

2025-2 모바일프로젝트 중간고사 (20241519 조예성)

아날로그 형태의 표현물을 디지털 부호로 변환하거나 디지털 형태로 제작된 콘텐츠: 디지털 콘텐츠

- 제작 유통 소비 산업 총칭: 디지털 콘텐츠 산업

기획의 목적: 방법과 목적을 구체적인 사안을 통해 상대방을 설득

디지털 콘텐츠 기획 프로세스:

요구분석 -> 환경분석 -> 설계-> 구현과정 -> 테스트 -> 완료 -> 사후관리

디지털 에이전시 조직 구성: (제안: 수주) – (구축: 기획, 개발, 오픈) – (운영: 안정화, 유지보수)

디지털 에이전시 기획 조직 직무: 감독, 매니저, 리더, 어시스턴트

기획자가 사용자가 어떤 상황에서 서비스를 사용할지 고려하는 것: 정보구조, Information Architecture

하나의 웹 사이트가 디스플레이 화면 크기에 맞게 유동적으로 호환 및 리사이징 됨: 반응형 웹

웹 사이트를 PC용 모바일용 각각 따로 제작하여 각 환경에 대응하는 화면 구현: 적응형 웹

클라이언트나 사용자의 요구에 대한 교차점 찾는 것: 요구분석

대표적: RFP 분석

가장 중요한 단계: 설계

원시코드이며 모든 산출물, 각 단계별 생산되는 문서를 뜻하는 것은? 소프트웨어

소프트웨어 개발 생명주기: 개발 -> 분석 -> 설계 -> 구현 -> 테스트 유지보수

소프트웨어 개발 과정에 공학적 원리 적용하여 개발하는 것: 소프트웨어 공학

- 목적: 고품질 sw개발, 효율적 자원관리, 유지보수 용이성, 복잡성 관리
- 중요성: 대규모 프로젝트 관리, 품질 보증, 비용 절감

SW공학 5원칙: 모듈화, 재사용성, 추상화, 유지보수성, 일관성

품질 종류 2가지: 내적품질, 외적품질

- 外: 정확성, 견고성, 사용자 친숙성, 보안성, 신뢰성, 성능, 가용성, 검증가능성
- 內: 유지보수성, 이식성, 상호 운용성, 기타 품질 요소, 재사용성, 생산성, 가시성

(작업 순서)의 집합+ (제약 조건) 포함하는 일련의 활동: SW 개발 프로세스

- 좁은 의미: 절차, 과정, 구조
- 넓은 의미: SW 개발 목적 이루는데 필요한 통합적 수단

소프트웨어 개발 방법을 체계화 한 개념: 소프트웨어 프로세스 모델

- 소프트웨어 개발 생명주기; SDLC

소프트웨어 개발 방법론 종류:

폭포수 모델, 프로토타입 모델, 나선형 모델, 점진적 개발 모델, V모델, 애자일 모델

프로젝트 일정 관리 위한 차트: 간트 차트

클라이언트 기획자 간 소통 서류 순서:

제안요청서 -> 제안요청서 분석 -> 요구분석서 작성 -> 요구분석서 확인 -> 요구분석서 분석 -> 요구사항 정의서 작성 -> 요구사항 정의서 확인 -> 요구사항 베이스라인 작성

- 클라이언트 측 작성: 제작요청서
- 기획자 측 작성: 요구분석서, 요구사항 정의서, 요구사항 베이스라인

사용자가 ~ 하면 ~ 되어야한다: 사용자 요구사항

~방식은 ~을 사용해야 한다: 기능 요구사항

요구사항 명세서 필수 항목: ID, 구분, 요청사항 설명, 중요도, 난이도, 담당자, 요청자, 수용여부

정보 수집은 정보의 명확한 범위 정의가 필요하다: O, X

대략적 방향, 일반적 경향, 현재 스타일: 동향

- 짧: 패드
- 중: 트렌드
- 장: 메가 트렌드

가장 중요한 동향을 이슈로 정의한다: O, X

기업이 통제 못 하는 환경: 거시 환경

장기 전략을 세우고 사업 기회를 발굴하기 위한 분석: 거시 환경 분석

기업이 통제 가능한 환경: 미시 환경

- 순서: 소비자 분석 -> 경쟁사 분석 -> 자사 분석 -> SWOT분석 -> 시장 영향력 시너지 분석

활용: 마케팅, 경쟁, 운영 전략 수립

소프트웨어 공학 원칙: 모듈화, 재사용성, 추상화, 유지보수성, 일관성

소프트웨어 외적 품질 요소: 정확성, 신뢰성, 견고성, 성능, 사용자 친숙성, 가용성, 보안성, 검증 가능성

소프트웨어 프로세스 모델: 폭포수, 프로토타입, 나선형, 점진적, 반복적, V모델, 애자일

가상 인물: 페르소나

프로젝트 상황 분석 & 전략 수립 위한 필수 기법: SWOT분석

- 강점 약점 기회 위협

화면설계서 포함 항목: 화면 ID, 이름

구분	요구 변경 대응	위험 관리	문서화	고객참여	초기 가치
폭포수 모델	낮음	낮음	높음	낮음	낮음
프로토타입 모델	높음	중간	중간	높음	높음
나선형 모델	높음	높음	중간	중간	중간
점진, 반복 모델	중간	중간	중간	중간	중간
V 모델	낮음	중간	높음	낮음	낮음
스크럼 모델	매우 높음	중간	낮음~중간	매우 높음	높음

구분	적합한 프로젝트	예시	주로 쓰는 회사 규모/종류
폭포수 모델	요구사항 고정, 변경 적음	은행 계정 관리 시스템	대기업, 공공기관, SI 업체
프로토타입 모델	요구사항 불명확, UI/UX 중요	쇼핑몰 모바일 앱	스타트업, 중소 IT기업, UX 전문회사
나선형 모델	대규모, 위험 관리 필요	항공기 예약·운항 시스템	글로벌 대기업, 국방·항공·금융 IT
점진, 반복 모델	핵심 기능부터 확장	전자상거래 웹사이트	중견 IT 서비스 기업, SaaS
V 모델	안전·품질 보증 필수	의료기기 제어 소프트웨어	의료·자동차·철도·국방 SW 회사
스크럼 모델	요구 변화 많음, 빠른 출시 필요	스타트업 SNS 앱	스타트업, 인터넷 서비스, 게임사

프로젝트의 스케줄링, 예산 산정, 자원 계획을 수립하기 위해 사용하는 일정 표현 기법: 칸트차트