目录

[**安装gulp** 3](#_Toc441567457)

[**安装gulp外挂** 3](#_Toc441567458)

[**载入外挂** 4](#_Toc441567459)

[**建立任务** 4](#_Toc441567460)

[**编译Sass，Autoprefix及缩小化** 4](#_Toc441567461)

[**JSHint，拼接及缩小化JavaScript** 5](#_Toc441567462)

[**图片压缩** 6](#_Toc441567463)

[**收拾乾淨!** 7](#_Toc441567464)

[**预设任务** 7](#_Toc441567465)

[**看守** 7](#_Toc441567466)

[**即时重整(LiveReload)** 8](#_Toc441567467)

[**全部在一起** 8](#_Toc441567468)

[BUG 修复 11](#_Toc441567469)

**Grunt靠边，全新的建构工具来了。**Gulp**的code-over-configuration不只让撰写任务(tasks)更加容易，也更好阅读及维护。**

Glup使用node.js串流(streams)让建构更快速，不须写出资料到硬盘的暂存档案/目录。如果你想了解更多有关串流–虽然不是必须的–你可以阅读[这篇文章](https://github.com/substack/stream-handbook)。Gulp利用来源档案当作输入，串流到一群外挂(plugins)，最后取得输出的结果，并非配置每一个外挂的输入与输出–就像Grunt。让我们来看个范例，分别在Gulp及Grunt建构Sass：

Grunt:

sass: {

dist: {

options: {

style: 'expanded'

},

files: {

'dist/assets/css/main.css': 'src/styles/main.scss',

}

}

},

autoprefixer: {

dist: {

options: {

browsers: [

'last 2 version', 'safari 5', 'ie 8', 'ie 9', 'opera 12.1', 'ios 6', 'android 4'

]

},

src: 'dist/assets/css/main.css',

dest: 'dist/assets/css/main.css'

}

},

grunt.registerTask('styles', ['sass', 'autoprefixer']);

Grunt需要各别配置外挂，指定其来源与目的路径。例如，我们将一个档案作为外挂Sass的输入，并储存输出结果。在设置Autoprefixer时，需要将Sass的输出结果作为输入，产生出一个新档案。来看看在Gulp中同样的配置：

Gulp:

gulp.task('sass', function() {

return gulp.src('src/styles/main.scss')

.pipe(sass({ style: 'compressed' }))

.pipe(autoprefixer('last 2 version', 'safari 5', 'ie 8', 'ie 9', 'opera 12.1', 'ios 6', 'android 4'))

.pipe(gulp.dest('dist/assets/css'))

});

在Gulp中我们只需要输入一个档案即可。经过外挂Sass处理，再传到外挂Autoprefixer，最终取得一个档案。这样的流程加快建构过程，省去读取及写出不必要的档案，只需要最终的一个档案。

所以，有趣了，现在要？让我们开始安装gulp并建立一个基本的gulpfile，包含几个核心任务来作为入门吧。

**安装gulp**

深入设置任务之前，需先安装gulp：

$ npm install gulp -g

这会将gulp安装到全域环境下，让你可以存取gulp的CLI。接著，需要在本地端的专案进行安装。cd到你的专案根目录，执行下列指令(请先确定你有package.json档案)：

$ npm install gulp --save-dev

上述指令将gulp安装到本地端的专案内，并纪录于package.json内的devDependencies物件。

**安装gulp外挂**

接著安装一些外挂，完成下列任务：

* 编译Sass ([gulp-ruby-sass](https://github.com/sindresorhus/gulp-ruby-sass))
* Autoprefixer ([gulp-autoprefixer](https://github.com/Metrime/gulp-autoprefixer))
* 缩小化(minify)CSS ([gulp-minify-css](https://github.com/jonathanepollack/gulp-minify-css))
* JSHint ([gulp-jshint](https://github.com/wearefractal/gulp-jshint))
* 拼接 ([gulp-concat](https://github.com/wearefractal/gulp-concat))
* 丑化(Uglify) ([gulp-uglify](https://github.com/terinjokes/gulp-uglify))
* 图片压缩 ([gulp-imagemin](https://github.com/sindresorhus/gulp-imagemin))
* 即时重整(LiveReload) ([gulp-livereload](https://github.com/vohof/gulp-livereload))
* 清理档案 ([gulp-clean](https://github.com/peter-vilja/gulp-clean))
* 图片快取，只有更改过得图片会进行压缩 ([gulp-cache](https://github.com/jgable/gulp-cache/))
* 更动通知 ([gulp-notify](https://github.com/mikaelbr/gulp-notify))

