Dinamikus helyfoglalás

53. Kérjük be a tömb elemeinek számát (n), majd hozzunk létre dinamikusan egy n-elemű, egész szám típusú tömböt! A tömbbe generáljunk ki -100 és +100 közötti véletlen számokat és írjuk ki a tömböt a képernyőre.

A program kimenete:

```
Kerem a tomb elemeinek szamat: 12
71, -90, 90, 60, -69, 0, -46, 43, -77, -92, -45, 13,
```

54. Bővítsük ki az előző programunk! Számítsuk ki az elemek összegét, átlagát; számoljuk meg a tömbben található páros és páratlan számokat!

A program kimenete:

```
Kerem a tomb elemeinek szamat: 7 17, -9, 92, -52, 18, 0, -4, Szamok osszege: 62 Szamok atlaga: 8.86 Paros szamok darabszama: 5 Paratlan szamok darabszama: 2
```

55. Kérjünk be egy n számot, majd hozzunk létre dinamikusan két n-elemű, valós szám típusú tömböt (a, b)! A tömbökbe generáljunk ki 0.00-9.99 közötti véletlen számokat és írjuk ki a tömb elemeit egymás alá, majd számoljuk ki a tömbök összegét és különbségét (a két tömb azonos indexű elemeit összeadva ill. kivonva)!

A program kimenete:

```
Kerem a tombok elemeinek szamat: 10

5.33, 4.54, 8.80, 8.09, 9.24, 3.17, 8.22, 0.95, 3.28, 9.32,
2.28, 1.14, 2.61, 2.51, 5.62, 9.88, 4.70, 9.40, 2.70, 5.85,

Szamok osszege:
7.61, 5.68, 11.41, 10.60, 14.86, 13.05, 12.92, 10.35, 5.98, 15.17,

Szamok kulonbsege:
3.05, 3.40, 6.19, 5.58, 3.62, -6.71, 3.52, -8.45, 0.58, 3.47,
```

56. Kérjük be a tömb elemeinek számát (n), majd hozzunk létre dinamikusan egy n-elemű, valós szám típusú tömböt! Olvassuk be a tömb elemeit, majd keressük meg a tömbben a legkisebb és a legnagyobb elemet!

A program kimenete:

```
Kerem a tomb elemeinek szamat: 7
```

1. elem: -28.17

2. elem: 3.5

3. elem: -62.8

4. elem: 37.05

5. elem: 28.1

6. elem: 72.66

7. elem: -52.4

Legkisebb elem: -62.800000 Legnagyobb elem: 72.660000