# APOSTILA: MYSQL, PHP, ANGULAR E IONIC

Feita por: Hudson Moreira Guimarães dos Santos;

E-mail: hudymoreira@gmail.com

Objetivo: Cria uma aplicação web e mobile que se comuniquem através do mesmo web service. Um banco de dados MySql será criado, o PHP fará toda a manipulação dos dados. Uma aplicação web feita em Angular e outra aplicação mobile feita em Ionic irão transmitir e receber dados com PHP.

Pré-requisitos: Para o total aproveitamento desta apostila:

Ter acesso à um banco de dados MySql ou ser capas de configurar um; \*(1)

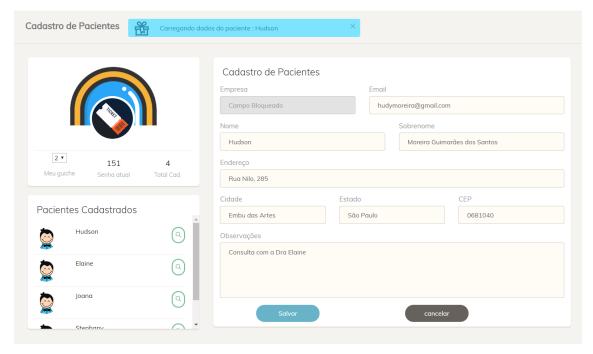
Ter acesso à um servidor Apache com PHP instalado ou ser capaz de configurar um; \*(2)

Ter em seu computador instalado o Node.js, Visual Studio Code, Angular e o Ionic; \*(3)

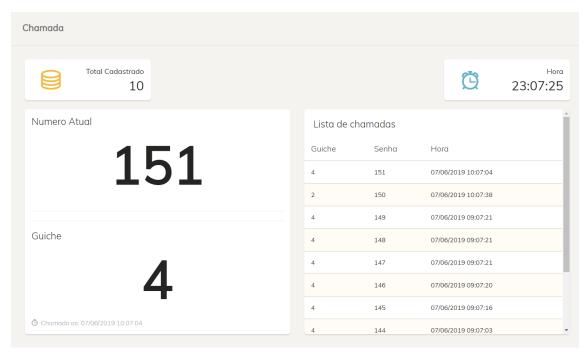
Ter conhecimento básico de HTML e Java Script;

Ter noções muito básicas de Banco de Dados e PHP;

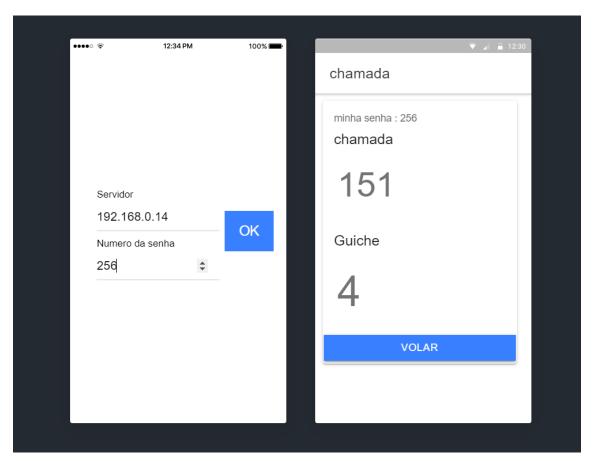
Projeto Base: Para esta apostila foi criado um projeto base onde teremos um cadastro de pacientes (figura 1) para uma clínica odontológica, teremos um painel de chamadas (figura 2) com uma "senha" e um aplicativo mobile (figura 3) híbrido para acompanhar a chamada online.



(Figura 1: Cadastro)



(Figura 2: Chamada)



(Figura 3: APP- Chamada)

### **BASE DO PROJETO:**

Para a criação deste projeto usaremos um template pronto (Free) feito pela Creative Tim (https://www.creative-tim.com).

O download do template "COMPLETO" pode ser feito no link: <a href="https://www.creative-tim.com/product/paper-dashboard-angular">https://www.creative-tim.com/product/paper-dashboard-angular</a>.

