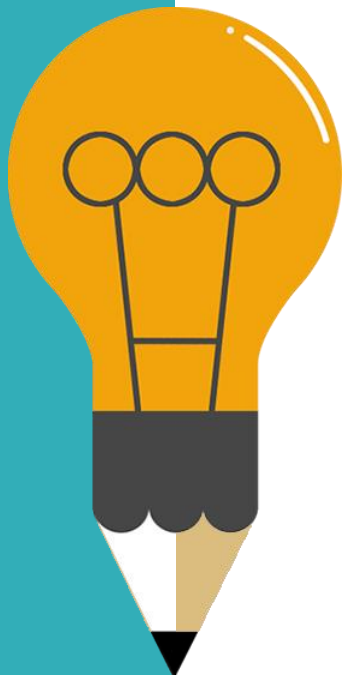


# 2 학기

# JAVA Class

‘이것이 자바다 3판’

# Agenda



**01**

**변수란?**

- 데이터 저장 공간

**02**

**정수, 문자, 실수, 논리, 문자열**

변수란 무엇인가?

**03**

**자동 / 강제 타입 변환**

변수 종류

**04**

**변수값 출력 및 입력 데이터 저장**

# 1장 확인 문제

Example.java 를 ch01.verify 에서 작성하라

The screenshot displays the Eclipse IDE interface during the creation and execution of a Java class. On the left, the 'New Java Class' dialog is open, showing the package 'ch01.verify' and the class name 'Example'. The 'Project Explorer' on the left shows the project structure with 'ch01.verify' containing 'Example.java'. The 'Editor' on the right shows the code for 'Example.java' with the following content:

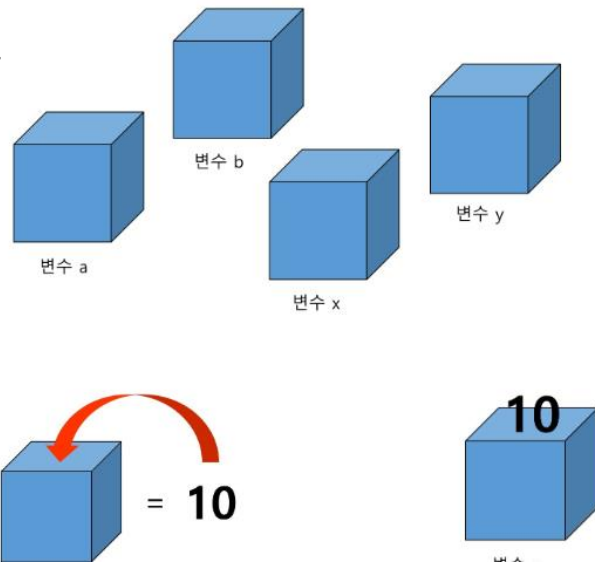
```
1 package ch01.verify;
2
3 public class Example {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("개발자가 되기 위한 필수 개발 언어 Java");
8     }
9
10 }
11
```

At the bottom, the 'Console' view shows the output of the program:

```
<terminated> Example [Java Application] C:\Users\#Lewis#\p2\pool\plugins\org.eclipse.ju
개발자가 되기 위한 필수 개발 언어 Java
```

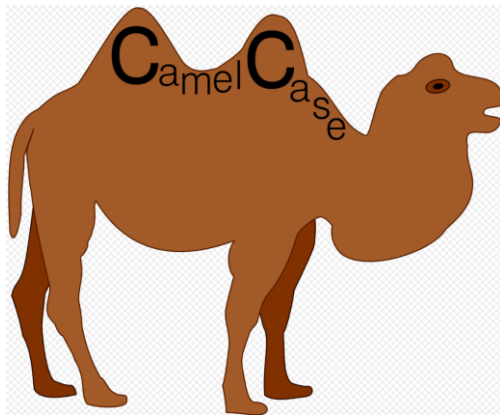
# 1. 변수란 ?

