

Ejercicios Pseint

Lizcano Claro Oscar Andres

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA

2687548: ADSO

Instructora: Adarme Romero Heidy Lizbeth

21 de Julio del 2023

```

1  Algoritmo sin_titulo
2  Definir operacion, num1, num2, resultado Como Real
3
4  Escribir "Calculadora Básica"
5  Escribir "Ingrese el primer número:"
6  Leer num1
7  Escribir "Ingrese el segundo número:"
8  Leer num2
9
10 Escribir "Seleccione la operación a realizar:"
11 Escribir "1. Suma"
12 Escribir "2. Resta"
13 Escribir "3. Multiplicación"
14 Escribir "4. División"
15 Leer operacion
16 si operacion = 1 Entonces
17     resultado = num1 + num2
18 Sino
19     si operacion = 2 Entonces
20         resultado = num1 - num2
21     Sino
22         si operacion = 3 Entonces
23             resultado = num1 * num2
24         Sino
25             si operacion = 4 Entonces
26                 si num2 = 0 Entonces
27                     Escribir "Error: No se puede dividir por cero."
28                 Sino
29                     resultado = num1 / num2
30                     Escribir "Operación inválida."
31             Finsi
32         Finsi
33     Finsi
34 Finsi
35
36 Finsi
37 si operacion ≥ 1 Y operacion ≤ 4 Entonces
38     Escribir "El resultado es:", resultado
39 Finsi
40 FinAlgoritmo

```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

Calculadora Básica
 Ingrese el primer número:
 > 9
 Ingrese el segundo número:
 > 8
 Seleccione la operación a realizar:
 1. Suma
 2. Resta
 3. Multiplicación
 4. División
 > 3
 El resultado es:72
 *** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

```

Algoritmo bucle_de_suma
  Definir x Como Entero
  Escribir "dime un numero"
  leer x
  suma ← 0
  Mientras x ≠ 0 Hacer
      suma ← suma + x
      Escribir " Hasta ahora la suma es: ", suma
      Escribir "dime otro numero "
      Leer x
  Fin Mientras
  Escribir "Terminado"
FinAlgoritmo

```

PSeInt - Ejecutando proceso BUCLE_DE_SUMA

*** Ejecución Iniciada. ***
 dime un numero
 > 8
 Hasta ahora la suma es: 8
 dime otro numero
 > 9
 Hasta ahora la suma es: 17
 dime otro numero
 > 3
 Hasta ahora la suma es: 20
 dime otro numero
 > |

línea 10 instrucción 1

```

1  Algoritmo sin_titulo
2      definir n1, n2, n3 Como Entero;
3
4      Escribir "dime el primer numero"
5      leer n1
6      Escribir "dime el segundo numero"
7      leer n2
8      Escribir "dime el tercer numero"
9      Leer n3
10
11     si n1>n2 Y n1>n3 Entonces
12         Escribir "el numero mayor es ", n1
13     SiNo
14         si n2>n1 Y n2>n3
15             Escribir "el numero mayor es ",n2
16         SiNo
17             Escribir "el numero mayor es ",n3;
18     FinSi
19     FinSi
20     FinAlgoritmo
21
22

```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```

*** Ejecución Iniciada. ***
dime el primer numero
> 8
dime el segundo numero
> 9
dime el tercer numero
> 1
el numero mayor es 9
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

