

EJERCICIO PSEINT DE TODO EL GRUPO

LUNA ALEXANDRA MALAVER

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

2687548: ADSO

HEIDY ADARME ROMERO

21 DE JULIO DE 2023

Algoritmo calculadora_basica

definir operacion,num1,num2,resultado Como Real

escribir " calculadora basica "

escribir " ingrese el primer numero: "

leer num1

Escribir " ingrese el segundo numero: "

leer num2

Escribir " seleccione la operacion a realizar "

escribir " 1. suma "

escribir " 2. resta "

escribir " 3. multiplicacion "

Escribir " 4. division "

leer operacion

si operacion = 1 Entonces

```
resultado= num1+num2
```

sino

si operacion=2 Entonces

```
resultado=num1-num2
```

sino

si operacion=3 entonces

```
resultado=num1*num2
```

sino

si operacion=4 entonces

si num2=0 entonces

Escribir " error no se puede dividir por cero "

sino

```
resultado=num1/num2
```

Escribir " operacion invalida "

FinSi

FinSi

FinSi

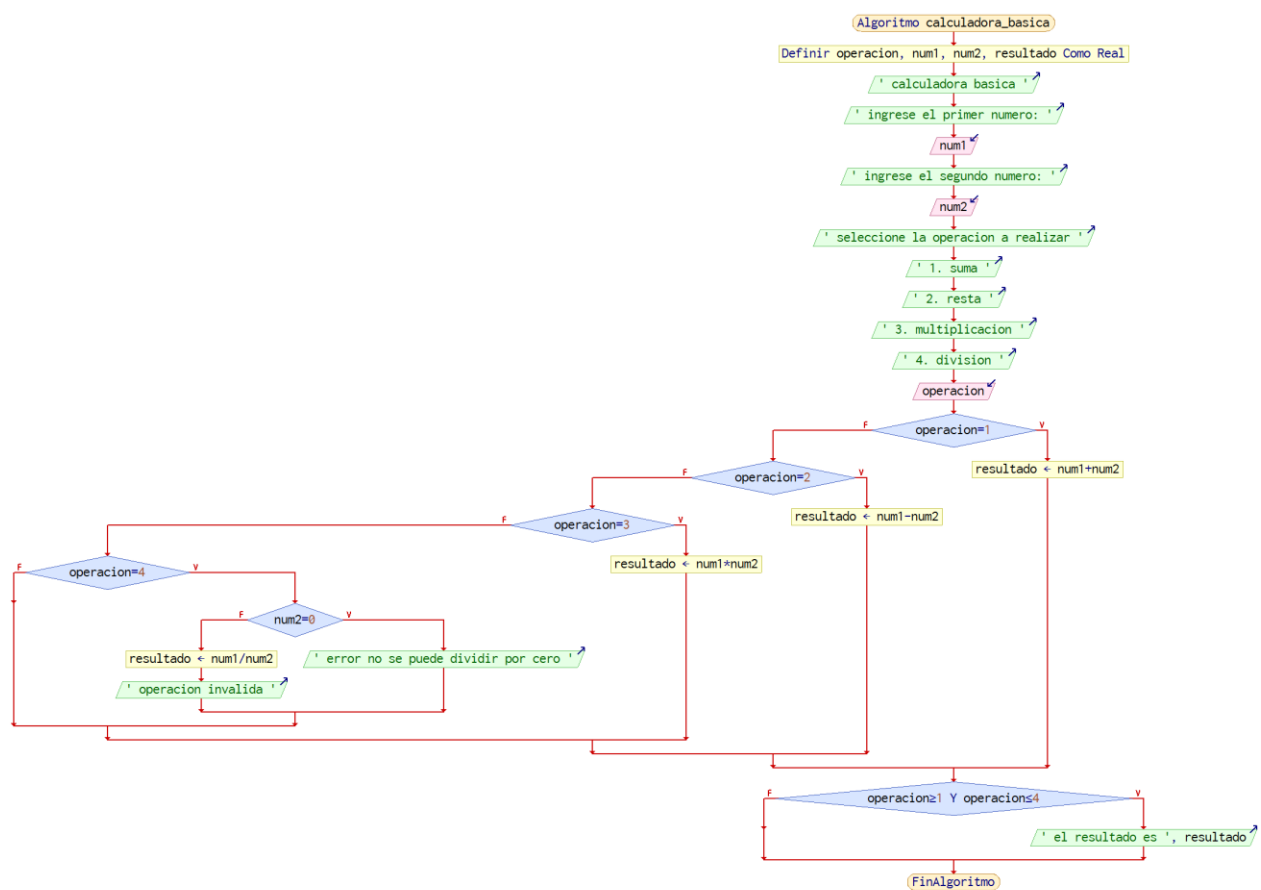
FinSi

FinSi

si operacion ≥ 1 y operacion ≤ 4 Entonces
 escribir " el resultado es ", resultado

