

# **THỰC TẬP ĐỒ HỌA ADOBE ILLUSTRATOR**

**Người biên soạn: Vũ Ngân Thương**

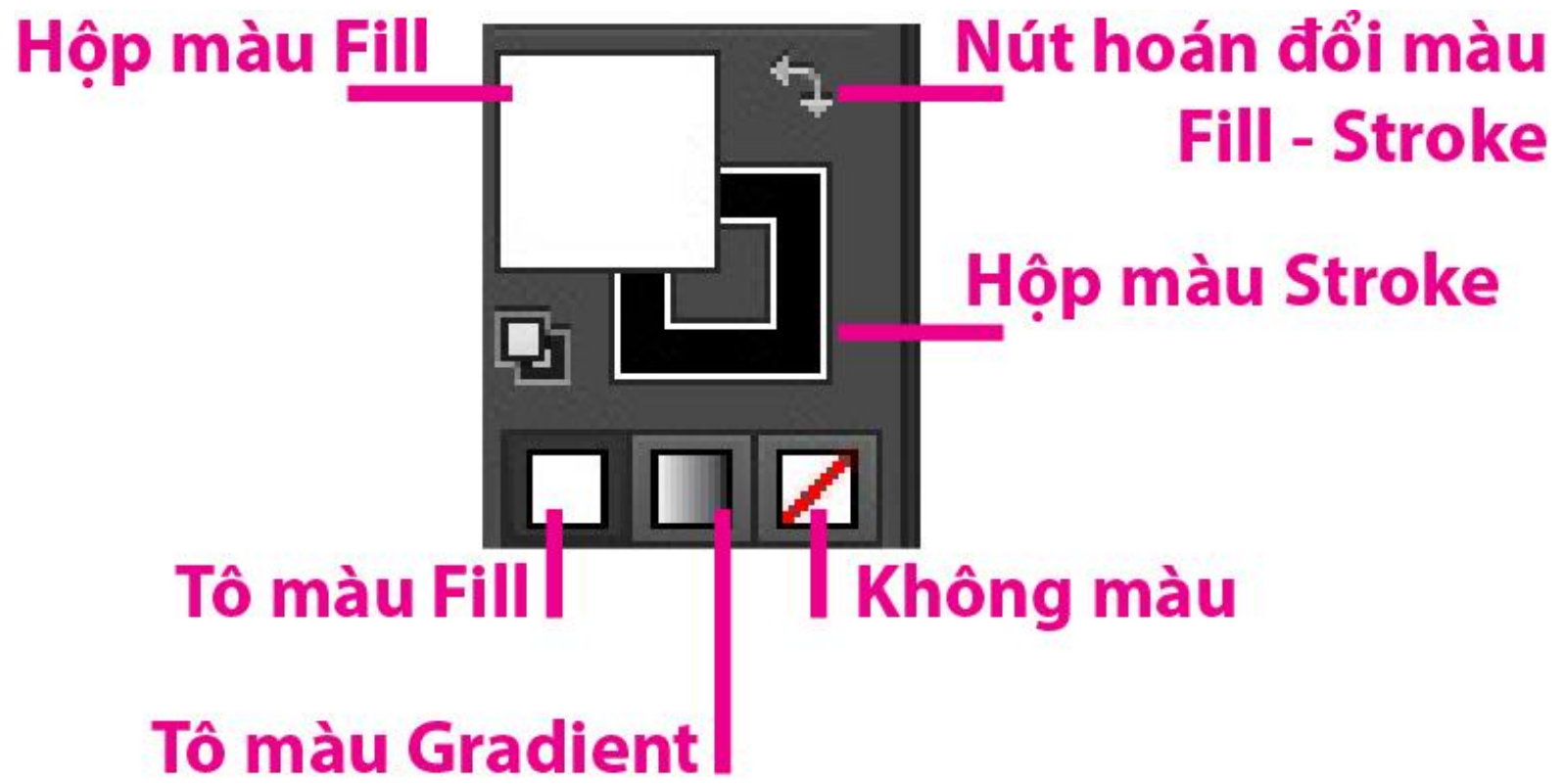
- 1. Tìm hiểu không gian làm việc của AI**
- 2. Vẽ đoạn thẳng – Đường cong – Các công cụ hiệu chỉnh hình vẽ**
- 3. Tô màu**
- 4. Brush palette**
- 5. Layer – Pathfinder – Mask palette**
- 6. Hình ảnh**
- 7. Văn bản**
- 8. Tạo biểu đồ**

