres humanos, y cómo esta idea se desarrolló a lo largo del tiempo.

FUTURO DE LA

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Se espera que la IA continúe transformando industrias y campos como la atención médica, la agricultura, el transporte y la manufactura. Esto incluye la regulación de la IA y la consideración de las implicaciones sociales, éticas y legales de su uso.

PROBLEMAS ACTUALES DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

El sesgo en los datos, la falta de transparencia en el funcionamiento de los modelos de IA, la IA también plantea preocupaciones éticas y de seguridad.

DEEP LEARNING Y BIG DATA EN LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Estas dos tecnologías han transformado la IA en los últimos años, permitiendo que los sistemas de IA sean más precisos y eficaces en la identificación de patrones en grandes cantidades de datos.

ÉTICA Y RIESGOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Asociados con el desarrollo de la inteligencia artificial, incluyendo temas como la privacidad, la seguridad, la responsabilidad y el impacto social y económico.

AGENTES INTELIGENTES

Las máquinas pueden actuar de manera autónoma en el mundo para lograr objetivos, utilizan algoritmos para tomar decisiones y actuar en consecuencia.

Basados en aprendizaje

Aprenden a partir de la experiencia y adaptan su comportamiento en función de esa experiencia.

Estocásticos

Las acciones del agente pueden tener resultados inciertos o impredecibles.

Simples

Toman decisiones en función de la información que reciben del entorno y las reglas predefinidas

Basados en

objetivos

Tienen una meta que

quieren alcanzar y toman

decisiones en función de

ese objetivo.



Agentes

Un agente es una entidad que puede percibir su entorno a través de sensores y actuar sobre él a través de actuadores.



Ambientes

El ambiente es el mundo que rodea a un agente y que puede ser percibido por él. El ambiente puede ser físico o virtual.

Continuos

El espacio de estados es

infinito y no se puede

enumerar.

Las acciones del agente y el resultado de esas acciones son conocidos de antemano.

Deterministas

Reactivos

Responden a los estímulos del entorno sin mantener una representación interna del mismo.

Basados en modelos

Mantienen una representación interna del entorno.

Dinámicos

El entorno cambia continuamente y el agente debe adaptarse para realizar su tarea.

Estáticos

El entorno no cambia con el tiempo.