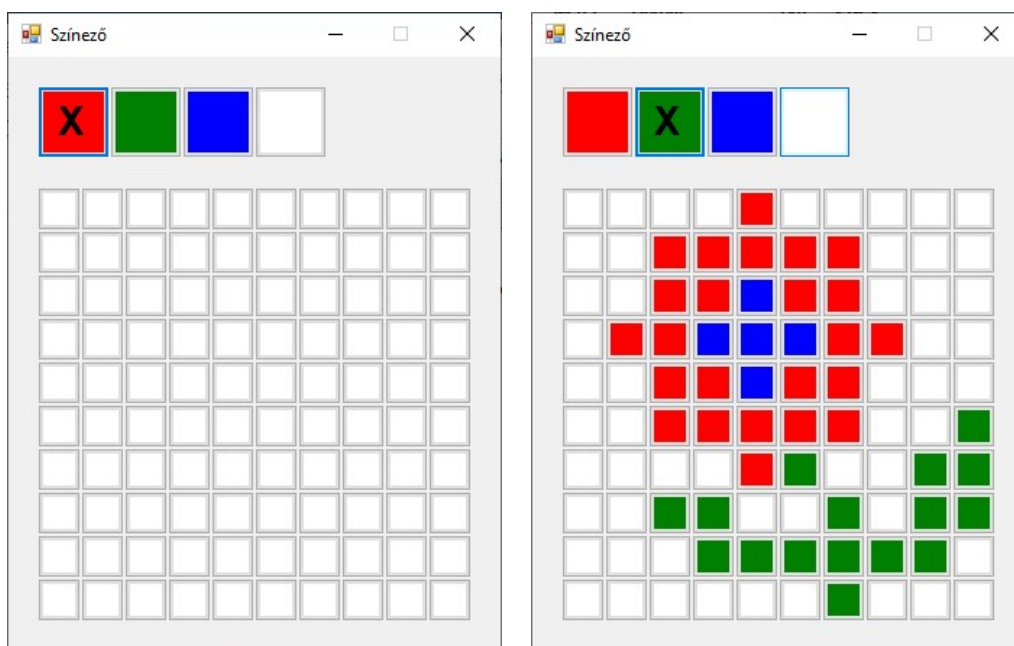


C# vizsgafeladat

Készítsünk egy egyszerű színezőt, amely 4 nyomógombot tartalmaz a szín kiválasztására és 100 nyomógombot a rajzterület létrehozására.

A szín kiválasztására szolgáló nyomógombok háttérszíne piros, zöld, kék és fehér legyen. Kezdetben az első (piros) legyen kiválasztva, amelyet a nyomógombon levő X jel jelezzen. A négy gomb közül bármelyik gombra kattintva lehessen kiválasztani azt a színt, amivel rajzolni szeretnénk. A kiválasztott nyomógombon mindig jelenjen meg az X jel.

A rajzterület kezdetben 10x10 fehér háttérű kisebb nyomógombból álljon. Ha ezek közül bármelyikre rákattint a felhasználó, a gomb háttérszíne változzon meg a kiválasztott színűre.



A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható itt: <http://csharp.ide.sk/vizsga22XTTAC.zip>

Pontozás:

- A nyomógombok (színpaletta és rajzterület) helyes létrehozása, a nyomógombok tulajdonságainak megfelelő beállítása: **30 pont**.
- Kattintással a szín kiválasztása, a kiválasztott szín megfelelő megjelölése X jellel **25 pont**.
- A rajzterületre kattintáskor a nyomógomb háttérszínének beállítása a kiválasztott színre: **15 pont**.