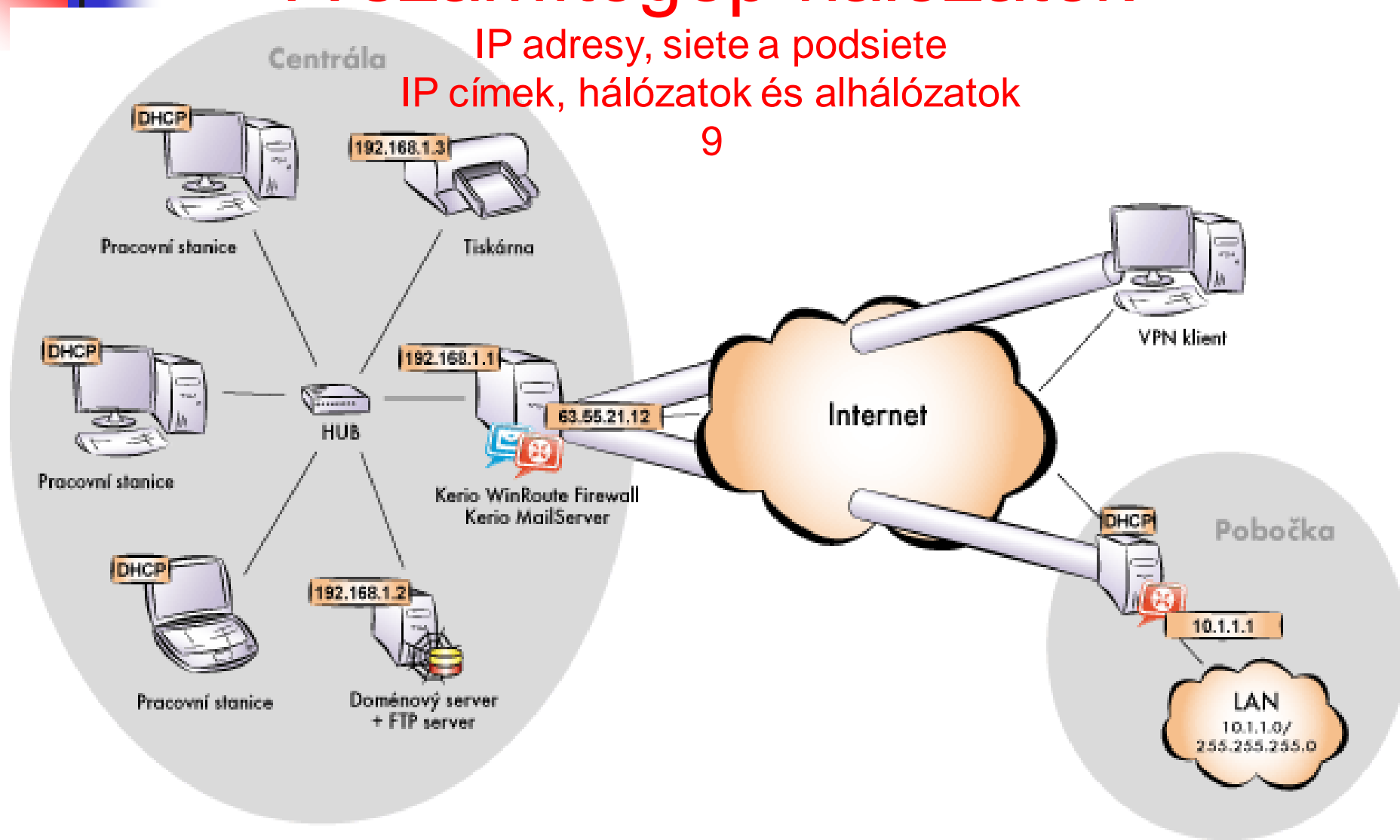


Počítačové siete

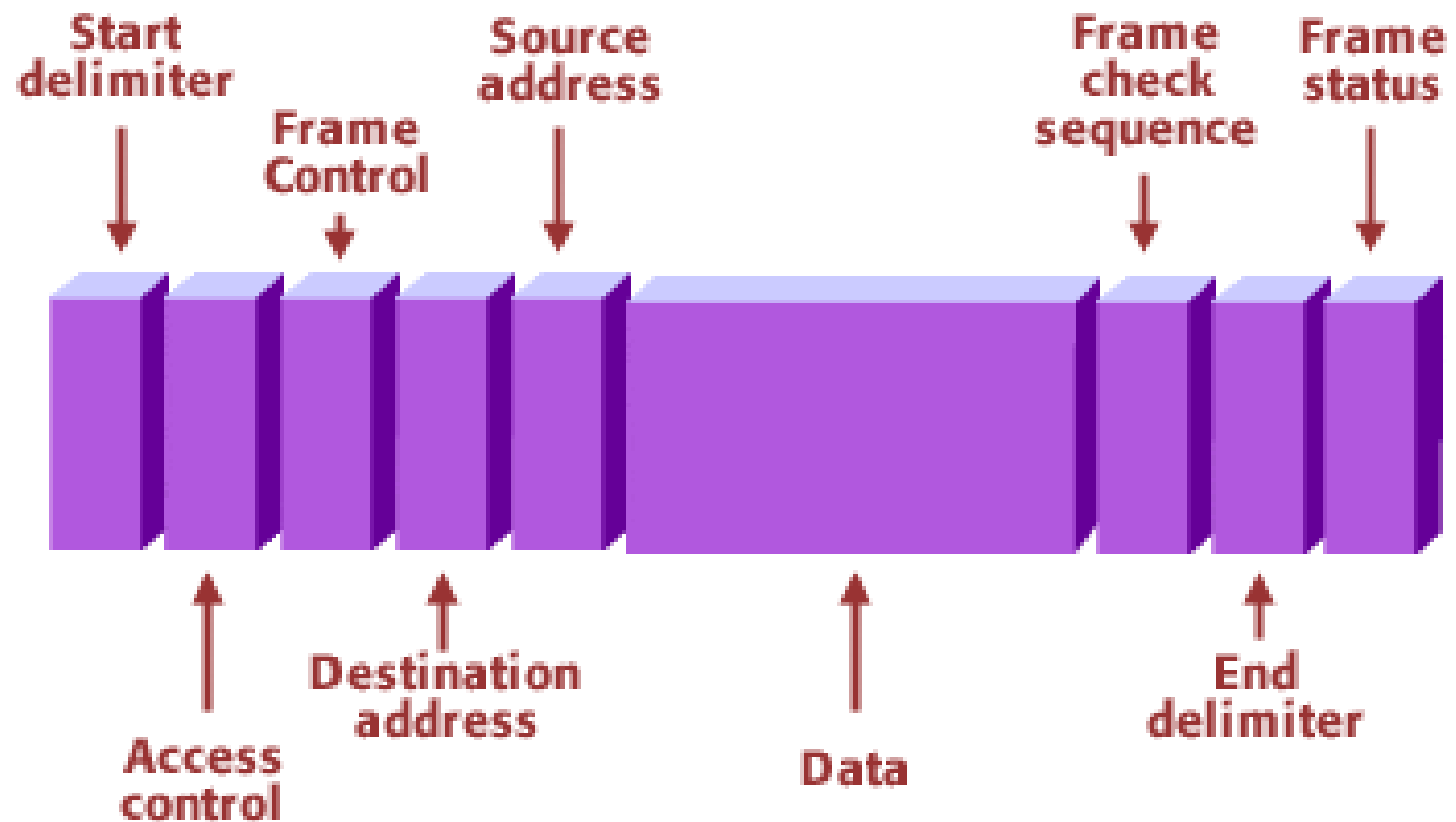
A számítógép hálózatok

IP adresy, siete a podsiete
IP címek, hálózatok és alhálózatok

9



The data frame



A hálózati rétegbeli datagramok mezői.



IP adresa

- ❑ Každá stanica v sieti musí mať svoju originálnu a jedinečnú adresu
- ❑ Je potrebné určiť umiestnenie stanice v sieti, resp. v segmente siete
- ❑ IP (Internet Protocol) adresa je hierarchické identifikačné číslo, ktoré je nevyhnutné na routovanie packetov v sieti, často je označovaná aj ako **logická adresa**.

IP adresa

- ❑ IP adresa – štvorica čísel oddelených bodkou (štyri bajty (B))
 - Môže byť vyjadrená (napísaná) – binárne, decimálne, hexadecimálne. V počítači vždy binárne.
- ❑ **IP adresa sa skladá zo 4 bytov, teda 32 bitov usporiadaných v štyroch skupinách oddelených bodkou** (dotted decimal format), napr. 127.0.0.1.
- ❑ Maximálne číslo, ktoré môže predstavovať IP adresu je teda 255.255.255.255.