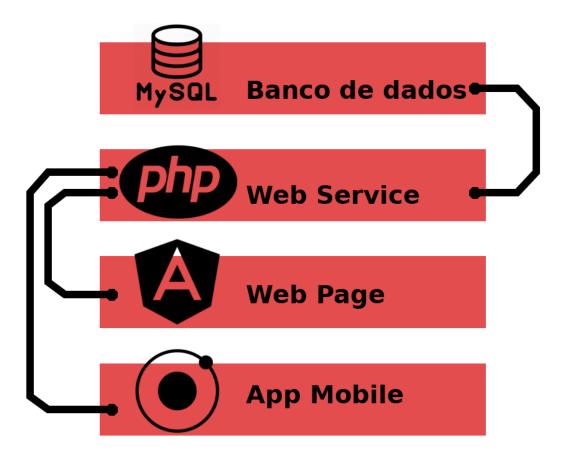
O download do template modificado para acompanhar os passos dessa apostila está disponível no git hub no link: \*\*\*\*\*\*\*\*

O download da aplicação pronta está disponível no github também nos links:

Projeto Angula:\*\*\*\*\*\*

Projeto Ionic:\*\*\*\*\*\*\*

### **ESQUEMA DO CURSO:**



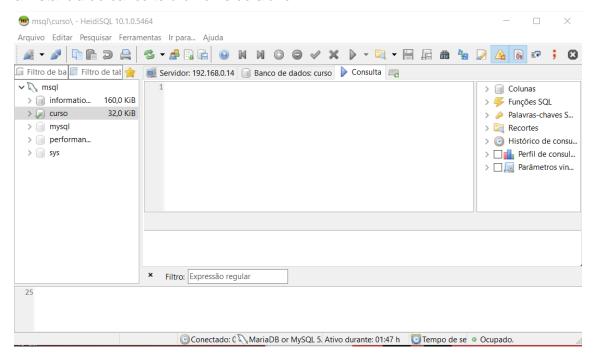
# Seguiremos essa ordem:

- 1. Banco de dados com Mysql;
- 2. web service com PHP;
- 3. webPage Angular;
- 4. Aplicativo com Ionic.

Ressalto que a configuração do servidor web, do banco de dados, do Visual Studio Code e do node.js é por sua conta, existem muitos tutoriais na web que te ajuda a configurar esses recursos no seu computador sem muita dificuldade. Como o Objetivo é montar uma aplicação simples e funcional, essa apostila ficaria muito grade e o curso ficaria muito complexo. Dado essas introduções, podemos começar.

# MySQL Banco de dados

No curso o aluno recebe uma instancia do banco de dados semelhante ao que se é adquirido em um provedor (como HostGator ou LocaWeb) e a ferramenta cliente usada será o Heidi SQL. No exemplo curamos um Banco de dados chamado "curso", mas provavelmente a instancia do banco terá o nome do aluno.



Para o nosso sistema de cadastro criaremos duas tabelas apenas. Tabela [chamada] e tabela [paciente].

```
CREATE TABLE `chamada` (
  `idChamada` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `guiche` INT(11) NOT NULL,
  `dataRegistro` TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`idChamada`)
)

COLLATE='latin1_swedish_ci'
ENGINE=InnoDB
AUTO_INCREMENT=164
:
```

```
CREATE TABLE `paciente` (
   idPaciente` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `email` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `nome` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `snome` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `endereco` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `cidade` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `estado` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `cep` VARCHAR(200) NULL DEFAULT NULL,
   `obs` TEXT NULL,
   `dataRegistro` TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   PRIMARY KEY (`idPaciente`)
)
COLLATE='latin1_swedish_ci'
ENGINE=InnoDB
AUTO_INCREMENT=8
;
```

Criaremos também 3 stored procedures chamadas (setChamada), (setPaciente) e getChamada:

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE `setChamada`(IN `guiche` INT)
BEGIN
INSERT INTO chamada (`guiche`) VALUES (guiche);
SELECT LAST_INSERT_ID() as senha;
END
$
```

```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE `getChamada`()

BEGIN

SELECT idChamada, guiche, DATE_FORMAT(dataRegistro, '%m/%d/%Y
%H:%m:%s') AS dataRegistro FROM chamada ORDER BY idChamada DESC

LIMIT 10;

END

$
```



Assim como a instancia do banco de dados, o aluno receberá uma cessão do apache onde ele depositará o seu "index.php" contendo todas as instruções necessárias para servir tanto a aplicação Angular quanto a aplicação Ionic. O Editor de texto utilizado será o NotPad++, ele tem um recurso de ressaltar a sintaxe do texto que facilita o compreendimento do código.

Abra o editor de texto e comece a codificar. Primeiro começaremos com o cabeçalho, as diretrizes aqui inseridas são necessárias para a requisição http do Angular e do Ionic.