- 하나의 값을 저장할 수 있는 메모리 번지에 붙여진 이름



# 1.1 변수명 생성

- 첫 글자는 문자로 중간에 \$, \_ 포함 가능
- 변수 명은 카멜케이스로 이루어진 영문자



## \*카멜케이스 (Camel Case)

단어 연결 시 첫 글자를 제외한 각 단어의 첫 글자를 대문자로 표기하는 명명 규칙

```
int iCheckPoint;    bool bCanMove;
```

## \*파스칼 케이스(pascal case)

카멜케이스와 비슷하지만 첫 단어의 첫 글자도 대문자로 표기

```
class FirstClass;
```

# 1.2 변수 초기화

---

int iValue;

int iResult = iValue + 10;     iResult 결과 값은 ??

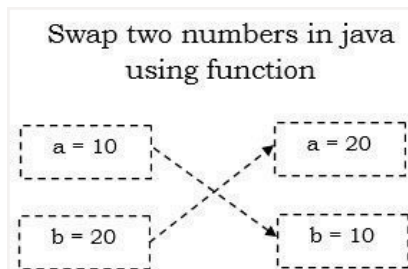
p. 39   VariableInitializationExample.java

VariableUseExample.java

---

변수 스왑핑

p.40   VariableExchangeExample.java



---

char cStep = ' ';     ➔ 공백을 추가해서 초기화

# 1.2 변수초기화

p. 39 VariableInitializationExample.java

```
*VariableInitializationExample.java ×
1 package ch02.sec01;
2
3 public class VariableInitializationExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         //변수 value 선언
6         int value;
7
8         //연산 결과를 변수 result의 초기값으로 대입
9         int result = value + 10;
10
11         //변수 result 값을 읽고 콘솔에 출력
12         System.out.println(result);
13     }
14 }
15
```

```
VariableUseExample.java ×
1 package ch02.sec01;
2
3 public class VariableUseExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int hour = 3;
6         int minute = 5;
7         System.out.println(hour + "시간 " + minute + "분");
8
9         int totalMinute = (hour*60) + minute;
10        System.out.println("총" + totalMinute + "분");
11    }
12 }
13
```

# 변수값 스와핑

p. 40 VariableExchangeExample.java

VariableExchangeExample.java

```
1 package ch02.sec01;
2
3 public class VariableExchangeExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int x = 3;
6         int y = 5;
7         System.out.println("x:" + x + ", y:" + y);
8
9         int temp = x;
10        x = y;
11        y = temp;
12        System.out.println("x:" + x + ", y:" + y);
13    }
14 }
15
```

\*VariableExchangeExample.java

```
1 package ch02.sec01;
2
3 public class VariableExchangeExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int x = 3;
6         int y = 5;
7         System.out.println("1.x:" + x + ", y:" + y);
8
9         int[] iMixArr = {0, 0};
10        iMixArr[0] = y;
11        iMixArr[1] = x;
12
13        x = iMixArr[0];
14        y = iMixArr[1];
15        System.out.println("2.x:" + x + ", y:" + y);
16    }
17 }
18
```



## 2. 변수 타입

변수 구분	기본 타입	메모리 크기
정수	byte, <b>char</b> , short, int, long	1 byte 2 byte 4 byte 8 byte
실수	float, double	4 byte 8 byte
논리 값	boolean	1 byte
문자열	string	

