



BÀI 3: CẤP PHÁT TÀI NGUYÊN DEADLOCK - THIẾT BỊ NHẬP/XUẤT CƠ BẢN





MUC LUC



3

01

02

03

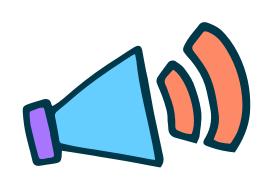
04

05

Quản lý bộ nhớ trong OS Bộ nhớ ảo, Paging và Swapping Phân biệt Paging và Swapping

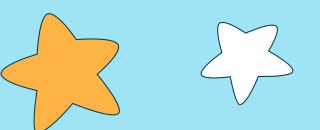
Deadlock

Thiết bị nhập Thiết bị xuất





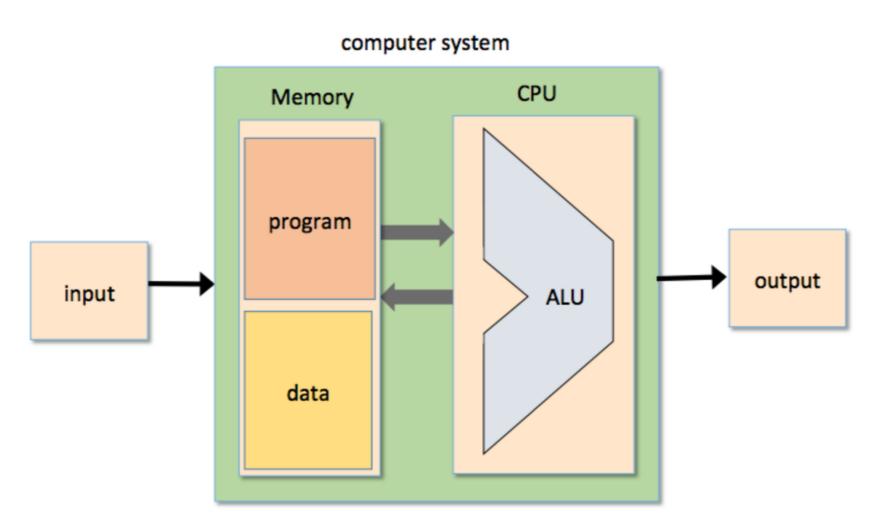
NHẮC LẠI BÀI CŨ

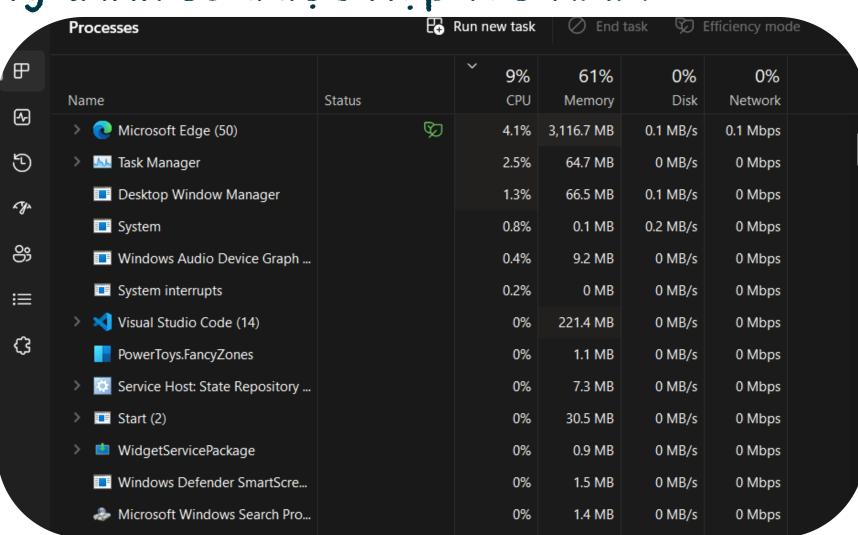






Trước khi được CPU xử lý, chương trình sẽ được nạp vào RAM

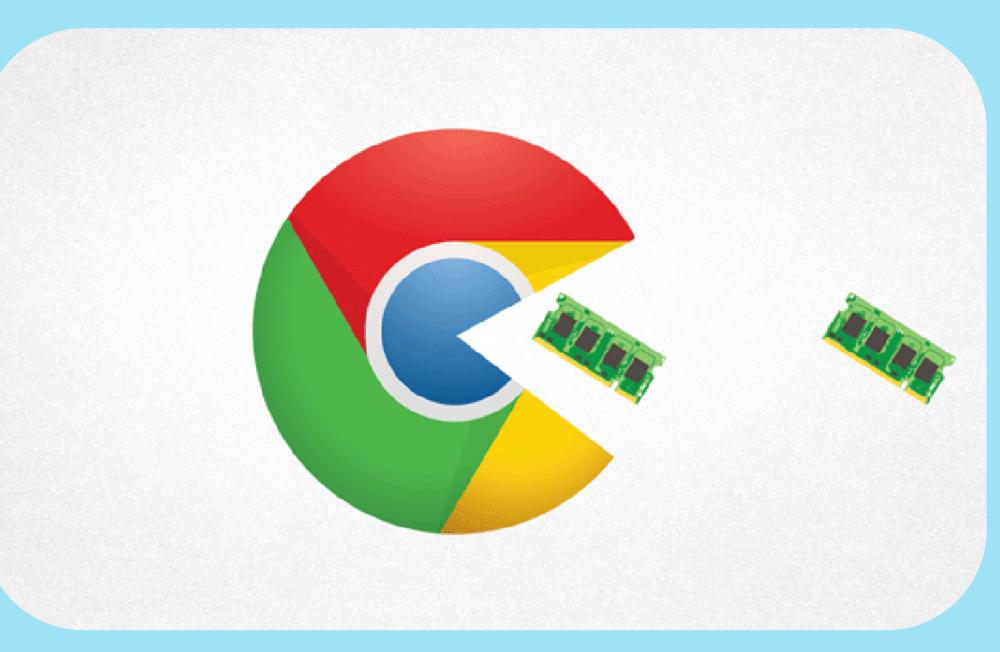






QUẢN LÍ BỘ NHỚ TRONG OS

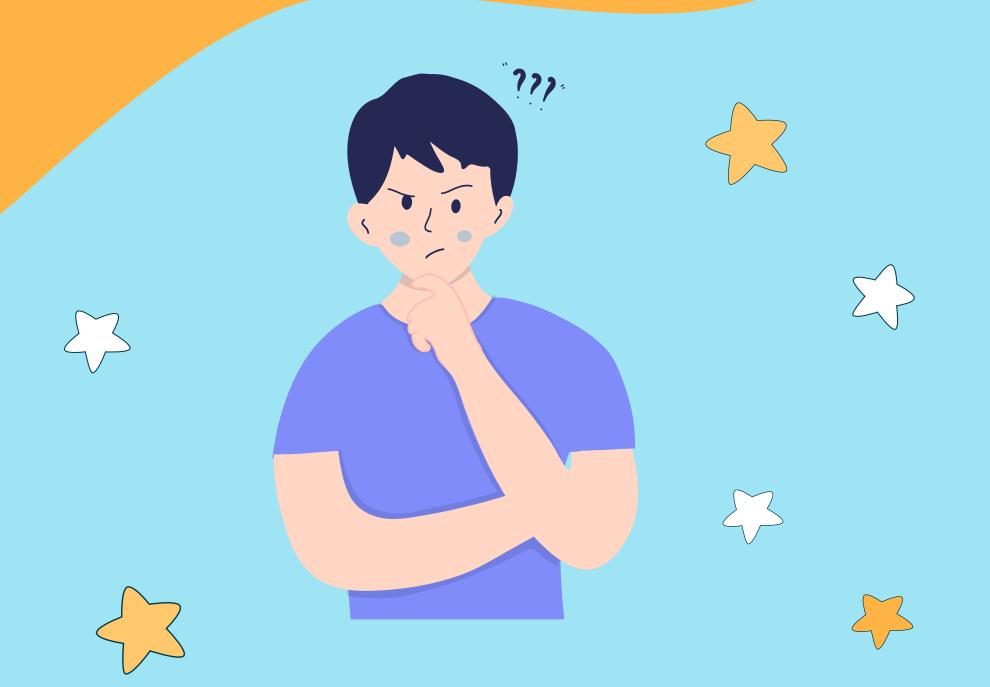








QUẢN LÝ BỘ NHỚ BỘ NHỚ THỜI XƯA

