

EJERCICIO EN PSEINT

ANGELA LISETH AVELLANEDA BECERRA

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

2687548: ADSO

HEIDY LIZBETH ADARME
ROMERO

21 DE JULIO DEL 2023

PSEUDOCODIGO SOBRE CALCULAR EL SALARIO

Algoritmo salario

Definir hora,tarifa,pago,h_extras,sueldo Como Entero

Escribir 'ingrese la cantidad de horas trabajadas '

Leer hora

Escribir 'ingrese la tarifa de pago por hora '

Leer tarifa

Si hora<40 Entonces

 sueldo <- hora*tarifa

Sino

 h_extras <- hora-40

 pago <- tarifa+0.50*tarifa

 Escribir 'las horas extras trabajadas ',h_extras

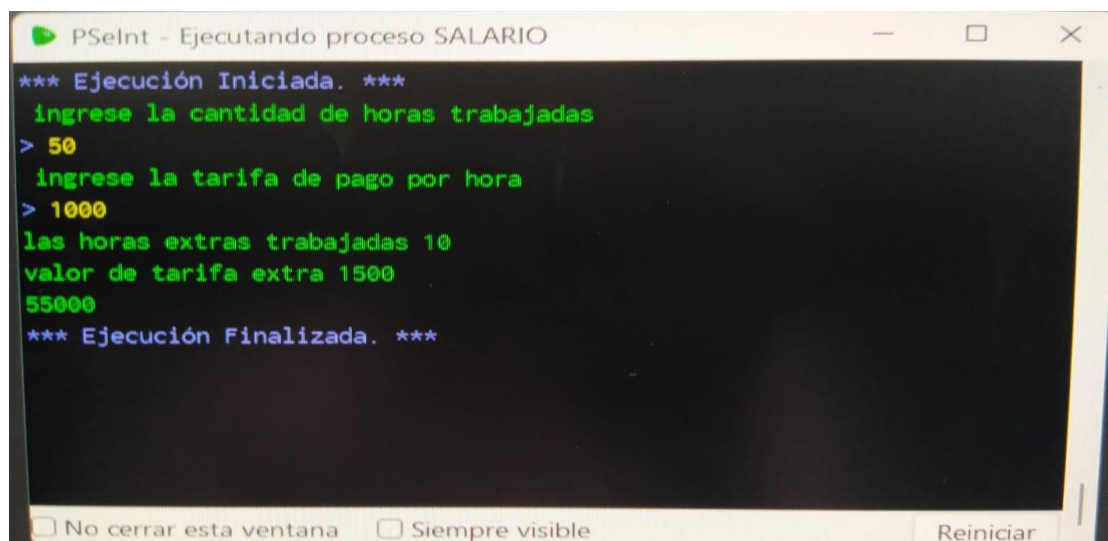
 sueldo <- h_extras*pago+40*tarifa

FinSi

Escribir 'valor de tarifa extra ',pago

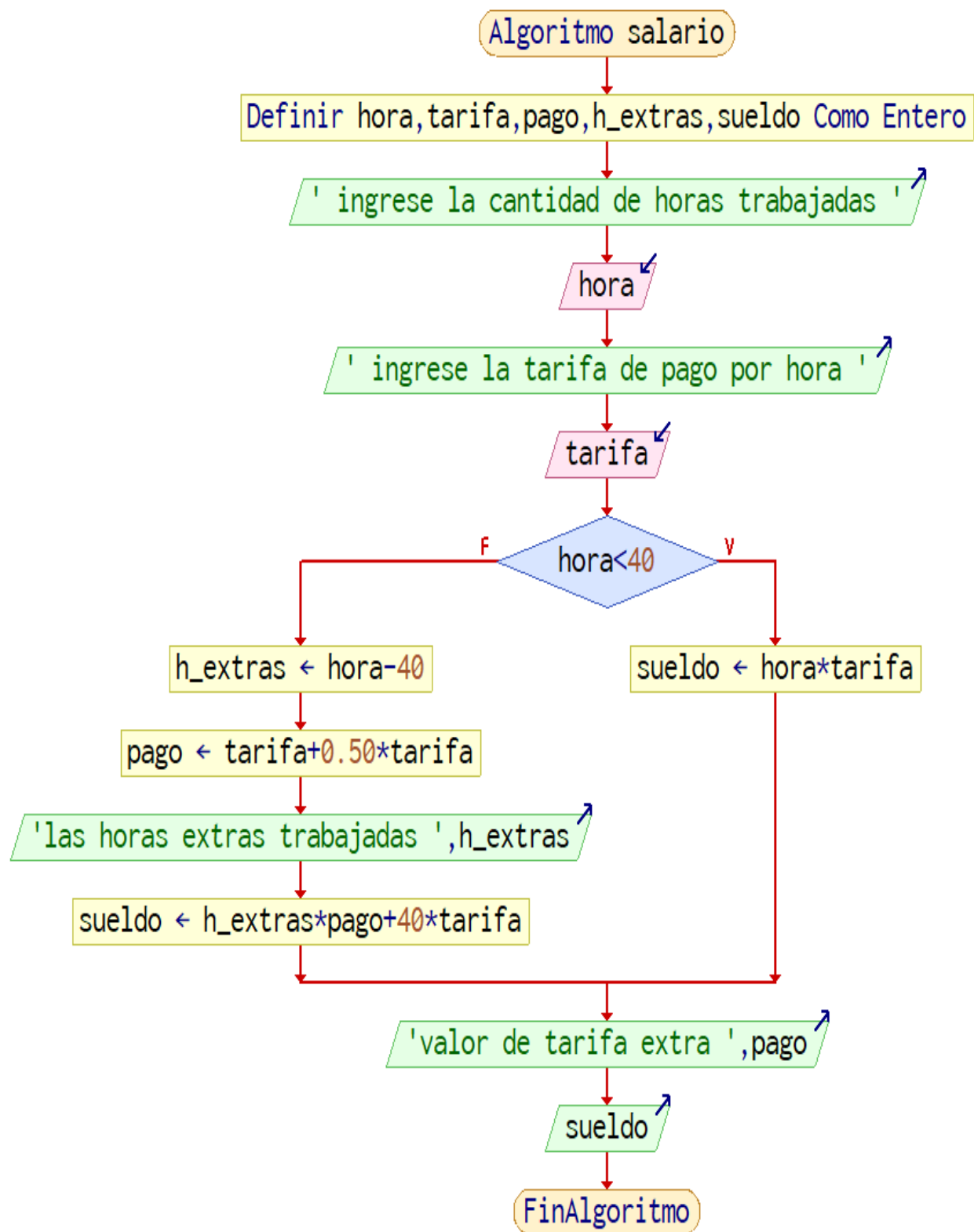
Escribir sueldo

FinAlgoritmo



```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese la cantidad de horas trabajadas
> 50
ingrese la tarifa de pago por hora
> 1000
las horas extras trabajadas 10
