## **Pseint**

**Wander Steven Casas Sandoval** 

Servicio nacional de aprendizaje SENA

2687548: ADSO

**HEIDY LIZBETH ADARME ROMERO** 

SAN JOSÉ DE CÚCUTA, JULIO 22 DEL 2023

```
Algoritmo CalculadoraBasica
```

FinSi

```
Definir operación, num1, num2, resutado Como Real
Escribir "Calculadora Basica"
Escribir "Ingrese el primer numero"
Leer num1
Escribir "Ingrese el segundo numero"
Leer num2
Escribir "Seleccione la operación a realiza"
Escribir "1.Suma"
Escribir "2.Resta"
Escribir "3.Multiplicacion"
Escribir "4. Division"
Leer operación
Si operación =1 Entonces
       Resutado=num1+num2
SiNo
Si operación =2 Entonces
               Resutado=num1-num2
       SiNo
               Si operación =3 Entonces
                      Resutado=num1*num2
               SiNo
                              Si num2=0 Entonces
                                      Escribir "Error: No se puede dividir por cero"
                              SiNo
                                      Resutado=num1/num2
                              FinSi
               FinSi
```

FinSi

Si operación >= 1 & operación <= 4 Entonces

Escribir "El resultado es:" resutado

FinSi

```
Algoritmo horas_trabajadas
        Definir h,t,salario,tarifa_extra,horas_extras Como Real
        Escribir "Ingresa horas trabajadas"
        Leer h
        Escribir "Tarifa de pago por horas"
        Leer t
        Si h<40 Entonces
                Salario=h*t
        SiNo
               Tarifa_extra=t+0.50*t
               Horas_extras=h-40
                Escribir "horas extras trabajadas" horas_extras
               Salario=horas_extras*tarifa_extra+40*t
        FinSi
        Escribir "Valor de tarifa extra" tarifa_extra
        Escribir salario
```

```
Algoritmo trabajo_de_recuperacion

Definir numero,resultado Como Entero

//Asignar el valor 5 al numero para generar la tabla de multilpicar numero<-5

//mostrar encabezado de la tabla

Escribir "Tabla de multiplicar del numero " numero

Escribir "______"

Escribir "Numero | Resultado "

Escribir "______"

//Generar la tabla de multiplicar utilizando un bucle "for"

Para i desde 1 Hasta 10 Hacer

resultado <- numero * i

Escribir numero, " | ", resultado

FinPara
```

```
Algoritmo numeros_orden
        Definir a,b,c como numero
        Escribir "Escribe el primer numero"
        Leer a
        Escribir "Escribe el segundo numero"
        Leer b
        Escribir "Escribe el tercero numero"
        Leer c
        Si a>b y a>c y b>c Entonces
                Escribir"Orden descendiente " a "," b "," c
        SiNo
                Si a<b y a<c y b<c Entonces
                        Escribir"Orden ascendente " a "," b "," c
                SiNo
                        Si a=b y a=c y b=c Entonces
                                Escribir"tres digitos son iguales " a "," b "," c
                        SiNo
                                Si b>a y b>c y a>c Entonces
                                        Escribir"Orden descendiente " b "," a "," c
                                SiNo
                                        Si b<a y b<c y a<c Entonces
                                                Escribir"Orden ascendente "b"," a "," c
                                        SiNo
                                                Escribir "Orden no definido"
                                        FinSi
                                FinSi
                        FinSi
                FinSi
        FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo bucle_de_suma

Definir x Como Entero

Escribir "Dime un numero"

Leer x

Suma<-0

Mientras x<>0 Hacer

Suma<-suma+x

Escribir "Hasta ahora, la suma es " suma

Escribir "dime otro numero"

Leer x

FinMientras

Escribir "TERMINADO"
```

## Algoritmo sin\_titulo

Escribir "Ingrese un numero"

Leer num

## Segun num Hacer

- 1: Escribir "Arquero"
- 2: Escribir "Defensa central"
- 3: Escribir "Defensa lateral izquierdo"
- 4: Escribir "Defensa lateral derecho"
- 5: Escribir "Volante de contencion"
- 6: Escribir "Volante de creacion"
- 7: Escribir "Cristiano Ronaldo"
- 8: Escribir "Volante izquierdo"
- 9: Escribir "Delantero Centro"
- 10: Escribir "Messi"
- 11: Escribir "Volante Mixto"
- 24: Escribir "Recuperador de pelota"

De Otro Modo:

Escribir "Digitaste un numero que no esta jugando en la cancha en este

momento"

FinSegun

```
Algoritmo numeros_mayor
        Definir n1, n2, n3 Como entero;
        Escribir "dime el primer numero";
        Leer n1;
        Escribir "dime el segundo numero";
        Leer n2;
        Escribir "dime el tercer numero";
        Leer n3;
        Si n1 > n2 Y n1 > n3 Entonces
               Escribir " El numero mayor es " n1;
        SiNo
               Si n2 > n1 & n2 > n3 Entonces
                       Escribir " El numero es mayor es " n2;
               SiNo
                       Escribir " El numero mayor es: " n3;
               FinSi
        FinSi
FinAlgoritmo
```