```
<?php
header('Access-Control-Allow-Origin: *');
header('Access-Control-Allow-Methods: GET, POST, PATCH, PUT, DELETE, OPTIONS');
header('Access-Control-Allow-Headers: Origin, Content-Type, X-Auth-Token');</pre>
```

Para conectar no banco de dados usaremos o PDO (PHP Data Object), mas primeira configuraremos as variáveis de conexão:

```
$srvdb = "mysql:host=192.168.0.14;dbname=curso";
$usuario = "root";
$senha = "master";
```

E agora a criação do objeto de conexão em uma variável global

```
$con = new PDO($srvdb, $usuario,$senha,
array(PDO::MYSQL_ATTR_INIT_COMMAND => 'SET NAMES \'UTF8\''));
```

# Função que inserir o Paciente:

```
function insertPaciente($paciente) {
    $valor = array();
    foreach($paciente as $k => $v) {
        $valor[] = $v;
    }
    $sql= $GLOBALS['con']->prepare("CALL setPaciente (?,?,?,?,?,?,?,?) ");
    $sql->execute($valor);
    $r = $sql->errorInfo();
    return $r;
}
```

### Função que faz uma chamada:

```
function fazerChamada($guiche) {
   $sql = $GLOBALS['con']->prepare("CALL setChamada (?)");
   $sql->execute(array($guiche));
   $r = $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
   return $r;
}
```

Essas são as funções principais, vamos testá-las e em seguida criaremos as demais funções para que completem a regra de negócio da aplicação. Primeiro a testaremos a função insertPaciente(). Ela recebera um array associativo, se você reparar bem, ela percorrer todos os itens desse arrary separando somente os valores e descartando a chave montando um array simples para que seja passado para o PDO, que usa o "prepare" garantindo que seja executado a nossa query corretamente.

```
$paciente = array(
    "email" =>"hudymoreira@gmail.com",
    "nome" =>"Hudy",
    "snome" =>"Moreira",
    "endereco"=>"Rua Nilo",
    "cidade" =>"Embu das Artes",
    "estado" =>"São Paulo",
    "cep" =>"06810410",
    "obs" =>"Zumbisouro");

$r = insertPaciente($paciente);
print_r($r);
```

Para fazer a chamada é só passar o número do guichê:

```
$r = fazerChamda(2);
Print_r($r);
```

E agora as duas funções restantes:

```
function getPacientes() {
    $sql = $GLOBALS['con']->prepare("select * from paciente ");
    $sql->execute();
    $r = $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
    return $r;
}
function getChamada () {
    $sql = $GLOBALS['con']->prepare("CALL getChamada()");
    $sql->execute();
    $r = $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
    return $r;
}
```

Faremos agora a regra de negócio da aplicação, vamos atender tanto POST quanto GET vindos do Angular e do ionic, vamos ver linha por linha:

Primeiro tentamos pegar o conteúdo vindo da requisição POST vindo da Content-Type:

```
$dados = file_get_contents('php://input');
```

Depois declaramos uma variável com valor 'false' e verificamos se \$dados não está vazia, depois decodificamos o json para um array associativo:

```
$decode =false;
if (strlen($dados) > 0) {
   $decode = json_decode($dados,true);
}
```

Agora trataremos de interpretar as opções vinda da aplicação, nesse caso será o que receberemos do Angular:

E agora atenderemos uma requisição GET que vira do lonic, caso ela seja válida será retornado a chamada:

```
if (isset($_GET['evento'])){
   if($_GET['evento'] == "chamada"){
     echo json_encode(getChamada());
   }
}
```

Com isso concluímos nosso web service, ele atenderá todas as requisições da nossa aplicação, algo a mais fica por conta da sua criatividade.



Começamos com o download do tamplate angula feito sob medida para esta apostila. Para isso é necessário do GIT (4) instalado no seu computador.

Neste exemplo usarei o PowerShell como prompt de comando e o Visual Studio Code como editor, podem você pode usar qualquer ferramenta que possibilite fazer atividades semelhantes as que virão a seguir.

### Download do projeto:

```
PS C:\Users\hudy\Documents> git clone https://github.com/hudymoreira/angular-curso.git Cloning into 'angular-curso'...
remote: Enumerating objects: 141, done.
remote: Counting objects: 100% (141/141), done.
remote: Compressing objects: 100% (128/128), done.
remote: Total 141 (delta 8), reused 141 (delta 8), pack-reused 0 eceiving objects:
86% (122/141), 372.00 KiB | 730.00 KiB/s
Receiving objects: 100% (141/141), 695.06 KiB | 828.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (8/8), done.
PS C:\Users\hudy\Documents>
```

Entre no diretório angular-curso e instale todas as dependências do projeto com o npm