valor de tarifa extra 1500
55000
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



PSEUDOCODIGO SOBRE LA SUMA DE UN BUCLE

Algoritmo bucle_suma

Definir x Como Entero

Escribir ' dime un numero '

Leer x

suma <- 0

Mientras x<>0 Hacer

 suma <- suma+x

 Escribir ' hasta ahora la suma es ', suma

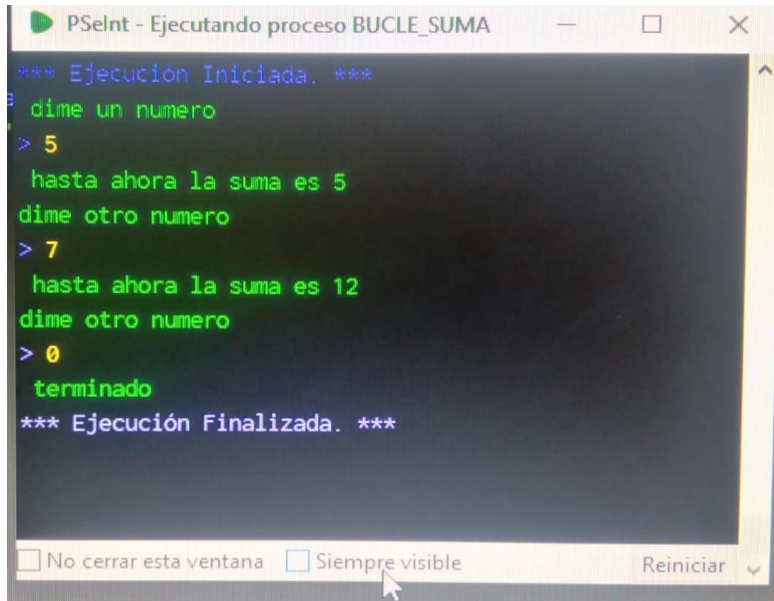
 Escribir 'dime otro numero '

 Leer x

FinMientras

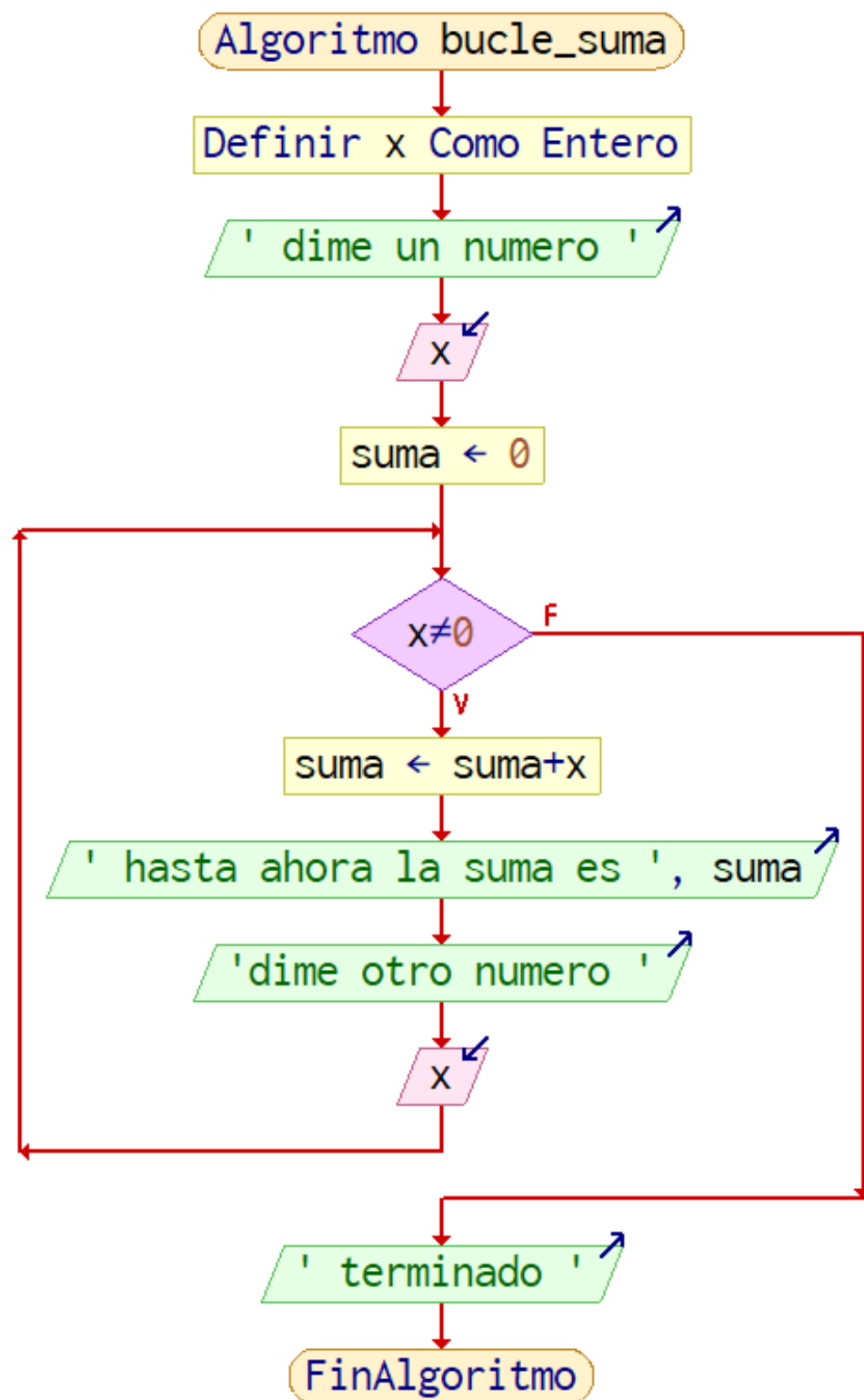
Escribir ' terminado '

FinAlgoritmo



```
*** Ejecución Iniciada. ***
dime un numero
> 5
hasta ahora la suma es 5
dime otro numero
> 7
hasta ahora la suma es 12
dime otro numero
> 0
terminado
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



PSEUDOCODIGO SOBRE CUAL ES EL NUMERO MAYOR

Algoritmo numeros_mayor

Definir n1, n2, n3 Como Entero

Escribir 'dime el primer numero '

Leer n1

Escribir 'dime el segundo numero '

Leer n2

Escribir 'dime el tercer numero '

