# 起步

## 1.1关于版本控制

版本控制是一种记录一个或若干文件内容变化, 以便将来查阅特定版本修订情况的系统。

采用版本控制系统（VCS）是个明智的选择。有了它你就可以将某个文件回溯到之前的状态，甚至将整个项目都回退到过去某个时间点的状态。你可以比较文件的变化细节，查出最后是谁修改了哪个地方，从而找出导致怪异问题出现的原因，又是谁在何时报告了某个功能缺陷等等。

## Git 简史

目标：

1.速度

2.简单的设计

3.对非线性开发模式的强力支持（允许上千个并行开发的分支）

4.完全分布式

5.有能力高效管理类似 Linux 内核一样的超大规模项目（速度和数据量）

自诞生于 2005 年以来，Git 日臻成熟完善，在高度易用的同时，仍然保留着初期设定的目标。它的速度飞快，极其适合管理大项目，它还有着令人难以置信的非线性分支管理系统（见第三章），可以应付各种复杂的项目开发需求。

## Git 基础

直接记录快照，而非差异比较

## 初次运行 Git 前的配置

用户信息

第一个要配置的是你个人的用户名称和电子邮件地址。这两条配置很重要，每次 Git 提交时都会引用这两条信息，说明是谁提交了更新，所以会随更新内容一起被永久纳入历史记录：

$ git config --global user.name "John Doe"

$ git config --global user.email [johndoe@example.com](mailto:johndoe@example.com)

查看配置信息

要检查已有的配置信息，可以使用 git config --list 命令：

# git基础

## 在工作目录中初始化新仓库

要对现有的某个项目开始用 Git 管理，只需到此项目所在的目录，执行：

$ git init

## 从现有仓库克隆

如果想对某个开源项目出一份力，可以先把该项目的 Git 仓库复制一份出来，这就需要用到 git clone 命令。如果你熟悉其他的 VCS 比如 Subversion，你可能已经注意到这里使用的是 clone 而不是 checkout。这是个非常重要的差别，Git 收取的是项目历史的所有数据（每一个文件的每一个版本），服务器上有的数据克隆之后本地也都有了。实际上，即便服务器的磁盘发生故障，用任何一个克隆出来的客户端都可以重建服务器上的仓库，回到当初克隆时的状态（虽然可能会丢失某些服务器端的挂钩设置，但所有版本的数据仍旧还在，有关细节请参考第四章）。

克隆仓库的命令格式为 git clone [url]。比如，要克隆 Ruby 语言的 Git 代码仓库 Grit，可以用下面的命令：

$ git clone git://github.com/schacon/grit.git

这会在当前目录下创建一个名为grit的目录，其中包含一个 .git 的目录，用于保存下载下来的所有版本记录，然后从中取出最新版本的文件拷贝。如果进入这个新建的 grit 目录，你会看到项目中的所有文件已经在里边了，准备好后续的开发和使用。如果希望在克隆的时候，自己定义要新建的项目目录名称，可以在上面的命令末尾指定新的名字：

$ git clone git://github.com/schacon/grit.git mygrit

唯一的差别就是，现在新建的目录成了 mygrit，其他的都和上边的一样。

Git 支持许多数据传输协议。之前的例子使用的是 git:// 协议，不过你也可以用 http(s):// 或者 user@server:/path.git 表示的 SSH 传输协议。我们会在第四章详细介绍所有这些协议在服务器端该如何配置使用，以及各种方式之间的利弊。

## 记录每次更新到仓库

### 检查当前文件状态

要确定哪些文件当前处于什么状态，可以用 git status 命令。如果在克隆仓库之后立即执行此命令，会看到类似这样的输出：

$ git status

# On branch master

nothing to commit (working directory clean)