# \* 아스키 코드표

DEC	HEX	OCT	Char	DEC	HEX	OCT	Char	DEC	HEX	OCT	Char
0	00	000	Ctrl-@ NUL	43	2B	053	+	86	56	126	V
1	01	001	Ctrl-A SOH	44	2C	054	.	87	57	127	W
2	02	002	Ctrl-B STX	45	2D	055	-	88	58	130	X
3	03	003	Ctrl-C ETX	46	2E	056	.	89	59	131	Y
4	04	004	Ctrl-D EOT	47	2F	057	/	90	5A	132	Z
5	05	005	Ctrl-E ENQ	48	30	060	0	91	5B	133	[
6	06	006	Ctrl-F ACK	49	31	061	1	92	5C	134	\
7	07	007	Ctrl-G BEL	50	32	062	2	93	5D	135	]
8	08	010	Ctrl-H BS	51	33	063	3	94	5E	136	^
9	09	011	Ctrl-I HT	52	34	064	4	95	5F	137	_
10	0A	012	Ctrl-J LF	53	35	065	5	96	60	140	`
11	0B	013	Ctrl-K VT	54	36	066	6	97	61	141	a
12	0C	014	Ctrl-L FF	55	37	067	7	98	62	142	b
13	0D	015	Ctrl-M CR	56	38	070	8	99	63	143	c
14	0E	016	Ctrl-N SO	57	39	071	9	100	64	144	d
15	0F	017	Ctrl-O SI	58	3A	072	:	101	65	145	e
16	10	020	Ctrl-P DLE	59	3B	073	;	102	66	146	f
17	11	021	Ctrl-Q DC1	60	3C	074	<	103	67	147	g
18	12	022	Ctrl-R DC2	61	3D	075	=	104	68	150	h
19	13	023	Ctrl-S DC3	62	3E	076	>	105	69	151	i
20	14	024	Ctrl-T DC4	63	3F	077	?	106	6A	152	j
21	15	025	Ctrl-U NAK	64	40	100	@	107	6B	153	k
22	16	026	Ctrl-V SYN	65	41	101	A	108	6C	154	l
23	17	027	Ctrl-W ETB	66	42	102	B	109	6D	155	m
24	18	030	Ctrl-X CAN	67	43	103	C	110	6E	156	n
25	19	031	Ctrl-Y EM	68	44	104	D	111	6F	157	o
26	1A	032	Ctrl-Z SUB	69	45	105	E	112	70	160	p
27	1B	033	Ctrl-[ ESC	70	46	106	F	113	71	161	q
28	1C	034	Ctrl-\ FS	71	47	107	G	114	72	162	r
29	1D	035	Ctrl-] GS	72	48	110	H	115	73	163	s
30	1E	036	Ctrl-^ RS	73	49	111	I	116	74	164	t
31	1F	037	Ctrl_ US	74	4A	112	J	117	75	165	u
32	20	040	Space	75	4B	113	K	118	76	166	v
33	21	041	!	76	4C	114	L	119	77	167	w
34	22	042	"	77	4D	115	M	120	78	170	x
35	23	043	#	78	4E	116	N	121	79	171	y
36	24	044	\$	79	4F	117	O	122	7A	172	z
37	25	045	%	80	50	120	P	123	7B	173	{
38	26	046	&	81	51	121	Q	124	7C	174	
39	27	047	'	82	52	122	R	125	7D	175	}
40	28	050	(	83	53	123	S	126	7E	176	

# 정수 타입

p. 44 ByteExample.java

```
*ByteExample.java ×
1 package ch02.sec02;
2
3 public class ByteExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         byte var1 = -128;
6         byte var2 = -30;
7         byte var3 = 0;
8         byte var4 = 30;
9         byte var5 = 127;
10        //byte var6 = 128; // Error -> ?
11
12        System.out.println(var1);
13        System.out.println(var2);
14        System.out.println(var3);
15        System.out.println(var4);
16        System.out.println(var5);
17    }
18 }
19
```

Console × Problems Debug Shell

<terminated> ByteExample [Java Application] C:\Users#\Lewis#\p2#poc

-128  
-30  
0  
30  
127

//byte var6 = 128; // Error -> ?

# 정수 타입

p. 45 LongExample.java

```
*LongExample.java X
1 package ch02.sec02;
2
3 public class LongExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         long var1 = 10;
6         long var2 = 20L;
7         //long var3 = 10000000000000; // Error --> ??
8         long var4 = 10000000000000L;
9
10        System.out.println(var1);
11        System.out.println(var2);
12        System.out.println(var4);
13    }
14 }
15
16
```

```
//long var3 = 10000000000000; //
Error --> ??
```

# 정수 타입

p. 46 CharExample.java

char 변수 초기화

⇒ char cInit = ""; (X)

⇒ char cInit = ' ';

```
*CharExample.java ×
1 package ch02.sec03;
2
3 public class CharExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         char c1 = 'A';           //문자 저장
6         char c2 = 65;            //유니코드 직접 저장
7
8         char c3 = '가';          //문자 저장
9         char c4 = 44032;         //유니코드 직접 저장
10
11         System.out.println(c1);
12         System.out.println(c2);
13         System.out.println(c3);
14         System.out.println(c4);
15     }
16 }
17
18
19
```

Console × Problems Debug Shell

<terminated> CharExample [Java Application] C:\Users\WLewis\p2\pool\plu

A  
A  
가  
가

# 실수 타입

float -> 소수점 7자리, 변수값 뒤에 F, f 를 붙여 명확히 한다.