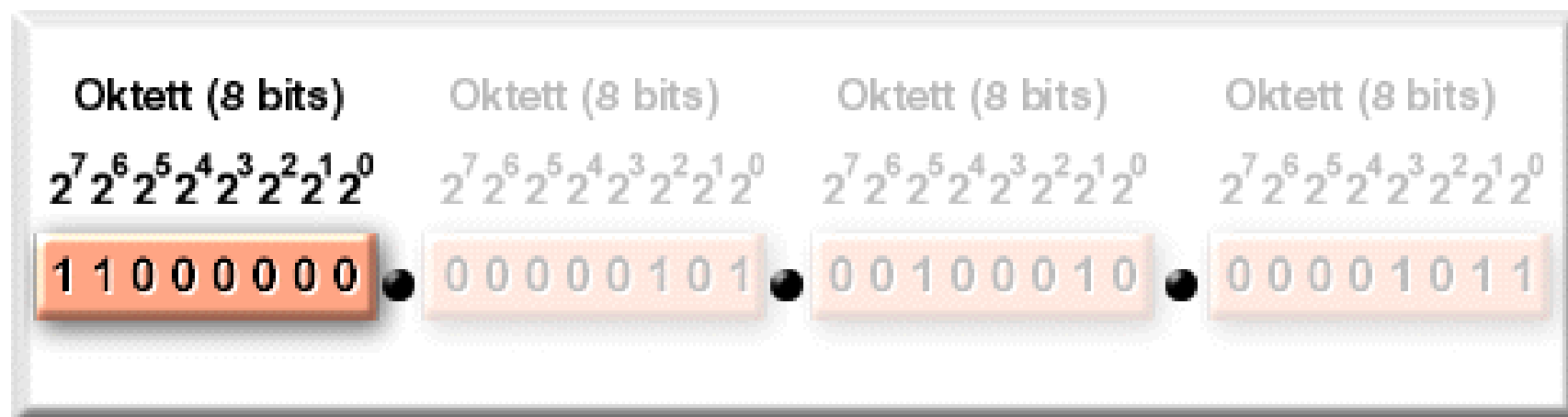
IP címzési rendszer

Az IPv4 cím két részből áll:

- ❑ **hálózati cím + hoszt cím.**
- ❑ Egy hoszt egyszerre több hálózathoz is csatlakozhat. Ekkor minden hálózatban külön IP címe van.
- ❑ A címet megjeleníthetjük binárisan, vagy decimális formában
- ❑ Szokásos az u.n. "Dotted decimal" formátum. A 32 bit 4 bájtnek felel meg. Minden bájt decimális értékét írjuk ki, pontokkal elválasztva.
- ❑ Pl.: 193. 221. 15. 179

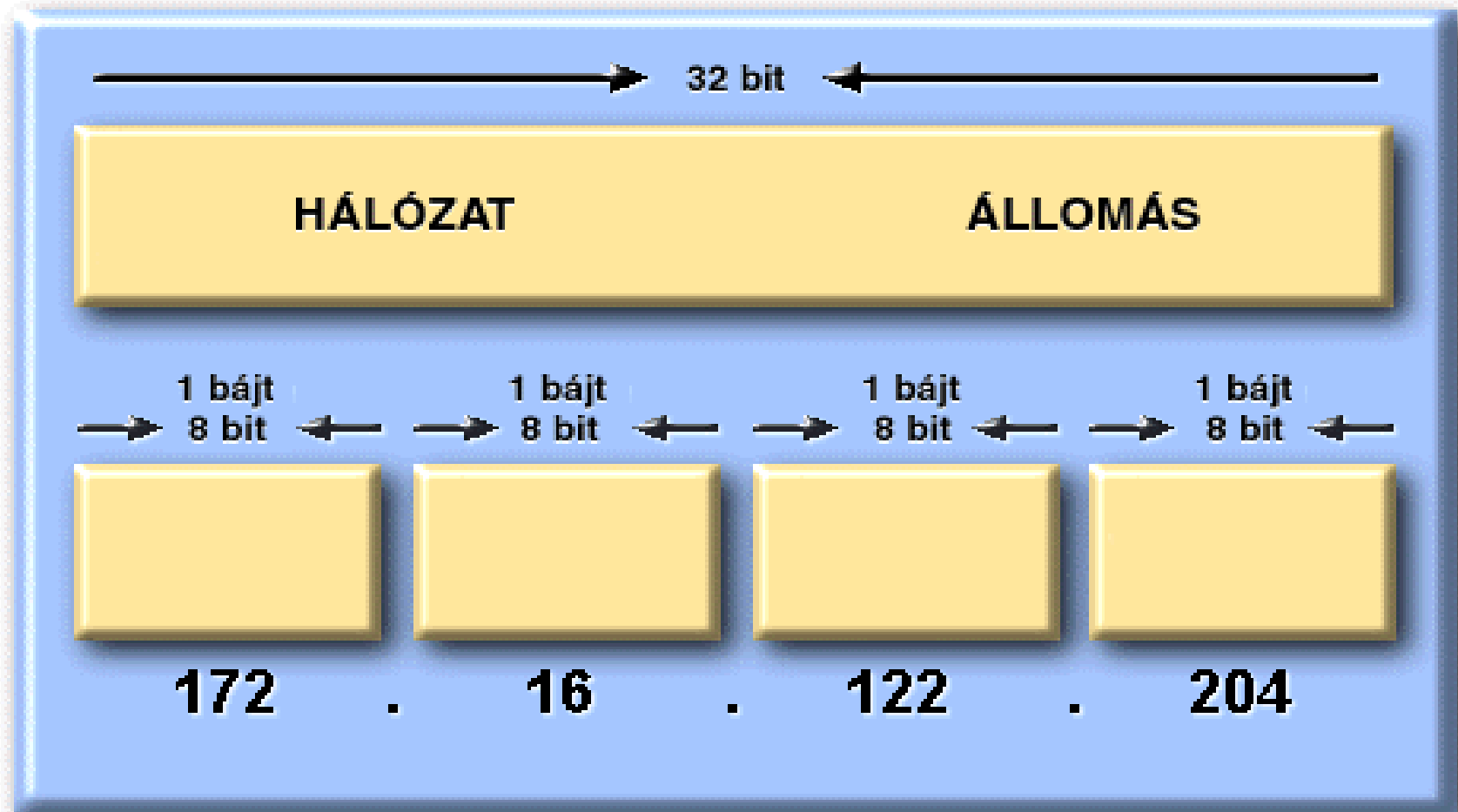
IP cím

- Az IP-cím mint 32 bites bináris szám.



