matplotlib: 先搞明白plt. /ax./ fig再画



姚太多啊

4,310 人赞同了该文章

我这个傻子的matplotlib学习过程很神奇:

刚开始,找几个教程,呕吼,简单,plt.***一顿写。画完了。遇到坐标啊之类的细节不会调?

打开谷哥, 要啥搜啥。

我最开始觉得这样蛮好的,这是一个很容易学的lib嘛。

然后问题出现了,matplotlib最烦人的地方就是,同样一个目标,你可以有N种不同的方法去实现他。比如说哦,加标题:

plt.set title() 可以吧。

ax.title.set_text('title') 也可以吧。

ax.set title()也可以啊。

所以到底要用哪个??

当你在网上搜索答案的时候,你会遇到各种实现的方法,如果你只是单纯的把找到的答案 copypaste,那总有一天你会和我一样崩溃。感觉自己就是个没有谷哥就不会画图的傻子。。。

所以,如果你:

- 学习matplotlib的时候是从标题类似于"五分钟教你matplotlib画图" 这种教程开始的
- 起码知道这一句 'import matplotlib.pyplot as plt'
- 遇到稍微复杂的细节就要一顿查, 遇到修改xy坐标, 名称, 等等就头大
- 打开matplotlib的官方指南,不止一次,但是一脸懵逼
- 在这几个词 figure, axes, axis 在matplotlib出现时就一脸完了的表情

那么你不是一个人。我一直和你在一起。

所以这份指南是用来(尝试)解决这个问题的。我们花短短的时间,来从根本上了解一下 matplotlib的架构,各种名词是什么意思,一个正常的画图程序是什么。



我认为所有不先讲清楚plt.***和ax.*** 两种画图方式的区别的教程都是耍流氓。一上来就告诉你, plt.figure(), plt.plot(), plt.show(), 这么画就对了的, 都是不负责任的表现!

- 在matplotlib中, 有两种画图方式:
 - plt.figure(): plt.***系列。通过plt.xxx来画图,其实是取了一个捷径。这是通过matplotlib 提供的一个api,这个plt提供了很多基本的function可以让你很快的画出图来,但是如果你想要更细致的精调,就要使用另外一种方法。

```
plt.figure(1)
plt.subplot(211)
plt.plot(A,B)
plt.show()
```

• fig, ax = plt.subplots(): 这个就是正统的稍微复杂一点的画图方法了。指定figure和axes,然后对axes单独操作。等下就讲figure和axes都神马意思。

```
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(A,B)
```

- 大部分的新手教程,都是以<u>plt.xxx</u>开始的。我个人认为这**不是**一个很好的方式。的确,<u>plt.xxx</u>简单易懂上手快,但是plt把matplotlib的结构看成一个blackbox,新手在不知道这个lib到底是如何运作的情况下以为自己上手了,可是当你需要细调你的图的时候,你就发现你完全不明白网上的人为什么要用<u>ax.xxx</u>,为什么还有其他那么多种方式来加题目。这样的学习过程是非常不利于长期发展的。
- 因此,从我这个傻子的经验,我强烈建议在初学matplotlib的时候,**尽量避免使用plt.xxx系列**。当你明白figure/axes/axis都是控制什么的时候,如果你想要简单的制作一个quick and dirty的图,用plt.xxx才是OK。

