EJERCICIO PSEINT

YEFERSON HERNAN DURAN SUAREZ

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE(SENA)

2687548:ADSO

HEIDY LIZBETH ADARME ROMERO

CUCUTA NORTE DE SANTANDER

19 DE JULIO DEL 2023

Ejercicio 1

```
Algoritmo Numeros_Mayor
      Definir num1,num2,num3 Como Entero;
      Escribir "pedir el numero por pantalla";
      leer num1:
      Escribir "pedir el segundo numero por pantalla";
      leer num2;
      Escribir "pedir el tercer numero por pantalla";
      leer num3;
      Si num1 > num2 Y num1 > num3 Entonces
             Escribir "El numero mayor es: ",num1;
      SiNo
      Si num2 > num1 Y num2 > num3 Entonces
      Escribir "El numero mayor es: ",num2;
      Escribir "El numero mayor es: ",num3;
      FinSi
      FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo Numeros_Mayor
    Definir num1, num2, num3 Como Entero;
                                                                                                                                      PSeInt - Ejecutando proceso NUMEROS_MAYOR
    Escribir "pedir el numero por pantalla";
leer num1;
                                                                   *** Ejecución Iniciada. ***
    Escribir "pedir el segundoo numero por pantalla";
                                                                   pedir el numero por pantalla
    leer num2;
Escribir "pedir el tercer numero por pantalla";
                                                                   pedir el segundoo numero por pantalla
     leer num3;
    Si num1 > num2 Y num1 > num3 Entonces
Escribir "El numero mayor es: ",num1;
                                                                   pedir el tercer numero por pantalla
    SiNo
    Si num2 > num1 Y num2 > num3 Entonces
Escribir "El numero mayor es: ",num2;
                                                                   *** Ejecución Finalizada. ***
    Escribir "El numero mayor es: ", num3,
    FinSi
Finalgoritmo
                                                                   No cerrar esta ventana Siempre visible
                                                                                                                                       Reiniciar
```