



ГҮЙЦЭТГЭЛИЙН ҮНЭЛГЭЭ-2023 СУУРЬ БОЛОВСРОЛ



МЭДЭЭЛЛИЙН ТЕХНОЛОГИ

ХУВИЛБАР А

	`
Аймаг / дүүрэг:	
Сум / сургууль:	
Анги / бүлэг:	
Сурагчийн овог:	
Сурагчийн нэр:	
Сурагчийн код:	



САНАМЖ

- Даалгаврыг 40 минутад гүйцэтгээрэй.
- Даалгавар тус бүрээс зөвхөн нэг хариултын хувилбарыг сонгож, хариултын хуудсанд зааврын дагуу харандаагаар будаарай.
- 1. Зурагт буй сурагчийн зохиосон тоглоомын тайлбарыг мэдээллийн ямар ямар хэлбэрээр дурсэлснийг сонгоно уу.

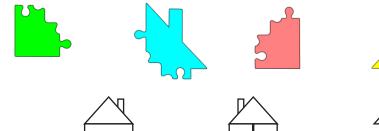


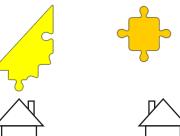
- а. видео, бичвэр, тоо
- b. бичвэр, график, зураг
- с. бичвэр, зураг, тоо
- d. график, зураг, тэмдэгт
- 2. Мэдээллүүдийг дүрслэхэд тохиромжтой хэлбэртэй нь харгалзуулна уу.
 - 1. Төрийн далбаа
 - 2. Улс, нийслэлийн нэр
 - 3. Газар нутгийн хэмжээ
 - 4. Төрийн дуулал

- а. дуу
- b. бичвэр
- с. тоо ба бичвэр
- d. зураг

- A. 1d,2b,3c,4a
- B. 1d,2c,3b,4a
- C. 1c,2d,3a,4b
- D. 1c,2d,3b,4a

- 3. Объектуудаас аль нь хатуу шинж чанартай вэ?
 - А. мазаалай
- В. шуурга
- С. ширээ
- D. сонин
- 4. Өгүүлбэрүүдээс загварын ангиллыг зөв тодорхойлсон өгүүлбэрийг сонгоно уу.
 - А. Дэлхийн глобус бол мэдээллэн загвар
 - В. Компьютер дээр бичсэн бичвэр бол материаллаг загвар
 - С. Ангийн сурагчийн дүнгийн хүснэгт бол материаллаг загвар
 - D. Эх орны тухай зохион бичлэг бол мэдээллэн загвар
- 5. Дараах өгөгдсөн дүрсүүдээс бүтсэн байшингийн загварыг сонгоно уу.





- 6. Би мэдээллийг оруулах, дэлгэц дээрх заагчийг удирдан команд болон үйлдлийг сонгох заах үүрэгтэй. Би хэн бэ?
 - А. гар
- В. хулгана
- 7. Компьютерын үндсэн төхөөрөмжийн ангиллыг үүрэг зориулалтаар нь харгалзуулна уу.
 - 1. Оролтын төхөөрөмж
 - 2. Боловсруулах төхөөрөмж
 - 3. Хадгалах төхөөрөмж
 - 4. Гаралтын төхөөрөмж
- а. Дэлгэц
- b. Флаш диск
- с. Хулгана
- d. Төв боловсруулах байгууламж

- A. 1c,2a,3b,4d
- B. 1a,2d,3b,4c
- C. 1c,2d,3b,4a
- D. 1c,2b,3d,4a



БҮТ .	БОЛОВСРОЛЫН ҮНЭЛГЭЭНИЙ ТӨВ			Хувилбар
8.	Хулганын хоёр товшилт нь А. файл, программ н С. сонгосон хэсгийг у	ээх В. тох	/рэгтэй вэ? кирох цэсийг гаргах агчийг гүйлгэх	(
9.	2. Ctrlb. Ше3. Deletec4. Backspaced. Yc5. Entere. Ky	рсорын өмнө байрла инэ мөр үүсгэх +А дарахад бүх гийг томоор бичнэ. рсорын ард байрлах	бичвэр идэвхэжнэ к байгаа тэмдэгтий	г устгах
	A. 1d,2c,3a,4e,5b			
11.	Зурагт компьютерын эрүүл Тодруула А. Идэвхтэй байгаа в В. Программыг ажлы С. Сонгосон програм D. Тухайн программы	А. Нуруу цэх, В. Компьютер болохоор С. Тохой мөр D. 10-20 минусан хэсэгт дарахад я программыг хаана.	хөлөө шалан дээр оын гар дээр бугуй байх нөөс эгц доош бай ут тутамд дэлгэцээ мар үйлдэл хийх в нэ.	о бүрэн тавьсан байх нь тахийхгүйгээр тавьж рлах с нүдээ салгаж байх
12.	Эхийг уншаад өгүүлбэрт ба	•	алдааг тоолон бөг	лөнө үү.
	Таван хошуу малын ашиглана.Үхрийг дотор нь і		хайнаг гэх мэтээр	ас, хөөвөр, мах зэргийг ангилдаг.
	A. 1, 2 B. 2, 1	C. 2, 2	2 D.	1, 1
13.	Аль нь гарын үндсэн байрл А. Y В. С	алын үсэг вэ? С. Д	D.	Ь

14. Гарын хурууны зөв байрлалаар бичих явцад буруу үсэг дарж алдаа гаргасан бол Backspace товчлуурыг аль гарын ямар хуруугаар дарах вэ?

