

Laboratório de Desenvolvimento de Algoritmos

Conteúdo:

- Comandos de entradas modo texto
- Constantes
- Operadores Aritméticos
- Classe Math



Entrada de Dados no Modo Texto

 Para cada tipo de dado primitivo existe uma chamada do método para retornar o valor especificado na entrada de dados, sempre seguindo o formato nextTipoDado().

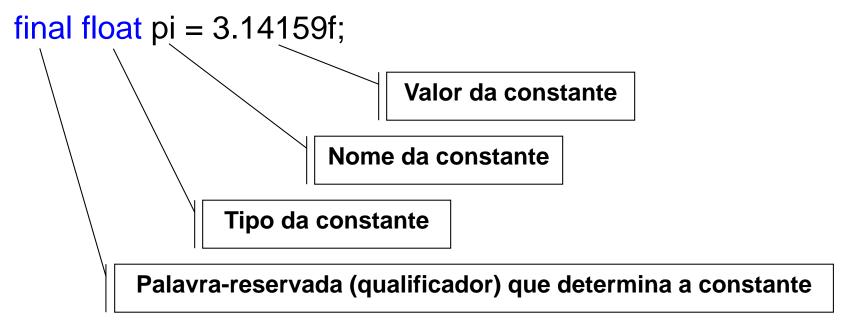
```
Scanner leia= new Scanner(System.in);

float peso= leia.nextFloat();
double salario = leia.nextDouble();
int idade= leia.nextInt();
byte valor1= leia.nextByte();
long valor2= leia.nextLong();
boolean b1 = leia.nextBoolean();
String nome = leia.nextLine();
```



Constantes

- A constante é parecida com a variável, só que não pode ser alterada durante a execução do programa.
- Para declarar uma constate veja o exemplo abaixo:



 Se houver a tentativa de alterar o valor da constante durante a execução o compilador emitirá um erro.



Paralelo entre pseudocódigo e Java

Construa um algoritmo que calcule a quantidade de latas de tinta necessárias e o custo para pintar tanques cilíndricos onde são fornecidos a altura e o raio do tanque.

sabe-se que:

- i) a lata de tinta custa R\$ 100,00.
- ii) cada lata contém 20 litros.
- iii) cada litro de tinta pinta 10 metros quadrados.



Paralelo entre pseudocódigo e Java

```
Algoritmo CalculaTotalLatasTanqueCilindrico
início
 // Declaração de constantes e variáveis
 constante real PI = 3.141592;
 real altura, raio, areaTanque, totalLatas, totalPagar, totalTanques;
 // Resolução do problema
  leia (altura, raio, totalTanques);
 areaTanque ← PI * raio * raio + 2 * PI * raio * altura;
 totalLatas ← (areaTanque * totalTanques) / 200;
 totalPagar ← totalLatas * 100;
 escreva (totalLatas, totalPagar);
fim
```



Operadores

- São elementos funcionais que atuam sobre operandos e produzem em determinado resultado;
- Podem ser classificados em:
 - Binários: quando atuam sobre dos operandos.
 Ex. (soma, subtração, multiplicação, divisão)
 - Unários: quando atuam sobre um único operando. Ex –27



Operadores

- Outra classificação dos operadores é feita considerando-se o tipo de dado de seus operandos e do valor resultante de sua avaliação.
 - -aritméticos,
 - -relacionais e
 - lógicos.



Operadores Aritméticos

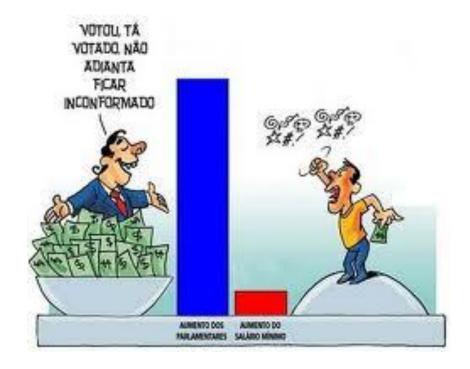
Operador	Função	Precedência
+	Adição	2
-	Subtração	2
*	Multiplicação	1
/	Divisão	1
%	Módulo (resto da divisão)	1

() Avaliados primeiro. Se os parênteses estão aninhados, a expressão no par mais interno é avaliada primeiro. Se há vários pares de parênteses "no mesmo nível", eles são avaliados da esquerda para a direita.



