МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

ІКНІТ Кафедра ПЗ



Звіт До лабораторної роботи №1

З дисципліни: "Управління якістю програмного забезпечення" **На тему:** «Створення автотестів з використанням TestNg бібліотеки»

		Jiekrop
		Ваврук І.Є
		Виконав
		ст. гр. ПЗІП-11
		Жуков Є.В
		Прийняв:
		Ваврук І.Є
«	_	2022 p
	\sum_{i}	=

Тема: «Створення автотестів з використанням TestNg бібліотеки»

ЗАВДАННЯ

- 1. Написати проект на мові Java (використовуючи maven), мінімум 5-10 класів-моделей та 10 класів-контролерів (які міститимуть логіку).
- 2. Кожен метод проекту в класі-контролері залогувати (використовуючи log4j бібліотеку).
- 3. Додати TestNg бібліотеку в dependency у файлі pom.xml.
- 4. Написати авто(юніт)-тести з використанням data provider (обов'язкове написання методів BeforeClass, AfterClass).
- 5. Забезпечити паралельність виконання тестів.
- 6. Написати тест, який буде очікувати Exception.
- 7. Написати тести, виконання яких залежить від інших тестів.
- 8. Забезпечити 90% покриття коду тестами.
- 9. Додати Maven Surefire Plugin для запуску тестів.
- 10. Налаштувати файл testing.xml для запуску тестів за допомогою maven стрічки.

ХІД ВИКОНАННЯ

1. Класи-моделі та класи-контролери (сервіси) із бізнес-логікою.

1.1. Класи-моделі

Для виконання поточної лабораторної роботи було створено наступні класи-моделі:

- Book:
- BookStore;
- Person;
- Employee;
- CompanyEmploy;
- Abs;
- Wheels;
- Engine;
- Car;
- CarMarket.

Наведемо лістинг дотичного до наведених вище класів-моделей вихідного коду.

Клас-модель Book

```
public class Book {
    private List<String> authors;
    private String title;
    private String editionName;
    private int editionYear;
    private Category category;

public enum Category {
        SCIENCE, FICTION
    }
}
```

Клас-модель BookStore

```
public class BookStore {
    private String title;
    private Map<Float, Book> priceList;
}
```

Клас-модель Person

```
public class Person {
    private LocalDateTime bornDate;
    private String firstName;
    private String lastName;
}
```

Клас-модель Employee

Клас-модель CompanyEmploy

Клас-модель Abs

Клас-модель Car

Клас-модель Engine

```
@Getter
public class Engine implements SpareParts {
    private final String serialNumber;
    private final float capacity;

    @Builder
    public Engine(String serialNumber, float capacity) {
        this.serialNumber = serialNumber;
        this.capacity = capacity;
    }
}
```

Клас-модель CarMarket

```
@Getter
public class CarMarket {
    private final List<SpareParts> spareParts;

    @Builder
    public CarMarket(List<SpareParts> spareParts) {
        this.spareParts = spareParts;
    }
}
```

Клас-модель Wheels

```
@Getter
public class Wheels implements SpareParts {
    private final String serialNumber;
    private final Type type;

    @Builder
    public Wheels(String serialNumber, Type type) {
        this.serialNumber = serialNumber;
        this.type = type;
    }

    public enum Type {
        STEEL, ALLOY, MULTI_PIECE, CHROME, DIAMOND, FORGED, REPLICA_OEM
    }
}
```

1.2. Класи-контролери (сервіси)

Для нашарування бізнес-логіки до зазначених у попередньому пункті класів-моделей було реалізовано наступні класи-контролери (сервіси):

- BookService;
- BookStoreService;
- PersonService;
- EmployeeService;
- CompanyEmployService;
- AbsService;
- WheelsService;
- EngineService;
- CarService:
- CarMarketService.

Наведемо лістинг дотичного до наведених вище класів-моделей вихідного коду.

Клас-контролер BookService

Клас-контролер BookStoreService

Клас-контролер PersonService

Клас-контролер EmployeeService

Клас-контролер CompanyEmployService

Клас-контролер AbsService

Клас-контролер CarService

Клас-контролер EngineService

Клас-контролер WheelsService

Клас-контролер CarMarketService

2. Логування класів-контролерів за допомоги бібліотеку log4j

Для логування класів-контролерів, а також класів-тестів, що покривають бізнес-логіку перших, було використану базову конфігурацію бібліотеки log4j, де лише LOG PATTERN змінено для символічної кастомізації.