```
PS C:\Users\hudy\Documents> cd .\angular-curso\
PS C:\Users\hudy\Documents\angular-curso> npm install
```

### Testando a aplicação:

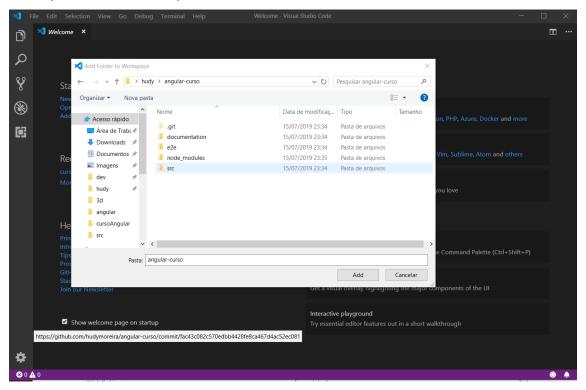
```
PS C:\Users\hudy\Documents\angular-curso> ng serve
Your global Angular CLI version (8.0.3) is greater than your local
version (1.4.2). The local Angular CLI version is used.

To disable this warning use "ng config -g cli.warnings.versionMismatch false".

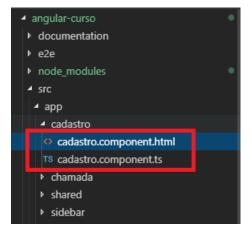
** NG Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on
http://localhost:4200/ **
Date: 2019-07-13T04:32:04.229Z
Hash: ebd6642957d30f576e36
Time: 7948ms
chunk {inline} inline.bundle.js, inline.bundle.js.map (inline) 5.83 kB [entry] [rendered]
chunk {main} main.bundle.js, main.bundle.js.map (main) 55.1 kB {vendor} [initial] [rendered]
chunk {polyfills} polyfills.bundle.js, polyfills.bundle.js.map (polyfills) 193 kB {i
chunk {styles} styles.bundle.js, styles.bundle.js.map (styles) 113 kB {inline} [
chunk {vendor} vendor.bundle.js, vendor.bundle.js.map (vendor) 3.08 MB [initial] [rendered]
webpack: Compiled successfully.
```

A partir deste ponto podemos continuar no a e editar o nosso projeto Angular no Visual Studio Code.

Abra o Visual Studio Code, em seguida clique em "File" e depois em "Add Folder to Work" abra a pasta do seu projeto Angular (no meu caso fica em "C:\Users\hudy\angular-curso") e finalize essa etapa clicando em "Add".



Depois de carregado sua aplicação no Visual studio code, se preferir, é possível executar a aplicação direto por aqui, basta clicar no menu: [Viwer]>>[Terminal]. No rodapé do editar você tem acesso ao terminal onde você pode executar o comando [ng serve].



Agora começamos a programar nosso formulário de cadastros.

Expandindo as pastas você terá que encontrar esses dois arquivos:

- carastro.component.html;
- cadastro.componont.ts;

Vamos começar criando o objeto dentro de cadastro.component.ts que terá todos os dados do paciente.

```
export class CadastroComponent implements OnInit{
   public paciente : any;
```

```
ngOnInit(){
   this.paciente = {
       email: null,
        nome : null,
       snome : null,
    endereco : null,
      cidade : null,
      estado : null,
          cep : null,
          obs : null
   3
```

Vamos iniciar esse objeto com os campos prédefinidos:

função

No HTML faça a associação de todos os campos como nesse exemplo do Email. Com isso já temos o suficiente para mandar nosso cadastro para o nosso web service.