Exemplos

1) Faça um programa que obtenha o salário de uma pessoa e o valor da porcentagem de aumento. Calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário acrescido de aumento.





```
Algoritmo Exemplo1
   real salario, percentual, aumento
Inicio
  escreva ("Digite o salário")
  leia (salario)
  escreva ("Digite o percentual de aumento")
  leia (percentual)
  aumento = salario*percentual/100
  salario = salario + aumento
  escreva ("O valor do aumento é: " + aumento +
           "O salário atualizado é: " + salario)
```

Fim



Exemplos

2) A fábrica de sucos ADOS vende seus produtos em três tamanhos diferentes: caixa de 250 ml, caixa de 750 ml e caixa de 1000 ml. Faça um programa que obtenha a quantidade de cada produto comprada por um comerciante (lembre-se que os produtos possuem tamanhos diferentes). Calcule e mostre quantos litros de suco o comerciante comprou, sabendo que 1 mililitro = 0,001 litros. Considere que existe uma perda de 2% sobre o total comprado, mostre também quantos litros de suco serão perdidos pelo comerciante.



```
Algoritmo Exemplo2
 inteiro q250, q750, q1000
 real tml, perda, litros
Inicio
 escreva ("Digite a quantidade de caixas de 250ml")
 leia (q250)
 escreva ("Digite a quantidade de caixas de 750ml")
 leia (q750)
 escreva ("Digite a quantidade de caixas de 1000ml")
 leia (q1000)
 tml = q250*250+q750*750+q1000*1000
 litros = tml*0.001
 perda = litros*2/100
 escreva ("Total de litros é: " + litros + " e a perda é: "+ perda)
```

Fim



Classe Math

- A classe Math contém métodos (funções) para a realização de operações numéricas básicas, tais como exponencial, logaritmo, raiz quadrada, e funções trigonométricas.
- Para usar os métodos da classe Math não é necessário importar nenhum pacote ou classe.
- Os métodos da classe Math são chamados utilizando-se um ponto após o nome da classe.
- Exemplo: Math.sqrt(16); Que retornará o valor 4.



Classe Math

- Math.abs(a);
 Retorna o valor absoluto (módulo) do número passado por parâmetro.
- Math.max(a, b);
 Retorna o maior valor entre os dois número passados como parâmetro
- Math.min(a, b);
 Retorna o menor valor entre os dois números passados como parâmetro
- Math.pow(a, b);
 Para uma estrutura de potenciação a^b
- Math.random();
 Gera um número aleatório que vai de 0.0 até 1.0
- Math.round(a);
 Retorna o valor arredondado passado como parâmetro.
- Math.sqrt(a); Retorna a raiz quadrada do número passado como parâmetro
- Para uma consulta completa aos métodos da classe Math, acesse: http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html



Exemplos

3) Faça um programa que solicite o valor do raio de uma esfera e calcule e mostre o seu comprimento, sabendo que:

$$C = 2^*\pi^*$$
raio

E calcule e mostre também o seu volume, sabendo que:

$$V = \frac{3}{4} \pi^* \text{raio}^3$$

Utilize as funções matemáticas da classe Math para resolver as expressões acima



Exercícios

 Faça um programa em Java que solicite o valor do raio e a altura de cilindro e calcule e mostre a sua área, sabendo que:

$$A = 2^*\pi^*$$
raio*altura

E calcule e mostre também o seu volume, sabendo que:

$$V = \pi^* raio^2 * altura$$

Utilize as funções matemáticas da classe Math para resolver as expressões acima



Exercícios

2. Elaborar um programa em Java que efetue a apresentação do valor da conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). O programa deverá solicitar ao usuário o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares disponíveis e não esqueça de mostrar o valor correspondente em real (R\$).