Az IP-címeket 4 oktettre szokták vágni, mert így könnyebb őket kiolvasni. Egy oktett maximális értéke decimális számmal kifejezve 255.

IP-címzés



Az IPv4 cím két részből áll: **hálózati cím + hoszt cím.**

Typy IP adresů IPv4

Within the address range of each IPv4 network, we have three types of addresses:

- ❑ **Network address** - The address by which we refer to the network
- ❑ **Broadcast address** - A special address used to send data to **all hosts** in the network
- ❑ **Host addresses** - The addresses assigned to the end devices in the network

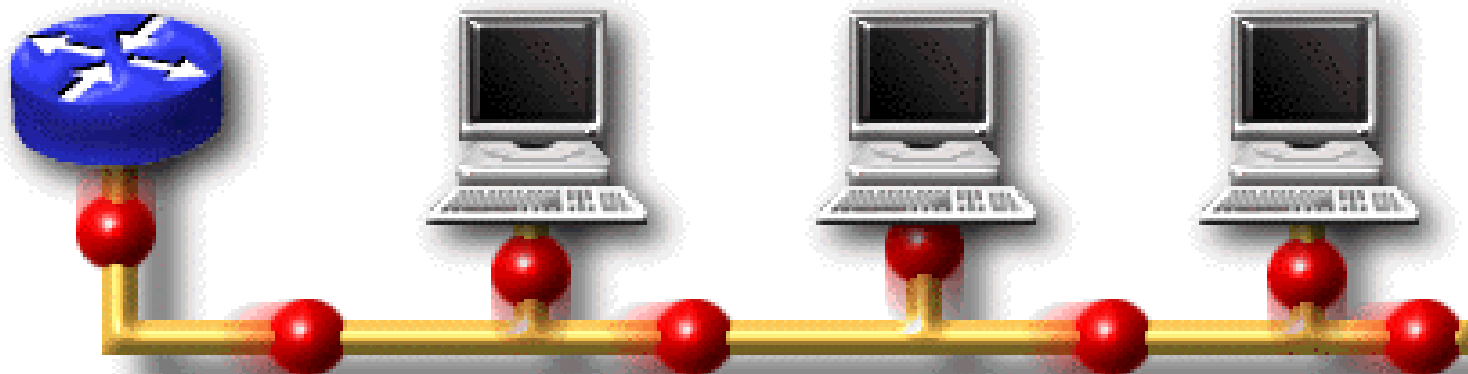
Network Address

- ❑ The network address is a standard way to refer to a network. For example, "the 10.0.0.0 network." This is a much more convenient and descriptive way to refer to the network than using a term like "the first network." All hosts in the 10.0.0.0 network will have the same network bits.
- ❑ Within the IPv4 address range of a network, the **lowest address** is reserved for the **network address**. This address has a 0 for each host bit in the host portion of the address.

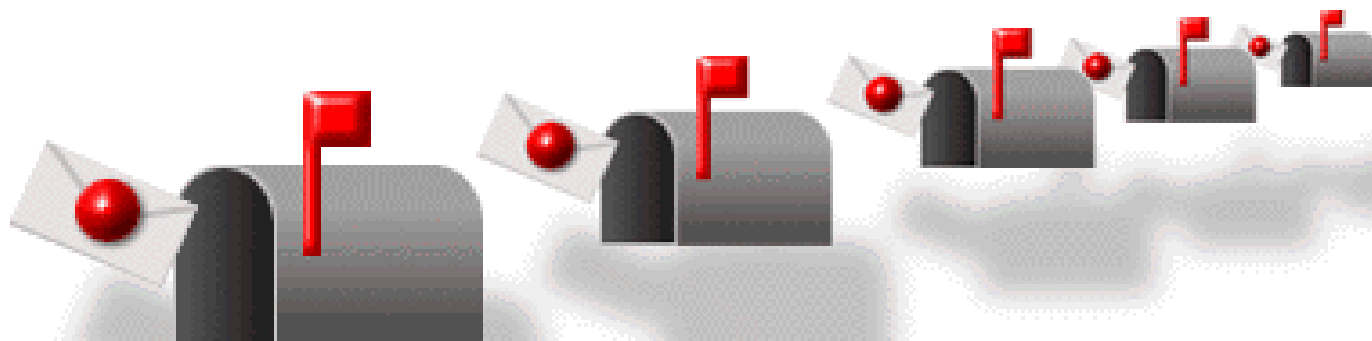
Broadcast Address

- ❑ The IPv4 broadcast address is a special address for each network that **allows communication to all the hosts in that network**. To send data to all hosts in a network, a host can send a single packet that is addressed to the broadcast address of the network.
- ❑ **The broadcast address uses the highest address in the network range.** This is the address in which the **bits in the host portion are all 1s**. For the network 10.0.0.0 with 24 network bits, the broadcast address would be 10.0.0.255. This address is also referred to as the directed broadcast.

