

```
1 package videojuego;
2
3 public class VideoJuego {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         int Num1= 13;
8         if(Num1 %2==0){
9             System.out.println("el numero es par");
10        }else {
11            System.out.println("el numero es impar");
12        }
13    }
14 }
15
16
```

```
1
2 package prototipo;
3
4
5 public class Prototipo {
6
7
8     public static void main(String[] args) {
9         // TODO code application logic here
10        int Sueldo=300;
11        int Minimo=900;
12
13        if (Sueldo>Minimo){
14            System.out.println("sueldo es mayor a minimo");
15        } else{
16            System.out.println("minimo es mayor a sueldo");
17        }
18    }
19 }
20
```