名词解释 in matplotlib

matplotlib的名词定于对于非英语母语的人来说实在是太不友好了。尤其是axes。仰天长啸。

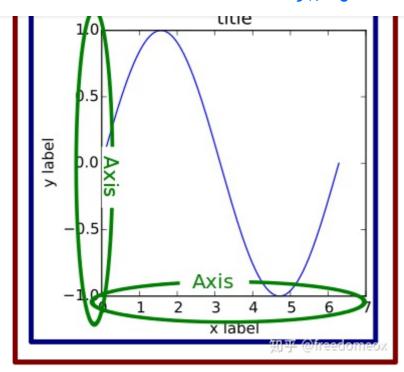
从官方借了个图

official doc

@ matplotlib.org





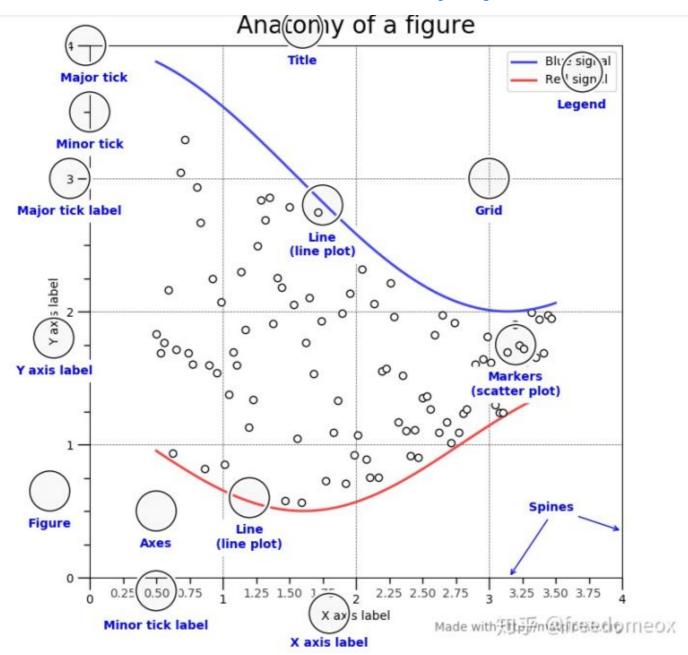


- Figure fig = plt.figure():可以解释为画布。
 - 画图的第一件事,就是创建一个画布figure,然后在这个画布上加各种元素。
- Axes ax = fig.add_subplot(1,1,1): 不想定义, 没法定义, 就叫他axes!
 - 首先,这个不是你画图的xy坐标抽!
 - 希望当初写这个lib的时候他们用一个更好的名字。。。
 - 可以把axes理解为你要放到画布上的各个物体。比如你要画一个太阳,一个房子,一个车在画布上,那么太阳是一个axes,房子是一个axes,etc。
 - 如果你的figure只有一张图,那么你只有一个axes。如果你的figure有subplot,那么每一个 subplot就是一个axes
 - axes是matlibplot的宇宙中心! axes下可以修改编辑的变量非常多,基本上能包含你的所有需求。
- Axis ax.xaxis/ax.yaxis:对,这才是你的xy坐标轴。
 - 每个坐标轴实际上也是由竖线和数字组成的,每一个竖线其实也是一个axis的subplot,因此 ax.xaxis也存在axes 这个对象。对这个axes进行编辑就会修改xaxis图像上的表现。

图像的各个部位名称

再从使用指南 <u>User Guide</u> 借个图。每个部分的名称指南,这样当你想修改一个部位的时候,起码知道关键字啊。





一步一步来,用传统方法画个图

下面就是实战。用调取ax的方式来画个图。不要用plt!!

Import library and data for ploting

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
%matplotlib inline
A = np.arange(1,5)



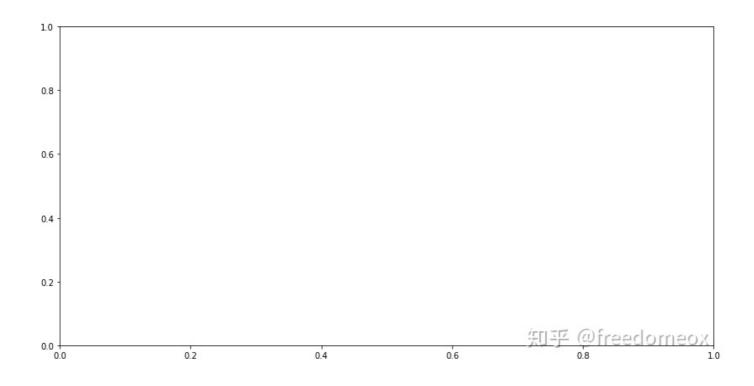
首先, 搞个画布

我喜欢用这个命令来开始画图。哪怕你没有subplot,也可以用这个subplots来创建一个画布。

这个function创建了一个大小为(14,7)的画布,把这个画布赋值给变量fig,同时在这个画布上创建了一个axes,把这个axes赋值给ax。这样,所有未来的fig.xxx都是对这个画布的操作,所有ax.xxx都是对这个axes的操作。

