# Calculabilité, Complexité, 3 – Complexité, vers la NP-complétude

#### P. Berthomé

INSA Centre Val de Loire Département STI

5 octobre 2020

P. Berthomé

Calculabilité - 3

1/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

## Introduction

## Objectifs

- Évaluer l'efficacité d'une MT
- Connaître les grandes classes de complexité
- Savoir ce que recouvre la NP-complétude
- Avoir une idée des preuves dans le cas des MT

# Complexités avec Machines de Turing

### Contexte

- Afin de comparer des complexités,
- il faut utiliser les mêmes modèles
- MT avec un ruban semi-infini, 1 RWH

### Complexité en espace

- TM<sub>space</sub>(x): Nombre de cases visitées sur l'entrée x
- Cases visitées plus éventuellement l'entrée

## Complexité en temps

- TM<sub>time</sub>(x): temps passé
- Nombre d'étapes plus la longueur de l'entrée

P. Berthomé

Calculabilité - 3

3/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

# Propriétés générales

#### **Theorem**

Les fonctions TM<sub>space</sub> et TM<sub>time</sub> sont des fonctions semi-définies

#### Preuve

Preuve directe : il suffit de construire une MT auxiliaire qui espionne ce que fait la MT

#### **Theorem**

Quand les deux fonctions sont définies, on a :

$$\exists k_T \geq 0 \ TM_{time}(x) \leq k_T^{TM_{space}(x)}$$

# Preuves des propriétés

### Propriété 1

En plus de l'entrée, il faut parcourir chaque case écrite

## Propriété 2

- La machine de Turing s'arrête :
  - les deux notions sont définies
  - On ne boucle pas à l'infini
  - On ne revoit pas deux fois la même configuration
- Combien de configurations différentes possibles?
  - $M = TM_{\text{space}}(x)$  cases utilisées, pour chaque :
  - |Σ| lettres possibles
  - $M \times |Q|$  positions de la RWH et d'états
- $TM_{\text{time}}(x) \leq |\Sigma|^M \times M \times |Q|$
- $K_T = 2 \times |\Sigma| \times |Q|$

P. Berthomé

Calculabilité - 3

5/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

# Ordres de grandeur

### Distinction des complexités

- n: efficace
- n<sup>p</sup>: polynomial. OK en théorie, mais en pratique, il faut que p soit petit
- $p^n$ : exponentiel, pas utilisable en pratique
- au delà, c'est intéressant seulement de manière théorique.

## Autres modèles

### **Programmes RAM**

Définition de la complexité en temps et en espace similaire.

### Circuits booléens

- Circuits logiques à l'aide des portes logiques ET, OU, XOR et NON
- Complexité en espace : nombre de portes logiques pour réaliser le circuit
- Exemple : addition k bits en 6k 4 portes.
- Complexité en temps : profondeur du circuit
- Exemple : addition k bits en 2k + 1 étapes (retenue).

P. Berthomé

Calculabilité - 3

7/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

# Complexité d'un problème

### **Définition**

Soit  $\mathcal{P}$  un problème. Soit  $\mathcal{M} = \{MT \text{ qui résout ce problème}\}$ . La complexité du problème  $\mathcal{P}$  est le meilleur temps mis par une machine dans  $\mathcal{M}$  pour résoudre ce problème

### Polynomial ou Exponentiel?

Cette complexité f(n) est

Polynomiale :  $\exists m, \alpha \ f(n) \leq \alpha n^m$ 

Exponentielle :  $\exists m, \alpha \ f(n) \leq \alpha m^n$ 

# Machines de Turing Non déterministes

#### Définition

Une machine de Turing est non déterministe si la fonction de transition est de la forme :

$$\Delta \subseteq \mathbf{Q} \times \mathbf{\Sigma}^{||m||} \times \mathbf{Q} \times \mathbf{\Sigma}^{||m||} \times \{\mathbf{G}, \mathbf{S}t, \mathbf{D}\}^{||m||}$$

En d'autres termes, il y a potentiellement plusieurs ( $\geq 0$ ) transitions possibles pour un état et un ensemble de lettres lues par les RWH.

### Reconnaissance par une MT non déterministe

Un mot *x* est reconnu par une MT non déterministe s'il existe une exécution de la machine qui arrive sur un état d'acceptation.