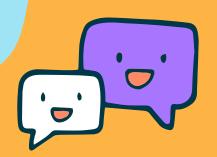




User program

Operating system in RAM

0





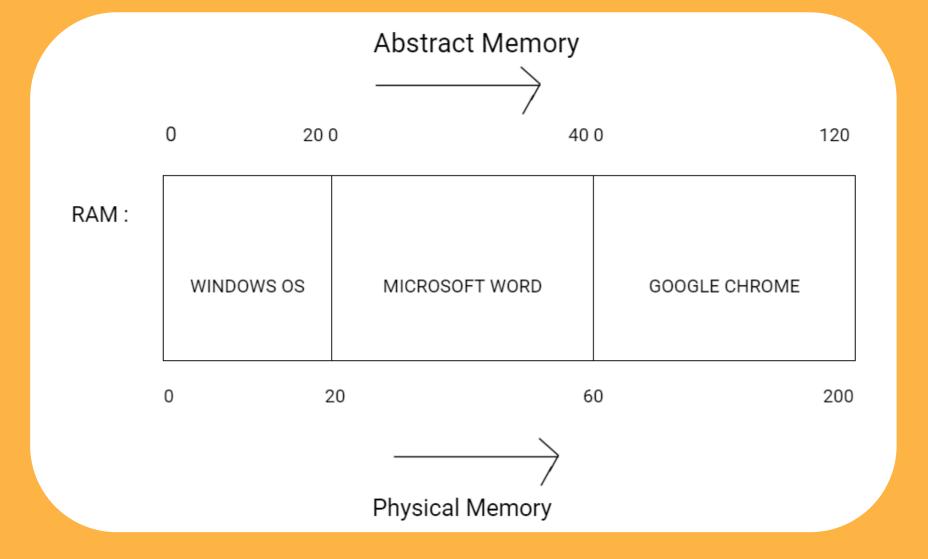


QUẢN LÍ BỘ NHỚ: NGÀY NAY









Địa chỉ ảo: Được sử dụng bởi chương trình, quản lý bởi HĐH.

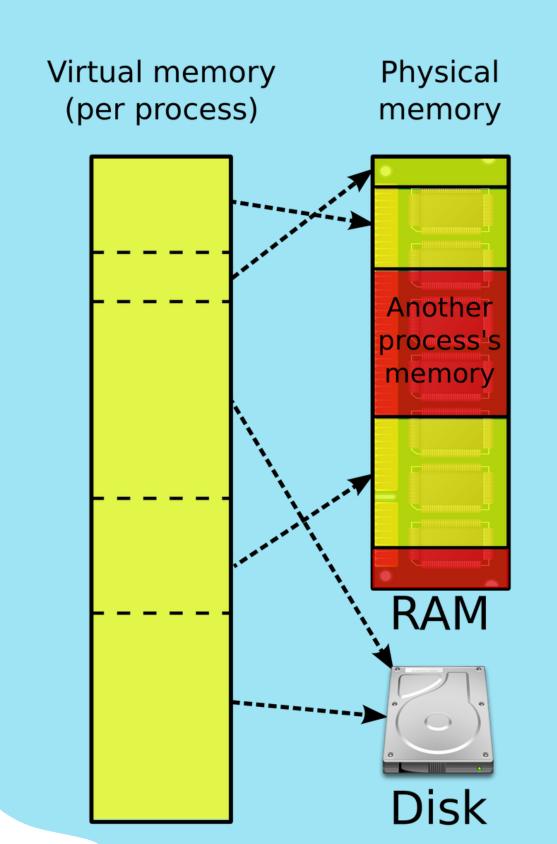
Địa chỉ thực: Địa chỉ vật lý của ô nhớ trên thanh RAM