这说明你现在的工作目录相当干净。换句话说，所有已跟踪文件在上次提交后都未被更改过。此外，上面的信息还表明，当前目录下没有出现任何处于未跟踪的新文件，否则 Git 会在这里列出来。最后，该命令还显示了当前所在的分支是 master，这是默认的分支名称，实际是可以修改的，现在先不用考虑。下一章我们就会详细讨论分支和引用。

### 跟踪新文件

使用命令 git add 开始跟踪一个新文件。所以，要跟踪 README 文件，运行：

$ git add README

运行了 git add 之后又作了修订的文件，需要重新运行 git add 把最新版本重新暂存起来：

### 忽略某些文件

一般我们总会有些文件无需纳入 Git 的管理，也不希望它们总出现在未跟踪文件列表。通常都是些自动生成的文件，比如日志文件，或者编译过程中创建的临时文件等。我们可以创建一个名为 .gitignore 的文件，列出要忽略的文件模式。来看一个实际的例子：

$ cat .gitignore

\*.[oa]

\*~

文件 .gitignore 的格式规范如下：

* 所有空行或者以注释符号 ＃ 开头的行都会被 Git 忽略。
* 可以使用标准的 glob 模式匹配。
* 匹配模式最后跟反斜杠（/）说明要忽略的是目录。
* 要忽略指定模式以外的文件或目录，可以在模式前加上惊叹号（!）取反。

所谓的 glob 模式是指 shell 所使用的简化了的正则表达式。星号（\*）匹配零个或多个任意字符；[abc] 匹配任何一个列在方括号中的字符（这个例子要么匹配一个 a，要么匹配一个 b，要么匹配一个 c）；问号（?）只匹配一个任意字符；如果在方括号中使用短划线分隔两个字符，表示所有在这两个字符范围内的都可以匹配（比如 [0-9] 表示匹配所有 0 到 9 的数字）。

我们再看一个 .gitignore 文件的例子：

# 此为注释 – 将被 Git 忽略

# 忽略所有 .a 结尾的文件

\*.a

# 但 lib.a 除外

!lib.a

# 仅仅忽略项目根目录下的 TODO 文件，不包括 subdir/TODO

/TODO

# 忽略 build/ 目录下的所有文件

build/

# 会忽略 doc/notes.txt 但不包括 doc/server/arch.txt

doc/\*.txt

### 查看已暂存和未暂存的更新

要查看尚未暂存的文件更新了哪些部分，不加参数直接输入 git diff：

此命令比较的是工作目录中当前文件和暂存区域快照之间的差异，也就是修改之后还没有暂存起来的变化内容

若要看已经暂存起来的文件和上次提交时的快照之间的差异，可以用 git diff --cached 命令。（Git 1.6.1 及更高版本还允许使用 git diff --staged，效果是相同的，但更好记些。）

### 提交更新

尽管使用暂存区域的方式可以精心准备要提交的细节，但有时候这么做略显繁琐。Git 提供了一个跳过使用暂存区域的方式，只要在提交的时候，给 git commit 加上 -a 选项，Git 就会自动把所有已经跟踪过的文件暂存起来一并提交，从而跳过 git add 步骤：

### 移除文件

$ git rm notes/testgitrm.txt

$ git commit -m "delete testgitrm.txt"

以上命令会移除工作目录的文件

另外一种情况是，我们想把文件从 Git 仓库中删除（亦即从暂存区域移除），但仍然希望保留在当前工作目录中。换句话说，仅是从跟踪清单中删除。比如一些大型日志文件或者一堆 .a 编译文件，不小心纳入仓库后，要移除跟踪但不删除文件，以便稍后在 .gitignore 文件中补上，用 --cached 选项即可

### 移动文件

既然如此，当你看到 Git 的 mv 命令时一定会困惑不已。要在 Git 中对文件改名，可以这么做：

$ git mv file\_from file\_to

其实，运行 git mv 就相当于运行了下面三条命令：

$ mv README.txt README

$ git rm README.txt

$ git add README

## 查看提交历史

$ git log

$ git log --pretty=oneline

## 撤消操作

### 修改最后一次提交

有时候我们提交完了才发现漏掉了几个文件没有加，或者提交信息写错了。想要撤消刚才的提交操作，可以使用 --amend 选项重新提交：

$ git commit –amend

如果刚才提交时忘了暂存某些修改，可以先补上暂存操作，然后再运行 --amend 提交：

$ git commit -m 'initial commit'

