

## Ejercicios java

Juan Camilo Rosero Campaz

Servicio Nacional de aprendizaje

Instructora líder: Heidy Adarme

Análisis y desarrollo de software

Ficha: 2687548

```
Import java.util.Scanner;
```

```
Public class ejercicio_uno {
```

```
    Public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
```

```

System.out.print("Introduce un número: ");

Double numero = entrada.nextDouble();

If (numero > 80 && numero < 100) {
    System.out.println("El número está en el intervalo abierto 80 – 100.");
} else {
    System.out.println("Error");
}
}
}

```

```

Import java.util.Scanner;

```

```

Public class ejercicio_dos {
    Public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);

        System.out.print("ingrese un número entero: ");
        Int number = scanner.nextInt();

        If (number >= 0) {
            System.out.println("El número es positivo.");
        } else {
            System.out.println("El número es negativo.");
        }

        If (number >= 100) {
            System.out.println("El número es igual o superior a 100.");
        } else {

```

```
        System.out.println("El número es inferior a 100.");
    }
}
}
```

```
Import java.util.Scanner;
```

```
Public class ejercicio_tres {
    Public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Introduce un número: ");
        Int number = entrada.nextInt();

        System.out.println("Tabla de multiplicar del " + number + ":");
        For (int i = 1; i <= 10; i++) {
            Int resultado = number * i;
            System.out.println(number + " x " + i + " = " + resultado);
        }
    }
}
```