FinSi

FinAlgoritmo



Algoritmo bucle_de_suma

definir x Como Entero

Escribir " dime un numero "

leer x

suma=0

mientras x <> 0 Hacer

 suma=suma+x

 Escribir " hasta ahora la suma es: ",suma

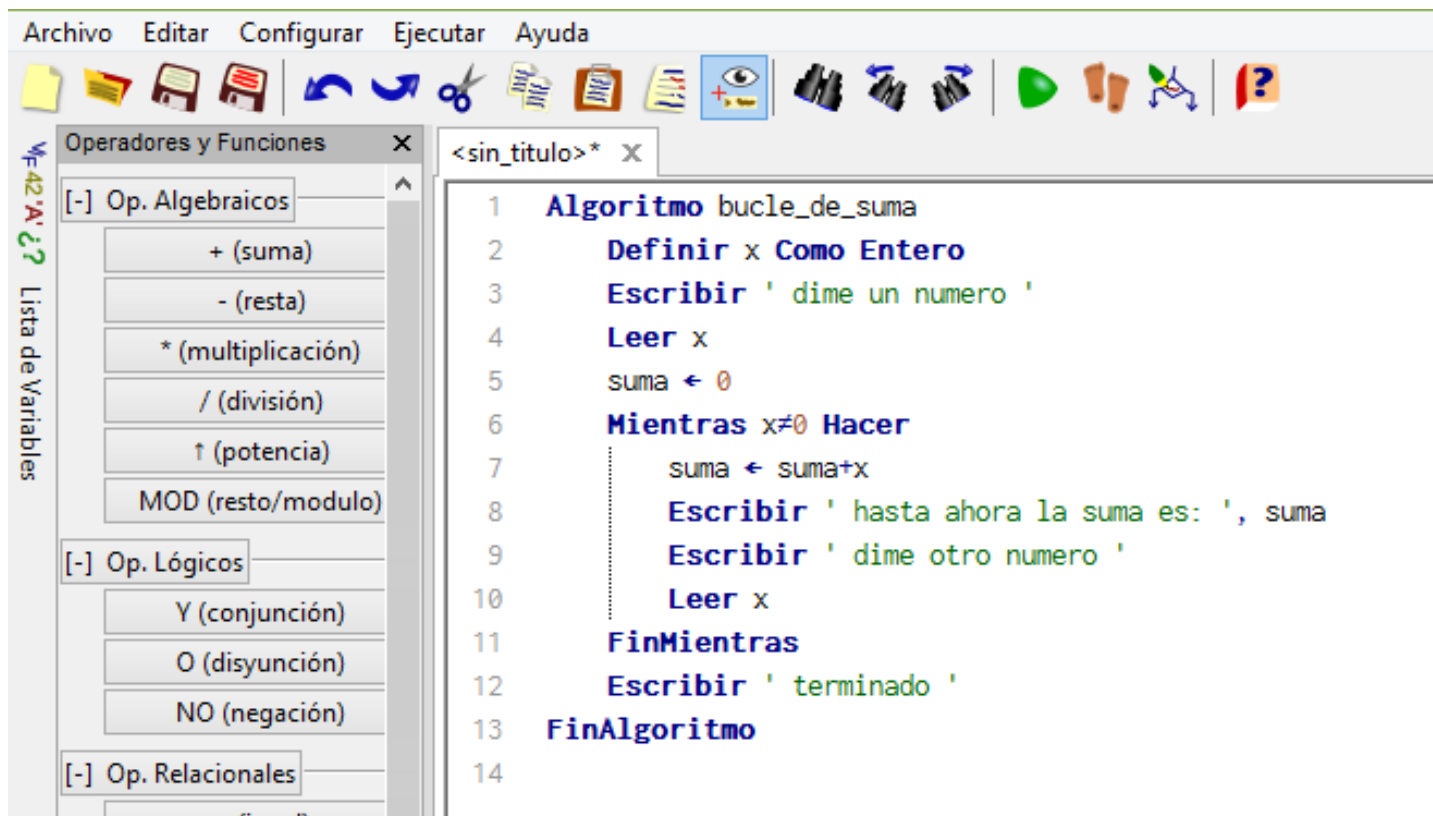
 escribir " dime otro numero "