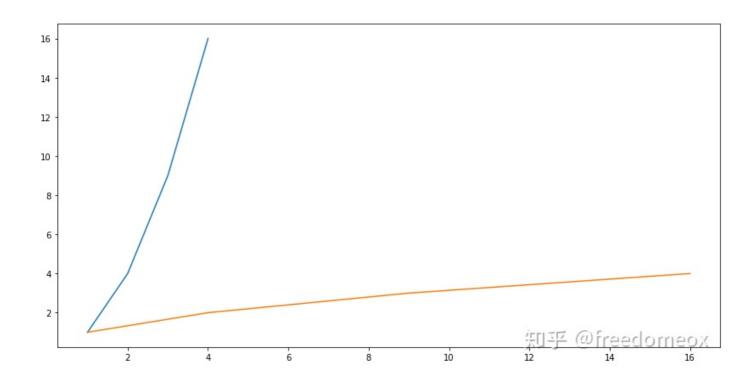
如果你有两个图,那么ax是一个有两个元素ax[0],ax[1]的list。ax[0]就对应第一个subplot的ax。

```
fig, ax = plt.subplots(figsize=(14,7))
# fig, ax = plt.subplots(2,1,figsize(14,7))
# ax[0].***
# ax[1].***
```



好了画布搞好了, 画数据。

注意,我们这里依然不使用plt! 因为我们要在这个axes上画数据,因此就用ax.plot()来画。画完第一个再call一次,再画第二个。



下面开始细节的处理

数据画好了就可以各种细调坐标轴啊,tick啊之类的。

首先把标题和xy坐标轴的标题搞定。Again, 不用plt。直接在axes上进行设定。

```
ax.set_title('Title',fontsize=18)
ax.set_xlabel('xlabel', fontsize=18,fontfamily = 'sans-serif',fontstyle='italic')
ax.set_ylabel('ylabel', fontsize='x-large',fontstyle='oblique')
ax.legend()
```

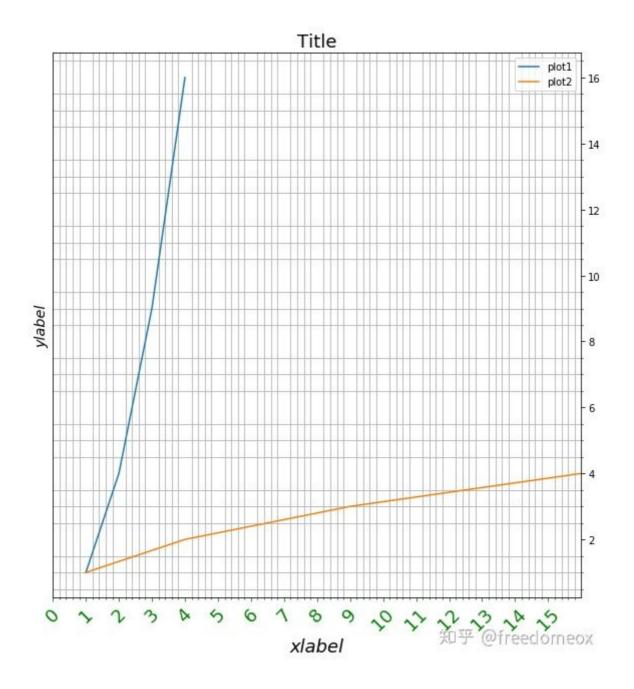
然后是xy坐标轴的一些属性设定, 也是在axes level上完成的

```
ax.set_aspect('equal')
ax.minorticks_on()
ax.set_xlim(0,16)
ax.grid(which='minor', axis='both')
```

最后是坐标轴tick和细节,这个在axes.xaxis or axes.yaxis上完成。



ax.xaxis.set_ticks(np.arange(start, end,1))
ax.yaxis.tick_right()



这样一个丑陋的基本图的绘画和编辑就完成了。如果有一些其他的细节调整,在搜索的时候,尽量选择不用plt的答案。原则上来说,plt和ax画图两者是可以互相转换的,然而转换过程让你的代码更复杂,有时还会产生难以理解的bug。因此画图的时候,请坚持使用一种格式。

