

Tietokantasovellus

Yessergire Mohamed

Dokumentaatio
HELSINGIN YLIOPISTO
Tietojenkäsittelytieteen laitos

Helsinki, 31. lokakuuta 2015

Sisältö

1	Johdanto	1
2	Yleiskuva järjestelmästä	1
2.1	Käyttötapauskavio	1
2.2	Käyttäjärühmät	2
2.3	Käyttötapaukset	2
2.3.1	Asiakkaan käyttötapaukset	2
2.3.2	Meklarin käyttötapaukset	2

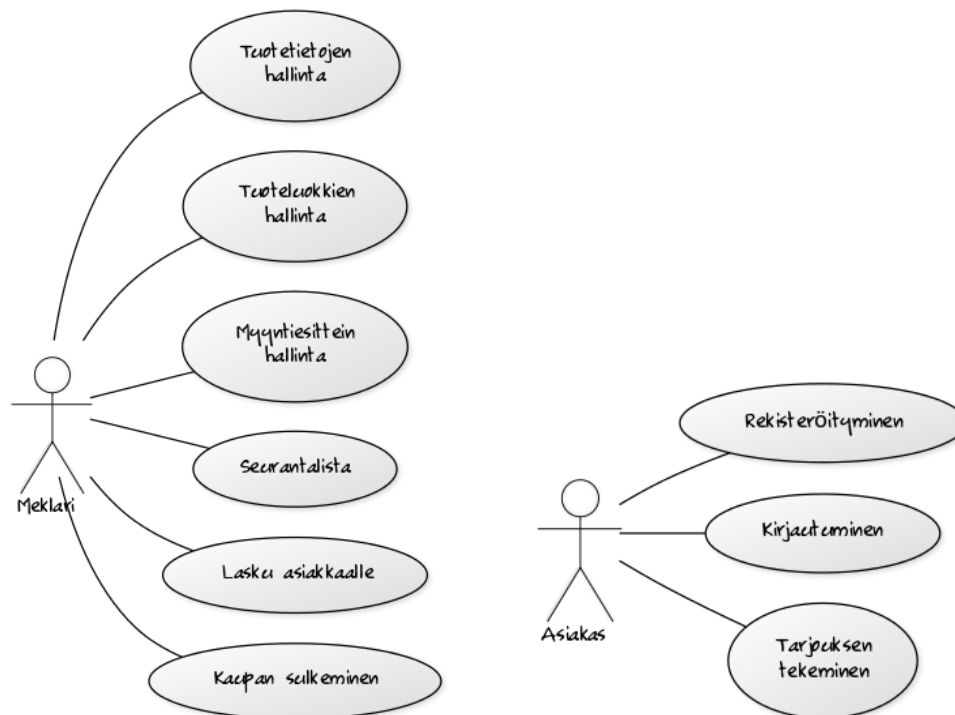
1 Johdanto

Työn aiheena on huutokauppa. Huutokauppajärjestelmän avulla huutokauppakamari voi myydä tuotteita verkossa. Järjestelmällä huutokauppakamari voi mm. luokitella myyntiin saamansa tuotteet sekä laatia niistä myyntiesitteitä. Järjestelmän avulla asiakkaat voivat tehdä tarjouksia tuotteista. Tuote myydään korkeimman tarjouksen esittäneelle asiakkaalle.

Sovelluksen toimintoympäristönä on *Apache*-palvelin, ohjelmointikielenä *PHP* ja tietokantana *Postgresql*.

2 Yleiskuva järjestelmästä

2.1 Käyttötapauskavio



Kuva 1: Järjestelmän käyttäjiä ovat asiakas ja meklari.

2.2 Käyttäjärühmät

Asiakas Asiakas voi katsella järjestelmässä olevia myyntiesitteitä ja tehdä tarjouksen tuotteista.

Meklari Huutokauppajärjestelmä on meklarin hallinnassa. Hän voi mm. lisätä ja poistaa tuotetietoja järjestelmästä.

2.3 Käyttötapaukset

2.3.1 Asiakkaan käyttötapaukset

Asiakkaalla on seuraavat käyttötapaukset:

Tarjouksen tekeminen Asiakas voi tehdä tarjouksen järjestelmässä olevista tuotteista.

Muut käyttötapaukset Asiakas voi rekisteröityä ja kirjautua järjestelmään.

2.3.2 Meklarin käyttötapaukset

Meklarilla on seuraavat käyttötapaukset:

Tuotetietojen hallinta Meklari voi lisätä, poistaa ja muokata tuotetietoja.

Tuoteluokkien hallinta Meklari voi lisätä, poistaa ja muokata tuoteluokkia.

Myyntiesittein hallinta Meklari voi lisätä, poistaa ja muokata myyntiesitteitä.

Seurantalista Meklarit voivat valvoa kauppaa seurantalistan avulla.

Lasku asiakkaalle Jos asiakkaan tekemä tarjous on korkein, tarjouksen aitoutta tarkistetaan lähettämällä asiakkaalle sähköpostia.

Kaupan sulkeminen Meklari voi sulkea kaupan, kun korkeimman tarjouksen tehnyt asiakas on maksanut sille lähetetyn laskun.