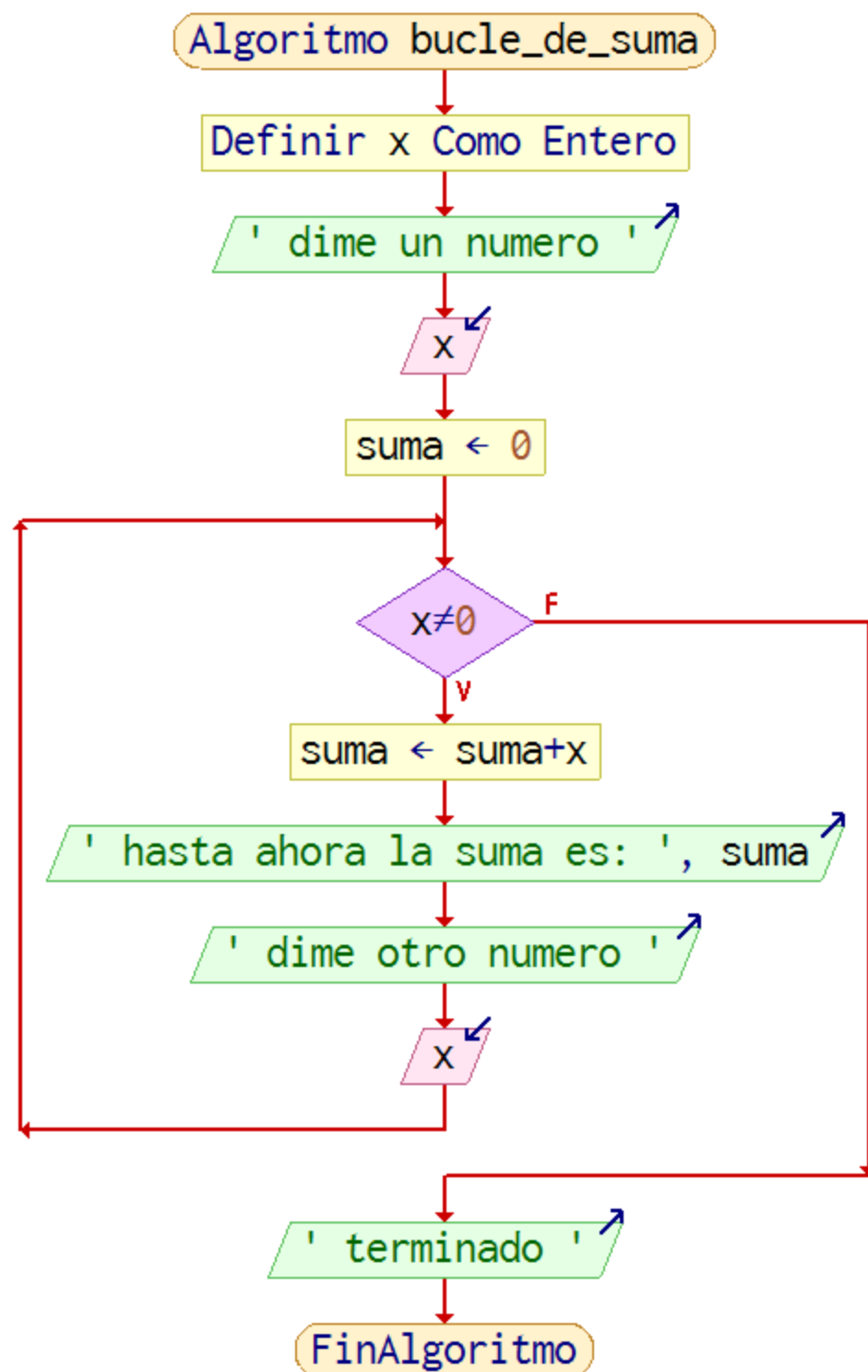
 leer x

FinMientras

Escribir " terminado "