Log4j2.xml

Конкретні ж випадки застосування логування вичерпуються рівнями INFO (тест-класи) та WARN (класи-контролери). Дотичний вихідний останнього можна побачити у лістингах попереднього пункту.

У класах-тестах логування було використано на рівні методів, що мають анотації BeforeClass, AfterClass, а також у класі-аспекті LoggingAspect. Останні використовує логування для демонстрації паралельного виконання тестів.

LoggingAspect

3. Додати TestNg та інші бібліотеки в dependencies у файлі pom.xml/build.gradle

Для забезпечення покриття бізнес-логіки класів-контролерів юніттестами та на виконання поточної умови лабораторної роботи до проекту було долучено (з-поміж інших) бібліотеку TestNG.

Project dependencies

4. Написати авто(юніт)-тести з використанням data provider (обов'язкове написання методів BeforeClass, AfterClass)

В усіх класах-тестах було використано методи із анотаціями BeforeClass та AfterClass для логування початку та завершення виконання тест-кейсів.

Наведемо приклад з класу BookServiceTest:

5. Забезпечити паралельність виконання тестів

На забезпечення паралельного виконання тестів, було використано спеціальні налаштування TestNG у файлі suite.xml.

suite.xml

6. Написати тест, який буде очікувати Exception

У класах тестах ϵ низка тест-кейсів, що передбачають очікування кастомних RuntimeException-класів. Наведемо деякі з них:

```
@Test(expectedExceptions = BooksNotGivenException.class)
public void testFilterByCategoryNullBooks() {
     bookService.filterByCategory(null, Book.Category.SCIENCE);
}
```

7. Написати тести, виконання яких залежить від інших тестів

На виконання поточної умови поточної лабораторної роботи було також додано тест-кейс, що залежить від результату іншого:

```
@Test(dataProvider = "personDataProvider")
public void testGetAge(Person person) {
    long actual = personService.getAge(person);
    long expected = 40;

    Assert.assertEquals(actual, expected);
}

@Test(
    dataProvider = "personDataProvider",
    dependsOnMethods = "testGetAge")
public void testIsAdult(Person person) {
    boolean isAdultPerson = personService.isAdult(person);
    Assert.assertTrue(isAdultPerson);
}
```

8. Забезпечити 90% покриття коду тестами

На визначення ступеня покриття юніт-тестами класів-контролерів було використано плагін Jacoco. Відповідно до звітів останнього рівень покриття був визначений значенням 100%:

i swqm-labs														
swqm-labs														
Element \$	Missed Instructions >	Cov. \$	Missed Branches	Cov.	Missed \$	Cxty	Missed \$	Lines	Missed	Methods *	Missed +	Classes		
<u> com.lpnu.swqm.services</u>		100%		100%	0	33	0	56	0	19	0	5		
<u> ⊕ com.lpnu.swqm.domain</u>		100%		n/a	0	4	0	11	0	4	0	4		
<u> </u>		100%		n/a	0	5	0	10	0	5	0	5		
Total	0 of 322	100%	0 of 28	100%	0	42	0	77	0	28	0	14		

9. Додати Maven Surefire Plugin/Gradle "test" task для запуску тестів

Оскільки Gradle Build Tool вже має по замовченню завдання, що виконує усі юніт-тести, залучення та налаштування будь-яких інших додаткових плагінів не було необхідним.

10. Налаштувати файл testing.xml для запуску тестів за допомогою maven стрічки

Виходячи з тези, визначеної у попередньому пункті, Gradle Build Tool дозволяє запустити всі юніт-тести без додаткових налаштувань TestNG простою командою

gradle clean test

ВИСНОВКИ

За результатами виконання поточної лабораторної роботи можна засвідчити виконання всіх її умов у повному обсязі.

У даному звіті були наведені лише окремі частини коду цілого проекту лабораторної роботи. Ознайомитися із повною версією вихідного коду можна за наступним посиланням:

https://github.com/yevhen-zhukov-mpzip-2021/swqm-labs