А. Баруун гарын долоовор хуруугаар

В. Зүүн гарын долоовор хуруугаар

С. Баруун гарын чигчий хуруугаар

D. Зүүн гарын чигчий хуруугаар

15. Бичвэр мэдээллийг гарын хурууны зөв байрлалаар бичих технологийн шаардлагыг үнэн бол Y, худал бол X усгээр тэмдэглээрэй.

.... Гарын товчлуурыг харахгүй дэлгэц рүү харж бичнэ.

.... Баруун гараар том үсэг бичих бол зүүн гарын чигчий хуруугаар Shift товчлуурыг дарна.

.... Дээд, доод эгнээний үсгүүдийг бичихдээ чигчий хурууг ашиглахгүйгээр бичнэ.

.... Үндсэн байрлалаас бусад байрлал дахь товчлуурыг ямар ч хуруугаар дарж болно.

A. YYYX

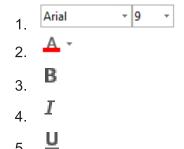
B. YYXX

C. YXXX

D. XXYY



16. Зөв харгалзуулна уу.



- а. Тодоор бичих
- b. Текстийн өнгө
- с. Доогуур зураастай бичих
- d. Үсгийн фонт, хэмжээ
- е. Налуугаар бичих

A. 1d,2b,3a,4c,5e

5.

- B. 1d,2b,3a,4e,5c
- C. 1b,2d,3a,4e,5c

- D. 1b,2d,3a,4c,5e
- 17. Аль нь сонгосон бичвэрийг мөрийн хойд тал буюу хуудасны баруун талд зэрэгцүүлэх вэ?
 - A. ≡ Ctrl+L B. ≡ Ctrl+E
- C. ≡ Ctrl+R D. ≡ Ctrl+R
- 18. Эхийг ажиглаад тус 3 өгүүлбэрт ямар хэлбэржүүлэлт болон мөр зэрэгцүүлэлт хийх командыг ашигласан байна вэ?

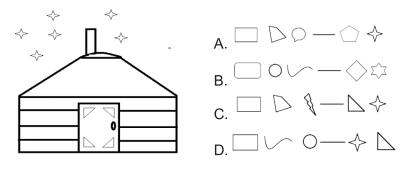
Шувуудын онцлог

Монгол орны талын шувууд ихэвчлэн хүзүү, хөл урттай байдаг. Тэд өвс, газрын гадарга дагасан зэвхий саарал, эрээн, шарга зүстэй байна. Тэгвэл говь цөлийн бүсэд элсний өнгөтэй, биеэр бага шувуу олон бий.

- A. Italic, Underline, Bold Align Center
- B. Underline, Italic, Bold Align left
- C. Bold, Underline, Italic Align right
- D. Italic, Underline, Bold Justify
- 19. MS Paint программын дараах хэрэгслүүд нь ямар үүрэгтэй вэ?



- а. Тэгш өнцөгт зурах
- b. Сонгон идэвхжүүлэх хэрэгсэл
- с. Өнгө сонгох хэрэгсэл
- d. Шугамын хүрээний хэлбэр солих
- 20. MS Paint программын
- Flip horizontal нь үүрэгтэй.
- А. Сонгосон зургийг босоо тэнхлэгийн хувьд тэгш хэмтэй эргүүлэх
- В. Сонгосон зургийг хэвтээ тэнхлэгийн хувьд тэгш хэмтэй эргүүлэх
- С. Сонгосон зургийг баруун тийш 90° эргүүлэх
- D. Сонгосон зургийг зүүн тийш 90° эргүүлэх
- 21. Зургийг зурахад ямар дүрсүүд ашигласан бэ?



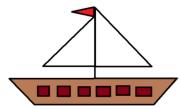


22. MS Paint программ дээр мод зурахдаа ашиглавал тохиромжтой.



- A. Rectangle
- B. Eraser
- C. Rotate
- D. Brush

23. Зураг 1, 2-ыг нэгтгэн зохиомжилж, Зураг 3-ыг үүсгэх үйлдлүүдийг зөв дараалалд оруулан дугаарлаарай.



Зураг 1: Завь



Зураг 2: Далай



Зураг 3: Далай дахь завь

- 1. "Далай" зургийг нээн завины зургийг буулгана.
- 2. "Завь" зургийг нээн идэвхжүүлээд хуулж авна.
- 3. Завийг тохиромжтой хэлбэрт зөөж байршуулна.
- 4. Завины дэвсгэрийг тэнгэрийн өнгөөр будна.
- 5. "Номхон далай дахь завь" бичвэрийг бичнэ.
- A. 2, 1, 3, 4, 5
- B. 2, 1, 3, 5, 4
- C. 2, 1, 4, 3, 5
- D. 5, 2, 1, 4, 3
- 24. Интернэт дэх веб сайтад хандах боломжийг олгодог программыг гэж нэрлэдэг.
 - А. веб хөтөч
 - В. веб хуудас
 - С. интернэт
 - D. www.google.com
- 25. Хайлтын үр дүнгээс зураг татан авахад ямар командыг сонгох вэ?
 - A. Upload
 - B. Paste
 - C. Save as
 - D. Copy