FinAlgoritmo





Algoritmo numeros_mayor

definir n1,n2,n3 como entero

Escribir " dime el primer numero "

leer n1

escribir " dime el segundo numero "

leer n2

escribir " dime el tercer numero "

leer n3

si $n1 > n2$ y $n1 > n3$ Entonces

escribir " el numero mayor es: ", n1

sino

si $n2 > n1$ y $n2 > n3$ entonces

escribir " el numero mayor es: ", n2

sino

Escribir " el numero mayor es: ",n3

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

[-] Op. Algebraicos

- + (suma)
- (resta)
- * (multiplicación)
- / (división)
- ↑ (potencia)
- MOD (resto/modulo)

[-] Op. Lógicos

- Y (conjunción)
- O (disyunción)
- NO (negación)

[-] Op. Relacionales

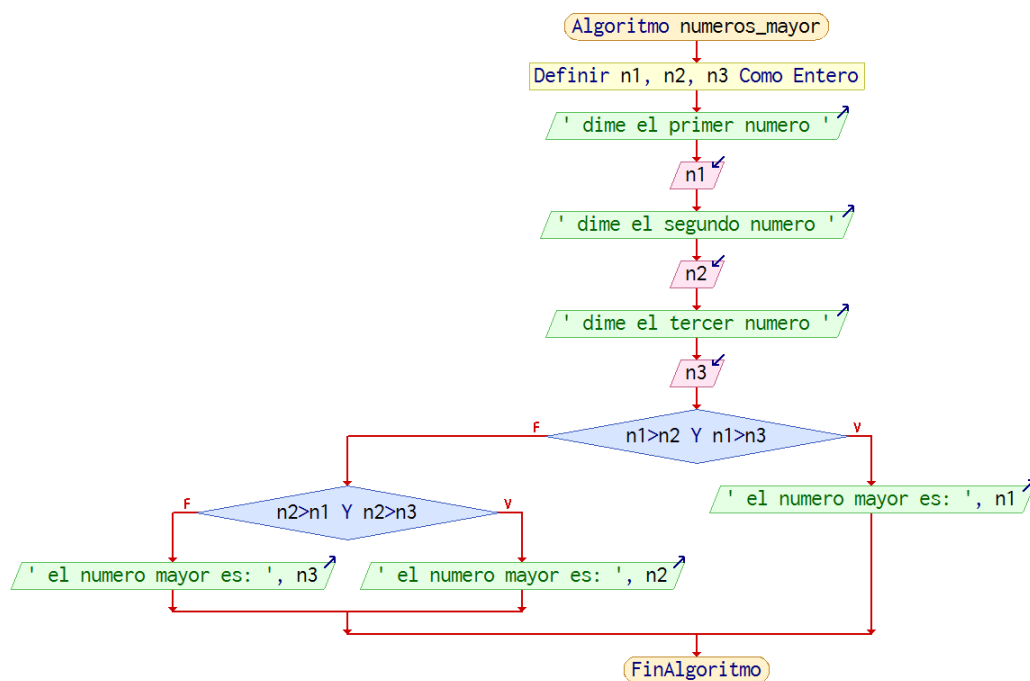
- = (igual)
- ≠ (distinto)
- < (menor)
- ≤ (menor o igual)
- > (mayor)
- ≥ (mayor o igual)

Lista de Variables

<sin_titulo>* X

```

1  Algoritmo numeros_mayor
2      definir n1,n2,n3 como entero
3      Escribir " dime el primer numero "
4      leer n1
5      escribir " dime el segundo numero "
6      leer n2
7      escribir " dime el tercer numero "
8      leer n3
9      si n1 > n2 y n1 > n3 Entonces
10         escribir " el numero mayor es: ", n1
11     sino
12         si n2>n1 y n2>n3 entonces
13             escribir " el numero mayor es: ", n2
14         sino
15             Escribir " el numero mayor es: ",n3
16     FinSi
17     FinSi
18     FinSi
19     FinSi
20
21 FinAlgoritmo
--
  
```



Algoritmo trabajo_de_recuperacion

definir num Como Entero

leer num

num=5

escribir " ingrese un numero para generar la tabla de multiplicar "

leer num

si num>10 entonces

 Escribir " tabla de multiplicar del numero ", num

 escribir ("_____")

 escribir (" num | resultado ")

 Escribir "_____"

 para i desde 1 Hasta 10 Hacer

 resultado=num*i

 Escribir num, " | ",resultado

 FinPara

sino

 escribir " el numero ingresado no es valido "

