概要：

这次整合包是以炼金为主要题材，核心在于炼金术。通过“炼金”的方式来获取各种资源。开局会赠送一颗ProjectE的贤者之石，剧情介绍看设定档。

贤者之石可以转化石头-泥土-圆石-沙砾，通过转化来获得地风水火四种基础元素。

元素贴图可以选择cot自己捏，也可以选择神秘作物里现有的内容（所有种子以上，游戏中后期再给种子制作）。

目前流程，石头+泥土，土+石元素，制作RT的自然核心，自然核心自动生成树叶和木头，之后可以去做熔炉（木炭需要ban），然后获得金锭。

接下来我会制作mod，炼金转换法阵，功能是将物品丢在炼金法阵上，物品会悬浮起来经过一定时间转变成其他物品，比如金->铁。

炼金转换法阵材料会用到血瓶（匕首（金质）+玻璃瓶），煤粉，金粉（AE磨具）

科技线路大概是先走匠魂+血魔法，血魔祭坛出来就开始星辉、植魔路线。后续这三个模组互相卡科技线。

一些便利机器比如rftools自动合成台造价放低一波，TE机器挪后面点，配置文件加强。差不多前期给点勉强能用着的菜鸡机器。AR火箭后期才能做，AE部分设备卡外星，如量子环。