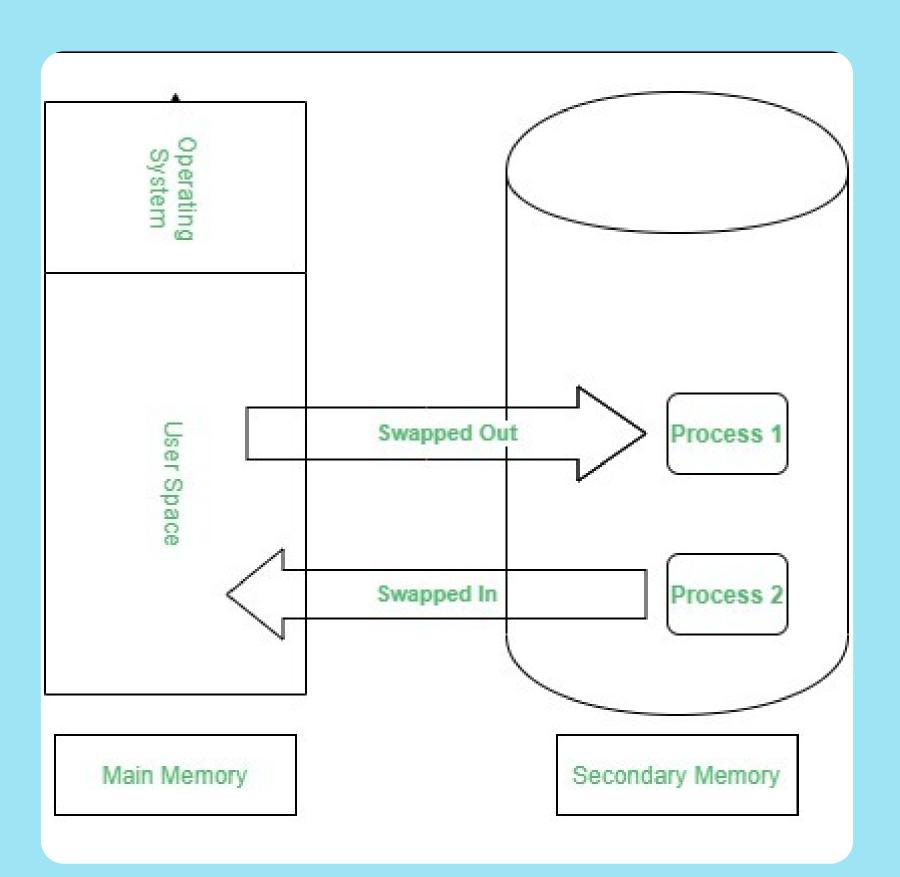


BỘ NHỚ ẢO, PAGING VÀ SWAPPING













BỘ NHỚ ẢO, PAGING VÀ SWAPPING

Operating System

Frame 1

Frame 2

Frame 3

Frame 4

Frame 5

Frame 6

Frame 7

Frame 8

Frame 9

← Mapping Page 1
Page 2
Page 3
Page 4
Page 5
Page 6
Page 7
Page 8
Page 9

Pages

Process

Main Memory

(Collection of Frames)





PHÂN BIỆT PAGING VÀ SWAPPING

Swapping	Paging
Quá trình đưa toàn bộ một tiến trình từ RAM sang bộ nhớ thứ cấp	Là một kỹ thuật quản lý bộ nhớ
Swapping diễn ra khi cần đưa một tiến trình	Paging diễn ra khi một phần của tiến trình
ra khỏi RAM	nên được đưa ra khỏi RAM
Chỉ những tiến trình không hoạt động mới	Chỉ những tiến trình đang hoạt động mới
có thể thực hiện Swapping	thực hiện Paging







