



Age: 21 ans

Contact

Adresse

Saint-Maur-des-Fossés, IDF

Téléphone

+33604106073

Email

yevhenkefa@gmail.com

LinkedIn

@Yevhen Kefa

Github

@yevhen-kefa

Compétences

Développement Web:

HTML, CSS, JS, PHP, React

Backend & BDD:

Python, C, Java, SQL

DevOps & Outils:

Docker, Jenkins, Ansible, AWS, Linux, Git/GitHub

Langues

Ukrainien

Anglais

Français

Russe

Loisirs

Piano

Guitare

Voyager à vélo

KEFA Yevhen

Étudiant en Informatique | Développeur Full Stack

IUT de Marne-la-Vallée - Contrat 2 an

Recherche de stage de 2 mois à partir d'avril 2025

Formations

Septembre 2024 - Juin 2027

IUT /Université Gustave Eiffel

BUT Informatique

BUT Informatique, Parcours développement d'applications. Formation axée sur le cycle de vie du logiciel, de la conception à la mise en production, incluant la gestion de bases de données et le développement web/mobile.

Janvier 2023 – Août 2023

Centre de formation ELFE (Ecole de Langue Française)

Formation intensive de français, Campus France

Participation à un programme d'urgence de formation en français destiné aux étudiants ukrainiens

Décembre 2022 - Septembre 2025

IT STEP Computer Academy

Cybersécurité et réseau

Formation à distance pour apprendre à créer et à entretenir des réseaux informatiques et à administrer des serveurs (protection des données personnelles et d'entreprise, entretien et configuration des serveurs)

Projets

Octobre 2025 - En cours

Conception de l'application full-stack Img2brick

Projet universitaire. Travail en équipe de 4 personnes

- Développement d'une architecture hybride transformant des images en mosaïques LEGO®.
- Orchestration des flux de données entre l'interface web (PHP) et les algorithmes de traitement (Java/C).
- Implémentation de la gestion de projet et de la communication inter-processus.

PHP, Java, C, SQL

Février 2025 - Avril 2025

Jeu de stratégie Farky

Projet universitaire. Travail en équipe de 2 personnes

- Création d'une application de bureau suivant le design pattern MVC.
- Modélisation complète de la logique métier et algorithmes de calcul de scores complexes.
- Conception d'une interface graphique interactive et responsive.

Java

Octobre 2024 - Décembre 2024

Clone avancé de Tetris

Projet universitaire. Travail en équipe de 2 personnes

- Chef de projet et développeur principal
- Coordination du projet et répartition des tâches entre les membres de l'équipe
- Conception et développement du script principal du jeu en Python

Python

Expériences professionnelles

Juin 2025 - Août 2025

Employé Polyvalent | SAS Trugarez

- Travail en équipe dans un environnement de restauration à fort volume.
- Développement de la rigueur, gestion des priorités et adaptabilité sous pression.

Avril 2021 – Juin 2021

Professeur de piano

- Cours de piano donnés à des étudiants