



레이아웃 자주 사용 속성 5개: orientation, gravity, padding, layout_weight, baselineAligned

위젯을 행과 열의 개수를 지정한 테이블 형태로 배열하는 레이아웃: 테이블레이아웃

위젯 자신이 속한 레이아웃의 상하좌우 위치 지정하여 배치: 렐러티브레이아웃

왼쪽 위부터 아래쪽 또는 오른쪽으로 차례로 배치: 리니어 레이아웃

테이블 레이아웃과 비슷하지만, 행 또는 열을 확장하여 배치할 때 더 편리: 그리드 레이아웃

위젯들을 왼쪽 위에 일률적으로 겹쳐 배치: 프레임 레이아웃

기본 레이아웃은: LinearLayout

xml파일의 id 형식: @+id/id명

자바 코드에서 호출하는 방식: 객체 = (객체) findViewById(R.id.id명);

안드로이드 화면에서 실제로 사용되는 것들은 (View) 클래스의 상속을 받는다

다른 위젯을 담을 수 있는 위젯: 레이아웃

버튼, 텍스트뷰 등 눈에 보이는 요소: 위젯

텍스트를 보여주는 위젯: TextView

텍스트를 입력하는 위젯: EditText

위젯 필수 속성 2개: layout_width, layout_height

보이는 여부를 설정하는 속성: visibility

- 자리 차지, 보이지 않음: invisible
- 자리 미차지, 보이지 않음: gone
- 자리 차지, 보임: visible

위젯의 사용 가능 여부 속성: enabled

사진 위젯: ImageView

```
myButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        myTextView.setText("버튼이 클릭되었습니다!");  
    }  
});
```

토스트 출력 방법: Toast.makeText().show();

- 첫번째 필드: getApplicationContext();
- 두번째 필드: 텍스트
- 세번째 필드: 길이(Toast.LENGTH_SHORT)

상단 액션바를 만들기 위하여 만들어야 하는 폴더 이름: menu

클릭 리스너: setOnClickListener(new OnClickListener)

메뉴 종류 2가지: 옵션 메뉴, 컨텍스트 메뉴

메뉴 xml 추가 위치: app - res - menu