## SPR 3

October 11, 2022

### 1 Feladat: Kör területének és kerületének kiszámolása

Készitsen programot a kör kerületének és területének kiszámitására! Módositsa a kódot úgy, hogy sugárnak nem egész számot is elfogadjon a program.

```
Kör kerületének képlete: K = 2 * r
Kör területének képlete: T = r^2
értéke: 3.14
```

#### Pszeudo kód

- változók létrehozása
- pi értékének deklarálása
- szöveg felhasználónak
- érték bekérése
- kerület és terület kiszámitása
- kerület és terület értékének kiiratása

#### Folyamatábra

#### 1.0.1 Kód

```
int main (void)
{
    int r; //kör sugara
    float terulet;
    float kerulet;

    float pi = 3.14;

    printf("Adja meg a kör sugarát! \n");
    scanf("%d", &r);

    terulet = pi * r * r;
```

```
kerulet = 2 * pi * r;

printf("A kör kerülete %f.\n", kerulet);
printf("A kör területe %f.\n", terulet);
}
```

```
Adja meg a kör sugarát!

5
A kör kerülete 31.400002.
A kör területe 78.500000.
```

### 2 Feladat: Változók értékének felcserélése

Készitsen programot, ami bekér a felhasználótól 2 darab számot. A számokat elmenti változóba, majd felcseréli őket!

```
[]: c = a; //c segédváltozó
a = b;
b = c;
```

# 3 Elágazások - if

```
[]: #include <stdio.h>
int main (void)
{
   int number;
   printf("Adja meg az életkorát! \n");
   scanf("%d", &number);

   if (number < 15) {
      printf("Menj haza te %d éves kisgyerek!", number);
   }

   return 0;
}</pre>
```

## 4 Elágazások - If ... else

```
[]: #include <stdio.h>
int main (void)
{
    int number;

    printf("Adj meg egy számot! \n");
    scanf("%d", &number);

    if (number < 20) {
        printf("%d kisebb, mint 20.\n", number);
    }
    else {
        printf("A beirt szám 20, vagy nagyobb.\n", number);
    }
    return 0;
}</pre>
```

# 5 Elágazások - If ... else if ... else

```
int main (void){
   int number;

   printf("Adj meg egy számot! \n");
   scanf("%d", &number);

   if (number < 20) {
      printf("%d kisebb, mint 20. \n", number);
   }
   else if (number > 20){
      printf("%d nagyobb, mint 20. \n", number);
   }
   else {
      printf("Beirt szám értéke pontosan 20. \n");
   }
   return 0;
}
```

```
Adj meg egy számot!

5

5 kisebb, mint 20.
```

[]:[