```
input
   type="email"
   class="form-control border-input"
   placeholder="Email"
   [(ngModel)]="paciente.email" >
```

```
<button
                                                       No botão salvar, crie o
             = "btn btn-info btn-fill btn-wd"
     (click) = "cadastrar()">Salvar</button>
                                                 evento (click) com a
cadastrar.
```

Ok, agora vamos preparar o envio dos dados e criar uma porção de procedimento antes de mandar o cadastro do paciente para o nosso banco de dados.

Primeiro importamos as classes necessárias:

```
import { HttpClient, HttpHeaders } from '@angular/common/http';
    Depois criamos a variável de cabeçalho:
```

```
public headers = new HttpHeaders();
```

Agora adicione parâmetro http no método construtor da classe e depois inicie o cabeçalho:

```
constructor(public http : HttpClient){
   this.headers = this.headers.set("Content-Type", "application/json; charset=UTF-8");
```

```
cadastrar(){
    let opt : any = {|
        opt : 2,
        paciente : this.paciente

}

this.http.post(environment.apiUrl,
    JSON.stringify(opt),{headers: this.headers}
    ).subscribe(data => {
        if (data != null){
            console.log(data);
        }
    });
}
```

E por fim você o método de envio de dados que atende as especiações do nosso web service.

Essa é a base básica para o envio, no próximo passo faremos a requisição da chamada para o próximo paciente no guichê de cadastros.

Configurando a chamada:

Primeiro de tudo crio um objeto chamado "resumo" que terá dados relevante ao status do guichê.

No seletor contido no arquivo HTML associamos a variável correspondente ao quichê atual.

```
 <div class="author" (click)="proximo()">
```

Também definimos o evento click para a

função próximo().

```
proximo(){
    let post : any = {
        opt : 3,
        guiche : this.resumo.meuGuiche
    }
    this.http.post(environment.apiUrl,
        JSON.stringify(post),
        {headers: this.headers}).subscribe(data => {
        if (data != null){
            console.log(data)
        }
    });
}
```

Na função próximo mandamos o guichê que está solicitando a chamada e recebemos de volta do servidor a próxima senha.

Com isso a aplicação é capas de transmitir dados para o web service, você pode usar sua criatividade para melhorar a relação da sua aplicação com o armazenamento de dados na nuvem.

Agora para finalizar essa parte faremos o painel de chamada.

```
chamada
chamada.component.html
TS chamada.component.ts
```

Vamos editar os arquivos .ts e .html da chamada.

```
public chamada : any = {
  numero : 0,
  guiche : 0,
  hora : '0'
}
```

Em chamada.component crie o objeto que recebera os dados da chamada.

Associe as variáveis no seu arquivo html.

E agora a função que busca a chamada:

E agora faremos o loop que verifica a 5 segundos:

```
constructor( public http : HttpClient) {
   this.headers = this.headers.set("Content-Type","application/json; charset=UTF-8");

setInterval(() => this.getChamada(), 5000);
```

Com isso, toda vez que um guichê chamar uma nova senha será apresentada no pinel e assim concluímos essa parte, o que fizemos até foi o básico para tudo funcionar, no fim da apostila deixo o link para a versão full desse projeto com algumas implementações extras, e agora seguimos com o projeto no aplicativo.



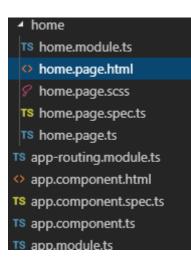
Chegou a hora de desenvolver o aplicativo, faremos isso do zero, primeiro de tudo vamos usar o terminal para criar um projeto ionic.

PS C:\Users\hudy\dev\apostila> ionic start curso-ionic blank

Depois de criado entre na pasta e teste sua aplicação no simulador

PS C:\Users\hudy\dev\apostila> cd .\curso-ionic\

PS C:\Users\hudy\dev\apostila\curso-ionic> ionic serve --lab



Abra o projeto com o Visual Studio Code e prepare o HTML, CSS e o TS como os exemplos a seguir, essa parte é bem básica por isso só tem o exemplo mesmo, nessa parte o formulário somente passa para a outra página o ip (endereço) do web service e a sua senha atual para comparação.

# **HTML**

# CSS

```
ion-content {
    div {
        height: 100%;
        width: 100%;
        display: flex;
        justify-content: center;
        align-items: center;
    }
}
```

Vamos criar a página de chamada que consumirá com nosso web service, no terminal digite o seguinte comando:

```
PS C:\Users\hudy\dev\apostila> ionic generate page chamda
```

Após criada a página, no Visual Studio Code vamos editar os arquivos.

### **HTML**

```
<ion-header>
 <ion-toolbar>
   <ion-title>chamada</ion-title>
  </ion-toolbar>
</ion-header>
 <ion-card>
   <ion-card-header>
     <ion-card-subtitle>minha senha : {{dados.senha}}</ion-card-subtitle>
     <ion-card-title>chamada</ion-card-title>
    </ion-card-header>
   <ion-card-content>
     <ion-col class="font">{{chamada.senha}}</ion-col>
   </ion-card-content>
   <ion-card-header>
     <ion-card-title>Guiche</ion-card-title>
    </ion-card-header>
   <ion-card-content>
     <ion-col class="font2">{{chamada.guiche}}</ion-col>
   </ion-card-content>
   <ion-button expand="full" (click)="voltar()">volar</ion-button>
  </ion-card>
/ion-content>
```