double -> 소수점 15자리

p. 49 FloatDoubleExample.java

```
FloatDoubleExample.java X
1 package ch02.sec04;
2
3 public class FloatDoubleExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         //정밀도 확인
6         float var1 = 0.1234567890123456789f;
7         double var2 = 0.1234567890123456789;
8         System.out.println("var1: " + var1);
9         System.out.println("var2: " + var2);
10
11         //10의 거듭제곱 리터럴
12         double var3 = 3e6;
13         float var4 = 3e6F;
14         double var5 = 2e-3;
15         System.out.println("var3: " + var3);
16         System.out.println("var4: " + var4);
17         System.out.println("var5: " + var5);
18     }
19 }
20
21
22
```

Console X Problems Debug Shell

```
<terminated> FloatDoubleExample [Java Application] C:\Users#\Lewis#\p2+
var1: 0.12345679
var2: 0.12345678901234568
var3: 3000000.0
var4: 3000000.0
var5: 0.002
```

# 논리 타입

참 거짓 판단 값

p. 50 BooleanExample.java

```
BooleanExample.java ×
1 package ch02.sec05;
2
3 public class BooleanExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         boolean stop = true;
6         if(stop) {
7             System.out.println("중지합니다.");
8         } else {
9             System.out.println("시작합니다.");
10        }
11
12        int x = 10;
13        boolean result1 = (x == 20);    // 변수 x의 값이 20?
14        boolean result2 = (x != 20);    // 변수 x의 값이 20이 아니면 true
15        System.out.println("result1: " + result1);
16        System.out.println("result2: " + result2);
17    }
18 }
19
```

Console × Problems Debug Shell

```
<terminated> BooleanExample [Java Application] C:\Users\Lewis\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj
중지합니다.
result1: false
result2: true
```

# 문자열 타입

“” 로 감싼 여러 개의 문자값

p. 52 StringExample.java

```
StringExample.java ×
1 package ch02.sec06;
2
3 public class StringExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         String name = "홍길동";
6         String job = "프로그래머";
7         System.out.println(name);
8         System.out.println(job);
9
10        String str = "나는 \"자바\"를 배웁니다..";
11        System.out.println(str);
12
13        str = "번호\t이름\t직업 ";
14        System.out.println(str);
15
16        System.out.print("나는\n");
17        System.out.print("자바를\n");
18        System.out.print("배웁니다.");
19    }
20 }
21
```

Console × Problems Debug Shell

<terminated> StringExample [Java Application] C:\Users\Lewis\p2\pool\

홍길동  
프로그래머  
나는 "자바"를 배웁니다..  
번호    이름    직업  
나는  
자바를  
배웁니다.

## • 이스케이프 문자

- \ : “문자 포함
- \' : ‘ 문자 포함
- \\ : \ 문자 포함
- \t : 탭 만큼 띄움
- \n : 줄바꿈
- \r : 캐리지 리턴



# 문자열 타입

- 텍스트 블록 설정

p. 53 TextBlockExample.java

```
TextBlockExample.java ×
1 package ch02.sec06;
2
3 public class TextBlockExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         String str1 = "" +
6             "{\n" +
7             "\t\"id\": \"winter\", \n" +
8             "\t\"name\": \"눈송이\" \n" +
9             "}";
10
11         String str2 = ""
12             {
13                 "id": "winter",
14                 "name": "눈송이"
15             }
16         "";
17
18         System.out.println(str1);
19         System.out.println("-----");
20         System.out.println(str2);
21         System.out.println("-----");
22         String str = ""
23             나는 자바를 \
24             학습합니다.
25             나는 자바 고수가 될 겁니다.
26             ""
27         ;
28         System.out.println(str);
29     }
30 }
```

Console × Problems × Debug Shell

<terminated> TextBlockExample [Java Application] C:\Users\Lewis\p2\pool\plugins\org.eclipse

```
{
    "id": "winter",
    "name": "눈송이"
}
-----
{
    "id": "winter",
    "name": "눈송이"
}
-----
나는 자바를 학습합니다.
나는 자바 고수가 될 겁니다.
```

