

Projekt końcowy z przedmiotu Komunikacja Człowiek-Komputer

W ramach projektu końcowego należy przygotować interfejs do wybranej aplikacji (może to być np. gra komputerowa, strona internetowa, bądź inna aplikacja komputerowa do wybranego zastosowania).

Projekt powinien zawierać:

- Pełny interfejs z odpowiednimi elementami do wszystkich funkcjonalności aplikacji (grafiki, guziki, listy rozwijane itd.)
- Wszystkie przejścia pomiędzy elementami interfejsu
- Informacje o funkcjonalności danego elementu po jego kliknięciu (przykładowo w momencie kliknięcia guzika powinna wyświetlić się informacja co będzie on robił).
- Dokumentację zawierającą krótki opis wybranego projektu.

Projekt może być przygotowany z wykorzystaniem dowolnej technologii, tak długo jak możliwe jest przygotowanie pliku wykonywalnego (.exe), lub zawiera dokładny opis działania poszczególnych elementów (wtedy należy opisać wszystko w dokumentacji).

Projekt musi zawierać sam interfejs do aplikacji (w wersji programistycznej lub graficznej) – właściwa funkcjonalność nie jest wymagana.

Projektowana aplikacja powinna być możliwie skomplikowana (proszę nie przygotowywać aplikacji w stylu kalkulator lub Paint, gdyż są one zbyt proste do tego zastosowania, w razie wątpliwości proszę o kontakt mailowy z proponowanym tematem projektu).

W ramach projektu oddajemy następujące elementy:

- Dokumentację (opis projektu, funkcjonalności i najważniejszych elementów, jak również krótkie wyjaśnienie decyzji projektowych – przykładowo dlaczego wybrano ten konkretnie układ przycisków i czemu ma on służyć oraz w jaki sposób wspiera wybrane rozwiązanie; dodatkowym elementem mogą być tu screeny z głównymi elementami interfejsu)
- W przypadku aplikacji – plik .exe, umożliwiający uruchomienie programu, oraz właściwy kod.
- W wypadku strony internetowej – wszystkie pliki potrzebne do wyświetlenia strony.
- W innym przypadku – dokumentację zawierającą opis i wizualizację poszczególnych elementów.
- Jeżeli w swoim projekcie używali Państwo jakieś zewnętrzne elementy (np. grafiki, fragmenty kodu) – listę takich elementów, razem ze źródłami.