科技线路上留一些物品靠炼金mod来做，血魔法的一些炼金设定可以多利用利用。另外如果有一些东西不太好自动化也可以留炼金mod里做。需要什么效果的跟我说就行了。

总之，合成可以魔幻点，科技线以网状交织起来。

炼金方面（可以考虑往这边加配方，我到时候添加，也可以帮我设想一些法阵类型）：

炼金嬗变，将物品进行转换。将物品扔在炼金法阵上，一段时间后可以将物品转换成其他物品。

炼金冶炼，读取熔炉配方，无需能量就能进行烧制。

炼金溶液，可以将石头溶解成金粒，将矿物杂质去除。

生物传送法阵，能将生物传送到指定地点。

生命炼成法阵，生成植魔的随想之茧。

魔龙召唤仪式，通过水晶来召唤末影龙。（因为不打算生成末影龙的传送门）

位面传送门：

下界传送门，末地传送门。

工具强化设备：

武器祝福，修改武器伤害数值。

防具祝福，修改防具防御数值。

魔咒强化，提升物品附魔等级。

生体改造设备：

更改触及范围，防御值，血量上限，移动速度，破坏速度等。设备征名中，希望能有西幻风格的中二命名。

世界设定

空岛类型，主世界空岛是一座神殿，末地及下界空无一物。

ban怪物生成，打过盖亚之后解锁怪物生成（gamestage）（修改下界之星获取方式（信标制作）。

ban生物生成，通过完成挑战内容（生命的伊始）解锁动物生成（修改随想之茧配方）。

ban末地和下界传送，中期才能依靠炼金传送门进入。

炼金嬗变配方

金->铁

土->粘土

炼金溶解配方

石->金

四种源质

地-右键->放置圆石，泥土，石头，沙子

Shift+右键->切换右键放置的方块类型

风-右键->投掷风刃（浮空3秒）

Shift+右键->自身浮空10秒

水-右键->投掷水球（击中后汲取生命）

Shift+右键->放置水源

火-右键->投掷火球（点燃）

Shift+右键->放置岩浆

右键消耗数量1，Shift+右键消耗数量8

目前科技线

贤者之石 石->土

土+石->自然核心

自然核心->木头+木棍+树叶

焦煤&原木堆&primalcore->木炭

木炭->火

火+石->金

金+物质转换法阵->铁

铁->剪刀->树叶->水

——————————重置——————————

一、起步

地风水火四种基础源质通过cot制作

贤者之石->石土沙、砂岩、沙砾->地之源质

石、土、沙->地之源质

煤炭、烈焰粉、火药->火之源质

玻璃瓶+空气->风之源质

水桶、树叶、植物->水之源质

火之源质->岩浆

水之源质->水源

地之源质->合成=自然核心（合成时造成10点伤害）

自然核心->原木，树叶，草，树

草->纤维+燧石->燧石工具

木+燧石工具->木堆+火弓->木炭->火之源质

（木->原木堆+火弓->木炭->火之源质）

熔炉+沙子->玻璃->玻璃瓶+空气->风之源质

火+地源质+玻璃瓶->炼金溶剂

石头+炼金溶剂->金粒

沙砾->燧石+石头+木->AE2磨具

剪刀+自然核心->树叶->水之源质

磨具+金->金粉

金->小刀+玻璃瓶->血+金粉->嬗变炼金法阵

炼金嬗变法阵->铁、粘土

粘土+沙砾+沙子->水泥（TiC）->匠魂炉+献祭->凝血+铁->血魔祭坛

起步阶段结束

基础资源：石、土、沙、沙砾、粘土、木、岩浆、水、金、铁、红石、炭、玻璃、荧石

机器：熔炉、炼金溶解、炼金嬗变、AE磨具、匠魂炉

1. 第一阶段

血魔法1级祭坛+沙子->灵魂沙

（选择分支-钓鱼&渔栅PC&渔网AA->晾干架->腐肉->血+水->生命源质）

地狱岩+圆石->火山岩+灵魂沙->高炉砖->高炉

高炉+铁->钢

PC||FR木堆->灰烬+红花+黄花（自然核心）->花肥->神秘花->16色染料

匠魂熔炉+熔融金->浇筑模板

浇筑模板+匠魂熔炉->铝黄铜溶液->铝黄铜锭

炼金嬗变+铝黄铜->铜锭

绿色染料+铁+玻璃->绝缘玻璃

红石+铜线+玻璃->真空管

真空管+金板+绝缘玻璃->IE装配台->电路板

电路板+钢制机械零件+钢台阶\*2

装配台+蓝图->制作研究台+能源->召唤意志凝聚器->恶魔意志晶体

第一阶段结束

基础资源：铜、钢、染料、能源（RF）、恶魔意志晶体

机器：血魔法祭坛、高炉、工程师装配台、研究台、意志凝聚器

三、第二阶段

恶魔意志晶体+恶魔坩埚->炼狱熔炉

附属路线

炼金嬗变+红石块->共振红石水晶

徒手搓铁板 · Fuck

徒手搓钢棒 · Fuck

科技模组顺序

共RFTools，TE，IC，TR，DE，mek，IE，AR，IF，OL，CM，EIO，

TG，EXU，AA，BR，EC，AE

AR+IE（科技起步）

CM（末影珍珠）

IF+Rftools+AA+EXU（铁制外壳）

MEK+TR+AA+AE（钢制外壳）（粗制电路板）

TE+EIO+EC（合金外壳）（部分精致电路）

IC+TG（精致电路）（AR上天）

DE+OL（核心）

廉价金属方块+压缩空间机器->各模组机器框架

机器框架等级

简易框架（无需空间压缩）

机械外壳（IF）（铁制）

钢制机壳（MEK）（钢制）

高级机械外壳（IC）（合金）（TR制作）

物品、能源、流体核心（OL）（TC制作）

需降低造价机器

需修改框架机器

工业材料：

机械零件（TG）、需要额外制作更多贴图

控制组件（TG）

硅

沙+炭->沙炭混合物+熔炉->低纯硅晶

水->盐+水->盐水+电解->氯+氢

低纯硅（化学实验室TG）->氯化硅+氢气->高纯硅

低纯硅+氯+氢气（加压反应室）->高纯硅

硅板

低纯硅晶+切割机->粗制硅板->电路板->化学实验室  
 高纯硅晶+切割机->精致硅板->高级电路板

电路板（多模组）AR装配  
 粗制硅板+真空管+铜线+红石->基础电路板

精致硅板+真空管+金线+塑料板+红石+荧石->高级电炉板

石油

液态煤炭+乙醇（炼油厂IE）->石油

塑料

石油（分馏塔IE）->汽油  
 乙醇+硫磺（化学实验室）->乙烯  
 汽油+乙烯（化学实验室）->塑料

基础路线

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 阶段 | 内容 | 推进点 |
| 起步 | PE开局，获取地风水火四种源质。  制作熔炉、炼金嬗变、炼金溶解、AE磨具、匠魂炉等机器 | 合成血祭坛 |
| 一 | 血魔法1-2阶、沉浸工程、研究台 | 获得意志 |
| 二 | 血魔法3阶，狱火熔炉，星辉起步，植魔起步 | 泰拉钢 |
| 三 | 精灵门，盖亚，压缩机械，星辉嬗变，星辉共振等等 | 击败盖亚 |
| 四 | 压缩机器制作各种机器框架（自捏）-解锁IF,EXU,rftools等机器 |  |
| 五 |  |  |
| 六 |  |  |
| 七 |  |  |

游戏引导

任务书不需要太过于详细引导，只需要给几个比较难了解的地方引导一下，例如开局第一个关键点是自然核心。

包内有自定义成就系统，作为提示玩家阶段变化。也可以用来玩梗，放彩蛋。

可供魔改内容

CT和MoT就不用多说。但CT有新功能，可以执行很多触发事件，可以参考贤者之石和加速魔杖的案例。更多想法可以说出来一起商讨是否实行。

ContentTweaker，可以自定义方块、物品、液体，为物品编写事件，功能。

ModularMachinery，通过json来自定义多方块结构机器，火鸡可以帮忙设计多方块。

ExtendedCrafting，更多合成台，9\*9终极合成台外加一堆七七八八内容，很强大，也更方便。

Triumph，自定义成就，辅助任务书，玩梗，放彩蛋。

Advanced Rocketry，高级火箭的机器都能XML修改配方，魔改起来很方便。

CustomMainMenu，自定义主界面。

CompactMachines，压缩机器通过配置文件，添加放置方块生成立体配方。

彩蛋1：

柚子放进充能台，获得充能柚子。

右键使用，召唤一只蝙蝠，并获得成就“请说出常用模组”，击杀蝙蝠后获得成就“蝙蝠杀手”。

彩蛋2：

给狗命名“萨摩耶”获得成就“流年，过来挨打！”。