2  Definir a, b, c como numero;
3  Escribir "Escribe el primer numero"
4  leer a
5  Escribir "Escribe el segundo número"
6  leer b
7  Escribir "Escribe el tercero número"
8  leer c
9  Si (a>b y a>c y b>c) Entonces
10     Escribir "Orden descendiente", "a", ", ", "b", ", ", "c"
11 SiNo
12     Si (a<b y a<c y b<c) Entonces
13         Escribir "Orden ascendente", "c", ", ", "b", ", ", "a"
14     SiNo
15         Si (a=b y a=c y c=b) Entonces
16             escribir "tres digitos son iguales", "a", ", ", "b", ", ", "c"
17         sino
18             si (b>a y b>c y a>c) Entonces
19                 Escribir " Orden desciiendiente", "b", ", ", "a", ", ", "c"
20             sino
21                 Si (b<a y b<c y a<c) entonces
22                     escribir "Orden ascendente", "b", ", ", "a", ", ", "c"
23                 sino
24                     Escribir "Orden no definido"
25             finSi
26         finSi
27     FinSi
28     FinAlgoritmo
29
30

```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Escribe el primer numero
> 3
Escribe el segundo número
> 7
Escribe el tercero número
> 9
Orden ascendente,c,b,a
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Algoritmo TrabajoRecuperacion
2 // Pedir al usuario el número para el cual se generará la tabla de multiplicar
3 Definir numero, resultado como entero
4
5 Escribir("Ingrese un número para generar la tabla de multiplicar:")
6 Leer numero
7
8 // Validar que el número sea mayor que cero
9 Si numero ≥ 1 Entonces
10 // Mostrar encabezado de la tabla
11 Escribir "Tabla de multiplicar del número " numero
12 Escribir("-----")
13 Escribir("Numero | Resultado")
14 Escribir "-----"
15
16 // Generar la tabla de multiplicar utilizando un bucle "for"
17 Para i desde 1 hasta 10 hacer
18     resultado ← numero * i
19     Escribir numero, " | ", resultado
20 Fin Para
21 Sino
22     Escribir "El número ingresado no es válido."
23
24 Fin Si
25 FinAlgoritmo
26

```

PSInt - Ejecutando proceso TRABAJO_RECUPERACION

Numero	Resultado
4	4
4	8
4	12
4	16
4	20
4	24
4	28
4	32
4	36
4	40

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

Algoritmo sin_titulo
    escribir "ingrese un numero"
    leer num
    Segun num Hacer
        1: Escribir "Arquero"
        2: Escribir "Defensa central"
        3: Escribir "Defensa lateral izquierdo"
        4: Escribir "Defensa lateral derecho"
        5: Escribir "Volante de contencion"
        6: Escribir "Volante de creacion"
        7: Escribir "Cristiano Ronaldo"
        8: Escribir "Volante izquierdo"
        9: Escribir "Delantero Centro"
        10: Escribir "Messi"
        11: Escribir "Volante Mixto"
        24: Escribir "Recuperador de pelota"
    De Otro Modo:
        escribir "Digitaste un numero que no esta jugando en la cancha en este momento"
    Fin segun
FinAlgoritmo

```

PSInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

*** Ejecución Iniciada. ***

ingrese un numero

> 9

Delantero Centro

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
1 Algoritmo sin_titulo
2 //con 5 litros de agua an llenado 90m de pasto
3 //calcular cuantos metros de pasto se podran llenar co 30 litros de agua
4
5 definir litros, metrospasto, resultado Como Real
6 escribir "ingrese los litros de agua a utilizar"
7 leer Litros
8
9 metrospasto=90
10 resultado=(litros * metrospasto)/5
11 escribir "Se puede llenar " resultado " metros de pasto: ", litros, "litros de agua"
12
13 FinAlgoritmo
14
```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

*** Ejecución Iniciada. ***

ingrese los litros de agua a utilizar

> 666

Se puede llenar 11988 metros de pasto: 666litros de agua

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
1 Algoritmo sin_titulo
2 Escribir "Ingrese las horas trabajadas"
3 Leer horas_trabajadas
4 Escribir "Ingrese la tarifa por hora trabajada"
5 Leer tarifa
6 Si horas_trabajadas ≤ 40 Entonces
7     salario ← horas_trabajadas * tarifa
8     Escribir "Salario normal " salario
9 SiNo
10     tarifa_extra ← tarifa + 0.50 * tarifa
11     horas_extras ← horas_trabajadas - 40
12     Escribir "Horas extras trabajadas " horas_extras
13     salario ← horas_extras * tarifa_extra + 40 *tarifa
14 Finsi
15 Escribir "Valor de la tarifa extra " tarifa_extra
16 Escribir salario
17 FinAlgoritmo
18
19
```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese las horas trabajadas

> 50

Ingrese la tarifa por hora trabajada

> 1000

Horas extras trabajadas 10

Valor de la tarifa extra 1500

55000

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar