자바의 GUI 패키지 구버전:

- 신버전:

상속의 키워드:

법

- ✓ 메모장에서 Java 코드를 작성한 후에 * 로 저장
- ✓ 를 사용해서 컴파일된 *. 파일을 실행
- → 개발자들은 대부분 이클립스 환경에서 Java를 개발

클래스 내에서 메소드의 이름이 같아도 파라미터만 다르게 하여 선언하는 방식:

클래스의 구성요소: , , ,

기존 클래스를 그대로 물려받으면서 필요한 필드나 메소드 추가하기:

부모 클래스의 명칭:

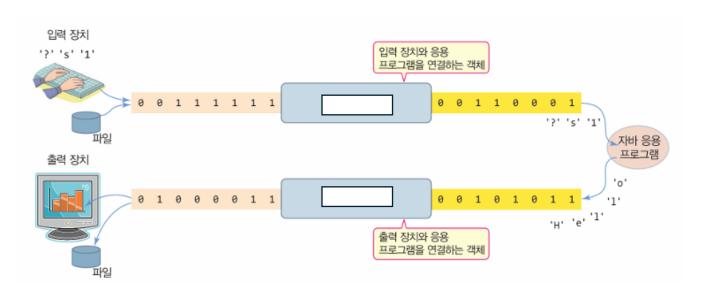
자신 클래스의 명칭: s

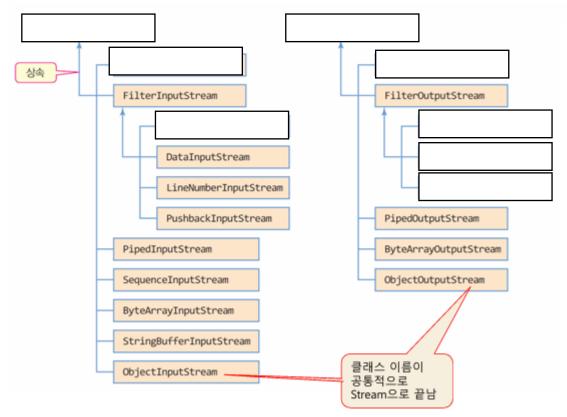
인스턴트화를 금지하는 클래스:

메소드 본체가 없는 메소드:

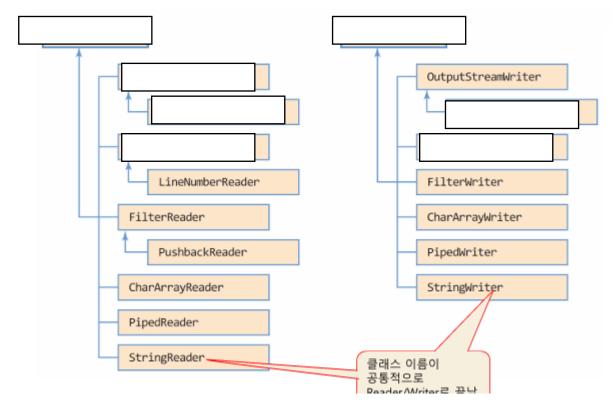
자바 코드의 묶음:

버퍼를 가지고 순차적으로 이루어지는 입출력:





위 계층 구조는 어떤 스트림의 계층 구조인가:



위 계층 구조는 어떤 스트림의 계층 구조인가:

스트림은 사용이 끝난 후 꼭 ()를 해주어야 한다 스트림 사용시는 꼭 예외처리를 해주어야 한다: O, X 버퍼 스트림 사용 이유:

```
import java.io.*;
public class FileReadHangulSuccess {
  public static void main(String[] args) {
    InputStreamReader in = null;
    FileInputStream fin = null;
    try {
      fin = new
                                  "c:₩₩Temp₩₩hangul.txt");
      in = new
                                    (fin, "MS949");
                                                         MS에서 만든 한글
      int c;
                                                         완성형 문자 집합
      System.ou<u>t.println("인</u>코딩 문자 집합은 " + in.getEncoding());
      while ((c = != -1) {
        System.out.print((char)c);
      in.close();
      fin.close();
    } catch (IOException e) {
      System.out.println("입출력 오류");
}
```

```
import
public class BinaryCopyEx {
  public static void main(String[] args) {
    File src = new File("c:\\Windows\\Web\\Wallpaper\\Theme1\\ming1.jpg");
    File dest = new File("c:\\Temp\\copyimg.jpg");
    try {
       FileInputStream fi = new
       FileOutputStream fo = ne
       while
         fo.
       fi.close();
       fo.close();
       System.out.println(src.getPath()+ "를 " +
            dest.getPath()+ "로 복사하였습니다.");
    } catch (IOException e) {
       System.out.println("파일 복사 오류");
```

다른 GUI 컴포넌트를 포함할 수 있는 컴포넌트:

다른 컨테이너에 속하지 않고 독립적으로 출력 가능한 컨테이너: 최상위 컨테이너 - 종류:

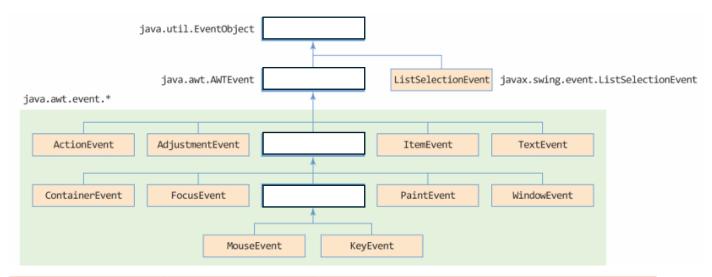
컨테이너에 포함되어야 화면에 출력될 수 있는 것: 컴포넌트

- 어떤 것을 상속 받나:

프레임 종료시 파일 종료 메소드: this. (JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

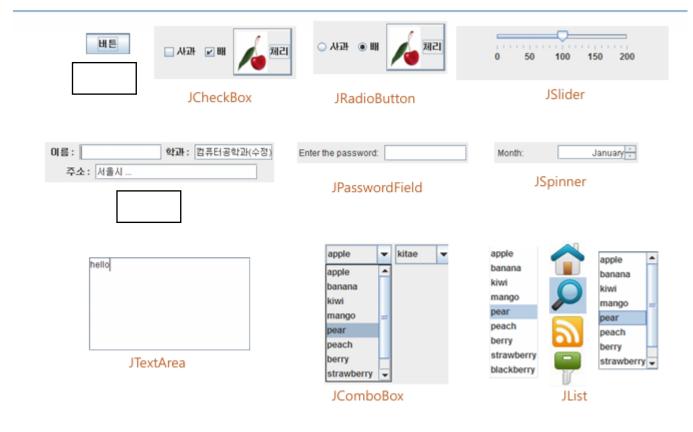
순차적 쌓임:

가로 새로 크기를 지정하여 순차적: 위로 스택: 동서남북중앙: 레이아웃 설정하는 메소드: this. (new 레이아웃()); GridLayout Sample 1 해당 레이아웃 생성 코드: this. ()); 대표적인 스윙 컴포넌트: , JList 등 AWT 클래스 Font FontMetrics Dimension Graphics Button Label TextComponent Canvas List Scrollbar Panel Window Checkhox Dialog Applet Swing 클래스 JComboBox JSlider JList **JEditorPane** JTextArea JSplitPane .ITabbedPane JOptionPane 5 4 1 JPasswordField JMenuItem JToggleButton JRootPane JSeparator JCheckBox JMenuBar JToolTip JPopupMenu JMenu JRadioButton JColorChooser JTree JTable JCheckBoxMenuItem JRadioButtonMenuItem JProgressBar JSpinner JScrollPane JInternalFrame 이벤트의 종류 대표적인거: 등 이벤트 처리 순서: 이벤트 -> 이벤트 -> 이벤트 -> 이벤트 -> 이벤트 이벤트를 발생시킨 GUI 컴포넌트 발생한 이벤트에 대한 정보: 이벤트를 처리하는 코드:



이벤트 객체	이벤트 소스	이벤트가 발생하는 경우
		마우스나 <enter> 키로 버튼 선택</enter>
	JMenuItem	메뉴 아이템 선택
	JTextField	텍스트 입력 중 <enter> 키 입력</enter>
		체크박스의 선택 혹은 해제
	JRadioButton	라디오버튼의 선택 상태가 변할 때
	JCheckBoxMenuItem	체크박스 메뉴 아이템의 선택 혹은 해제
ListSelectionEvent	JList	리스트에서 선택된 아이템이 변경될 때
KeyEvent	Component	키가 눌러지거나 눌러진 키가 떼어질 때
MouseEvent	Component	마우스 버튼이 눌러지거나 떼어질 때, 마우스 버튼이 클릭될 때, 컴포넌트 위에 마우스가 올라갈 때, 올라간 마우스가 내려올 때, 마우스가 드래그될 때, 마우스가 단순히 움직일 때
FocusEvent	Component	컴포넌트가 포커스를 받거나 잃을 때
WindowEvent	Window	Window를 상속받는 모든 컴포넌트에 대해 윈도우 활성화, 비활성화, 아이콘화, 아이콘에서 복구, 윈도우 열기, 윈도우 닫기, 윈도우 종료
AdjustmentEvent	JScrollBar	스크롤바를 움직일 때
ComponentEvent	Component	컴포넌트가 사라지거나, 나타나거나, 이동, 크기 변경 시
ContainerEvent	Container	Container에 컴포넌트의 추가 혹은 삭제

버튼에 리스너 추가하는 코드:



Jframe 활용시 필요햔 필수 코드

set

set

set

set