```
ion-content {
    div {
        height: 100%;
        width: 100%;
        display: flex;
        justify-content: center;
        align-items: center;
    }
    ion-card{
        width: 90%;
        justify-content: center;
        align-items: center;
    }
}
.font{
    font-size:48px;
}
.font2{
    font-size:58px;
}
```

Antes de editarmos o TS do componente de chamada teremos que configurar o app.module que permitirá que o seu aplicativo possa fazer requisições via post e get através de uma url:

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { RouteReuseStrategy } from '@angular/router';
4 import { HttpClientModule} from '@angular/common/http'
   import { IonicModule, IonicRouteStrategy } from '@ionic/angular';
import { SplashScreen } from '@ionic-native/splash-screen/ngx';
import { StatusBar } from '@ionic-native/status-bar/ngx';
   TS chamada.module.ts
   chamada.page.html
    chamada.page.scss
                                                   import { AppComponent } from './app.component';
import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
import { NativeAudio } from '@ionic-native/native-audio/ngx';
   TS chamada.page.spec.ts
   TS chamada.page.ts
  TS app-routing.module.ts
                                                          @NgModule({
                                                              declarations: [AppComponent],
   app.component.html
                                                             entryComponents: [],
  TS app.component.spec.ts
                                                             imports: [BrowserModule, HttpClientModule, IonicModule.forRoot(), AppRoutingModule],
                                                             StatusBar,
SplashScreen,
NativeAudio,
{ provide: RouteReuseStrategy, useClass: IonicRouteStrategy }
    app.scss
  TS dadosws.service.spec.ts
  TS dadosws.service.ts
                                                              bootstrap: [AppComponent]
  • environments
  ▶ theme
```

Depois de dado o acesso, vamos criar um serviço responsável por se conectar no web service chamdo "ws":

```
PS C:\Users\hudy\dev\apostila\curso-ionic> ionic generate service dadosws
> ng.cmd generate service ws
CREATE src/app/ws.dadosservice.spec.ts (313 bytes)
CREATE src/app/ws.dadosservice.ts (131 bytes)
[OK] Generated service!
PS C:\Users\hudy\dev\apostila\curso-ionic>
```

Vamos editar o arquivo dadosws.service.ts:

```
export class ChamadaPage impleme
public dados : any={
    senha :0,
    servidor :''
}
public chamada : any ={
    senha : 0,
    guiche : 0
}
```

Com o serviço crido já podemos finalizar o .ts da chamada. Começamos criando dois objetos que receberão dados da página anterior e a atualização da chamada:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { ActivatedRoute, Router } from '@angular/router';
import { DadoswsService } from './../dadosws.service';
```

Antes de configurar o método construtor, importe as classes que permitam receber dados da página anterior e a do

### web service:

```
getChamada(servidor){
   this.ws.getChamada(servidor).then(chamada=>{
    if (chamada[0] != undefined){
        this.chamada.senha = chamada[0].idChamada;
        this.chamada.guiche = chamada[0].guiche;
   }
   });
}
```

Antes de configurar o construtor apara receber todos os dados e fazer o loop de verificação no servidor, criaremos agora o método de pega os dados primeiro.

# E agora o construtor:

```
constructor(
  private route: ActivatedRoute,
  private router: Router ,
  public   ws : DadoswsService) {
   this.route.queryParams.subscribe(params => {
     if (this.router.getCurrentNavigation().extras.state) {
        this.dados = this.router.getCurrentNavigation().extras.state.dados;
        setInterval(function(){ this.getChamada(this.dados.servidor);}.bind(this), 3000);
     }
   });
}
```

Se os parâmetros vierem corretamente da página anterior ele faz um loop e verifica a chamada a cada 3 segundos.

E para finalizar, faremos a função do botão "voltar":

```
voltar(){
  this.router.navigate(['home']);
}
```

E assim concluímos nossa aplicação, abaixo links para a aplicação completa angular e ionic:

Angular: https://github.com/hudymoreira/angular-professor

lonic : https://github.com/hudymoreira/ionic-professor