# 3. 자동 타입 변환

- 변수의 허용 범위가 작은 타입이 허용 범위가 큰 타입으로 자동 대체

Byte < short, char < int < long < float < double

- byte 타입은 char 타입으로 자동변환 안됨 => char 타입은 음수 값이 없다  
byte bVal = 65;  
char chVal = bVal; → Error

# 자동 타입 변환

p. 56 PromotionExample.java

```
PromotionExample.java X
1 package ch02.sec07;
2
3 public class PromotionExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         //자동 타입 변환
6         byte byteValue = 10;
7         int intValue = byteValue;
8         System.out.println("intValue: " + intValue);
9
10        char charValue = '가';|
11        intValue = charValue;
12        System.out.println("가의 유니코드: " + intValue);
13
14        intValue = 50;
15        long longValue = intValue;;
16        System.out.println("longValue: " + longValue);
17
18        longValue = 100;
19        float floatValue = longValue;
20        System.out.println("floatValue: " + floatValue);
21
22        floatValue = 100.5F;
23        double doubleValue = floatValue;
24        System.out.println("doubleValue: " + doubleValue);
25    }
26 }
```

Console X Problems Debug Shell

<terminated> PromotionExample [Java Application] C:\Users\#Lewis#\p2\pool\#plugins\

intValue: 10  
가의 유니코드: 44032  
longValue: 50  
floatValue: 100.0  
doubleValue: 100.5

# 강제 타입 변환

- 큰 허용 범위의 변수를 작은 허용범위 타입으로 쪼개어서 저장하는 것

Byte < short, char < int < long < float < double

int -> byte

```
int iVal = 65;
```

```
byte bVal = (byte)iVal;
```

int -> char

```
int iVal = 65;
```

```
char cValue = (char)iVal; // cValue == 'A';
```

long -> int

```
long lValue = 300;
```

```
int iVal = (int)lValue;
```

실수 -> int

```
doble dVal = 3.14;
```

```
int iVal = (int) dVal; // iVal == 3;
```

# 강제 타입 변환

p. 60 CastingExample.java

```
CastingExample.java ×
1 package ch02.sec08;
2
3 public class CastingExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int var1 = 10;
6         byte var2 = (byte) var1;
7         System.out.println(var2);    //강제 타입 변환 후에 10이 그대로 유지
8
9         long var3 = 300;
10        int var4 = (int) var3;
11        System.out.println(var4);    //강제 타입 변환 후에 300이 그대로 유지
12
13        int var5 = 65;
14        char var6 = (char) var5;
15        System.out.println(var6);    //'A'가 출력
16
17        double var7 = 3.14;
18        int var8 = (int) var7;
19        System.out.println(var8);    //3이 출력
20    }
21 }
22
```

Console × Problems Debug Shell

<terminated> CastingExample [Java Application] C:\Users\#Lewis#\p2\pool\plugins\org.eclipse.just

10  
300  
A  
3

# 연산식에서 타입 변환

\* 변수타입 변수1 = 변수2 연산식 변수3;

1. 변수2, 변수3의 변수 타입이 변수1의 타입 보다 작은 경우 변수1의 타입으로 자동 변환 된다.

2. 변수2, 변수3의 변수 타입이 변수1의 타입 보다 큰 경우 각 항목의 값을 변수1의 타입으로 강제 형변환 하여 연산 한다.

# 연산식에서 타입 변환

p. 64 OperationPromotionExample.java

```
OperationPromotionExample.java ×
1 package ch02.sec09;
2
3 public class OperationPromotionExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         byte result1 = 10 + 20; // 컴파일 단계에서 연산
6         System.out.println("result1: " + result1);
7
8         byte v1 = 10;
9         byte v2 = 20;
10        int result2 = v1 + v2; // int 타입으로 변환후 연산
11        System.out.println("result2: " + result2);
12
13        byte v3 = 10;
14        int v4 = 100;
15        long v5 = 1000L;
16        long result3 = v3 + v4 + v5; // long 타입으로 변환후 연산
17        System.out.println("result3: " + result3);
18
19        char v6 = 'A';
20        char v7 = 1;
21        int result4 = v6 + v7; // int 타입으로 변환후 연산
22        System.out.println("result4: " + result4);
23        System.out.println("result4: " + (char)result4);
24
25        int v8 = 10;
26        int result5 = v8 / 4; // 정수 연산의 결과는 정수
27        System.out.println("result5: " + result5);
28
29        int v9 = 10;
30        double result6 = v9 / 4.0; // double 타입으로 변환후 연산
31        System.out.println("result6: " + result6);
32
33        int v10 = 1;
34        int v11 = 2;
35        double result7 = (double) v10 / v11; // double 타입으로 변환후 연산
36        System.out.println("result7: " + result7);
37    }
38 }
```

