

C# vizsgafeladat

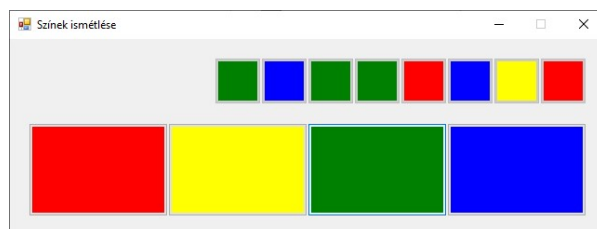
Készítsünk játékot, amely 12 kisebb nyomógombból és 4 nagyobb nyomógombból áll.

A **12 kisebb nyomógomb háttérszíne** véletlenszerűen legyen kiválasztva a piros, sárga, zöld és kék színekből (a játék újraindításakor ezek mindig véletlenszerűen legyenek újra generálva).

A **4 nagyobb nyomógomb háttérszíne** rendre piros, sárga, zöld és kék legyen (ezek háttérszíne soha nem változik, újraindításkor sem).



A **játékos feladata**: rákattintani a nagy színes gombokra olyan sorrendben, ahogy azt a kis gombok háttérszínei megadják (balról jobbra haladva). Ha a játékos rákattint a megfelelő színű nagy gombra, az adott kis gomb legyen láthatatlan (tehát a kis gombok egymás után eltűnnek).



Ha a **játékos véletlenül rossz színre kattint (rossz nagy gombra kattint)**, akkor az összes kis gomb legyen ismét látható (de a színek ne legyenek újra generálva), és a játékosnak ismét előlről kelljen rákattintani a nagy színes gombokra a megfelelő sorrendben.

A **kis gombokra kattintva** ne történjen semmi.

A **játéknak akkor van vége**, ha sikerül a nagy színes gombokra a megfelelő sorrendben kattintani és már az összes kis gomb láthatatlan. Ilyenkor jelenítsen meg egy üzenetablakot, majd az üzenetablak OK gombjára kattintva a játék induljon újra (a kis gombok legyenek újra láthatóak és a kis gombok háttérszínei újra legyen generálva).

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható itt: <http://csharp.ide.sk/vizsga28KEEST.zip>

Pontozás:

- A nyomógombok helyes létrehozása és tulajdonságaik megfelelő beállítása, a kis gombok háttérszíneinek véletlenszerű kigenerálása: **30 pont**.
- A nagy nyomógombra kattintással (a helyes sorrendben) a kis gombok nyomógombok láthatatlanná tétele; helytelen nagy nyomógombra kattintáskor az összes kis gomb megjelenítése és megfelelő újakezdés (színek újra generálása nélkül): **20 pont**.
- Sikeres megoldás esetén üzenetablak megjelenítése, majd az üzenetablak bezárása után a játék megfelelő újraindítása (színek újra generálásával): **20 pont**.