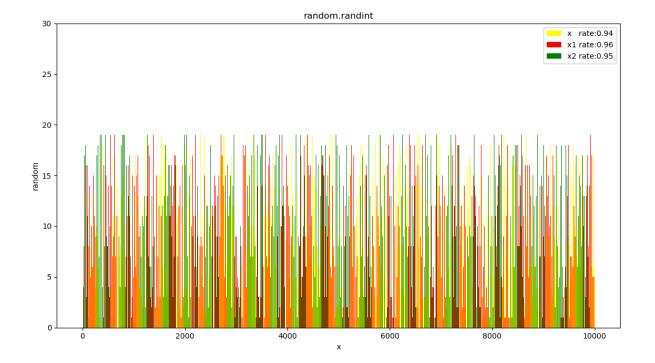
笔记

- 笔记
 - 1、Python Matplotlib
 - 1.1、直方图绘制
 - 1.2、饼图
 - 1.3、 折线图
 - 。 2、格式化输出
 - 。 3、数据类型转化
 - 。 4、linux——awk命令
 - 5 pandas
 - 5.1.1 读取数据
 - 5.1.2 保存
 - 5.2 筛选
 - 5.3 访问数据
 - 5.4 更改数值
 - 5.5 添加数据
 - 5.6 重复值处理
 - 5.7 排序
 - 。 6、匿名函数
 - 。 7、 生物信息中常见的数据记录格式
 - 7.1、 .fastq
 - 7.2、.fasta

1、Python Matplotlib

1.1、直方图绘制

```
#!/usr/bin/python3
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
a = np.random.randint(0, 20, 10000)
b = np.arange(1, 10001)
y = a[0::3]
y1 = a[1::3]
y2 = a[2::3]
x = b[0::3]
x1 = b[1::3]
x2 = b[2::3]
rate = (len(y) - list(y).count(0))/len(y)
rate1 = (len(y1) - list(y1).count(0))/len(y1)
rate2 = (len(y2) - list(y2).count(0))/len(y2)
# plt.bar(x, y, color='', label='', width=1]) width为1时,数据之间没有空隙
plt.bar(x, y, color='yellow', label="x rate:{0:.2f}".format(rate), width=1)
plt.bar(x1, y1, color="red",label="x1 rate:{0:.2f}".format(rate1), width=1)
plt.bar(x2, y2, color="green", label='x2 rate:{0:.2f}'.format(rate2), width=1)
plt.legend() # 自 动 添 加 bar 图 例
plt.ylim(0,30) # 设置 y 轴 的 最 大 高 度
plt.ylabel("random")
plt.xlabel("x")
plt.title("random.randint")
plt.show()
```



1.2、饼图

参数 意义 举例/结果	
-------------	--

参数	意义	举例/结果
X	类似于 一维 数组	
explode=None	就是每个模块与中心的距离。如果指定, 就要 每个模块 都指定	explode_[2] = 0.1
autopct= <i>None</i>	显示百分比的格式	ausopct="%.1%%" 28.8% 15.4% 13.5% 34.6%
labels= <i>None</i>	显示标签的内容,强行当作一维List_like	[1, 2] 26 2% 26 2% 1 1 21.5% 26 2% 5
colors=None	列表 传参:支持16进制,单字母, 英文代码,(0~1,0~1,0~1), 周末有时间写随机颜色脚本	colors= ["DarkMagenta",'y','#ee0000',

参数	意义	举例/结果
startangle= <i>None</i>	逆时针旋转角度, 以第一个块的右边半径为坐标轴,旋转	startangle=90 1 19.0% 29.3% 20.7% 4
radius= <i>None</i>	radius默认为1	radius=1.5 1 25.5% 11.8% 4
wedegrops=None	略	
textprops=None	略	
data=None		

1.3、 折线图

#!/usr/bin/python3
import matplotlib.pyplot as plt

2、格式化输出

format

数字	格式	输出	描述
3.1415926	{:.2f}	3.14	保留小数点后两位
3.1415926	{:+.2f}	+3.14	带符号保留小数点后两位
-1	{:+.2f}	-1.00	带符号保留小数点后两位
2.71828	{:.0f}	3	不带小数

数字	格式	输出	描述
5	{:0>2d}	05	数字补零 (填充左边, 宽度为2)
5	{:x<4d}	5xxx	数字补x (填充右边, 宽度为4)
10	{:x<4d}	10xx	数字补x (填充右边, 宽度为4)
1000000	{:,}	1,000,000	以逗号分隔的数字格式
0.25	{:.2%}	25.00%	百分比格式
100000000	{:.2e}	1.00e+09	指数记法
13	{:10d}		右对齐 (默认, 宽度为10)
13	{:<10d}		左对齐 (宽度为10)
13	{:^10d}		中间对齐 (宽度为10)

3、数据类型转化

函数	说明
int(x [,base])	将x转换为一个整数
long(x [,base])	将x转换为一个长整数
float(x)	将x转换到一个浮点数
complex(real [,imag])	创建一个复数
str(x)	将对象 x 转换为字符串
repr(x)	将对象 x 转换为表达式字符串
eval(str)	用来计算在字符串中的有效表达式,并返回一个对象
tuple(s)	将序列 s 转换为一个元组
list(s)	将序列 s 转换为一个列表
chr(x)	将一个整数转换为一个字符
unichr(x)	将一个整数转换为Unicode字符
ord(x)	将一个字符转换为它的整数值