Üzenetszórás-cím



Minden készülék látja.



Bekerül minden postaládába, mindenki megtekintheti.

Host Addresses

- As described previously, every end device requires a unique address to deliver a packet to that host. In IPv4 addresses, we assign the values between the **network address** and the **broadcast address** to the devices in that network.

Rozdelenie IP adries

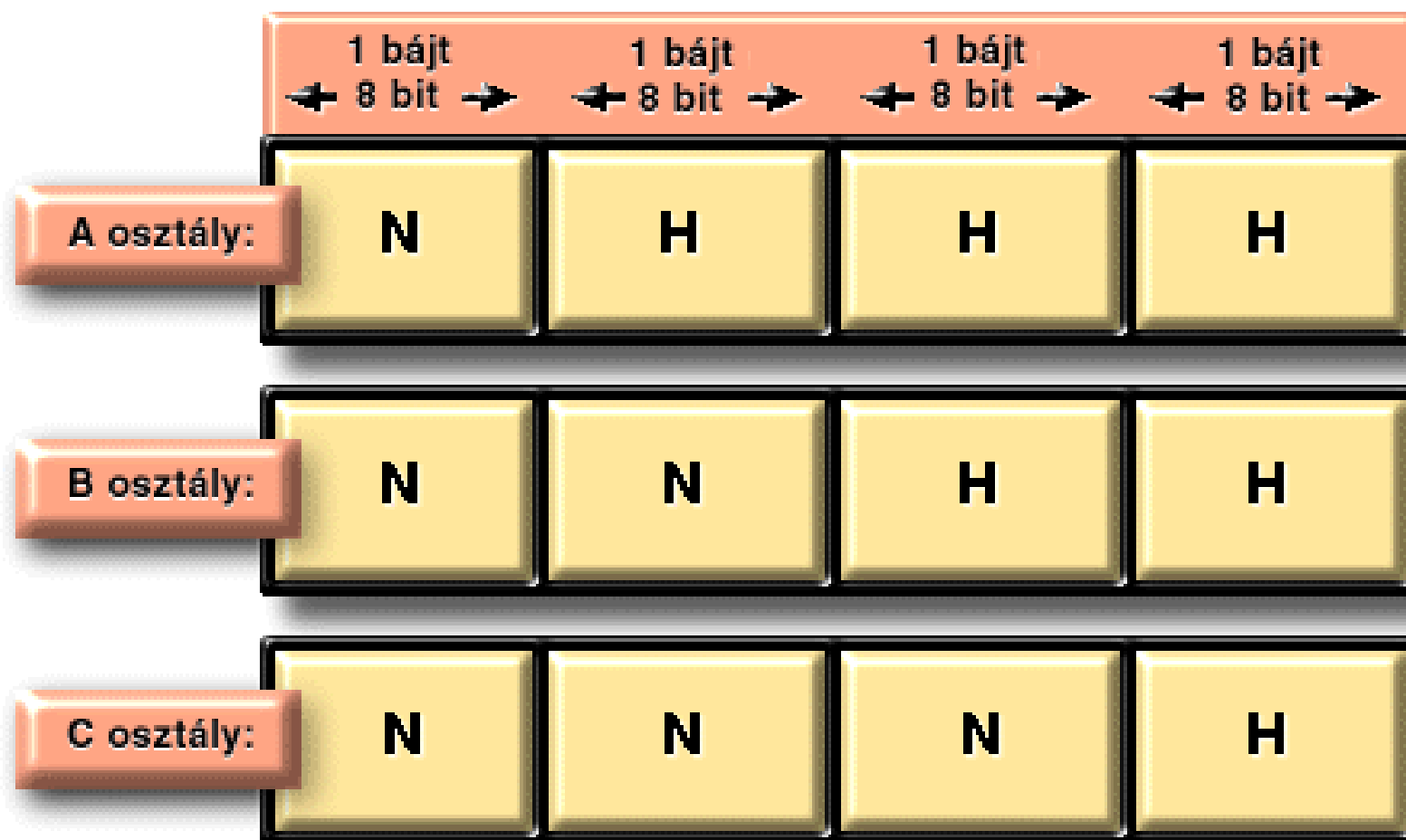
- ▣ Každá IP adresa sa delí na 2 časti :
 - **číslo siete (network number)** - táto časť sa používa pri routingu, práve číslo siete berú do úvahy routre, pri určovaní cesty packetu. V samotnej sieti sa pomocou masky určuje konkrétna podsieť, kde sa má packet smerovať, ak je takto hlavná sieť členená.
 - **číslo počítača (host number)** - táto časť sa používa na adresovanie konkrétného počítača v sieti, alebo podsieti.