P. Berthomé

Calculabilité - 3

9/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

# Machines de Turing Non déterministes

## Temps de calcul d'une MT non déterministe

Comme pour une MT déterministe, il faut compter le meilleur temps pour arriver à un état d'acceptation en fonction de la taille des entrées.

## Équivalence

- Soit  $\mathcal{L}$  un langage reconnu par une MT non déterministe T.
- Il existe une MT T' déterministe qui reconnaît le même langage
- Il existe un surcoût de simulation exponentiel

# Classes de problèmes

### Classe P

La classe *P* est l'ensemble des langages qui sont reconnus en temps **polynomial** par une machine de Turing **déterministe** 

### Classe NP

- La classe NP est l'ensemble des langages qui sont reconnus en temps polynomial par une machine de Turing non déterministe
- Ce n'est pas non polynomial
- Un des sept problèmes du Clay Institute à résoudre :
  P = NP?

P. Berthomé

Calculabilité - 3

11/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

# Transformation polynomiale

#### **Définition**

- Soit *L* et *L*<sub>0</sub> deux langages (potentiellement sur deux alphabets différents).
- L est polynomialement transformable en L<sub>0</sub> si :
  - Il existe une machine de Turing T
  - qui convertit tout mot  $\omega$  en un mot  $\omega_0$
  - ullet en temps polynomial (fonction de la longueur de  $\omega$ )
  - tq:

$$\omega \in L \iff \omega_0 \in L_0$$

# Problème ou Langage NP-Complet

#### Définition

Un langage L est NP-Complet si et seulement si :

- $0 L \in NP$
- 2 tout langage de NP est polynomialement transformable en L

#### Discussion

- Supposons qu'il existe un langage NP-Complet L<sub>0</sub> et l'on prouve que L<sub>0</sub> ∈ P alors P = NP
- A priori, si on a montré qu'un problème est NP-Complet, il est inutile (illusoire) de chercher un algorithme performant (polynomial)

P. Berthomé

Calculabilité - 3

13/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

Au fait, on en a vu?

## Problème SAT

Entrées :  $x_1, \ldots, x_n$  des variables booléennes et  $\varphi$  une

formule booléenne contenant ces variables. La

longueur de  $\varphi$  est polynomiale en n

Question : Existe-t-il une affectation des variables telle que  $\varphi$ 

soit vraie?

### Théorème de Cook-Levin (1971)

Le problème SAT est NP-Complet

## Un petit bout de preuve

### SAT est dans NP

- On veut trouver une MT non déterministe qui répond à la question en temps polynomial.
- On sépare la MT en deux phases polynomiales
  - Déterminer les valeurs des variables
  - Vérifier que cela fonctionne

#### Vérification

- Entrées : la formule sur un ruban et les variables avec leur affectation sur l'autre
- vérification déterministe de la formule

P. Berthomé

Calculabilité - 3

15/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

### Choix non déterministe

### Affectation des variables (Oracle)

- Entrée : un ruban avec le nombre de variables
- On construit la MT qui prépare le ruban Variable pour la machine de vérification
- Algorithme
  - Pour i allant de 1 à n
  - Définir de manière non déterministe la valeur de x<sub>i</sub>
  - Écrire sur le ruban le codage de  $x_i$  prend la valeur définie

### Au final

- L'exécution de la MT prend un temps polynomial
- S'il existe une bonne affectation ( $\varphi$  est satisfiable)
- il existe une exécution en temps polynomial qui fonctionne
- Donc SAT est dans NP

P. Berthomé Calculabilité – 3 16/18

# Idées complémentaires

### Principes généraux

- Un peu plus de détails sur Celene
- Codage d'une MT non déterministe, des descriptions instantanées et du fonctionnement par une formule logique
- Les variables représentent les états à chaque instant (est-ce que la MT est dans l'état à l'instant t, . . .)
- Le temps d'exécution des MT est polynomial (hypothèse)
- donc la formule est de taille polynomiale

P. Berthomé

Calculabilité - 3

17/18

Notions de complexité Problèmes NP-complets

# Quelques autres problèmes NP-Complets

### Suite de réductions

- SAT vers CNF-SAT : Satisfiabilité des formules booléennes sous forme conjonctive normale
- CNF-SAT vers 3-CNF-SAT : Satisfiabilité des formules booléennes sous forme conjonctive normale où chaque terme contient au plus 2 signes OU
- 3-CNF-SAT vers colorabilité des graphes
- SAT vers Clique Maximum
- Clique Maximum vers circuits Hamiltoniens
- •