SPR 0

October 11, 2022

1 C bevezetés

- 1972 első verzió
- általános felhasználás
- strukturált
- erősen típusos
- platformfüggetlen
- gyors

Megnevezés

Kód

```
Header/Fejléc
#include <stdio.h&gt
main() függvény
int main() {
   Variable declaration/Változó deklarálása
int a =10;
   Body/Programtörzs
   printf("%d", a);
   Return/VisszatérítésKód vége
return 0;}
```

Forrás: https://media.geeksforgeeks.org/wp-content/cdn-uploads/StructureOfCprogram.png

1.0.1 ANSI C által elfogadott kulcsszavak listája

```
ANSI C kulcsszavak
```

```
<code>long</code>
  <code>switch</code>
<code>case</code>
  <code>enum</code>
  <code>register</code>
  <code><tt>typedef</tt></code>
<code>char</code>
  <code>extern</code>
  <code>return</code>
  <code>union</code>
<code>continue</code>
  <code>for</code>
  <code>signed</code>
  <code>void</code>
<code>do</code>
  <code>if</code>
  <code>static</code>
  <code>while</code>
<code>default</code>
  <code>goto</code>
  <code>sizeof</code>
  <code>volatile</code>
<code>const</code>
  <code>float</code>
  <code>short</code>
  <code>unsigned</code>
```

1.0.2 C/C++/C#

C - procedurális, manuális memória kezelés, tipizált, csúcsteljesítmény * Felhasználás: beágyazott rendszerek, rendszer szintű programozás * compiler szükséges (pl.: MingW, gcc, Clang)

C++ - objektum orientált, manuális memória kezelés, C-hez hasonló teljesítmény, osztályok, polimorfizmus és öröklődés támogatott * Felhasználás: szerver szintű és hálózati megoldások, driverek, játékfejlesztés * compiler szükséges (pl.: Xeus Cling, g++)

C# - átlagos teljesitmény, objektum orientált, memóriakezelés, Windows orientált * Felhasználás: web-, mobil-, asztali alkalmazások * interpreter és compiler szükséges

C és C++ kompilerek

- **g**++ képes C és C++ kód fordítására, de általában C++ programnál használatos, mivel C++ fájlként kezeli a fordítani kívánt állományokat.
- gcc képes C és C++ kód fordítására, de külön kezeli a .c és .cpp kiterjesztéseket