函数	说明
hex(x)	将一个整数转换为一个十六进制字符串
oct(x)	将一个整数转换为一个八进制字符串

4、linux——awk命令

```
#!/usr/bin/bash
花括号两边必须是单引号
# 基操
awk '{pattern + action}' {filenames}
# 分隔符可以是列表
awk -F"分隔符" '{pattern + action}' {filenames}
awk -F"["\t",':']" '{pattern + action}' {filenames}
# 选择第20-30行
# if的条件必须加括号
awk '{if(NR>=20 && NR<=30) print $1}' {filenames}</pre>
# BEGIN
awk '{count++;print $0;} END{print "user count is ",count}' {filename}
awk 'BEGIN {count=0;print "[start] user count is ",count} {count=count+1;print $0} END{p
# awk '布尔表达式{action}' file 仅当对前面的布尔表达式求值为真时, awk 才执行代码块。
awk -F: '$1=="root"{print $0}' {filename}
awk -F: '($1=="root")&&($5=="root") {print $0}' {filename}
```

5, pandas

5.1.1 读取数据

```
#!/usr/bin/python3

import pandas as pd

# header默认第一行

df = pd.read_csv("file_neme" [,sep="", header=True])
```

5.1.2 保存

```
#!/usr/bin/python3
result.to_csv(output_file, sep="", header=True, index=True)
```

5.2 筛选

```
#!/usr/bin/python3

# 选取f中第0列包含list_like中的数据的行
df[df[0].isin(list_like)]

# 选取f中第0列不包含list_)like中数据的行

# ~ 表示反选
reault = df[~df[0].isin(list_like)]

# 模糊筛选 (包含什么)

## 单条件
df.loc[df[0].str.contains("GendId")]

## 多条件 不能用 '&'只能用|
df.loc[df[0].str.conrains("GenId|GenLenth")]

# 组合筛选时,每个条件都要添加括号
df2 = df[(df[3]>95) & (df[3]<96)]
```

5.3 访问数据

```
#!/usr/bin/python3

# 因为人为规定的索引值可能会有重复,而索引位置不会重复

df.loc['索引']# 就是index,按照index的值来访问.它的类型根据index的类型改变 df.loc[行索引名称或条件,列索引名称]

df.iloc[int]# iloc只接受int,它表示第几行,从0开始 df.iloc[行索引位置,列索引位置]
```

5.4 更改数值

```
#!/usr/bin/python3

df.loc[0] = [.., ..., ...] # 在原来的基础上改变值

df.loc[行值,列值] # 精准定位到某个数据进行更改

df.iloc['index_seq','column']# 同上

## 重命名索引值、列名

frame9.rename(index,columns,inplace=False) # 默认不替换原数据

frame9.rename(index={1:'first'},columns={'item':'object'},inplace=True)

## 寻找替换

## 然后需要再赋值给原来的表的列名才行

df["列名"].str.replace("","")
```

5.5 添加数据

```
#!/usr/bin/python3
df.insert(第几列, "新列名", [数据]) # 在第几列添加新的列,列名是什么,数据
# 按列添加
col_name = df.columns.tolist()# 读取df列名为 list
col_name.insert(1,'D') # 就是对列表进行操作
df.reindex(columns=col_name)# 然后根据列名,重新排序df
# 利用 list.index的方法 ,
col_name.insert(col_name.index('B'),'D')# 在 B 列前面插入
df.reindex(columns=col_name)
col_name.insert(col_name.index('B')+1,'D') # 在 B 列后面插入
df.reindex(columns=col_name)
# 按行添加数据
temp=pd.DataFrame(like_list)
df.append(temp, ignore_index=True)
# 在某一行添加数据暂时不考虑,因为如果在不同位置添加多个数据,名称和索引位置会改变,比较麻烦
# 大多数思想都是拆表添加再合并
```

5.6 重复值处理

```
#!/usr/bin/python3

# 会对每个数据计数,重复返回True,否则返回False
df.drop_duplicates(subset,keep)

# 根据sunset中的列名进行重复值去除
# 缺省subset—根据所有的列进行去重

# 缺省keep—保留第一个值 False—不保留所有重复值,last—保留最后一个,first—保留第一个
df.drop_duplicates(subset=[列名称1,列名称2],keep)
```

5.7 排序

```
#!/usr/bin/python3

df.sort_value(by=[], axsi=0, ascending=[],inplace=False,na_position='last')

# 根据低1, 2, column_name3排序,

# 分别是升序,降序,升序,

# 并且直接作用于原来的数据表

df.sort_value(by=[1,2,column_name3,...], ascending=[True,False,True], inplace=True)
```

6、匿名函数

```
#!/usr/bin/python3
# lambda 表达式
正确:
          lambda x,y:x+y
错误表达:
          lambda x,y:a=x+y
# 对可迭代对象中的每一个元素进行function操作
map( function, iterable )
# reduce 连续映射
from functools import reduce
reduce(lambda x,x+y, list_x [,初始值/list_like])
# 讨滤函数
filter ( lambda x: True if x==1 else False, list_like )
# 结合后的例子
map( lambda x: 满足条件返回值 if 条件 else 不满足条件返回值 ,iterable )
# 可同时迭代两个对象
map( lambda x,y: True_value if condition else False_value, iterable_1,iterable_2 )
```

7、 生物信息中常见的数据记录格式

7.1、.fastq

每条reads只占用4行

第一行就是Sequence Identity

第二行是测序得到的碱基

第三行是单独的+

第四行是碱基质量

Sequence Identity

@:<>

7.2. .fasta

每条序列占两行

第一行以 > 开头,接着是sequence header(uniqueness)

下一行 是碱基序列