Console × Problems Debug Shell

<terminated> OperationPromotionExample [Java Application] C:\Users\Lewis\p2\pool\plugins\work.e

```
result1: 30
result2: 30
result3: 1110
result4: 66
result4: B
result5: 2
result6: 2.5
result7: 0.5
```

# JAVA 에서의 '+' 기능

int iVar = 3 + 5;      → ?

String sVal = "3" + 7;      → ?

p. 66 OperationPromotionExample.java

```
StringConcatExample.java ×
1 package ch02.sec09;
2
3 public class StringConcatExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         //숫자 연산
6         int result1 = 10 + 2 + 8;
7         System.out.println("result1: " + result1);
8
9         //결합 연산
10        String result2 = 10 + 2 + "8";
11        System.out.println("result2: " + result2);
12
13        String result3 = 10 + "2" + 8;
14        System.out.println("result3: " + result3);
15
16        String result4 = "10" + 2 + 8;
17        System.out.println("result4: " + result4);
18
19        String result5 = "10" + (2 + 8);
20        System.out.println("result5: " + result5);
21    }
22 }
23
```

Console × Problems Debug Shell

```
<terminated> StringConcatExample [Java Application] C:\Users\Lewis\p2
result1: 20
result2: 128
result3: 1028
result4: 1028
result5: 1010
```



# 문자열 변환

String -> byte : Byte.parseByte();

String -> short : Byte.parseShort();

String -> int : Byte.parseInt();

String -> long : Byte.parseLong();

String -> float : Byte.parseFloat();

String -> double : Byte.parseDouble();

String -> boolean : Byte.parseBoolean();

`String.valueOf(true);`

p. 67 PrimitiveAndStringConversionExample.java

```
PrimitiveAndStringConversionExample.java x
1 package ch02.sec10;
2
3 public class PrimitiveAndStringConversionExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int value1 = Integer.parseInt("10");
6         double value2 = Double.parseDouble("3.14");
7         boolean value3 = Boolean.parseBoolean("true");
8
9         System.out.println("value1: " + value1);
10        System.out.println("value2: " + value2);
11        System.out.println("value3: " + value3);
12
13        String str1 = String.valueOf(10);
14        String str2 = String.valueOf(3.14);
15        String str3 = String.valueOf(true);
16
17        System.out.println("str1: " + str1);
18        System.out.println("str2: " + str2);
19        System.out.println("str3: " + str3);
20    }
21 }
```

Console x Problems Debug Shell

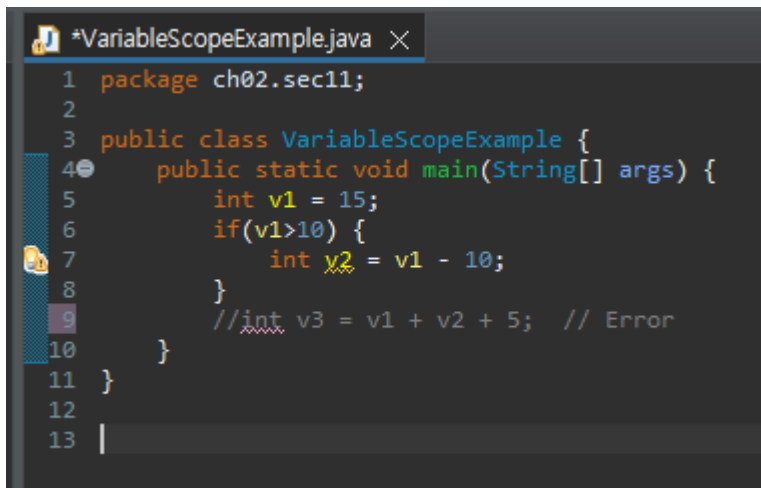
<terminated> PrimitiveAndStringConversionExample [Java Application] C:\Users\H

```
value1: 10
value2: 3.14
value3: true
str1: 10
str2: 3.14
str3: true
```