## **BÀI 3. TÔ MÀU**

- Tô màu nền – tô màu đường viền**
- Tô màu chuyển sắc**
- Tô màu lưới**

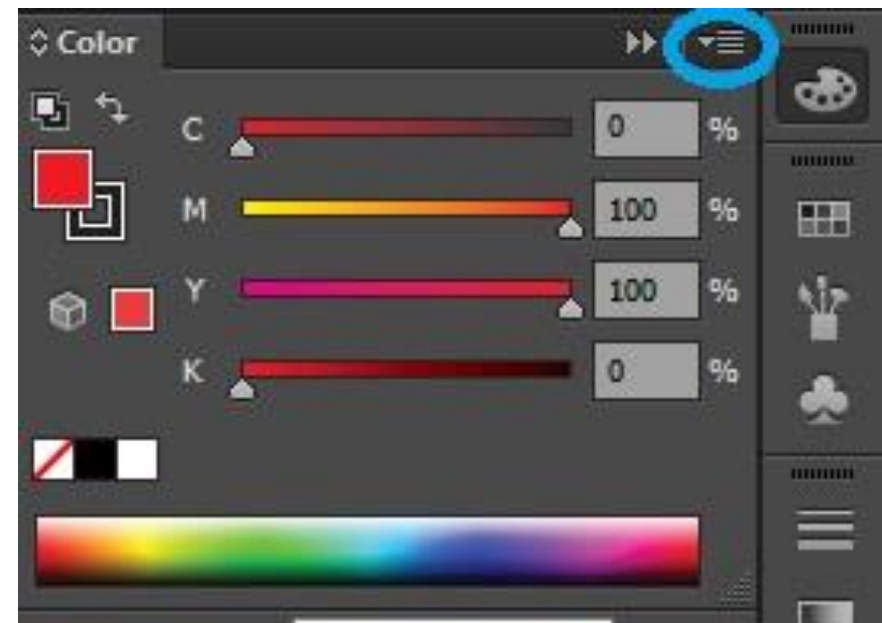
# 1. Tô màu nền – Tô màu đường viền

## - Hộp màu Fill- Stroke



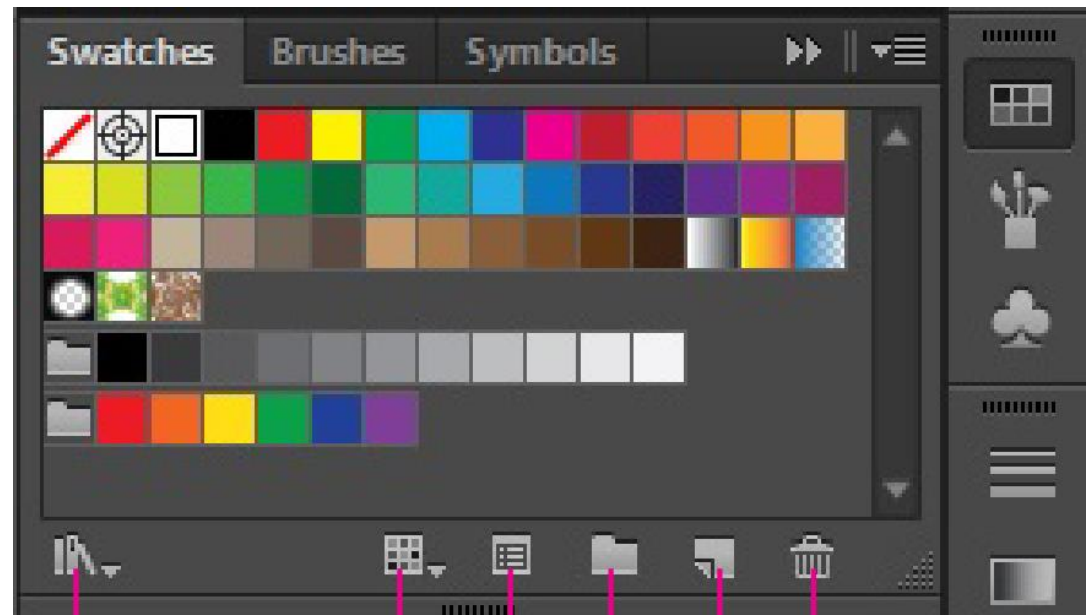
- Hộp màu Fill- Stroke
- + Hộp màu Fill: cho biết màu nền của đối tượng
- + Hộp màu Stroke: cho biết màu viền của đối tượng
- Hộp màu nào nằm trên là hộp đó đang dùng
- Trở về màu mặc định (Default) – Fill trắng, Stroke đen: nhấn D
- Chuyển đổi màu giữa hộp Fill – Stroke: nhấn X