Leer n3

Si $n1 > n2$ Y $n1 > n3$ Entonces

Escribir ' el numero mayor es ', n1

SiNo

Si $n2 > n1$ Y $n2 > n3$ Entonces

Escribir ' el numero mayor es ', n2

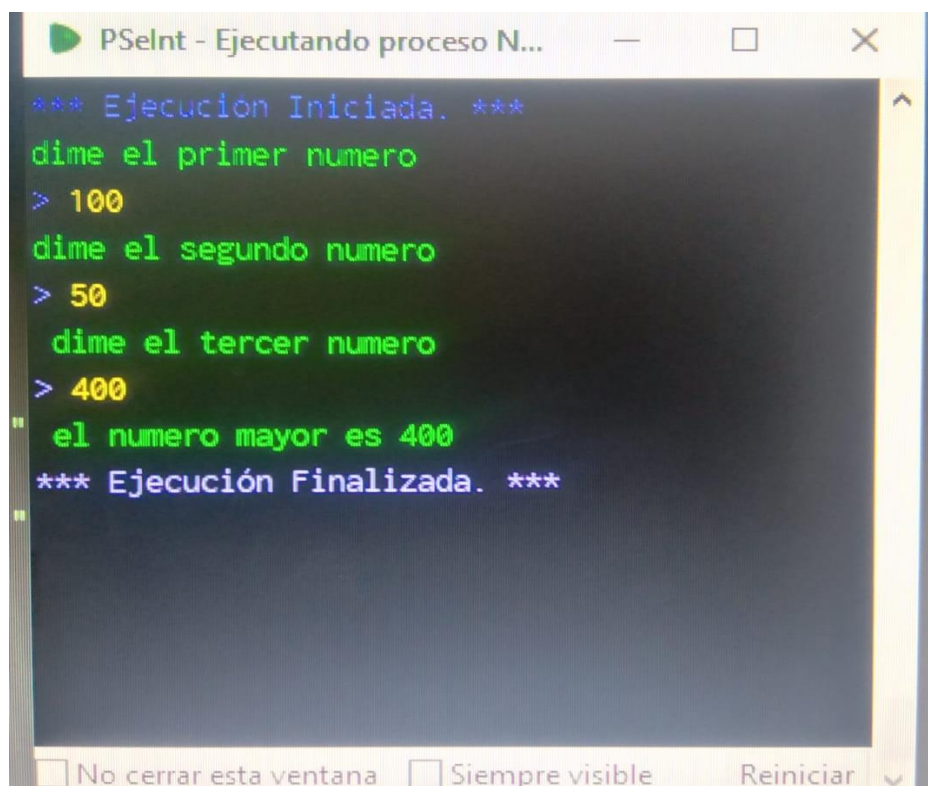
SiNo

Escribir ' el numero mayor es ', n3

FinSi

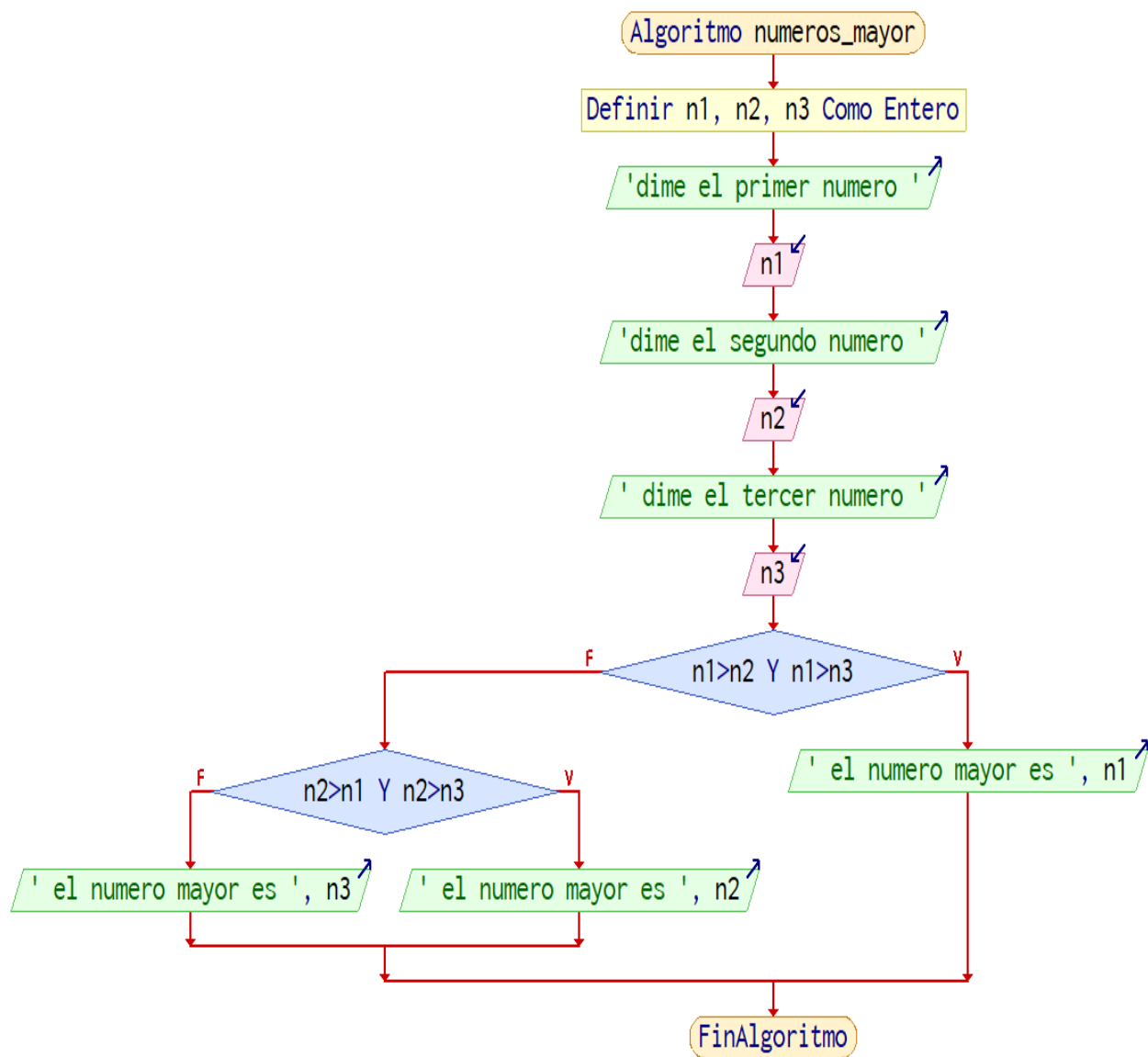
FinSi

FinAlgoritmo



```
*** Ejecución Iniciada. ***
dime el primer numero
> 100
dime el segundo numero
> 50
dime el tercer numero
> 400
el numero mayor es 400
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



PSEUDOCODIGO SOBRE UN PROBLEMA

Algoritmo problema

```
//con 5 litros de agua han llenado 90m de pasto  
//calcular cuantos metros de pasto se podra llenar con 30 litros de agua
```

Definir litros, metrospasto, resultado Como Real

Escribir ' ingrese los litros de agua a utilizar '

Leer litros

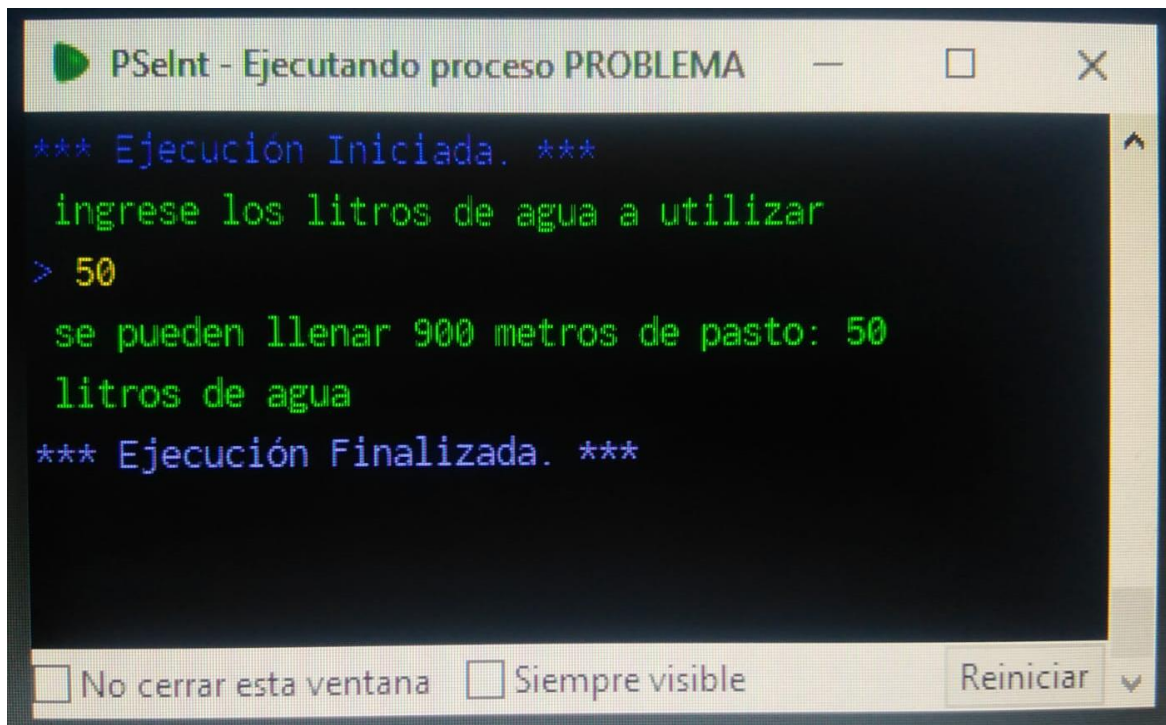
```
metrospasto <- 90
```