FinSi

FinAlgoritmo

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

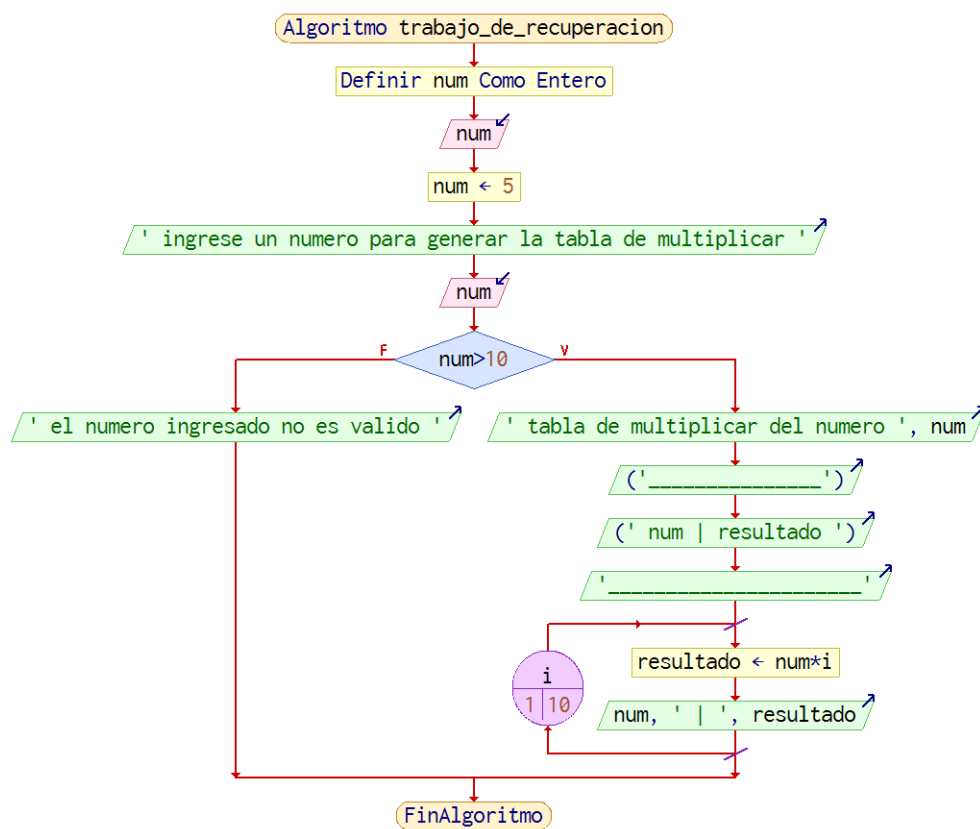
- (resta)
- * (multiplicación)
- / (división)
- ↑ (potencia)
- MOD (resto/modulo)
- [...] Op. Lógicos
 - Y (conjunción)
 - O (disyunción)
 - NO (negación)
- [...] Op. Relacionales
 - = (igual)
 - ≠ (distinto)
 - < (menor)
 - ≤ (menor o igual)
 - > (mayor)
 - ≥ (mayor o igual)
- [...] Func. Matemáticas
 - abs (valor absoluto)

Lista de Variables

```

1  Algoritmo trabajo_de_recuperacion
2  definir num Como Entero
3  leer num
4  num=5
5  escribir " ingrese un numero para generar la tabla de multiplicar "
6  leer num
7  si num>10 entonces
8      Escribir " tabla de multiplicar del numero ", num
9      escribir ("_____")
10     escribir (" num | resultado ")
11     Escribir "_____ "
12     para i desde 1 Hasta 10 Hacer
13         resultado=num*i
14         Escribir num, " | ",resultado
15     FinPara
16
17     sino
18         escribir " el numero ingresado no es valido "
19     FinSi
20 FinAlgoritmo
21

