Ejercicios de PSEINT

Yhan David Prado Rincón

Centro de la Industria la Empresa y los Servicios

Análisis y Desarrollo de software

Ficha.2687548

Ing. Heidy Lisbeth Adarme Romero

Servicio Nacional de Aprendizaje

Regional Norte de Santander

Ejercicio Nº1 – Anthony mantilla

Pseudocodigo del programa

```
1
    Algoritmo Bucle_de_suma
 3
        Definir x Como Entero;
        Escribir "dime un numero";
 4
 5
        Leer x
        suma = 0;
 7
        Mientras x ≠ 0 Hacer
            suma = suma + x;
            Escribir "hasta ahora, la suma es ", suma;
            Escribir "dime otro numero";
10
11
            Leer x
12
        Fin Mientras
13
        Escribir "terminado";
14
    FinAlgoritmo
15
```

```
*** Ejecución Iniciada. ***
dime un numero
> 2
hasta ahora, la suma es 2
dime otro numero
> 2
hasta ahora, la suma es 4
dime otro numero
> 2
hasta ahora, la suma es 6
dime otro numero
> 0
terminado
```

Ejercicio Nº2 - Juan Rosero

Pseudocodigo del programa

```
Algoritmo Numeros_mayor
2
3
        Definir n1, n2, n3 Como Entero;
        Escribir "dime el primer numero";
4
5
        Leer n1;
        Escribir "dime el segundo numero";
6
        Leer n2;
8
        Escribir "dime el tercer numero";
9
        Leer n3;
10
        Si n1>n2 y n1>n3 Entonces
11
            Escribir "El numero mayor es ", n1;
12
        SiNo
13
            Si n2>n1 y n2>n3 Entonces
14
                Escribir "El numero mayor es ", n2;
15
16
            SiNo
                Escribir "El numero mayor es ", n3;
17
18
            Fin Si
        Fin Si
19
20
    FinAlgoritmo
21
```

```
*** Ejecución Iniciada. ***
dime el primer numero
> 54
dime el segundo numero
> 60
dime el tercer numero
> 22
El numero mayor es 60
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Ejercicio Nº3 – Wander casas

Pseudocodigo del programa

```
Algoritmo Numeros_Orden
        Definir a, b, c Como numero;
        Escribir "Escribe el primer numero";
        Escribir "Escribe el segundo numero";
        Escribir "Escribe el tercer numero";
       Leer c;
10
        Si (a>b y a>c y b>c) Entonces;
12
          Escribir "Orden descendente "," ",a," ",b," ",c," ";
13
        SiNo
14
           Si (a<b y a<c y b<c) Entonces;
               Escribir "Orden ascendente "," ",c," ",b," ",a," ";
15
            SiNo
16
               Si (a=b y a=c y c=b) Entonces;
                 Escribir "Tres digitos son iguales "," ",a," ",b," ",c," ";
18
               SiNo
19
                   Si (b>a y b>c y a>c) Entonces
20
                     Escribir "orden descendiente "," ",b," ",a," ",c," ";
21
22
23
                       {\tt Si} (b<a y b<c y a<c) <code>Entonces</code>
                          Escribir "orden ascendente "," ",b," ",a," ",c," ";
24
25
                       SiNo
26
                       Escribir "Orden no definido";
27
                     Fin Si
                   Fin Si
               Fin Si
            Fin Si
        Fin Si
33 FinAlgoritmo
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso NUMEROS_ORDEN

*** Ejecución Iniciada. ***
Escribe el primer numero

> 40
Escribe el segundo numero

> 20
Escribe el tercer numero

> 60
orden ascendente 20 40 60

*** Ejecución Finalizada. ***
```

Ejercicio Nº4 - Andrés Gómez

Pseudocodigo del programa

```
Algoritmo Trabajo_de_recuperacion
      Escribir "Ingrese un numero para generar la tabla de multiplicar ";
3
6
     Si num ≥ 1 Entonces
7
        Escribir "Tabla de multiplicar del numero ", num;
         Escribir "-----"
        Escribir "Numero Resultado"
9
        Escribir "-----"
11
     Para i desde 1 Hasta 10
resultado = numid
12
13
          Escribir num, " ", resultado
14
     Escri
Fin Para
15
     SiNo
16
      Escribir "El numero ingresado no es valido"
17
18
     Fin Si
19
20 FinAlgoritmo
```

Ejecución del programa

PSeInt - Ejecutando proceso TRABAJO_DE_RECUPERACION

```
Numero Resultado
         2
2
         4
2
2
         8
2
         10
2
         12
2
         14
2
         16
2
         18
          20
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Ejercicio Nº5 - David Tobón

Pseudocodigo del programa

```
Algoritmo Problema

Definir litros, metrospasto, resultado Como Real;
Escribir "Ingrese los litros de agua a utilizar";
Leer litros

metrospasto = 90;
resultado = (litros * metrospasto)/5;
Escribir "se pueden llenar ", resultado " metros de pasto " litros, " litros de agua ";

FinAlgoritmo
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso PROBLEMA

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese los litros de agua a utilizar

> 400

se pueden llenar 7200 metros de pasto 400 litros de agua

*** Ejecución Finalizada. ***
```

Ejercicio Nº6 - Luna Malaver

Pseudocodigo del programa

```
Algoritmo horas_trabajadas
 2
 3
        Definir h,t,salario, tarifa_extra,horas_extras Como Real;
        Escribir "Ingresa horas trabajadas";
 4
 5
        Leer h;
 6
        Escribir "Tarifa de pago por hora";
        Leer t;
 8
9
        Si h<40 Entonces
            salario = h * t;
        SiNo
11
12
            tarifa_extra = t + 0.50 * t
13
            horas_extras = h - 40
            Escribir "Horas extras trabajadas ", horas_extras
14
            salario = horas_extras * tarifa_extra + 40 * t;
15
16
        Fin Si
17
        Escribir "Valor de tarifa extra " tarifa_extra
18
        Escribir salario
19
20
21
22
23
    FinAlgoritmo
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso HORAS_TRABAJADAS

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingresa horas trabajadas

> 48

Tarifa de pago por hora

> 50

Horas extras trabajadas 8

Valor de tarifa extra 75

2600

*** Ejecución Finalizada. ***
```