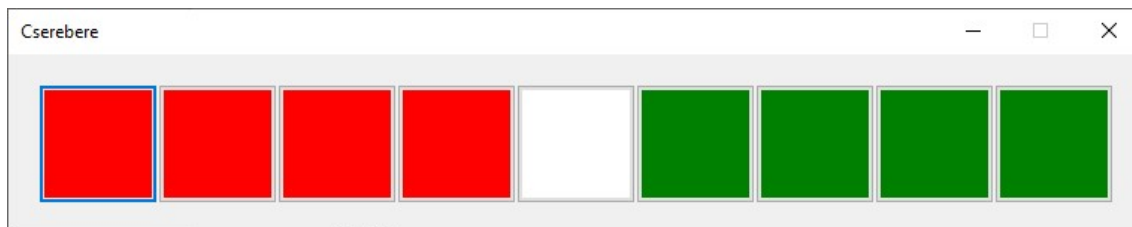


C# vizsgafeladat

Készítsünk egy egyszerű játékot, amely 9 nyomógombot tartalmaz. Az első 4 nyomógomb háttérszíne piros, a középső gomb háttérszíne fehér, az utolsó 4 nyomógomb háttérszíne zöld legyen:



A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható itt: <http://csharp.ide.sk/vizsga21AATF.zip>

A játék célja: felcserélni a piros színeket a zöldekkel. A játéknak akkor lesz vége, ha az első négy gomb színe zöld lesz, az utolsó négy gomb színe pedig piros lesz.

Szabályok: a játékos bármelyik nyomógombra rákattinthat, azonban csak az alábbi esetekben történjen színmódosítás:

- Ha közvetlenül a játékos által kattintott gomb előtt vagy után van a fehér gomb, akkor a fehér gomb háttérszíne változzon meg a játékos által kattintott gomb háttérszínére (zöldre vagy pirosra), majd a játékos által kattintott gomb háttérszíne változzon meg fehérre. **Tehát mintha a kattintott gombot egyvel arrébb tolnánk a fehér helyére.** Pl.:



- Ha kettővel a játékos által kattintott gomb előtt vagy után van a fehér gomb, akkor a fehér gomb háttérszíne változzon meg a játékos által kattintott gomb háttérszínére (zöldre vagy pirosra), majd a játékos által kattintott gomb háttérszíne változzon meg fehérre. **Tehát mintha a kattintott gombbal átugornánk a mellette levő gombot.** Pl.:



Ha vége a játéknak: Jelenítsen meg egy üzenetablakot, majd állítsa be a színeket a kezdeti állapotra.