执行下列指令来安装这些外挂:

$ npm install gulp-ruby-sass gulp-autoprefixer gulp-minify-css gulp-jshint gulp-concat gulp-uglify gulp-imagemin gulp-clean gulp-notify gulp-rename gulp-livereload gulp-cache --save-dev

指令将会安装必要的外挂，并纪录于package.json内的devDependencies物件。完整的gulp外挂清单可以在[这裡](http://gratimax.github.io/search-gulp-plugins/)找到。

**载入外挂**

接下来，我们需要建立一个gulpfile.js档案，并且载入这些外挂：

var gulp = require('gulp'),

sass = require('gulp-ruby-sass'),

autoprefixer = require('gulp-autoprefixer'),

minifycss = require('gulp-minify-css'),

jshint = require('gulp-jshint'),

uglify = require('gulp-uglify'),

imagemin = require('gulp-imagemin'),

rename = require('gulp-rename'),

clean = require('gulp-clean'),

concat = require('gulp-concat'),

notify = require('gulp-notify'),

cache = require('gulp-cache'),

livereload = require('gulp-livereload');

呼！看起来比Grunt有更多的事要做，对吧？Gulp外挂跟Grunt外挂有些许差异–它被设计成做一件事并且做好一件事。例如；Grunt的 imagemin利用快取来避免重複压缩已经压缩好的图片。在Gulp中，这必须透过一个快取外挂来达成，当然，快取外挂也可以拿来快取其他东西。这让建 构过程中增加了额外的弹性层面。蛮酷的，哼？

我们也可以像Grunt一样[自动载入](https://github.com/jackfranklin/gulp-load-tasks)所有已安装的外挂，但这不在此文章目的，所以我们将维持在手动的方式。

**建立任务**

**编译Sass，Autoprefix及缩小化**

首先，我们设置编译Sass。我们将编译Sass、接著通过Autoprefixer，最后储存结果到我们的目的地。接著产生一个缩小化的.min版本、自动重新整理页面及通知任务已经完成：

gulp.task('styles', function() {

return gulp.src('src/styles/main.scss')

.pipe(sass({ style: 'expanded' }))

.pipe(autoprefixer('last 2 version', 'safari 5', 'ie 8', 'ie 9', 'opera 12.1', 'ios 6', 'android 4'))

.pipe(gulp.dest('dist/assets/css'))

.pipe(rename({suffix: '.min'}))

.pipe(minifycss())

.pipe(gulp.dest('dist/assets/css'))

.pipe(notify({ message: 'Styles task complete' }));

});

继续下去之前，一个小小的说明。

gulp.task('styles', function() { ... )};

这个gulp.taskAPI用来建立任务。可以透过终端机输入$ gulp styles指令来执行上述任务。

return gulp.src('src/styles/main.scss')

这个gulp.srcAPI用来定义一个或多个来源档案。允许使用glob样式，例如/\*\*/\*.scss比对多个符合的档案。传回的串流(stream)让它成为非同步机制，所以在我们收到完成通知之前，确保该任务已经全部完成。

.pipe(sass({ style: 'expanded' }))

使用pipe()来串流来源档案到某个外挂。外挂的选项通常在它们各自的Github页面中可以找到。上面列表中我有留下各个外挂的连结，让你方便使用。

.pipe(gulp.dest('dist/assets/css'));

这个gulp.dest()API是用来设定目的路径。一个任务可以有多个目的地，一个用来输出扩展的版本，一个用来输出缩小化的版本。这个在上述的styles任务中已经有展示。

我建议阅读gulp的[API文件](https://github.com/gulpjs/gulp/blob/master/docs/API.md)，以了解这些函式方法。它们并不像看起来的那样可怕！

**JSHint，拼接及缩小化JavaScript**

希望你现在对于如何建立一个新的gulp任务有好想法。接下来，我们将设定脚本任务，包括lint、拼接及丑化:

gulp.task('scripts', function() {

return gulp.src('src/scripts/\*\*/\*.js')