- Chọn màu bằng Color Palette – Swatches Palette
- + Color Palette:
  - Mở Color Palette: Window > Color (F6)
  - Sử dụng: chọn hệ màu RGB / CMYK: nhấn vào nút pop-up (đánh dấu màu xanh)
  - Nhập thông số màu vào các ô
  - Hoặc đưa chuột xuống dãy màu -> chuột biến dụng cụ hút màu, click chọn màu



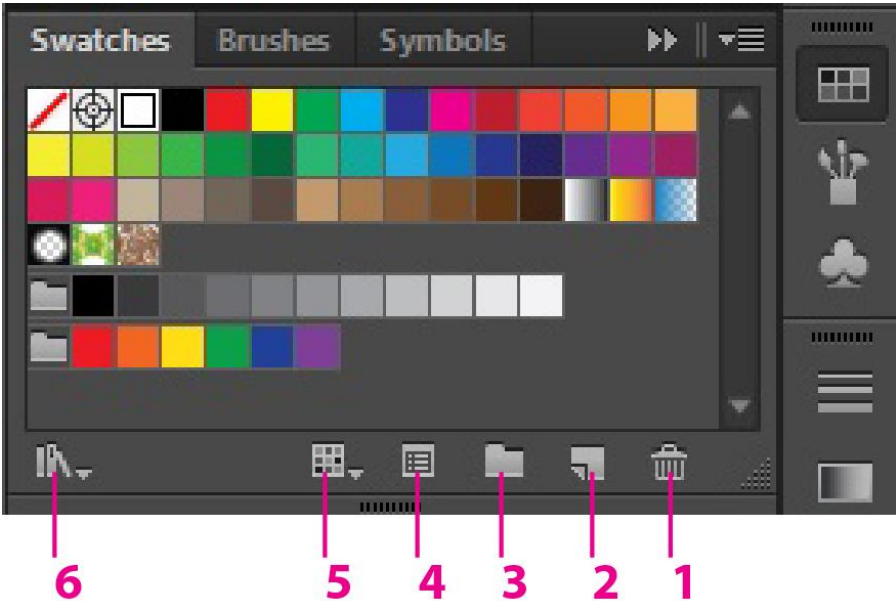
### + Swatches Palette

- Mở Swatches Palette: Window > Swatches
- Sử dụng: Đưa chuột đến bảng màu
- > chuột biến thành bàn tay, click chọn màu



+ Swatches Palette

- 1- Xóa ô màu trong Swatches
- 2- Tạo ô màu mới trong Swatches
- 3- Tạo nhóm màu mới
- 4- Sắp xếp các ô màu theo loại
- 5- Thông số của ô màu
- 6- Thư viện các ô màu





- + Chọn màu bằng dụng cụ hút màu Eyedropper (I)
- Sử dụng: chọn đối tượng muốn đổ màu, chọn công cụ
  - > đưa công cụ đến đối tượng khác có màu muốn hút, click chuột -> màu sẽ được chọn

**Lưu ý: khi dùng công cụ này: màu Fill-Stroke sẽ được lấy như mẫu**

## **2. Tô màu chuyển sắc Gradient**

- Dùng để tô màu chuyển từ màu này sang màu khác
- Mở hộp thoại Gradient Palette:
  - + Window > Gradient (Ctrl-F9)
  - + Click vào ô Gradient bên dưới hộp màu Fill-Stroke