Poznámka : IP adresa môže obsahovať aj číslo podsiete (subnetwork number).

Triedy IP adries

- ▣ **IP adresy môžeme rozdeliť do 5 tried :**
A,B,C,D,E. Budeme sa venovať len najpodstatnejším typom, teda **A,B,C**. Sú to typy IP adresy, ktorú môže organizácia obdržať od spoločnosti ARIN (American Registry for Internet Numbers), alebo od lokálneho ISP (Internet Service Provider).

IP címosztályok



N=A NIC által kiosztott hálózatazonosító

H=A hálózati rendszergazda által kiosztott állomásazonosító

IP-címek bitmintái

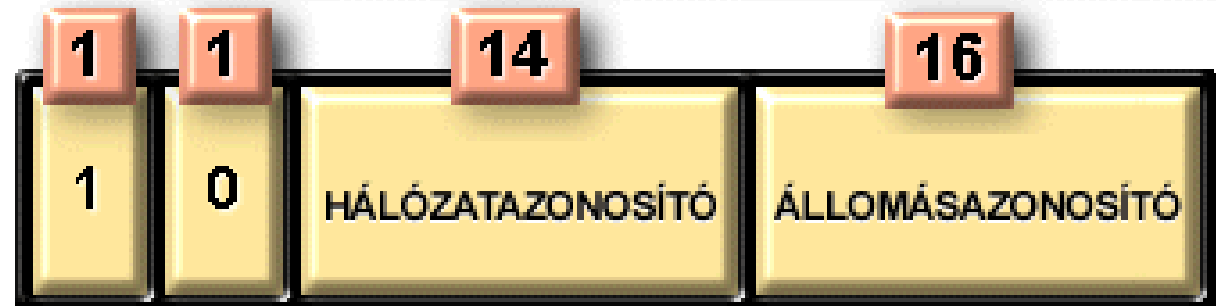
Bitek száma

A osztály:



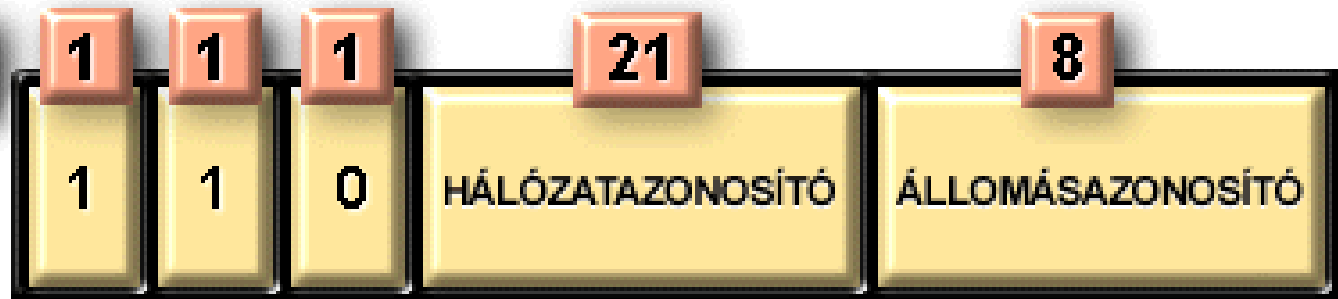
Bitek száma

B osztály:

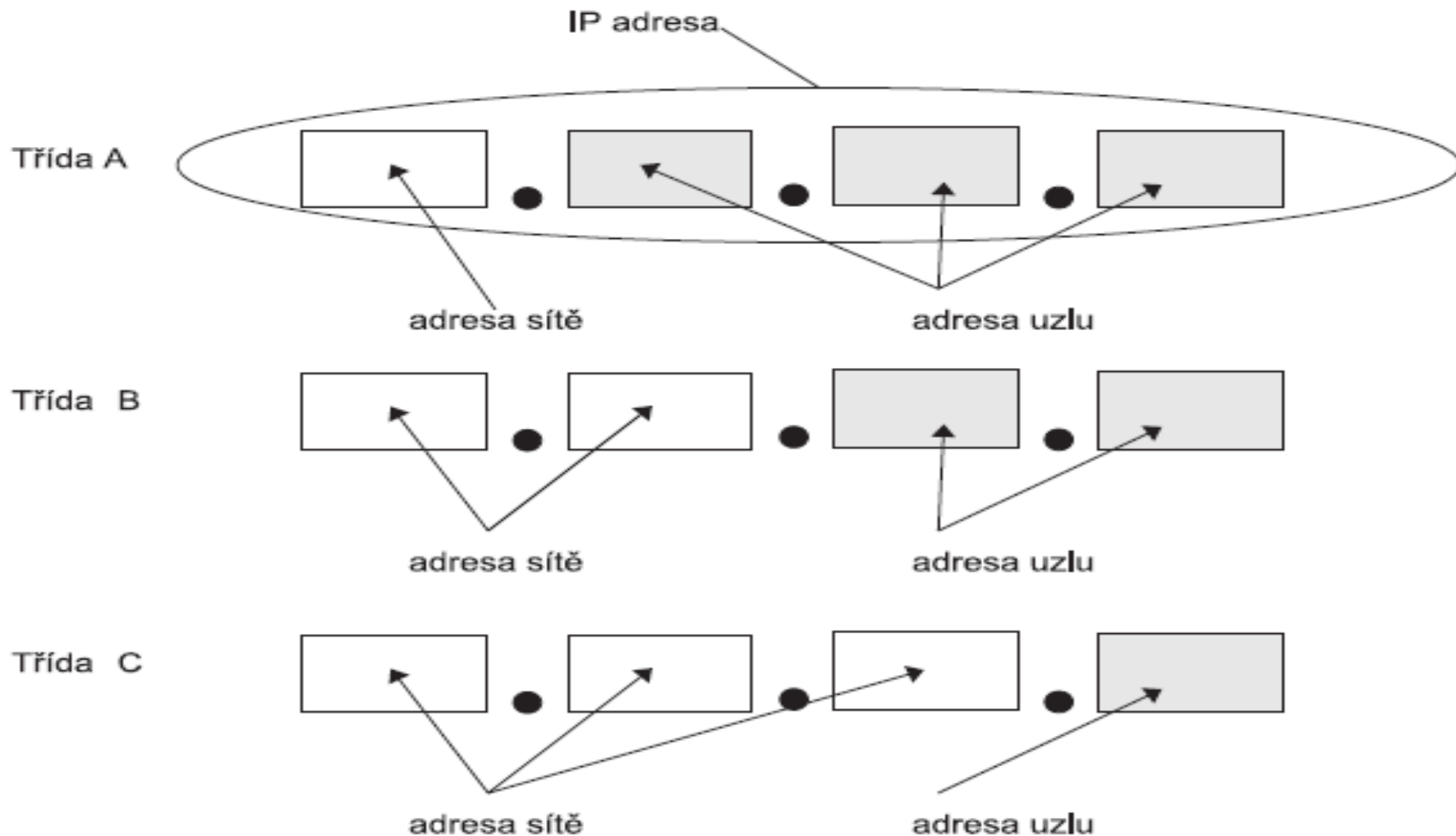


Bitek száma

C osztály:



Triedy IP adres



Trieda A – IP adresy

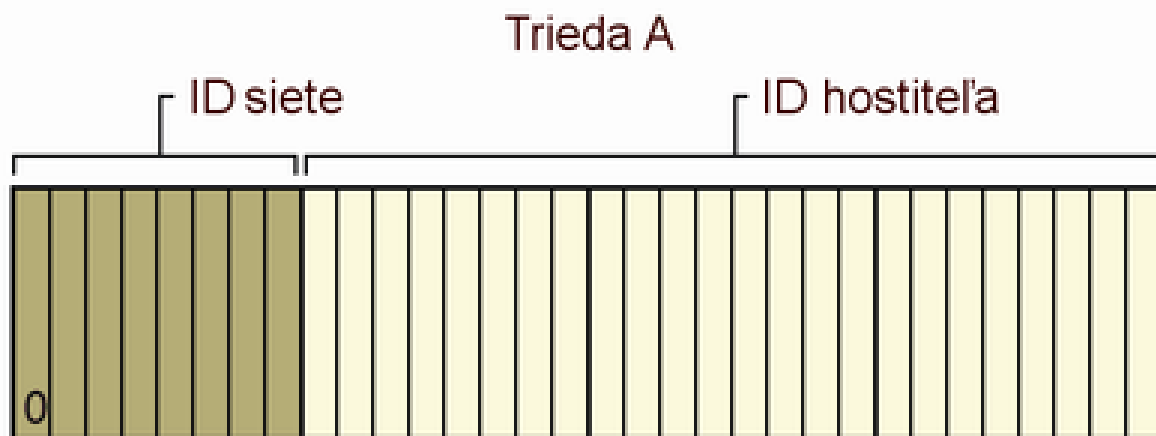
- ▣ **Trieda A** : je rezervovaná pre vlády jednotlivých štátov sveta a pre najvyššie organizácie (napriek tomu, že sem patria aj niektoré veľké spoločnosti, napr. Hewlett Packard, IBM,...). Prvých 8 bitov IP adresy tvorí číslo siete (možných 128 sietí), ostatných 24 bitov tvorí číslo počítača (možných pripojených počítačov asi 17 mil.). Prvý bit čísla siete triedy A musí však byť vždy **0**, teda číslo siete IP adresy triedy A nemôže byť väčšie ako 127 (pretože $127 = 01111111$, rozsah = 1 až 127). Príklad IP (A) = 124.95.44.15 .