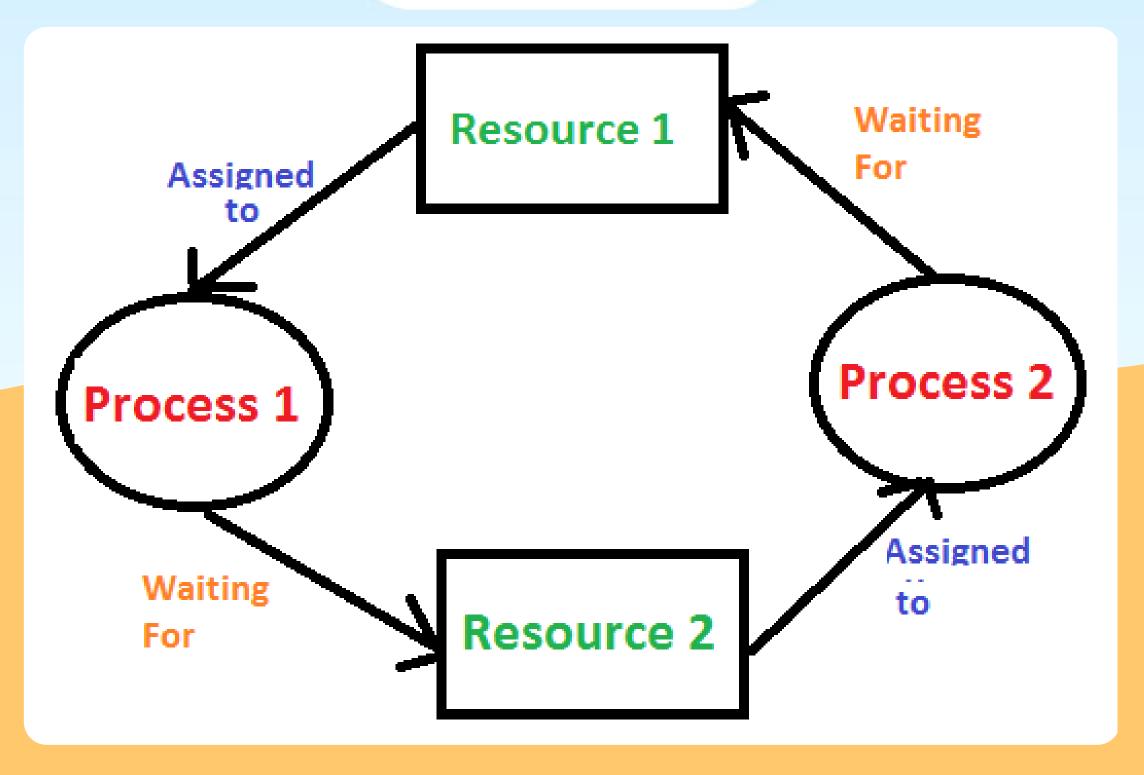


DEADLOCK













THIẾT BỊ NHẬP







Polling rate & Location



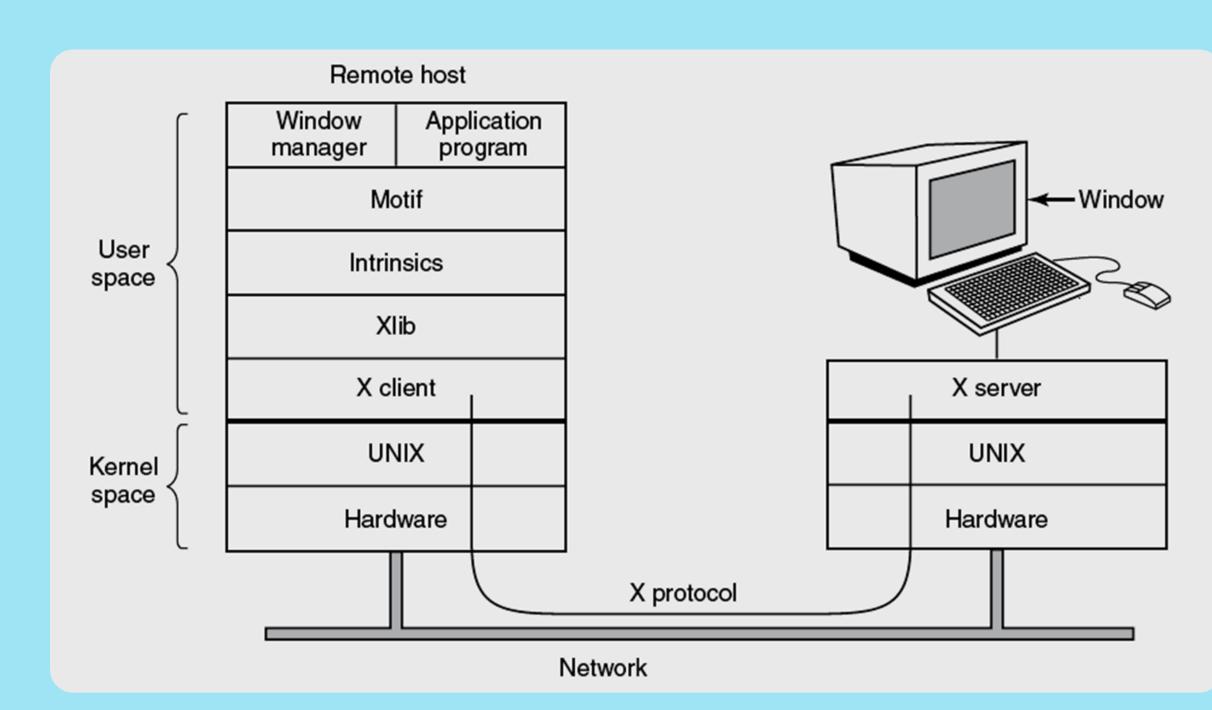