.pipe(jshint('.jshintrc'))

.pipe(jshint.reporter('default'))

.pipe(concat('main.js'))

.pipe(gulp.dest('dist/assets/js'))

.pipe(rename({suffix: '.min'}))

.pipe(uglify())

.pipe(gulp.dest('dist/assets/js'))

.pipe(notify({ message: 'Scripts task complete' }));

});

一件事提醒，我们需要指定JSHint一个reporter。这裡我使用预设的reporter，适用于大多数人。更多有关此设定，你可以在[JSHint网站](http://www.jshint.com/docs/reporters/)取得。

**图片压缩**

接著，我们将设定图片压缩:

gulp.task('images', function() {

return gulp.src('src/images/\*\*/\*')

.pipe(imagemin({ optimizationLevel: 3, progressive: true, interlaced: true }))

.pipe(gulp.dest('dist/assets/img'))

.pipe(notify({ message: 'Images task complete' }));

});

这会将对所有来源图片进行imagemin处理。我们可以稍微更进一步，利用快取保存已经压缩过的图片，以便每次进行此任务时不需要再重新压缩。这裡只需要[gulp-cache](https://github.com/jgable/gulp-cache)外挂–稍早已经安装。我们需要额外设置才能使用这个外挂，因此修改这段程式码:

.pipe(imagemin({ optimizationLevel: 3, progressive: true, interlaced: true }))

成为这段:

.pipe(cache(imagemin({ optimizationLevel: 5, progressive: true, interlaced: true })))

现在只有新的或更动的图片会被压缩。乾淨俐落!

**收拾乾淨!**

在我们进行佈署之前，清除目的地目录并重建档案是一个好主意–以防万一任何已经被删除的来源档案遗留在目的地目录之中:

gulp.task('clean', function() {

return gulp.src(['dist/assets/css', 'dist/assets/js', 'dist/assets/img'], {read: false})

.pipe(clean());

});

我们可以传入一个目录(或档案)阵列到gulp.src。因为我们不想要读取已经被删除的档案，我们可以加入read: false选项来防止gulp读取档案内容–让它快一些。

**预设任务**

我们可以建立一个预设任务，当只输入$ gulp指令时执行的任务，这裡执行三个我们所建立的任务:

gulp.task('default', ['clean'], function() {

gulp.start('styles', 'scripts', 'images');

});

注意额外传入gulp.task的阵列。这裡我们可以定义任务相依(task dependencies)。在这个范例中，gulp.start开始任务前会先执行清理(clean)任务。Gulp中所有的任务都是并行(concurrently)执行，并没有先后顺序哪个任务会先完成，所以我们需要确保clean任务在其他任务开始前完成。

**注意**: 透过相依任务阵列来执行clean而非gulp.start是经过考虑的，在这个情境来看是最好的选择，以确保清理任务全部完成。

**看守**

为了能够看守档案，并在更动发生后执行相关任务，首先需要建立一个新的任务，使用gulp.watchAPI来看守档案:

gulp.task('watch', function() {

// 看守所有.scss档

gulp.watch('src/styles/\*\*/\*.scss', ['styles']);

// 看守所有.js档

gulp.watch('src/scripts/\*\*/\*.js', ['scripts']);

// 看守所有图片档

gulp.watch('src/images/\*\*/\*', ['images']);

});

透过gulp.watch指定想要看守的档案，并且透过相依任务阵列定义任务。执行$ gulp watch来开始看守档案，任何.scss、.js或图片档案一旦有了更动，便会执行相对应的任务。

**即时重整(LiveReload)**

Gulp也可以处理档案更动后，自动重新整理页面。我们需要修改watch任务，设置即时重整伺服器。

gulp.task('watch', function() {

// 建立即时重整伺服器

var server = livereload();

// 看守所有位在 dist/ 目录下的档案，一旦有更动，便进行重整

gulp.watch(['dist/\*\*']).on('change', function(file) {

server.changed(file.path);

});

});

为了让这个功能有效，除了伺服器之外，还需要安装并启用LiveReload的浏览器外挂。或者你也可以手动加上这个[片段程式码](http://feedback.livereload.com/knowledgebase/articles/86180-how-do-i-add-the-script-tag-manually-)。

**全部在一起**

这裡是完整的gulpfile:

// 载入外挂

var gulp = require('gulp'),

sass = require('gulp-ruby-sass'),

autoprefixer = require('gulp-autoprefixer'),

minifycss = require('gulp-minify-css'),

jshint = require('gulp-jshint'),

uglify = require('gulp-uglify'),

imagemin = require('gulp-imagemin'),

rename = require('gulp-rename'),

clean = require('gulp-clean'),

concat = require('gulp-concat'),

notify = require('gulp-notify'),

cache = require('gulp-cache'),

livereload = require('gulp-livereload');

// 样式

gulp.task('styles', function() {

return gulp.src('src/styles/main.scss')

.pipe(sass({ style: 'expanded', }))

.pipe(autoprefixer('last 2 version', 'safari 5', 'ie 8', 'ie 9', 'opera 12.1', 'ios 6', 'android 4'))

.pipe(gulp.dest('dist/styles'))

.pipe(rename({ suffix: '.min' }))

.pipe(minifycss())

.pipe(gulp.dest('dist/styles'))

.pipe(notify({ message: 'Styles task complete' }));

});

// 脚本

gulp.task('scripts', function() {

return gulp.src('src/scripts/\*\*/\*.js')

.pipe(jshint('.jshintrc'))

.pipe(jshint.reporter('default'))

.pipe(concat('main.js'))

.pipe(gulp.dest('dist/scripts'))

.pipe(rename({ suffix: '.min' }))

.pipe(uglify())

.pipe(gulp.dest('dist/scripts'))

.pipe(notify({ message: 'Scripts task complete' }));

});

// 图片

gulp.task('images', function() {

return gulp.src('src/images/\*\*/\*')

.pipe(cache(imagemin({ optimizationLevel: 3, progressive: true, interlaced: true })))

.pipe(gulp.dest('dist/images'))

.pipe(notify({ message: 'Images task complete' }));

});

// 清理

gulp.task('clean', function() {

return gulp.src(['dist/styles', 'dist/scripts', 'dist/images'], {read: false})

.pipe(clean());

});

// 预设任务

gulp.task('default', ['clean'], function() {

gulp.start('styles', 'scripts', 'images');

});

// 看手

gulp.task('watch', function() {

// 看守所有.scss档

gulp.watch('src/styles/\*\*/\*.scss', ['styles']);

// 看守所有.js档

gulp.watch('src/scripts/\*\*/\*.js', ['scripts']);

// 看守所有图片档

gulp.watch('src/images/\*\*/\*', ['images']);

// 建立即时重整伺服器

var server = livereload();

// 看守所有位在 dist/ 目录下的档案，一旦有更动，便进行重整

gulp.watch(['dist/\*\*']).on('change', function(file) {

server.changed(file.path);

});

});

你也可以在[gist](https://gist.github.com/markgoodyear/8497946#file-gulpfile-js)看整个gulpfile。我也将达到相同任务的Gruntfile放在同一个[gist](https://gist.github.com/markgoodyear/8497946#file-gruntfile-js)，方便做比较。

如果你有任何疑问或议题，请在文章下方留下评论或者可以在[Twitter](https://twitter.com/markgdyr)找到我。

文本由[markgdyr](https://twitter.com/markgdyr)提供翻译。英文地址: [Getting started with gulp](http://markgoodyear.com/2014/01/getting-started-with-gulp/)

# 雪碧图 gulp-css-spriter

gulp.task('sprite',function() {

var timestamp = +new Date();

//需要自动合并雪碧图的样式文件

return gulp.src('./src/sprite/\*.css')

.pipe(spriter({

// 生成的spriter的位置

'spriteSheet': './dist/assets/images/sprite'+timestamp+'.png',

// 生成样式文件图片引用地址的路径

// 如下将生产：backgound:url(../images/sprite20324232.png)

'pathToSpriteSheetFromCSS': '../images/sprite'+timestamp+'.png'

}))

.pipe(gulp.dest('dist/assets/css'))

.pipe(rename({suffix: '.min'}))

.pipe(minifycss())

//产出路径

.pipe(gulp.dest('./dist/assets/css'));

});

# BUG 修复

# [npm报错lodash版本太低](http://segmentfault.com/q/1010000004094439)

npm install -g lodash

npm uninstall lodash

npm install lodash@latest.

之后虽然报错但还是能用