

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

EJERCICIOS DE PSEINT COMPAÑEROS

AUTOR

KEINER ALEJANDRO SERRANO ALVAREZ

INSTRUCTORA

ADARME ROMERO HEIDY LIZBETH

SAN JOSÉ DE CÚCUTA, JULIO 24 DE 2023

CODIGO#1

```
ADSO_2687548 / Bucle_de_suma.psc in Keiner2031-2

Edit Preview

1  Algoritmo Bucle_de_suma
2      Definir x Como Entero
3      Escribir "Digite un numero:";
4      Leer x;
5      suma <- 0 ;
6      Mientras x <> 0 Hacer
7
8          suma <- suma + x ;
9          Escribir "Hasta ahora, la suma es ", suma;
10         Escribir "Dime otro numero";
11         Leer x;
12     FinMientras
13     Escribir "Terminado ";
14 FinAlgoritmo
15
```

CODIGO#2

```
ADSO_2687548 / Calculaora_basica.psc
Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 44 lines (37 loc) · 987 Bytes

1  Algoritmo Calculaora_basica
2      Definir operacion, num1, num2, resultado Como Real
3
4      Escribir "Calculadora Básica"
5      Escribir "Ingrese el primer número:"
6      leer num1
7      Escribir "Ingrese el segundo numero:"
8      leer num2
9
10     Escribir "Seleccione la operacion a realizar:"
11     Escribir "1. suma"
12     Escribir "2. Resta"
13     Escribir "3. Multiplicacion"
14     Escribir "4. Division"
15     Leer operacion
16
17     si operacion = 1 Entonces
18         Resultado = num1 + num2
19     SiNo
20         si operacion = 2 Entonces
21             Resultado = num1 - num2
22         SiNo
23             si operacion = 3 Entonces
24                 Resultado = num1 * num2
25             SiNo
26                 si operacion = 4 Entonces
27                     si num2 = 0 Entonces
28                         Escribir "Error no se puede divirdir por cero."
29                     SiNo
30                         Resultado = num1 / num2
31                         Escribir "Operación inválidad"
32                     FinSi
33                 FinSi
34             FinSi
35         FinSi
36
37         FinSi
38
39         si operacion >= 1 Y operacion <= 4 Entonces
40             Escribir "El resultado es: ", Resultado
41         FinSi
42
43
44     FinAlgoritmo
```

CODIGO#3


```
ADSO_2687548 / Jugadores.psc

Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 32 lines (31 loc) · 677 Bytes

1  Algoritmo Jugadores
2      Escribir "Ingrese un numero"
3      Leer num
4      Segun num Hacer
5          1:
6              Escribir "Arquero"
7          2:
8              Escribir "Defensa central"
9          3:
10             Escribir "Defensa lateral izquierdo"
11          4:
12             Escribir "Defensa lateral derecho"
13          5:
14             Escribir "Bolante de contencion"
15          6:
16             Escribir "Bolante de creacion"
17          7:
18             Escribir "Cristiano ronaldo"
19          8:
20             Escribir "Bolante izquierdo"
21          9:
22             Escribir "Bolante centro"
23          10:
24             Escribir "Messi"
25          11:
26             Escribir "Bolante mixto"
27
28      24: Escribir "Recuperacion de pelota"
29      De Otro Modo:
30          Escribir "Digite un numero que no esta jugando en la cancha en este momento"
31      FinSegun
32  FinAlgoritmo
```

CODIGO#4


```
ADSO_2687548 / Problema_de_pasto.psc 

Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 13 lines (9 loc) · 326 Bytes

1  Algoritmo Problema_de_pasto
2      Definir litros, metropastos, resultado Como Real;
3      Escribir "Ingrese los litros de agua a utilizar"
4      Leer litros
5
6      metropastos=90
7      Resultado=(litros * metropastos)/5
8      Escribir " Se puede llenar " resultado " metros de pasto: " litros
9      Escribir " Litros de agua "
10
11
12
13  FinAlgoritmo
```