```
resultado <- (litros*metrospasto)/5
```

Escribir ' se pueden llenar ', resultado, ' metros de pasto: ', litros

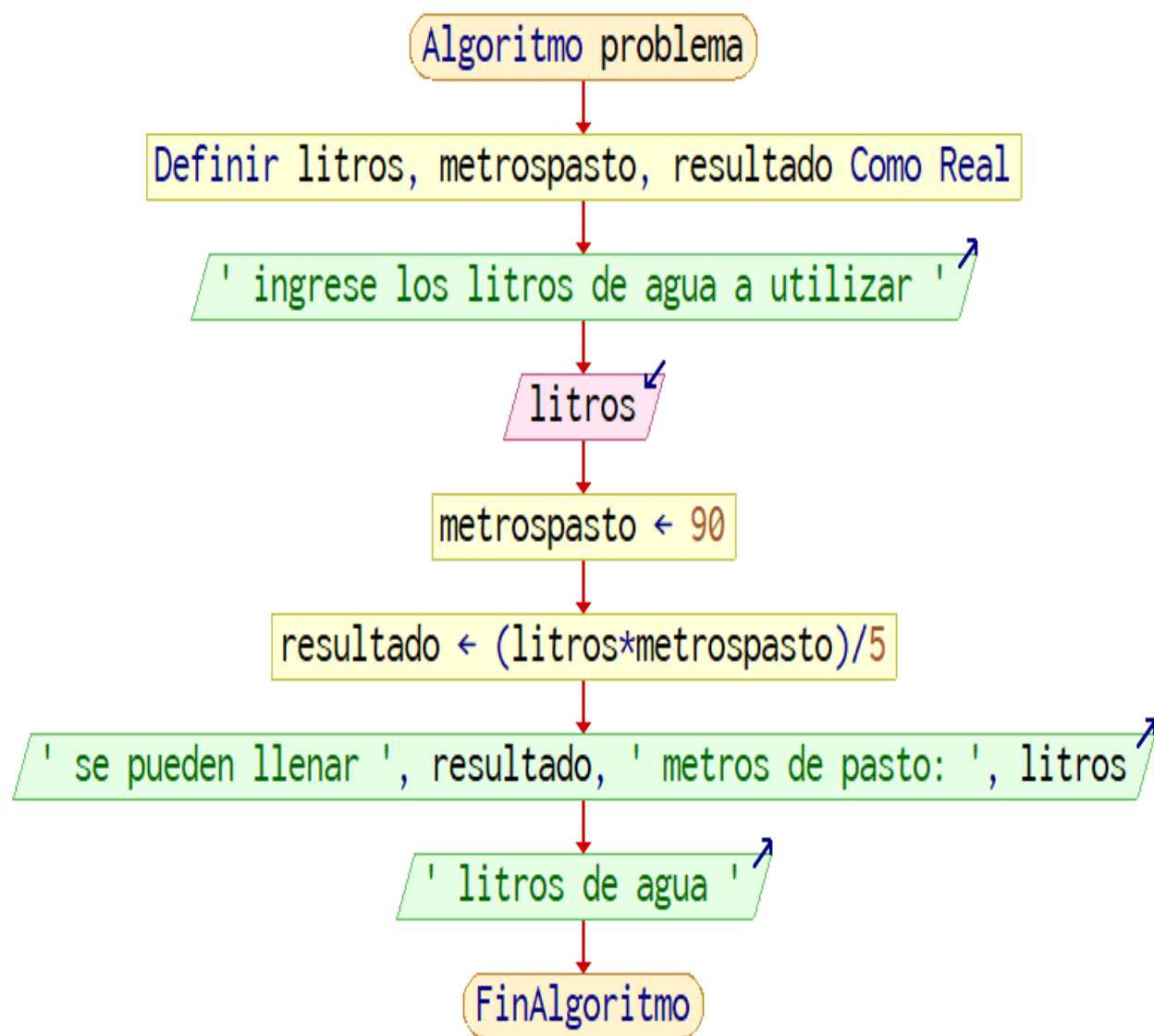
Escribir ' litros de agua '

FinAlgoritmo



```
*** Ejecución Iniciada. ***  
ingrese los litros de agua a utilizar  
> 50  
se pueden llenar 900 metros de pasto: 50  
litros de agua  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



PSEUDOCODIGO SOBRE EL NÚMERO DEL FUTBOLISTA

Algoritmo numero_futbolistas

Definir num Como Entero

Escribir 'ingrese un numero '

Leer num

Según num Hacer

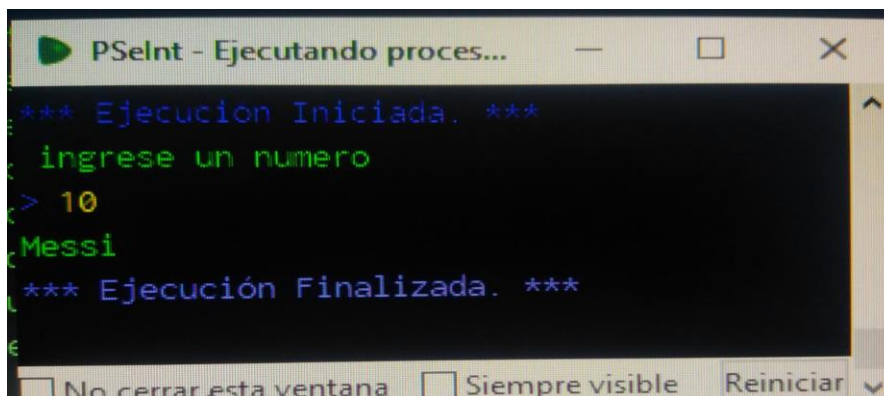
- 1: Escribir 'Arquero'
- 2: Escribir 'Defensa central'
- 3: Escribir 'Defensa lateral izquierdo'
- 4: Escribir 'Defensa lateral derecho'
- 5: Escribir 'Bolante de contencion'
- 6: Escribir 'Bolante de creacion'
- 7: Escribir 'Cristiano Ronaldo'
- 8: Escribir 'Bolante izquierdo'
- 9: Escribir 'Delantero centro'
- 10: Escribir 'Messi'
- 11: Escribir 'Bolante mixto'
- 24: Escribir 'Recuperador de pelota'

De Otro Modo:

Escribir ' digitaste un numero que no esta jugando en la cancha en este momento'

