- 1. 인공지능이란 용어가 만들어진 시기는? (1950년대)
- 2. 인공지능의 1차 겨울은? (1960년대 말~1970년대)
- 3. 인공지능의 2차 겨울은? (1990년대)
- 4. 어떠한 문제를 풀기위한 일련의 절차와 방법을 설명하는 용어는? (알고리즘)
- 5. 튜링 테스트를 만든 사람은? (앨런 튜링)
- 6. 인공지능이란 용어가 만들어진 회의는? (다트머스 회의)
- 7. 다트머스 회의 제안 내용 (백트래킹)
- 8. 회의 제안서에 인공지능이란 용어를 사용한 사람은? (존 매카시)
- 9. 사람한테 단순한 기술을 컴퓨터로 구현하기 위해서 매우 많은 양의 데이터가 필요하다는 현상을 일컫는 용어 및 그 사람 이름은? (모라벡의 역설, 한스 모라벡)
- 10. 인공지능의 3종류는? (좁은 인공지능, 강한 인공지능, 초 인공지능)
- 11. 1980년대 인공지능 연구가 다시 활발해지게 된 이유는? (전문가 시스템의 등장)
- 12. 딥러닝 연구가 이름? (제프리 힌턴)
- 13. 알파고가 이세돌을 이긴 연도는? (2016년)
- 14. 프로그램의 제어구조 34개 (순차, 선택, 반복)
- 15. 컴퓨터의 작동 방식에 맞게 기호와 규칙을 사용하여 생각을 표현하는 방식은?(기호주의적 프로그래밍)
- 16. 인간의 뇌세포가 가진 특징을 컴퓨터에 적용하여 만든 인공적인 신경세포란?(퍼셉트론)
- 17. 퍼셉트론을 처음 설계한 사람은? (프랭크 로젠블랫)
- 18. 컴퓨터가 이해할 수 있는 명령어들의 모임을 지칭하는 용어는? (프로그램)
- 19. 전자적으로 계산을 수행하는 장치의 이름은? (컴퓨터)
- 20. 규칙을 명시하고, 이 규칙에 따라 수행되는 프로그램의 명칭은? (명시적 프로그램)
- 21. 명시적 프로그램의 한계를 극복한 것은? (머신러닝)
- 22. 기호주의적으로 만든 인공지능 구현 기법은?(
- 23. 빅데이터 특징 3V는? (양 volume, 속도 velocity, 종류 variety)
- 24. DB의 일정한 형식이나 정해진 규칙에 맞춰 저장된 데이터 명칭은? (정형 데이터)
- 25. 정해진 규칙이 없어서 값의 의미를 쉽게 파악하기 힘든 경우의 데이터 명칭은?(비정형 데이터)
- 26. 컴퓨터에서 병렬 연산을 처리하는 장치는? (GPU)
- 27. 동시의 여러 작업을 처리하는 시스템의 명칭은? (병렬 처리 시스템)
- 28. 인간이 보고 듣고 느끼고 생각하는 것에 대해 컴퓨터에서 처리할 수 있는 형태로 표현한 모델을 칭하는

명칭은? (온톨로지)

