

Obtenção de Dados

[☒] Salvar qual jogo está sendo extraído os dados, no Banco de Dados

- [☐] Categorias

[☐] Fazer um seletor de linguagem para cada review.

- [☐] Português
- [☐] Inglês
- [☐] Espanhol

[☒] Obter quantos likes ou relevância existe no Review.

- [☐] Likes totais
- [☒] Likes realmente úteis.
- [☒] Likes que foram engraçados
- [☒] Likes que tiveram reação (Emoticon)

[☒] Obter dados sobre a recomendação.

- [☒] Se foi recomendado ou não.
- [☒] Quantas horas o jogador jogou.

[☒] Obter o Review

- [☒] O Review completo da pessoa
- [☐] Evitar duplicado
- [☐] Resolver reviews apagados
- [☒] Dia Publicado
- [☐] Em que horas foi publicado
- [☐] Quantidade de comentários total

[☒] Obter informações sobre o jogador

- [☒] Link do jogador
- [☒] Quantidade de games publico

☐ Obter os comentários

- ☒ Comentários página 1
- ☐ Comentários de outras páginas
- ☐ Contabilizar a quantidade de comentários, contabilizar os comentários obtidos e se houver erro, informar quantos comentários foram obtidos.
- ☐ Pegar a data
- ☐ Pegar a hora

Análise dos Dados

☐ Baixar os pacotes

- ☐ Pandas
- ☐ Sckit Learn

☐ Analisar as publicações e categorizar entre essas categorias

- ☐ Entre Super Negativo
- ☐ Negativo
- ☐ Normal
- ☐ Engraçada
- ☐ Super Engraçada
- ☐ Positiva
- ☐ Super Positiva

☐ Analisar os comentários, e categorizar entre as categorias

- ☐ Super inútil

- [] Inútil
- [] Útil
- [] Super útil

[] Separar as datas em mês e ano, tanto para comentários e publicações

- [] Mês que foi publicado
- [] Ano em que foi publicado

[] Agrupar as horas em 6 categorias.

- [] 00:01 até às 04:00
- [] 04:01 até às 08:00
- [] 08:01 até às 12:00
- [] 12:01 até às 16:00
- [] 16:01 até às 20:00
- [] 20:01 até às 00:00

[] Criar uma tabela que contem as palavras mais importantes com pesos positivos e negativos.

Palavras	Palavras semelhantes	Peso
Muito	Muita	1
Muitos	Muitas	1.1
Daora		5

[] Criar um analisador léxico, que obtém o texto, e defini uma pontuação

Texto original: “Este é um comentário de teste, o jogo é muito daora, você deveria comprar”

Texto alterado: ”Este é um comentário de teste, o jogo é <index 0, pontos 1>
<Index 1,pontos 5>, você deveria comprar”.

Calcular a distância entre os índices, e definir uma pontuação geral.

Maior distância foi **N(maior)**, as próximas distâncias terão um decréscimo de pontos baseado no cálculo de 2 fórmulas :

Fórmula 1: $\frac{distancia_{atual}}{N(maior)}$

Fórmula 2: $(Index\ Atual\ 0 + Index\ Atual\ 1) * Formula\ 1$

Exemplo:

$$N = 17$$

$$\text{Distância atual entre Index 0 e Index 1} = 3$$

$$\text{Distância atual entre Index 1 e Index 2} = 15$$

Pontos:

$$\text{Index Atual 0} = 1$$

$$\text{Index Atual 1} = 5$$

$$\text{Index Atual 2} = 10$$

Cálculo para distância entre 0 e 1:

$$\frac{3}{17} = 0,1764$$

$$(1 + 5) * 0,1764 = 1,0584$$

Entre 0 e 1, os pontos totais são de 1,0584 pontos.

Cálculo para distância entre 1 e 2:

$$\frac{15}{17} = 0,8823$$

$$(5 + 10) * 0,8823 = 13,2354$$

Entre 1 e 2, os pontos totais são de 13,2354 pontos.

[☐] Categorizar a relevância do jogador.

[☐] Diferenciação entre línguas.

[☐] Contabilizar a quantidade de caracteres por Review.