276用例设计-需求分析

Main Topic

用例设计方法

等价类

边界值

判定表

正交试验

状态迁移

流程分析

输出域覆盖法

输入域覆盖法

因果图

异常分析法

错误猜测法

用例的八要素

用例编号

测试名称

用例标题

用例优先级

预置条件

输入数据

操作步骤

预期结果

需求分析

将软件分拆为每个“具体的”模块和功能，再对每个功能进行分析

功能一般指一个具体的，实现方式单一的软件部分

如微信中的“发送文本消息”是一个“功能”；而发送消息则是一个模块，包括发送文本，发送语音，发送文件等等，

功能一般可以分为三个部分：输入，处理，输出；可以从这三部分入手分析功能

输入分析

输入项

根据输入形式分类

文本输入框

输入规则

输入类型 字符串：一般有长度限制；数值：一般有取值范围限制， 长度限制 取值范围，组成规则 是否为空 是否重复：输入内容是否可以重复，输入内容能否与别人重复

（一般键盘上的输入都属于标准输入，但空格符号属于特殊符号，需要进一步检查）

《输入参数分析表》

下拉列表框

确认列表数据的正确性，了解数据的来源（程序中设定好的常量，其他功能的输出结果，数据库存储的记录）

复选框

可以选择或者不选择

明确是否为必选项

输入类型记录为布尔类型

（单选按钮）

只能选择一项

输入值（即可选择的按钮）的个数

默认输入值（默认按钮）是否正确

应注意默认置灰的按钮（即只在特定情况下才允许输入）也算是输入项

输入项与具体的功能相关，一般将需要实现功能所需要的（全部）输入部分，称为“输入项”

输入项的个数和名称

应该仔细对照需求文档，对软件的输入项进行分析，不应该仅根据自己的经验判断

输入项之间的关联性

逻辑关系

组合关系

顺序关系

程序运算

正常处理：用户的数据和操作都正确，

异常处理：用户的数据或操作不正确，

输出分析

正常输出： 接受正常数据后，处理输出的结果， 包括 界面可见输出，即提供给用户的提示信息， 页面不可见输出，不向用户提供信息，但数据仍然存储在日志或软件的数据库中，

异常输出： 接受错误数据后，处理输出的结果， （此处的“异常”不等同于bug，而是用户输入不符合软件规定时，提供给用户的反馈；如登录功能中不输入用户名就选择登录， 此时应该提供异常输出，即提示用户名不能为空，

因此，基本的需求分析思路为， 构造正确数据，进行正常处理，预期得到正常输出， 构造错误数据，进行异常处理，预期得到异常输出， （如果输出不符合，则说明产生bug）