THỰC TẬP ĐỐ HỌA ADOBE ILLUSTRATOR

Người biên soạn: Vũ Ngàn Thương

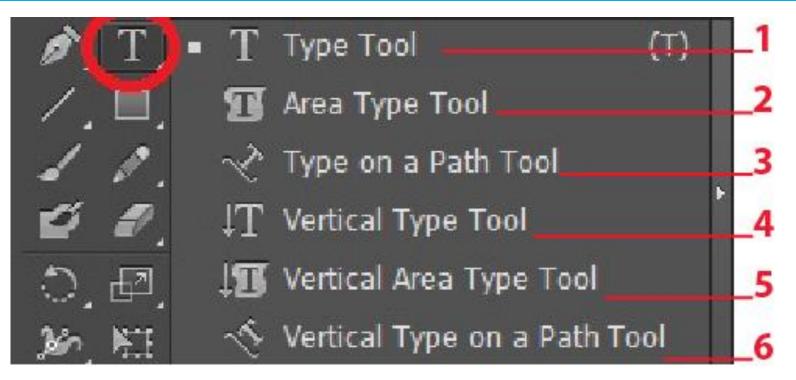
- 1. Tìm hiểu không gian làm việc của Al
- 2. Vẽ đoạn thẳng Đường cong Các công cụ hiệu chỉnh hình vẽ
- 3. Tô màu
- 4. Brush palette
- 5. Layer Pathfinder Mask palette
- 6. Hình ảnh
- 7. Văn bản
- 8. Tạo biểu đồ

BÀI 7. CHỮ VIẾT

- Công cụ Type
- Charater Palette
- Paragraph Palette
- Chữ bao quanh hình ảnh

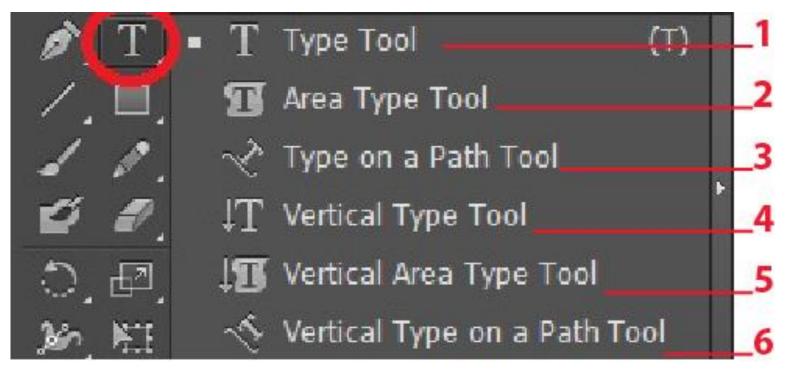
1. Công cụ Type (T)

- Công cụ Type cho phép xử lý chữ dạng văn bản trong thiết kế ở Al
- Cách sử dụng chung:
- + Chọn công cụ Type thích hợp
- + Gõ văn bản theo kiểu Telex, VNI (với tiếng Việt)
- + Điều chỉnh văn bản trong Charater Palette hoặc
- **Paragraph Palette**



- 1. Tạo các ký tự, đoạn văn bản
- 2. Tạo đoạn văn bản trong 1 vùng giới hạn
- 3. Tạo văn bản chạy trên đường dẫn, chữ vuông góc với đường dẫn

Bài 7. Chữ viết



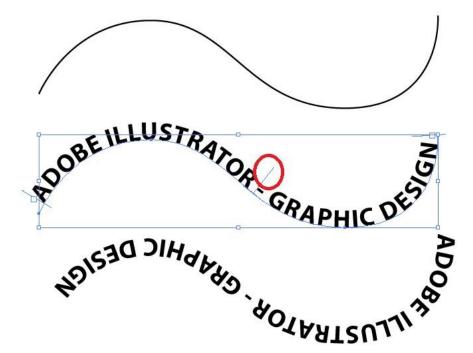
- 4. Tạo văn bản chạy theo chiều dọc
- 5. Tạo văn bản chạy theo chiều dọc trong 1 vùng giới hạn
- 6. Tạo văn bản chạy theo đường dẫn, chữ nằm ngang theo đường dẫn

- 1. Type tool Tạo các ký tự, đoạn văn bản
- + Chọn công cụ
- + Click vào vị trí muốn bắt đầu đặt chữ trên thiết kế
- + Gõ chữ

- 2. Area Type tool Tạo đoạn văn bản trong 1 vùng giới hạn
- + Tạo 1 vùng giới hạn (đối tượng theo dạng hình học
- hoặc hình dạng bất kỳ) chỉ có viền, không tô màu
- + Chọn công cụ, click vào viền vùng giới hạn, nhập

văn bản

- 3. Type on a path tool Tạo văn bản chạy trên đường dẫn, chữ vuông góc với đường dẫn
- + Tạo đường dẫn
- + Chọn công cụ, click vào đường dẫn -> vị trí click chuột là vị trí bắt đầu văn bản



doc

4. Vertical type tool - Tạo văn bản chạy theo chiều

+ Chọn công cụ, click vào vị trí

muốn bắt đầu văn bản

5. Vertical area type tool - Tạo văn bản chạy

theo chiều dọc trong 1 vùng giới hạn

- + Thao tác như công cụ số 2. Area Type tool
- -> kết quả: chữ chạy theo chiều dọc