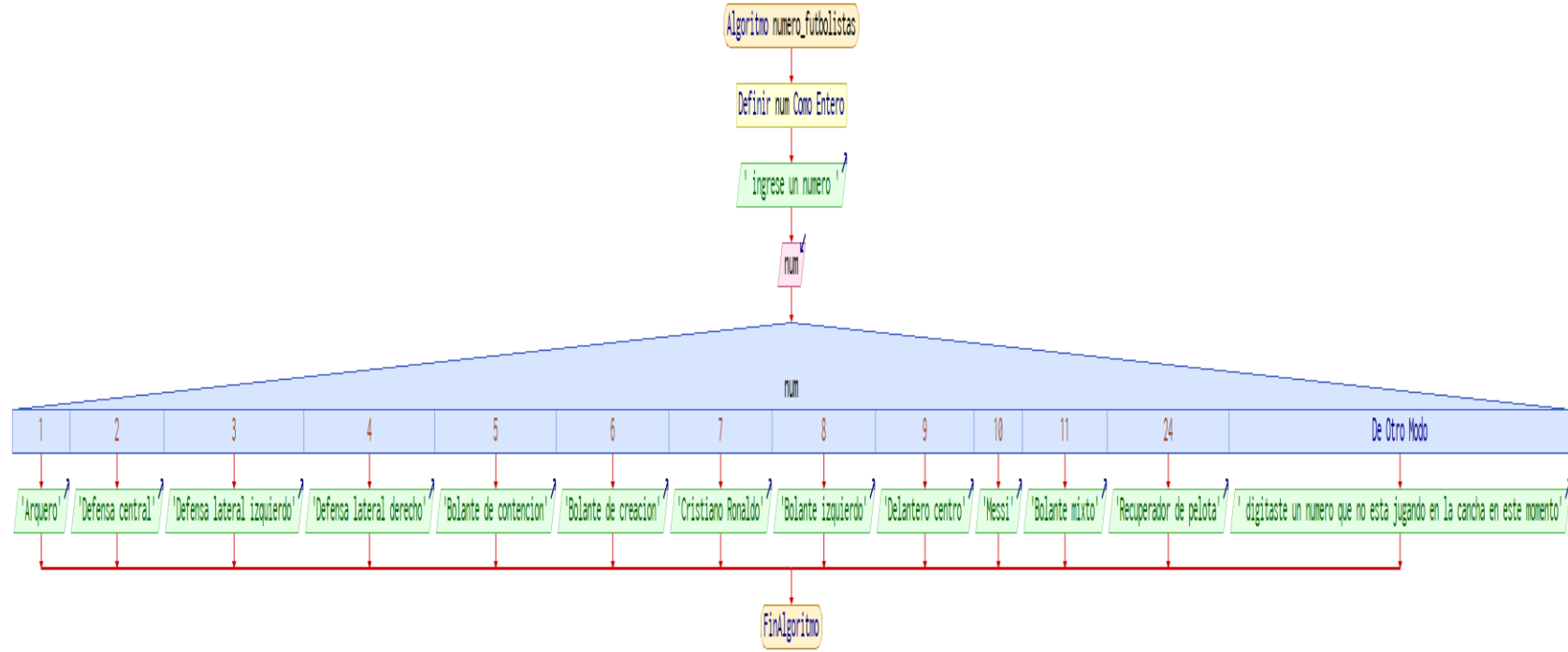
FinSegún

FinAlgoritmo



```

*** Ejecucion Iniciada. ***
ingrese un numero
> 10
Messi
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```



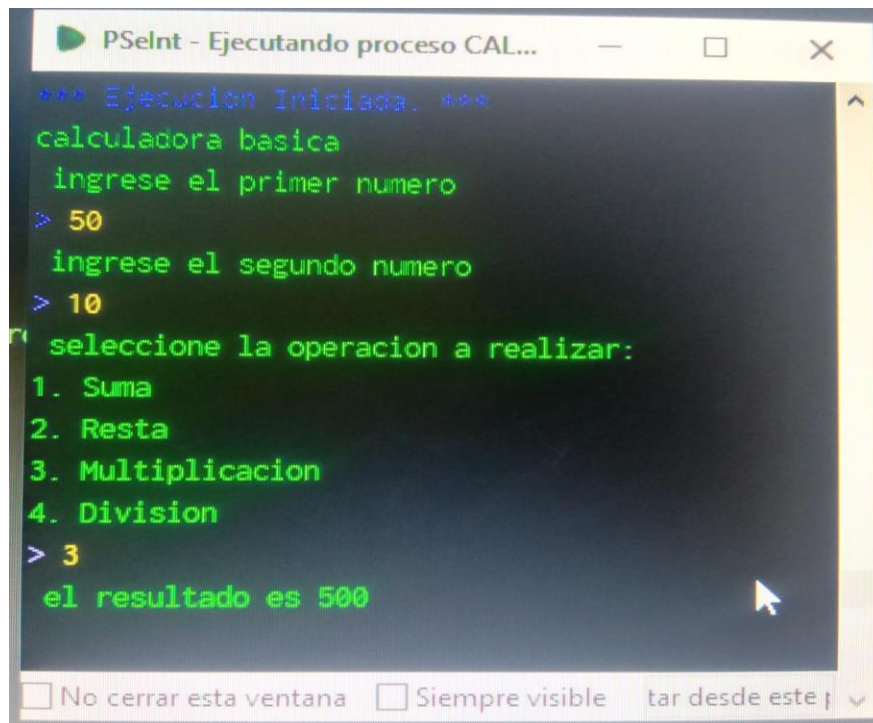
PSEUDOCODIGO SOBRE UNA CALCULADORA BASICA

Algoritmo calculadora_basica

