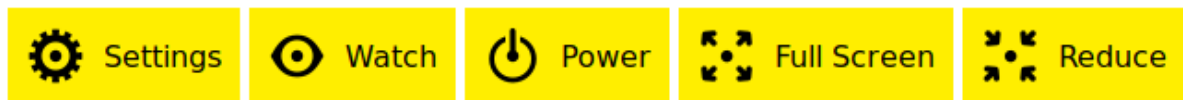


Exercice SASS

L'utilisation d'une **sprite d'images**. Une sprite, si vous ne savez pas ce que c'est, c'est une grande image sur laquelle on regroupe toutes les icônes, tous les smileys, tous les pictogrammes utilisés dans un design. Comme souvent, le but recherché est de réduire la charge pour le serveur et le temps de chargement pour les visiteurs (plutôt que d'effectuer une trentaine de requêtes sur les images, on n'en a plus qu'une seule à effectuer). Ensuite, on se débrouille avec des `background-position` pour sélectionner la bonne image. Comme c'est assez fatigant à effectuer manuellement, il existe des outils clef-en-main qui génèrent directement la *sprite* et le code CSS correspondant. Mais je vous propose de partir sur quelque chose de simple et de tout faire avec une boucle.

Le but est d'obtenir ceci :



Résultat de l'exercice

Voici le code HTML :

```
1<a class="button icon-settings">Settings</a>
2<a class="button icon-watch">Watch</a>
3<a class="button icon-power">Power</a>
4<a class="button icon-fullscreen">Full Screen</a>
5<a class="button icon-reduce">Reduce</a>
```

Et voici les styles de base de nos boutons :

```
1.button {
2    font-family: sans-serif;
3    border: none;
4    padding: 10px 10px 10px 52px; // On laisse de la place à gauche
5    background-color: #fe0;
6    position: relative; // Pour pouvoir placer l'icône en absolute à
```

```
7 //l'intérieur
8 display: inline-block;
9 height: 32px;
10 line-height: 32px;
11
12 &:hover {
13     background-color: lighten(#fe0, 20%); // C'est plus sympa,
14     //non ?
15 }
16 }
```

PS : Il suffit de chipoter un peu avec
.button::before, une boucle et background-position.