$ git add forgotten\_file

$ git commit –amend

### 取消已经暂存的文件

$ git reset HEAD benchmarks.rb

### 取消对文件的修改

$ git checkout -- benchmarks.rb

## 远程仓库的使用

### 克隆远程库

$ git clone git@github.com:yeyi0001/noterept.git

### 查看当前的远程库

要查看当前配置有哪些远程仓库，可以用 git remote 命令，它会列出每个远程库的简短名字。在克隆完某个项目后，至少可以看到一个名为 origin 的远程库，Git 默认使用这个名字来标识你所克隆的原始仓库：

也可以加上 -v 选项（译注：此为 --verbose 的简写，取首字母），显示对应的克隆地址：

$ git remote –v

origin git://github.com/schacon/ticgit.git

### 添加远程仓库

$ git remote add pb git://github.com/paulboone/ticgit.git

### 从远程仓库抓取数据

正如之前所看到的，可以用下面的命令从远程仓库抓取数据到本地：

$ git fetch [remote-name]

此命令会到远程仓库中拉取所有你本地仓库中还没有的数据。运行完成后，你就可以在本地访问该远程仓库中的所有分支，将其中某个分支合并到本地，或者只是取出某个分支，一探究竟。（我们会在第三章详细讨论关于分支的概念和操作。）

如果是克隆了一个仓库，此命令会自动将远程仓库归于 origin 名下。所以，git fetch origin 会抓取从你上次克隆以来别人上传到此远程仓库中的所有更新（或是上次 fetch 以来别人提交的更新）。有一点很重要，需要记住，fetch 命令只是将远端的数据拉到本地仓库，并不自动合并到当前工作分支，只有当你确实准备好了，才能手工合并。

如果设置了某个分支用于跟踪某个远端仓库的分支（参见下节及第三章的内容），可以使用 git pull 命令自动抓取数据下来，然后将远端分支自动合并到本地仓库中当前分支。在日常工作中我们经常这么用，既快且好。实际上，默认情况下 git clone 命令本质上就是自动创建了本地的 master 分支用于跟踪远程仓库中的 master 分支（假设远程仓库确实有 master 分支）。所以一般我们运行 git pull，目的都是要从原始克隆的远端仓库中抓取数据后，合并到工作目录中的当前分支。

### 推送数据到远程仓库

项目进行到一个阶段，要同别人分享目前的成果，可以将本地仓库中的数据推送到远程仓库。实现这个任务的命令很简单： git push [remote-name] [branch-name]。如果要把本地的 master 分支推送到 origin 服务器上（再次说明下，克隆操作会自动使用默认的 master 和 origin 名字），可以运行下面的命令：

$ git push origin master

只有在所克隆的服务器上有写权限，或者同一时刻没有其他人在推数据，这条命令才会如期完成任务。如果在你推数据前，已经有其他人推送了若干更新，那你的推送操作就会被驳回。你必须先把他们的更新抓取到本地，合并到自己的项目中，然后才可以再次推送。有关推送数据到远程仓库的详细内容见第三章。

### 查看远程仓库信息

$ git remote show origin

### 远程仓库的删除和重命名

在新版 Git 中可以用 git remote rename 命令修改某个远程仓库在本地的简称，比如想把 pb 改成 paul，可以这么运行：

$ git remote rename pb paul

碰到远端仓库服务器迁移，或者原来的克隆镜像不再使用，又或者某个参与者不再贡献代码，那么需要移除对应的远端仓库，可以运行 git remote rm 命令：

$ git remote rm paul

## 打标签