```

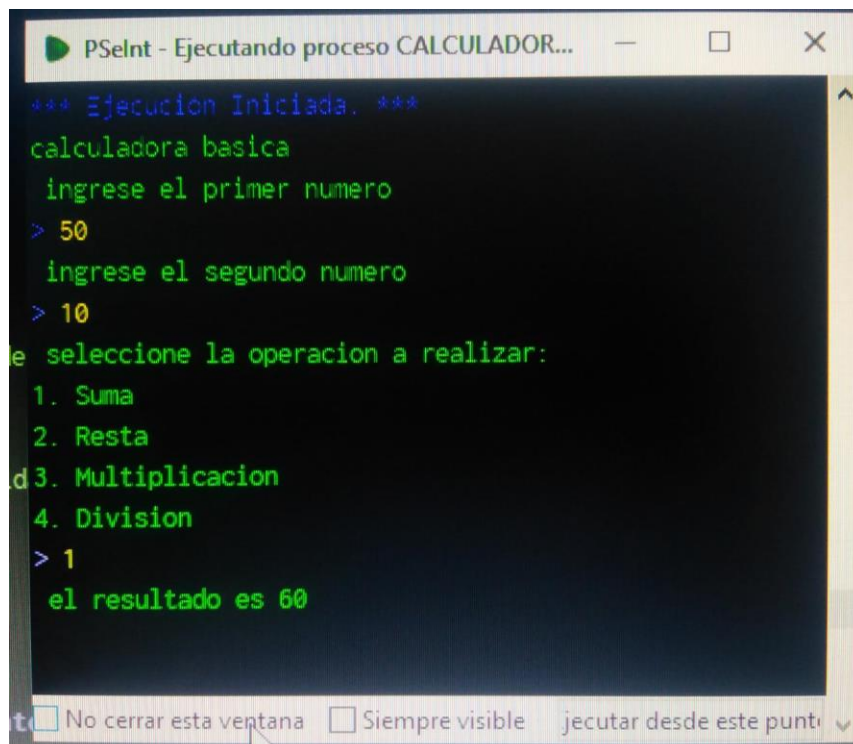
    Definir operacion, num1, num2, resultado Como Real
    Escribir 'calculadora basica '
    Escribir 'ingrese el primer numero '
    Leer num1
    Escribir 'ingrese el segundo numero '
    Leer num2
    Escribir ' seleccione la operacion a realizar: '
    Escribir '1. Suma '
    Escribir '2. Resta'
    Escribir '3. Multiplicacion'
    Escribir '4. Division'
    Leer operacion
    Si operacion=1 Entonces
        resultado <- num1+num2
    SiNo
        Si operacion=2 Entonces
            resultado <- num1-num2
        SiNo
            Si operacion=3 Entonces
                resultado <- num1*num2
            SiNo
                Si operacion=4 Entonces
                    Si num2=0 Entonces
                        Escribir 'error: no se puede dividir por cero'
                    SiNo
                        resultado <- num1/num2
                        Escribir ' operacion invalida '
                FinSi
            FinSi
        FinSi
    FinSi
    Escribir ' el resultado es ', resultado
    FinSi
FinAlgoritmo

```



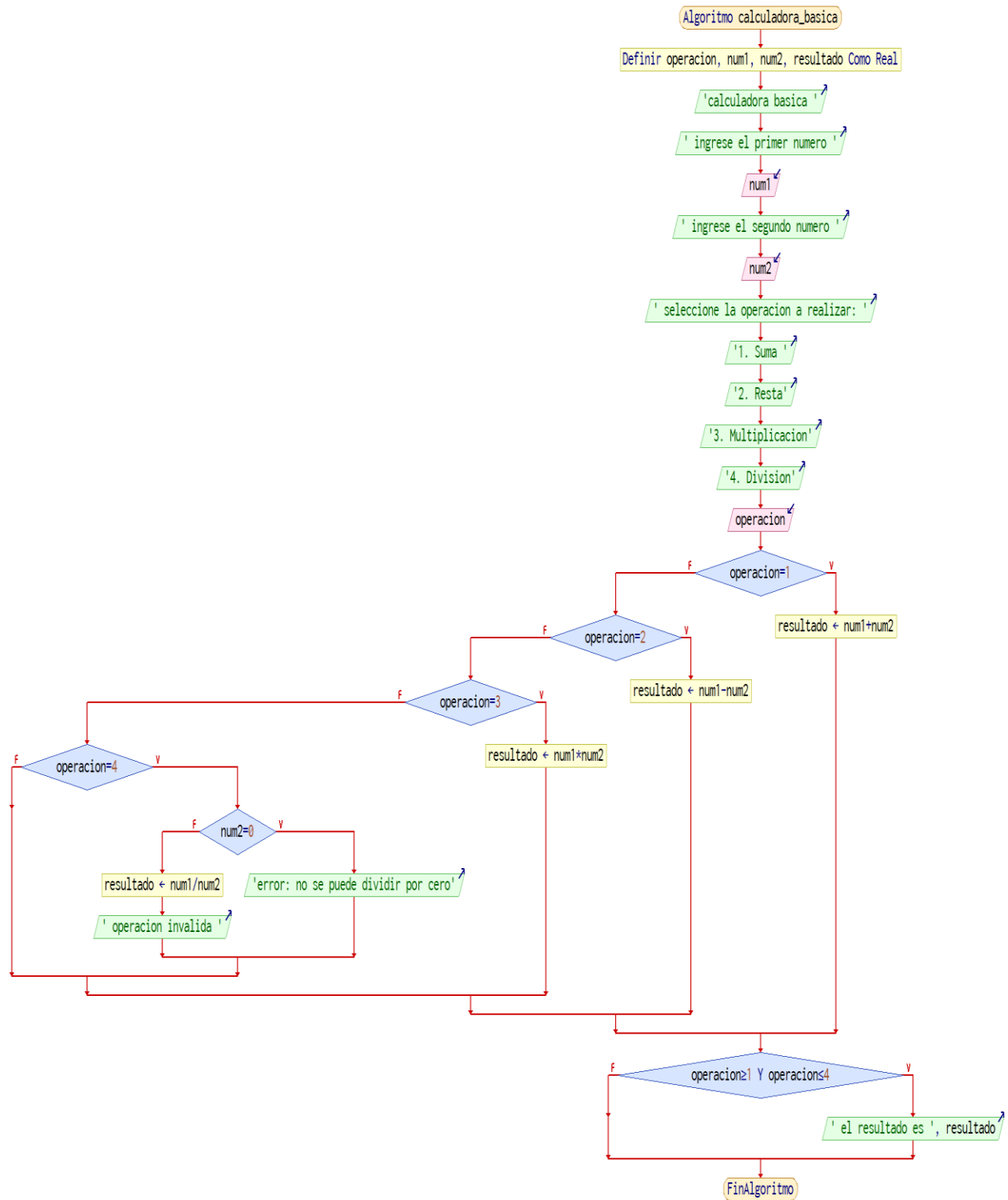
```
*** Ejecucion Iniciada. ***
calculadora basica
  ingrese el primer numero
> 50
  ingrese el segundo numero
> 10
seleccione la operacion a realizar:
1. Suma
2. Resta
3. Multiplicacion
4. Division
> 3
el resultado es 500
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible ☐ Ejecutar desde este punto



```
*** Ejecucion Iniciada. ***
calculadora basica
  ingrese el primer numero
> 50
  ingrese el segundo numero
> 10
seleccione la operacion a realizar:
1. Suma
2. Resta
3. Multiplicacion
4. Division
> 1
el resultado es 60
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible ☐ Ejecutar desde este punto



PSEUDOCODIGO SOBRE UNA TABLA DE MULTIPLICACION

Algoritmo tabla_multiplicacion

```
//pedir al usuario el numero para el cual se generara la tabla de multiplicar
escribir (" ingrese un numero para generar la tabla de multiplicar ")
leer numero
```

```
//validar que el numero sea mayor que cero
si numero > 0 Entonces
```

```
    //mostrar encabezado de la tabla
    escribir "tabla de multiplicar del numero ",numero
    escribir("-----")
    escribir ("Numero   i   Resultado")
    escribir "-----"
```

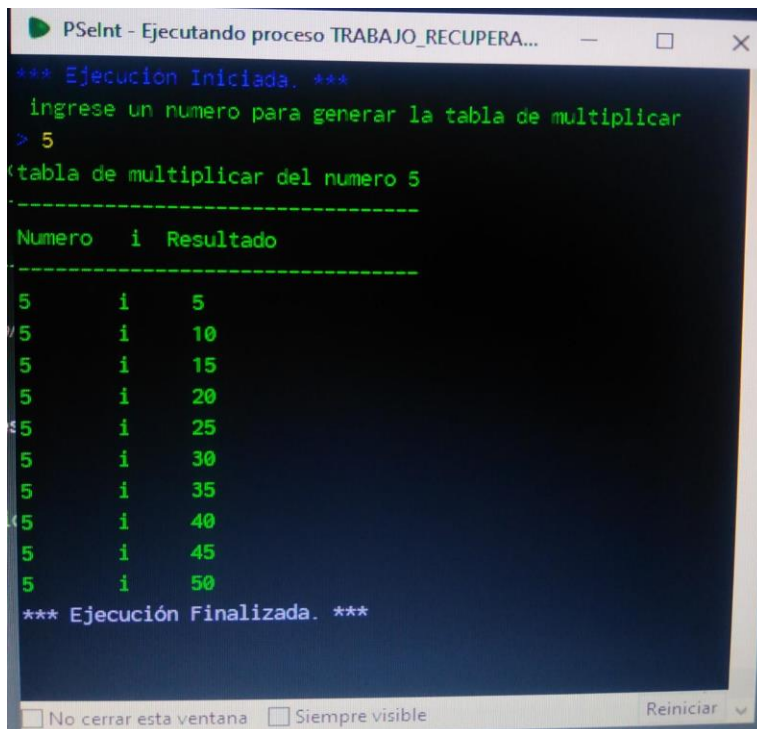
```
    //generar la tabla de multiplicar utilizando un bucle "for"
    para i desde 1 hasta 10 Hacer
        resultado = numero * i
        escribir numero, "   i   ",resultado
    FinPara
```

SiNo

