

Diagramas Del proyecto

Ivan Dario Mejia Villabona

Servicio Nacional De Aprendizaje Sena

ADSO: 2687548

Heidy Lizbeth Adarme Romero

27 de Julio del 2023

## Ejercicio 1

El código está mal hecho pues no coloco variable de retorno y los parámetros están mal, también definió el nombre del algoritmo como el de la variable y no muestra que debe ingresar y otro punto es que no llama la función dentro del algoritmo.

```

1 + Funcion <-nota(si nota >3.0 Entonces Escribir "Aprobo" SiNo Escribir "Reprobo" FinSi)
   en inst. 1: El nombre de Función (<-) no es un identificador válido.
   en inst. 1: Se esperaba la lista de argumentos, el signo de asignación, o el fin de línea.
   en inst. 1: Falta operando (antes de <).
2 FinFuncion
3 Algoritmo nota
4 + Definir nota Como Real
   en inst. 1: Falta punto y coma.
   en inst. 1: Identificador no válido (NOTA).
5 + Leer nota
   en inst. 1: Falta punto y coma.
   en inst. 1: Identificador no válido (NOTA).
6 FinAlgoritmo

```

## Corrección

```

1 Funcion resultado<notaaevaluar(nota)
2   si nota >3.0 Entonces
3     Escribir "Aprobo";
4   SiNo
5     Escribir "Reprobo";
6   FinSi
7 FinFuncion
8 Algoritmo notamayo3
9   Definir nota Como Real;
10  Escribir "Ingrese la nota ";
11  Leer nota;
12  Escribir notaaevaluar(nota);
13 FinAlgoritmo
14

```

```

PSeInt - Ejecutando proceso NOTAMAYO3
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese la nota
> 3.5
Aprobo
*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

## Ejercicio 2

El código no ejecuta ni cumple con recursividad pues definió la variable igual que la función, la función no tiene retorno y está mal realizada la acción de llamar la función, también el proceso dentro de la función está mal realizado.

```

1 + Funcion <-numbers(num)
    en inst. 1: El nombre de Función (<-) no es un identificador válido.
    en inst. 1: Se esperaba la lista de argumentos, el signo de asignación, o el fin de línea
    en inst. 1: Falta operando (antes de <).
2 +   num+1
    en inst. 1: Instrucción no válida.
3
4 FinFuncion
5 Algoritmo recursividad
6     Definir numbers Como Entero;
7     Escribir "Ingrese un numero";
8     Leer numbers;
9     Imprimir numbers;
10 FinAlgoritmo
11

```

Corrección

```
1  Funcion suma←numbers(num)
2      si num= 0 Entonces
3          suma←0;
4      SiNo
5          suma←num+numbers(num-1);
6      FinSi
7  FinFuncion
8  Algoritmo recursividad
9      Definir num Como Entero;
10     Escribir "Ingrese un numero";
11     Leer num;
12     Escribir numbers(num);
13 FinAlgoritmo
14
```