搞定,吃饭去。

编辑于 2019-11-25

Python Matplotlib Python教程



推荐阅读





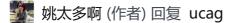
兄弟写的不错,希望能再多写点东西哦! 赞	
□ 白鱼道 兄弟,⑤ 皮 ■ 赞	2019-12-01
程乐齐 有用! ▲ 赞	2019-12-03
左不群醍醐灌顶啊,感谢♪ 赞	2019-12-22
JianJuly 兄弟,愛皮 ▲ 赞	2019-12-23
大毛毛虫 为啥不用asymptote?	2019-12-26
Hsin 是的,花了很多时间泡在精细化画图上之后,我也觉得subplots()才是开原且画图的时候官方文档也不能停,随时得查,能想得到的元素微调基本都写页面下了 1 5	
Zombie110year plt 开头的绘图函数会操作最后一个 axes	2019-12-27
Monstarrrr 棒!为啥我跟着画画不出x轴数据倾斜的效果	2019-12-27
金勇夜 回复 Monstarrrr	2020-04-

Issac 回复 Monstarrrr 2020-08-12 换个颜色 ₩ 赞 拾荒娃 2019-12-27 明白了 ┢ 赞 傲胖 2019-12-27 这么一讲, 感觉疏诵了许多。 ★ 特 知乎用户 2019-12-27 通俗易懂, 赞! ┢ 赞 知乎用户 2019-12-28 其实紹像matlab **1** Neo Lee 回复 知乎用户 2019-12-30 本来就是照着 matlab 交互式作图指令做的 [飙泪笑] **1**

| ucag 2019-12-28

我修正一下对于 axes 命名的问题。 如果想要知道 axes 是什么东西,就需要先知道 axis 是什么。axis 指的就是 x 坐标轴,y 坐标轴等,代表的是一根坐标轴。而 axes 在英文里是 axis 的复数形式,也就是说,axes 代表的其实是 figure 当中的一套坐标轴。之所以说一套而不是两个坐标轴,是因为如果你画三维的图,axes 就代表 3 根坐标轴了。所以,在一个 figure 当中,每添加一次 subplot ,其实就是添加了一套坐标轴,也就是添加了一个 axes,放在二维坐标里就是你添加了两根坐标轴,分别是 x 轴和 y 轴。所以当你只画一个图的时候,plt.xxx 与 ax.xxx 其实都是作用在相同的图上的。

132



2019-12-28

我最开始学的时候,也觉得指的是复数坐标轴. 但是后来学到了figure和axes的嵌套关系就觉得用"坐标轴们"来解释有一定的误导性。这里引用一下官方文档:



我的理解是,figure包含axes, axes包含大部分图像元素, 比如坐标轴, tick, 注释文

字,line,等等。所以我认为axes的命名有一定误导性,如果简单的理解为坐标轴们是不准确的。

10

知乎用户 回复 姚太多啊 (作者)

2019-12-29

叫坐标系会不会好点?

1 7

查看全部 7 条回复

lioneagle 2019-12-28

axes可能指的是坐标系

4

🧖 小梁梁 回复 lioneagle

2019-12-28

指轴域

1 5

知乎用户 2019-12-28

以前用python,最近疯狂写matlab GUI,发现其实他们在画图上极为一致。figure, axes 的概念,完全一样。figure上可以有各种东西,比如panel,groupbutton,各种uicontrol,当然也有 axes。它们各有各的属性,明白了这些,其实就简单了,需要的时候,去帮助里看一下都有哪些属性就行了

1

Vanadium 回复 知乎用户 matplotlib好像就是仿照matlab的绘图方式做的库

2019-12-29

1 2

知乎用户 回复 Vanadium 应该是的,名字都那么像

2019-12-29

┢ 赞

知平用户 2019-12-28

ⅎ

┢ 赞



Airlet 回复 甲乙丙丁 朝闻道夕死可矣 <a>♠ 4				2019-12-
甲乙丙丁 回复 Airlet 不不不,我还要用它画图	不能死			2019-12-
展开其他 1 条回复				