```
    escribir "el numero ingresado no es valido "
```

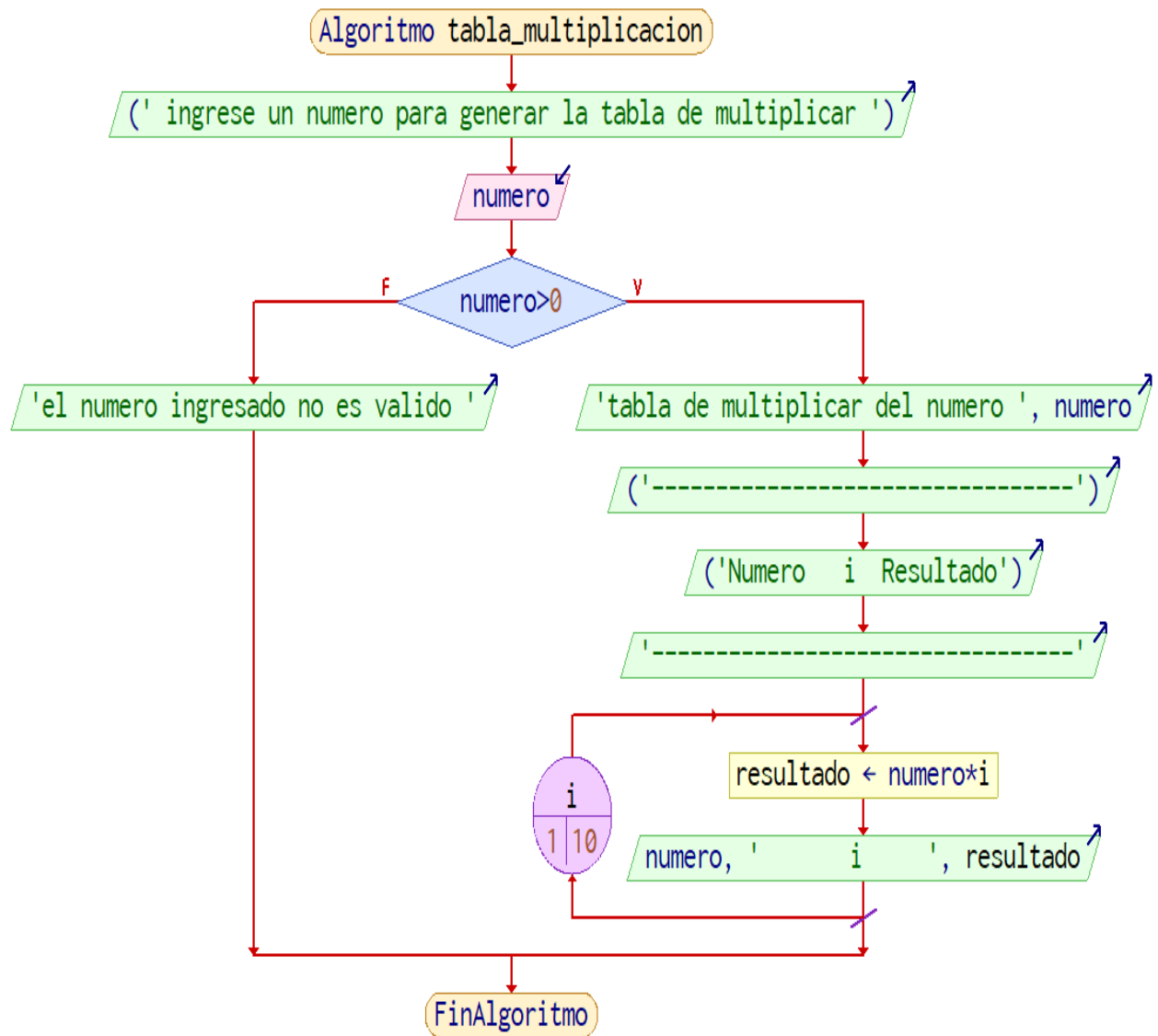
FinSi

FinAlgoritmo



```

PSeInt - Ejecutando proceso TRABAJO_RECUPERA...
*** Ejecución Iniciada. ***
  ingrese un numero para generar la tabla de multiplicar
> 5
tabla de multiplicar del numero 5
-----
Numero   i   Resultado
-----
5         i     5
5         i    10
5         i    15
5         i    20
5         i    25
5         i    30
5         i    35
5         i    40
5         i    45
5         i    50
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```



PSEUDOCODIGO SOBRE EL ORDEN DE LOS NUMEROS

Algoritmo numeros_orden

Definir a, b, c Como Real

Escribir 'escribe el primer numero'

Leer a

Escribir 'escribe el segundo numero'

Leer b

Escribir 'escribe el tercer numero'

Leer c

Si $(a > b \text{ Y } a > c \text{ Y } b > c)$ Entonces

Escribir 'orden descendiente', ' ', a, ' ', ' ', b, ' ', ' ', c, ' '

SiNo

Si $(a < b \text{ Y } a < c \text{ Y } b < c)$ Entonces

Escribir 'orden ascendente', ' ', c, ' ', ' ', b, ' ', ' ', a, ' '

SiNo

Si $(a = b \text{ Y } a = c \text{ Y } c = b)$ Entonces

Escribir 'tres digitos son iguales', ' ', a, ' ', ' ', b, ' ', ' ', c, ' '

SiNo

Si $(b > a \text{ Y } b > c \text{ Y } a > c)$ Entonces

Escribir 'orden descendiente', ' ', b, ' ', ' ', a, ' ', ' ', c, ' '

SiNo

Si $(b < a \text{ Y } b < c \text{ Y } a < c)$ Entonces

Escribir 'orden ascendente', ' ', b, ' ', ' ', a, ' ', ' ', c, ' '

SiNo

Escribir 'orden no definido'