**Bài 3. Tô màu**

**Mở các màu có sẵn**

**Tô gradient cho màu Fill hoặc Stroke**

**Độ trong suốt của màu**

**Kiểu tô**

**Góc chuyển màu**

**Màu chuyển**

**Chọn màu chuyển**

**Vị trí tâm giữa các màu**

The image shows a 'Gradient' panel from a design software. At the top are three tabs: 'Stroke', 'Gradient' (which is selected), and 'Transparency'. Below the tabs, there are three color swatches on the left. The first is a solid orange-to-yellow gradient. The second is a square with a diagonal gradient. The third is a small square with a red-to-white gradient. To the right of these swatches are controls for 'Type' (set to 'Linear'), 'Stroke' (with three icons for different stroke styles), an angle selector (set to 0°), and a location selector. Below these is a large rectangular preview area showing a smooth gradient from red on the left to yellow on the right. At the bottom of the panel are 'Opacity' and 'Location' sliders, both set to 100%. Various icons like a trash can and a lock are also visible.

- **Để chọn màu chuyển: double click vào nút màu (bên dưới thanh chuyển) sao cho đầu nút màu đen -> hiện ra bảng giống color / swatches để chọn màu**
- **Muốn thêm 2-3-4 màu: đưa trỏ chuột đến dưới thanh chuyển, click chuột**
- **Muốn bớt màu, click vào nút màu và kéo ra ngoài màn hình**
- **Muốn chuyển hướng tô màu (bằng tay): chọn công cụ Gradient, click và kéo chuột theo hướng muốn tô**

### **3. Tô lưới**

- Tô lưới cho phép tô màu chuyển sắc theo ý ngẫu nhiên hơn tô Gradient.
- Sử dụng: chọn đối tượng, chọn Mesh tool (U)
- + Hoặc: Object > Create Gradient Mesh

#### **- Công cụ Mesh tool (U)**

- + Click từng điểm vào bên trong đối tượng tại vị trí sẽ đổ màu -> tạo lưới tô**
- + Muốn tô chuyển màu: chọn con trỏ trắng, click chọn từng điểm, tô màu cho từng điểm**
- + Các điểm neo màu có thể di chuyển được bằng con trỏ trắng**

#### - Object > Create Gradient Mesh

+ Rows / Columns: số lượng hàng / cột của lưới tô

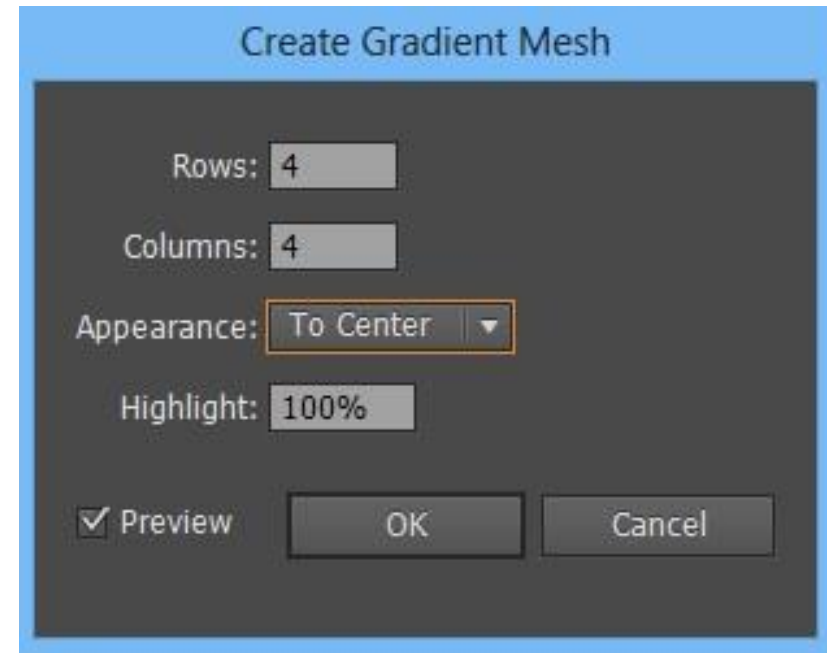
+ Kiểu màu chuyển:

- Flat: phẳng

- To center: hướng tâm

- To edge: hướng ngoài rìa

+ Highlight: độ sáng của màu



-> tạo ra lưới tô giống Mesh tool nhưng đều đặn hơn

=> chọn và chỉnh điểm màu bằng con trỏ trắng