CODIGO#5

```
ADSO_2687548 / Tabla_de_multiplicar.psc 

Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 20 lines (16 loc) · 556 Bytes

1  Algoritmo Pseudocódigo_Tabla_Multiplicar
2      Escribir("Ingrese un número para generar la tabla de multiplicar:")
3      Leer numero
4      Si numero > 0 Entonces
5
6          Escribir "Tabla de multiplicar del número ", numero
7          Escribir("-----")
8          Escribir("Número | Resultado")
9          Escribir("-----")
10
11          Para i desde 1 hasta 10 hacer
12              resultado <- numero * i
13              Escribir numero, " | ", resultado
14          Fin Para
15      Sino
16          Escribir("El número ingresado no es válido.")
17      Fin Si
18
19  FinAlgoritmo
20
```

CODIGO#6

ADSO_2687548 / horas_trabajada.psc

Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 21 lines (17 loc) · 604 Bytes

```
1  Algoritmo horas_trabajada
2      Escribir " Horas trabajadas ";
3      leer horas_trabajadas;
4
5      Escribir " Tarifa por hora ";
6      leer tarifa_por_hora;
7
8      si horas_trabajadas<=40 Entonces
9          salario <- horas_trabajadas * tarifa_por_hora;
10         Escribir " su salario es " salario;
11     SiNo
12         tarifa_extra <- tarifa_por_hora + 0.50 * tarifa_por_hora;
13         horas_extras <- horas_trabajadas - 40;
14         Escribir " Horas extras trabajadas " horas_extras;
15         salario <- horas_extras * tarifa_extra + 40 * tarifa_por_hora;
16
17     FinSi
18
19     Escribir " Valor de la tarifa extra " tarifa_extra;
20     Escribir salario;
21 FinAlgoritmo
```

CODIGO#7

ADSO_2687548 / numeros_mayor.psc

Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 21 lines (18 loc) · 428 Bytes

```
1  Algoritmo numeros_mayor
2      Definir n1,n2,n3 Como Entero;
3
4      Escribir "Dime el primer numero";
5      Leer n1;
6      Escribir "Dime el segundo numero";
7      Leer n2;
8      Escribir "Dime el tercer numero";
9      Leer n3;
10
11     si n1>n2 Y n1>n3 Entonces
12         Escribir "El numero mayor es ",n1;
13     SiNo
14         si n2>n1 Y n2>n3 Entonces
15             Escribir "El numero mayor es ",n2;
16         SiNo
17             Escribir "El numero mayor es ",n3;
18     FinSi
19
20     FinSi
21 FinAlgoritmo
```

CODIGO#8

```
ADSO_2687548 / numeros_orden.psc
Keiner2031 Add files via upload

Code Blame 38 lines (38 loc) · 953 Bytes

1  Algoritmo numeros_orden
2  Definir a, b, c Como numero;
3  Escribir "Escribe el primer numero";
4  Leer a;
5  Escribir "Escribe el segundo numero";
6  Leer b;
7  Escribir "Escribe el tercer numero";
8  Leer c;
9  si (a>b y a<c y b<c) Entonces
10     Escribir "Orden descendiente", " ", a, " ", " ", b, " ", " ", c, " ";
11  SiNo
12     si (a<b y a<c y b<c) Entonces
13         Escribir "Orden ascendente", " ", c, " ", " ", b, " ", " ", a, " ";
14     SiNo
15         si (a=b y a=c y c=b) Entonces
16             Escribir "Tres digitos son iguales", " ", a, " ", " ", b, " ", " ", c, " ";
17         SiNo
18             si (b>a y b<c y a<c) Entonces
19                 Escribir "Orden descendiente", " ", b, " ", " ", a, " ", " ", c, " ";
20             SiNo
21                 si (b<a y b<c y a<c) Entonces
22                     Escribir "Orden ascendente", " ", b, " ", " ", a, " ", " ", c, " ";
23                 SiNo
24                     Escribir "Orden no definido";
25             FinSi
26         FinSi
27     FinSi
28  FinSi
29
30
31  FinSi
32
33  FinSi
34
35  FinSi
36
37
38  FinAlgoritmo
```