FinSi

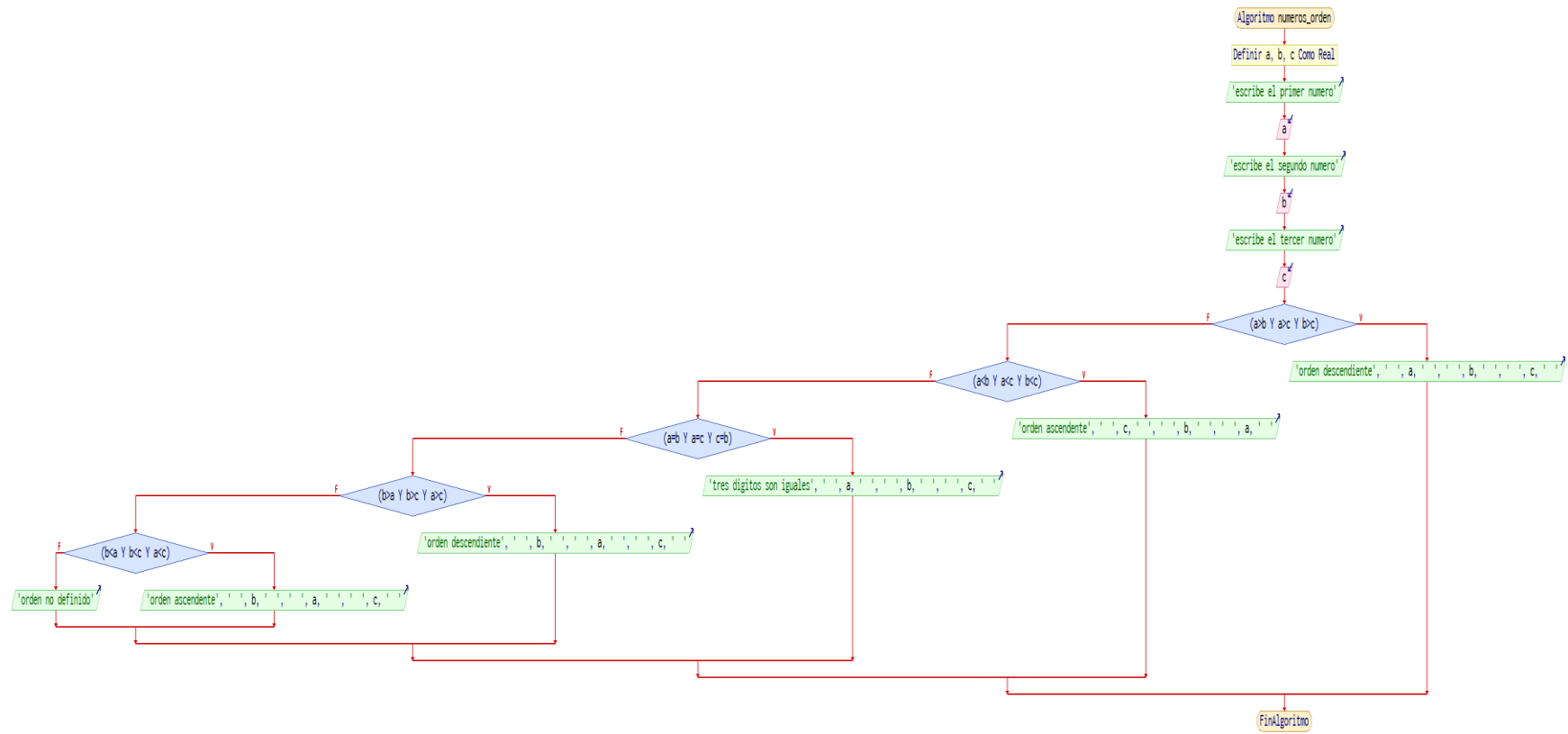
FinSi

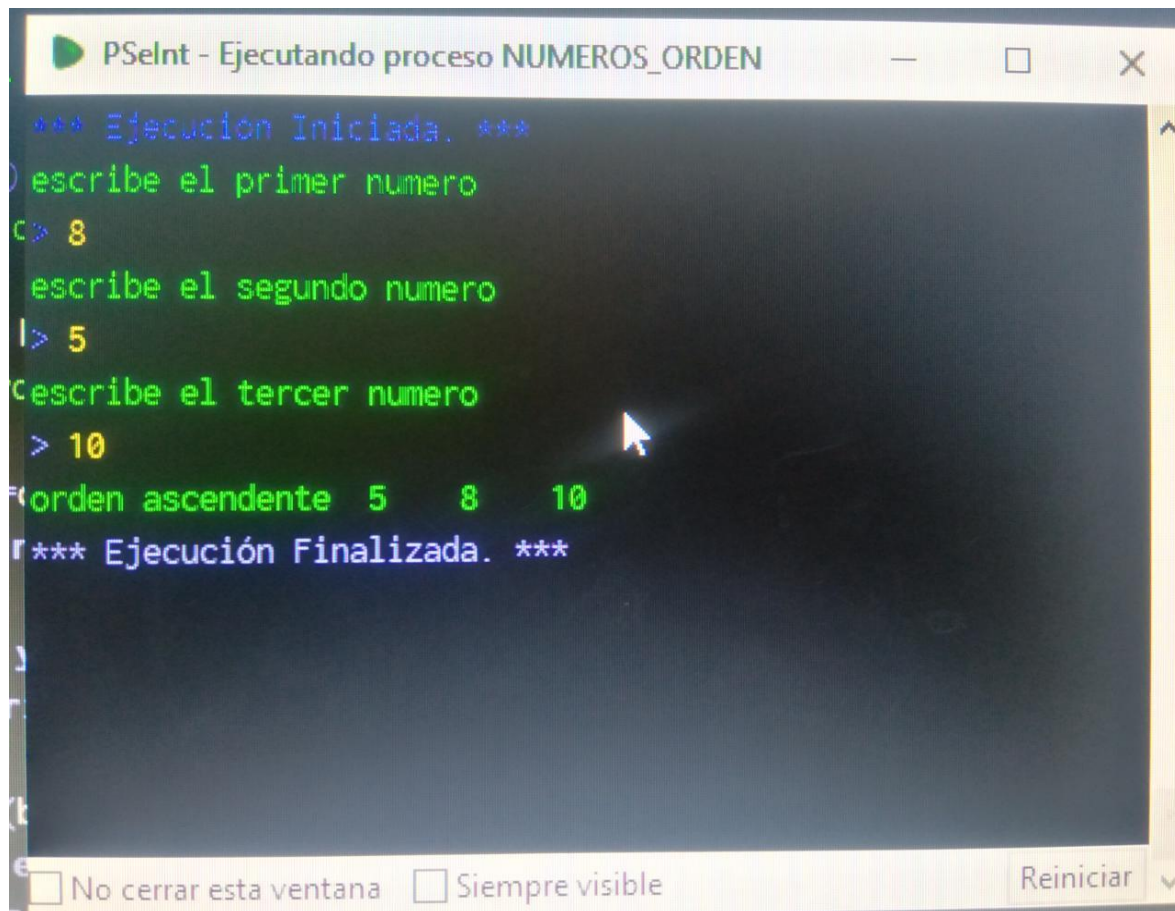
FinSi

FinSi

FinSi

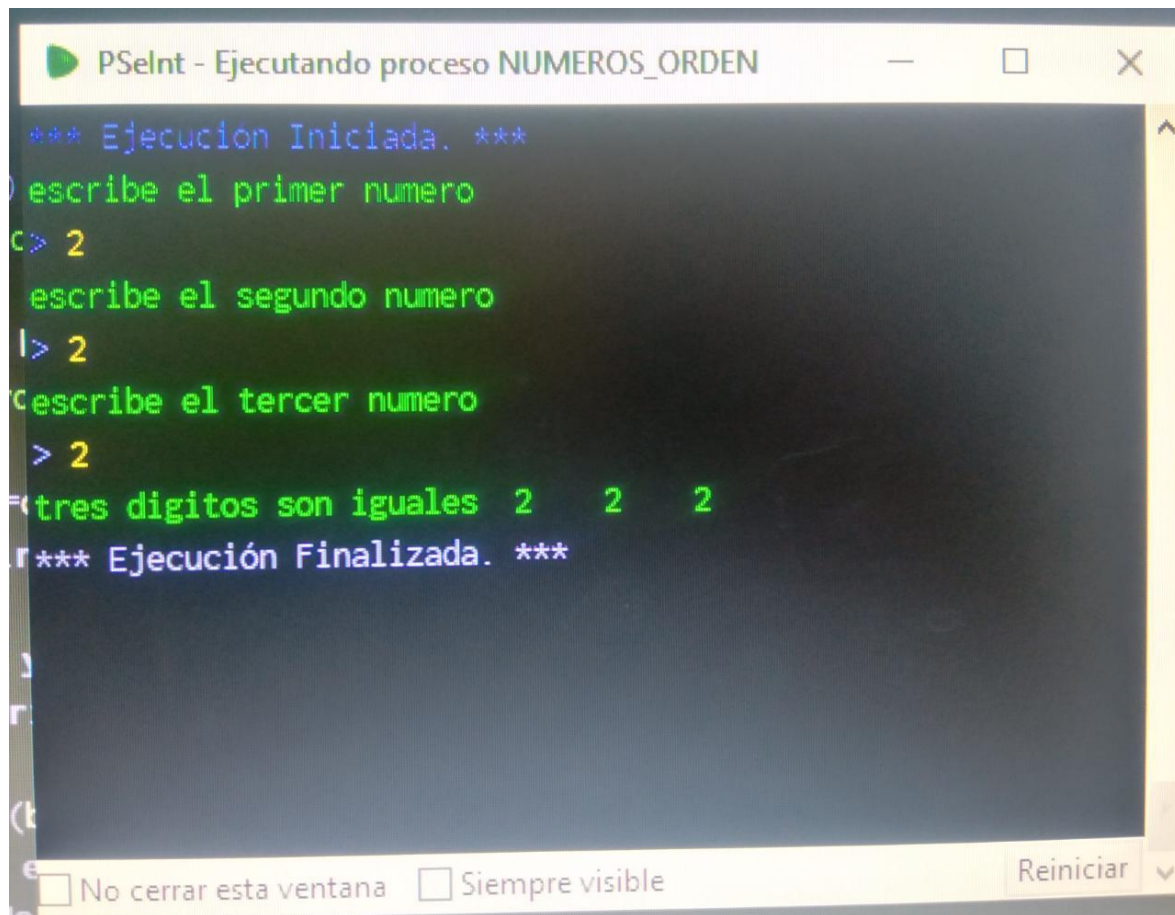
FinAlgoritmo





```
*** Ejecución Iniciada. ***
) escribe el primer numero
c> 8
  escribe el segundo numero
l> 5
e escribe el tercer numero
> 10
orden ascendente 5 8 10
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar ▼



```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Escribe el primer numero  
c> 2  
Escribe el segundo numero  
l> 2  
Escribe el tercer numero  
> 2  
tres digitos son iguales 2 2 2  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
[ ] No cerrar esta ventana [ ] Siempre visible Reiniciar
```