THIẾT BỊ XUẤT: UNIX













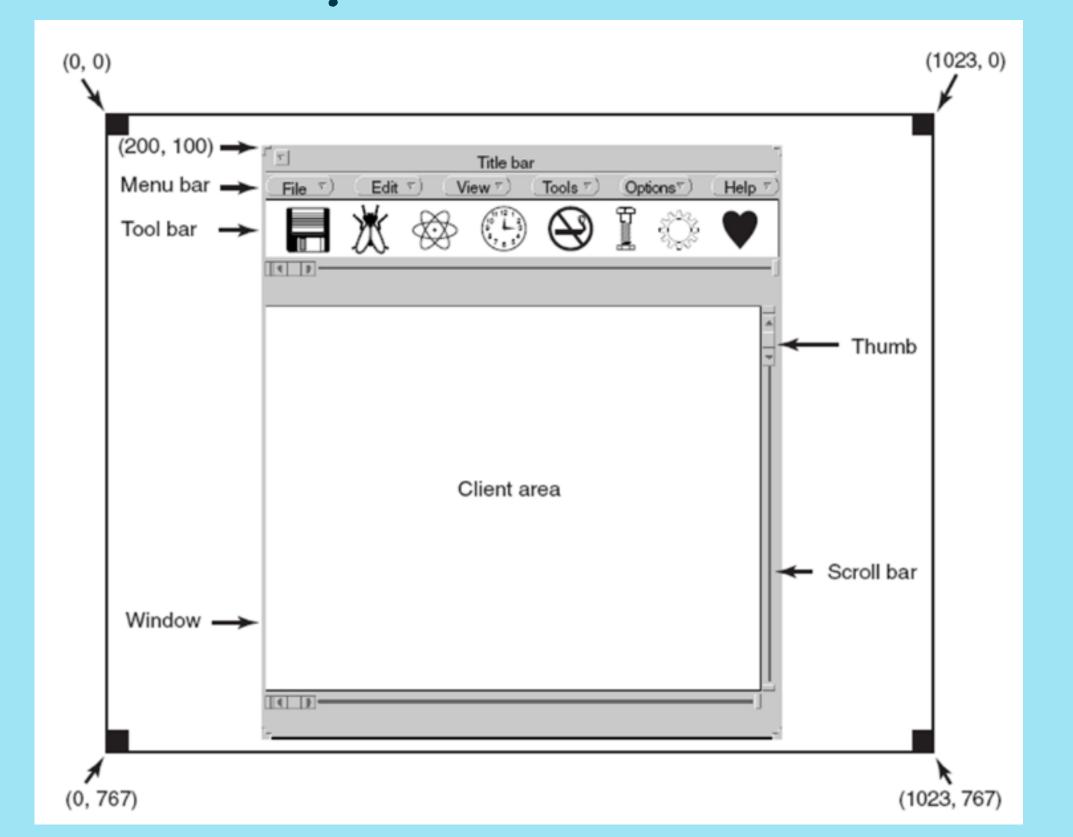




THIẾT BỊ XUẤT: WINDOWS



















CyberClass cảm ơn các em rất nhiều!