- 29. 현실 세계에서 측정하고 수집한 사실이나 값을 칭하는 명칭은? (데이터)
- 30. 어떠한 목적이나 의도에 맞게 데이터를 가공 처리한 것을 칭하는 명칭은? (정보)
- 31. 아날로그->디지털 변환 과정 (표본화->양자화->디지털화)
- 32. 데이터에서 과학적 방법으로 정보나 지식을 추출하는 학문의 명칭은?(데이터 과학)
- 33. 대규모로 저장된 데이터 안에서 체계적이고 자동적으로 통계적 규칙이나 패턴을 분석하여 가치 있는 정보를 추출하는 과정을 칭하는 용어는?(데이터 마이닝)
- 34. 두 변수들이 함께 변화하는 관계를 창하는 용어는? (상관관계)
- 35. 두 변수의 상관관계를 나타내는 용어는? (상관계수)
- 36. 인간의 학습, 추론, 지각 능력을 인공적으로 구현하는 과학분야의 명칭은? (인공지능)
- 37. 명시적 프로그래밍 없이 학습을 통해 기계의 작업 성능을 높여 나가는 기술의 명칭은? (머신러닝)
- 38. 사람의 의사 결정을 돕기 위해 데이터를 분석하여 구조를 파악하는 과학 분야의 명칭은? (데이터 과학)
- 39. 확보된 데이터가 대표하는 모집단의 분포를 제대로 반영하지 못하고 일부의 특성만을 가지고 있는 경우 를 말하는 용어는? (데이터 편향)
- 40. 데이터의 품질이 낮아 많은 오류와 이상치, 잡음을 포함하고 있는 경우를 칭하는 용어는? (부정확성)
- 41. 학습하려고 하는 데이터와 관계없는 데이터를 칭하는 용어는? (무관함)
- 42. 머신러닝에 대한 공학적인 정의를 한 사람은? (톰 미첼)
- 43. 머신러닝의 요소 3가지는? (작업 T, 성능 척도 P, 경험 E)
- 44. 선형 회귀 알고리즘의 조절 가능한 변수를 칭하는 명칭은? (파라미터)
- 45. 통계 분야에서 가장 먼저 회귀란 용어를 사용한 사람은? (프랜시스 골턴)
- 46. 머신러닝 알고리즘을 칭하는 용어는? (모델)
- 47. 선형 회귀 직선과 실제 데이터의 거리를 칭하는 용어 3개는? (오차, 손실, 잔차)
- 48. 오차의 합을 구하고 평균을 내서 구한 오차값을 칭하는 명칭은?(평균 절댓값 오차 MAE)
- 49. 오차 제곱값의 평균으로 오차를 측정하는 명칭은? (평균 제곱 오차 MSE)
- 50. 오차곡선이 극소값을 향하도록 반복적으로 파라미터를 조절하는 최적화 기법은? (경사 하강법)
- 51. 머신러닝 학습 방법의 큰 흐름 3개의 명칭은? (지도 학습, 비지도 학습, 강화 학습)
- 52. 다수결 방식으로 데이터의 레이블을 할당하는 분류 방식의 이름은? (K-최근접 이웃 알고리즘)
- 53. 딥러닝이 인기를 얻기 전까지 머신러닝 분야에서 가장 인기가 높았던 데이터 분류 방법의 명칭은? (서포트 벡터 머신 SVM)
- 54. 스무고개와 비슷한 느낌으로 학습하는 알고리즘은? (결정 트리)

- 55. 군집화는 영어로 (클러스터링 Clustering)
- 56. 군집화 알고리즘 중 가장 단순한 방법중 하나의 명칭은? (K-평균 군집화)
- 57. 밀도를 기반으로 군집을 나누는 유용한 기술의 영어 명칭은? (밀도 기반 군집화)
- 58. 데이터의 분포를 가장 잘 설명하는 선형 회귀 직선을 구하는 과정을 칭하는 명칭은? (경사하강법)
- 59. 예측하고자 하는 것이 무엇인지에 따라 (분류)와 (회귀)라고 한다
- 60. 분류 문제에서 나누어야 할 목표값을 칭하는 칭호는? (클래스)
- 61. 분류 기법 중 클래스가 두가지인 경우를 칭하는 용어는? (이진 분류)
- 62. 분류 기법 중 클래스가 두가지 이상인 경우를 칭하는 용어는? (다중 분류)
- 63. 인공 신경세포 칭하는 명칭은? (퍼셉트론)
- 64. 입력값과 가중치 그리고 이들의 가중합을 출력하여 하는 방식, 기호주의 반대 (연결주의)
- 65. 외부 자극에 곱해지는 값의 명칭은? (가중치)
- 66. 퍼셉트론에 대한 선구적인 연구를 한 인물은? (워런 매컬러, 월터 피츠)
- 67. 신호 전달의 경계가 되는 값은? (임계값)
- 68. 연결주의에 대하여 비판적인 입장을 가지고 있었던 사람은? (마빈 민스키)