# 변수의 사용 범위

- 자신의 블록 내부에서만 사용 가능

p. 69 VariableScopeExample.java



```
*VariableScopeExample.java ×
1 package ch02.sec11;
2
3 public class VariableScopeExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int v1 = 15;
6         if(v1>10) {
7             int v2 = v1 - 10;
8         }
9         //int v3 = v1 + v2 + 5; // Error
10    }
11 }
12
13 |
```

The screenshot shows a Java code editor with a file named `*VariableScopeExample.java`. The code defines a package `ch02.sec11` and a public class `VariableScopeExample`. Inside the class, there is a `main` method that takes a `String[] args` parameter. Within the `main` method, an integer variable `v1` is declared and assigned the value 15. An `if` statement checks if `v1 > 10`. Inside the `if` block, an integer variable `v2` is declared and assigned the value `v1 - 10`. After the `if` block, there is a commented-out line: `//int v3 = v1 + v2 + 5; // Error`. The error message indicates that the variable `v2` is not accessible outside the `if` block where it was declared, illustrating the concept of variable scope.

## 4. 변수값 출력

- `printf("형식 문자열", 값1, 값2.....);`  
`System.out.println("나이 : %d", 25);`

<code>%b</code>	<b>boolean</b> 형식으로 출력
<code>%d</code>	정수 형식으로 출력
<code>%o</code>	8진수 정수의 형식으로 출력
<code>%x</code> 또는 <code>%X</code>	16진수 정수의 형식으로 출력
<code>%f</code>	소수점 형식으로 출력
<code>%c</code>	문자형식으로 출력
<code>%s</code>	문자열 형식으로 출력
<code>%n</code>	줄바꿈 기능
<code>%e</code> 또는 <code>%E</code>	지수 표현식의 형식으로 출력

## 4.1 변수값 출력

```
PrintfExample.java ×
1 package ch02.sec12;
2
3 public class PrintfExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         int value = 123;
6         System.out.printf("상품의 가격:%d원\n", value);
7         System.out.printf("상품의 가격:%6d원\n", value);
8         System.out.printf("상품의 가격:%-6d원\n", value);
9         System.out.printf("상품의 가격:%06d원\n", value);
10
11         double area = 3.14159 * 10 * 10;
12         System.out.printf("반지름이 %d인 원의 넓이:%10.2f\n", 10, area);
13
14         String name = "홍길동";
15         String job = "도적";
16         System.out.printf("%6d | %-10s | %10s\n", 1, name, job);
17     }
18 }
19
```

Console × Problems Debug Shell

<terminated> PrintfExample [Java Application] C:\Users\LewisW.p2\pool\plugins\org.eclipse.ju

```
상품의 가격:123원
상품의 가격:   123원
상품의 가격:123   원
상품의 가격:000123원
반지름이 10인 원의 넓이:      314.16
  1 | 홍길동           |           도적
```

# 4.1 키보드 입력

// 1. 객체 생성

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

// 2. 데이터 입력

```
String inputData = scanner.nextLine();
```

p. 73 ScannerExample.java

```
ScannerExample.java X
1 package ch02.sec13;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class ScannerExample {
6     public static void main(String[] args) throws Exception {
7         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("x 값 입력: ");
10        String strX = scanner.nextLine();
11        int x = Integer.parseInt(strX);
12
13        System.out.print("y 값 입력: ");
14        String strY = scanner.nextLine();
15        int y = Integer.parseInt(strY);
16
17        int result = x + y;
18        System.out.println("x + y: " + result);
19        System.out.println();
20
21        while(true) {
22            System.out.print("입력 문자열: ");
23            String data = scanner.nextLine();
24            if(data.equals("q")) {
25                break;
26            }
27            System.out.println("출력 문자열: " + data);
28            System.out.println();
29        }
30
31        System.out.println("종료");
32    }
33 }
```

Console X Problems Debug Shell

ScannerExample [Java Application] C:\Users\Lewis\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openj

x 값 입력: 7  
y 값 입력: 9  
x + y: 16  
입력 문자열:



# Section Break

10 min