```



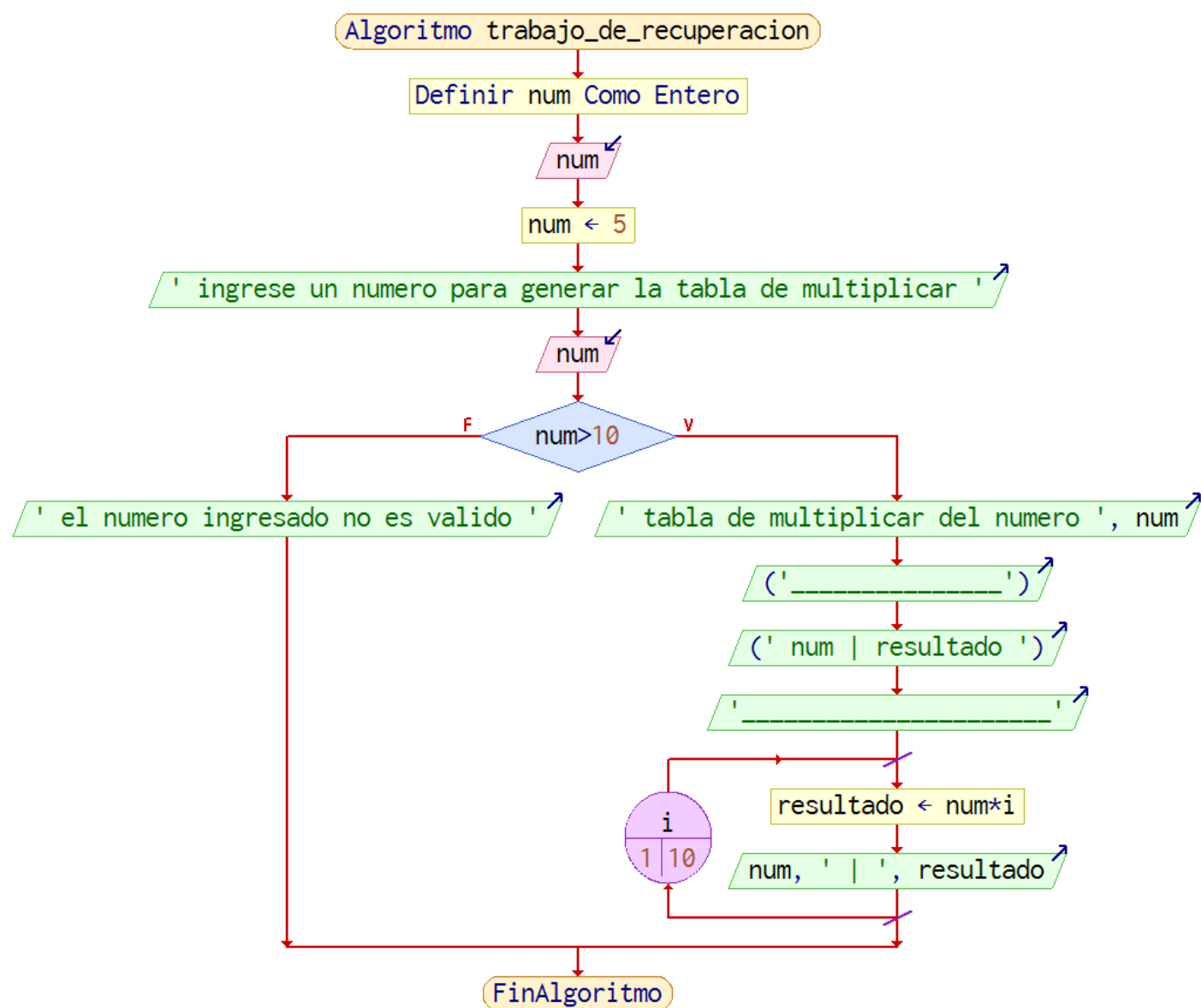
Algoritmo jugadores

```

    Escribir ' ingrese un numero '
    Leer num
    segun num hacer
        1:
            Escribir " arquero "
        2:
            escribir " defensa central "
        3:
            Escribir " defensa lateral izquierdo "
        4:
            escribir " defensa lateral derecho "
        5:
            Escribir " bolante de contencion "
        6:
            escribir " bolante de creacion "
        7:
            Escribir " cristiano ronaldo "
        8:
            escribir " bolante izquierdo "
        9:
            escribir " delantero centro "
        10:
            Escribir " messi "
        11:
            escribir " bolante mixto "
        24:
            escribir " recuperador de pelota "
            de otro modo
            escribir " dijitaste un numero que no esta jugando en la cancha en este
momento "

    FinSegu  FinAlgoritmo

```



Algoritmo problema

definir litros,metrospasto,resultado Como Real

escribir " ingrese los litros de agua a utilizar "

leer litros

metrospasto=90

resultado=(litros*metrospasto)/5

escribir " se puede llenar ",resultado " metros de pasto:

",pasto

Escribir " litros de agua "

FinAlgoritmo

