[반복문 실습]

// ex1) 사용자로부터 숫자를 입력받아 출력

입력	: 10)								
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	
Press	any	key to	con	tinue						

// ex2) 문자 'A'가 입력될 때까지 계속해서 입력을 받아들이는 코드

```
문자 입력 : [a]
문자 입력 : [b]
문자 입력 : [c]
문자 입력 : [e]
문자 입력 : [A]
Press any key to continue
```

// ex3) 알파벳 대문자 모두를 거꾸로 출력

```
ZYXWUUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
Press any key to continue
```

// ex4) 정수 N1, N2, N3 을 입력받아서 길이를 갖는 막대 그래프를 출력.(단 입력범위 0 ~ 10)

// ex5) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.

```
int main()
{
    int i, j;
    int nRow, nCol;
    printf("행열:");
    scanf("%d %d", &nRow, &nCol);
    for(i=1; i<= nRow; i++)
    {
        for (j=1; j <= nCol; j++)
        {
            printf("*");
        }
        printf("\Wn");
    }
    return 0;
}
```

// ex6) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.

```
int main()
{
    int i, j;
    char ch;
    int nRow, nCol;
    printf("행열:");
    scanf("%d %d", &nRow, &nCol);
    for(i=1; i<= nRow; i++)
    {
        for ( j = 1; j <= nCol+1; j++)
        {
            ch = (j <= nCol) ? '*': '\wn';
              printf("%c", ch);
        }
    }
    return 0;
}
```

// ex7) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.

```
int main()
{
         int i, j;
         int nRow, nCol;
         printf("행열 : ");
         scanf("%d %d", &nRow, &nCol);
         for(i=1; i \le nRow; i++)
                  for(j = 1; j \le nCol + nRow -1; j++)
                  {
                           if(j \ge i \&\& j < i + nCol)
                                    printf("*");
                           else
                                    printf("-");
                  }
                  printf("\forall n");
         }
         return 0;
}
```

// ex8) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.

```
int main()
        int i, j;
        int nRow, nCol;
        printf("행열 : ");
        scanf("%d %d", &nRow, &nCol);
        for(i=1; i \le nRow; i++)
         {
                 for(j = 1; j \le nCol + nRow -1; j++)
                  {
                           if(j \ge i \&\& j < i + nCol)
                                   printf("*");
                           else
                                   printf("-");
                  }
                 printf("\foralln");
        }
        return 0;
```

}

```
// ex9) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.
```

```
int main()
{
        int i, j;
        int nRow, nCol;
        printf("행열 : ");
        scanf("%d %d", &nRow, &nCol);
        for(i = nRow; i \ge 1; i - -)
                 for(j = 1; j \le nCol + nRow -1; j++)
                 {
                         if(j \ge i \&\& j < i + nCol)
                                  printf("*");
                         else
                                  printf("-");
                 }
                 printf("\forall n");
        }
        return 0;
}
// ex10) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.
void main()
{
        int i, j;
        int nRow;
        printf("행: ");
        scanf("%d", &nRow);
        for(i = 1; i \le nRow; i++)
                 for(j = 1; j \le nRow; j++)
                 {
                         if(i == j \mid | i + j == nRow + 1)
                                  printf("*");
                         else
                                  printf(" ");
                 }
                 printf("Wn");
        }
```

}

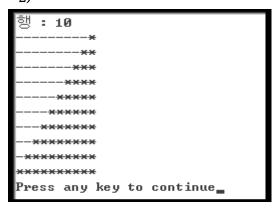
// ex11) 소스를 보고 어떻게 출력되는 지를 확인하세요.

```
void main()
{
        int i, j;
        int nRow;
        printf("행 : ");
        scanf("%d", &nRow);
        for( i= 1; i<= nRow; i++)
                 for(j = 1; j \le nRow; j++)
                  {
                          if (i \ge j)
                                   printf("*");
                          else
                                   printf("-");
                  }
                 printf("Wn");
        }
}
```

// ex12) 다음의 모양을 출력하세요.

1)

2)



3)

```
행: 10

********

-*******

--*****

--****

---***

---**

----**

-----*

Press any key to continue
```