) L

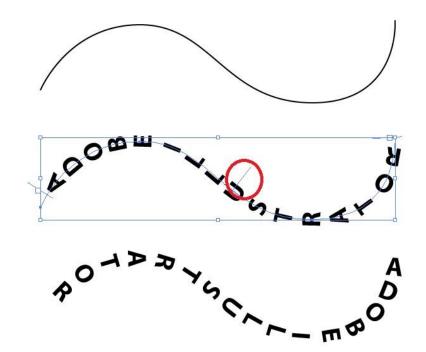
S T

> R A

T

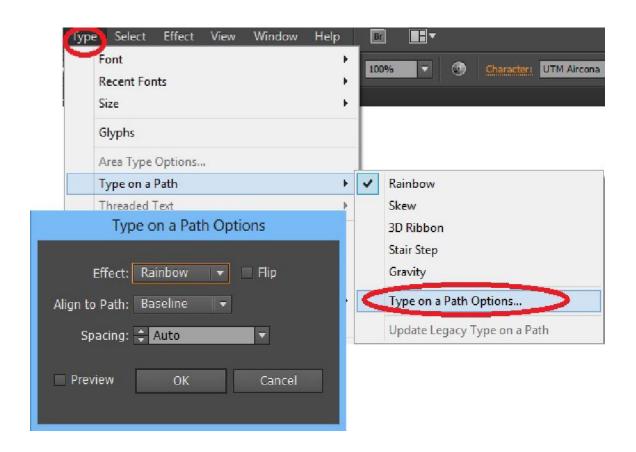
0

- 6. Vertical type on path tool Tạo văn bản chạy theo đường dẫn, chữ nằm ngang theo đường dẫn
- + Tạo đường dẫn
- + Chọn công cụ, click vào đường dẫn -> vị trí click chuột là vị trí bắt đầu văn bản



Lưu ý:

- Với kiểu chữ chạy theo đường dẫn, có thể hiệu chỉnh tùy chọn tại Type > Type on a path



2. Character Palette (Ctrl-T)

- Character Palette cho phép thiết lập hoặc hiệu chỉnh các tùy chọn cho văn bản
- Mở Character Palette: Window > Type > Character

hoặc Ctrl-T

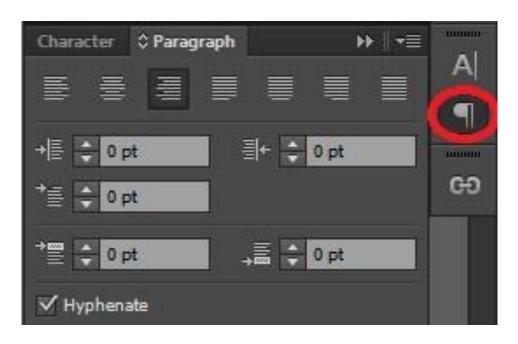


Character Palette

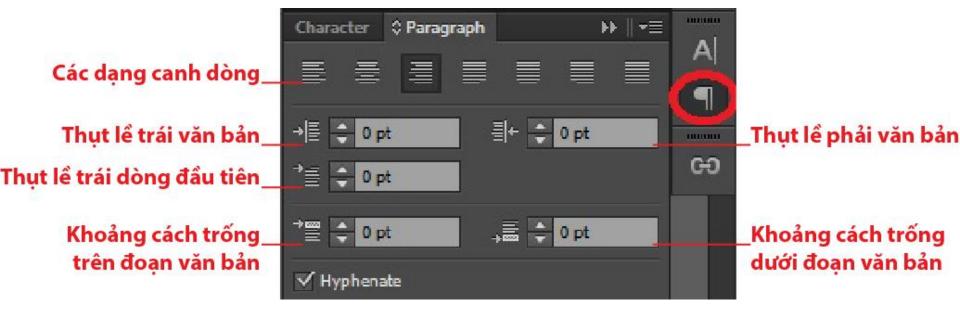


3. Paragraph Palette (Alt-Ctrl-T)

- Paragraph Palette cho phép thiết lập hoặc hiệu chỉnh các tùy chọn cho các dòng trong văn bản
- Mở Character Palette: Window > Type > Paragraph
 hoặc Alt-Ctrl-T



Paragraph Palette



4. Chữ bao quanh hình

- Vì nhiều nhu cầu có lúc cần làm đoạn văn bản bao quanh 1 hình nào đó.
- Thao tác:
- + Chọn cả đoạn văn bản và hình

Lưu ý:

- + Hình nằm trên văn bản
- + Văn bản phải nằm trong 1 vùng giới hạn (sử dụng

Area type tool)

+ Object > Text Wrap

- + Object > Text Wrap:
- Make: tạo kiểu bao quanh
- Release: bỏ kiểu chữ bao quanh
- Text wrap options: tùy chỉnh

- -> muốn tùy chỉnh khoảng cách:
- + Chọn hình, vào text wrap options điều chỉnh

Chuyển text thành đối tượng hình

- Việc chuyển text thành đối tượng hình vector giúp cho không bị nhảy lỗi chữ khi mang file qua máy khác (không cài kiểu chữ sử dụng)
- Type > Create Outlines (Ctrl-Shift-O)

Chuyển chữ viết thường thành viết Hoa

- Type > Change Case > chọn kiểu muốn chuyển

Tạo tiếp nối giữa các đoạn văn bản

- Chọn các đoạn -> Type > Threaded Text