Trieda A – IP adresy, výnimky

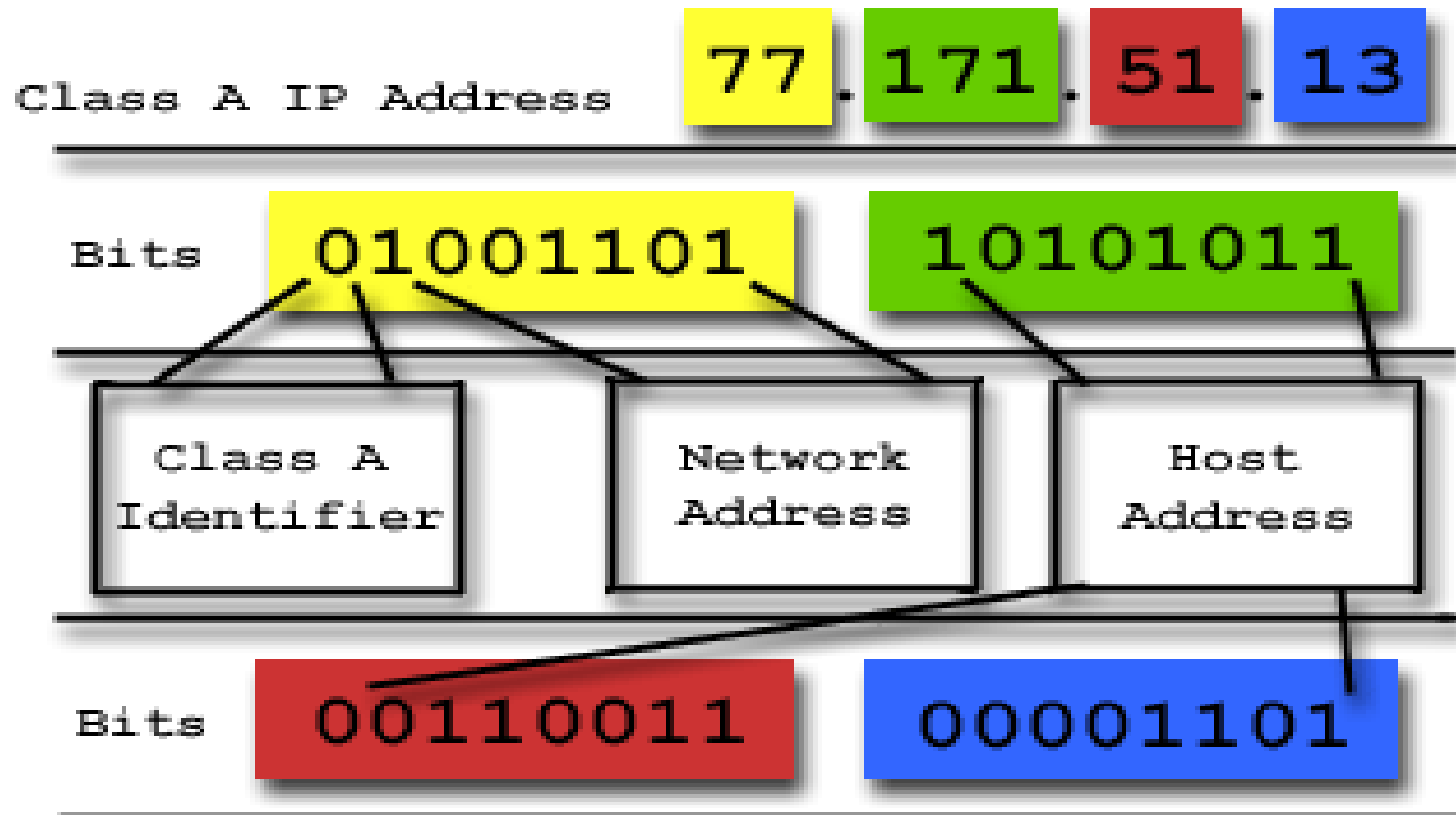
- ❑ IP adresa 00000000.x.x.x je tzv. adresa prednastavenej cesty – **default route**.
- ❑ IP adresa 127.x.x.x ,
binárne 01111111.x.x.x
je rezervovaná pre tzv. **loopback** –
vnútorné rozhranie siete. Informácia
nemôže opustiť sieť a končí na prvom
smerovači. Slúži k testovaniu správnej
konfigurácie TCP/IP protokolu na počítači.

Trieda „A“

Adresy triedy A sú priradované sieťam s veľmi veľkým počtom hostiteľov. Najvýznamnejší bit je v adrese triedy A vždy nastavený na **nulu**. Nasledujúcich 7 bitov (dokončujúcich prvý oktet) tvorí ID siete. Zostávajúcich 24 bitov (posledné 3 oktet-y) reprezentujú ID hostiteľa. To umožňuje použitie pre 126 sietí a 16 777 214 hostiteľov na jednu sieť.



IP adresa trieda A

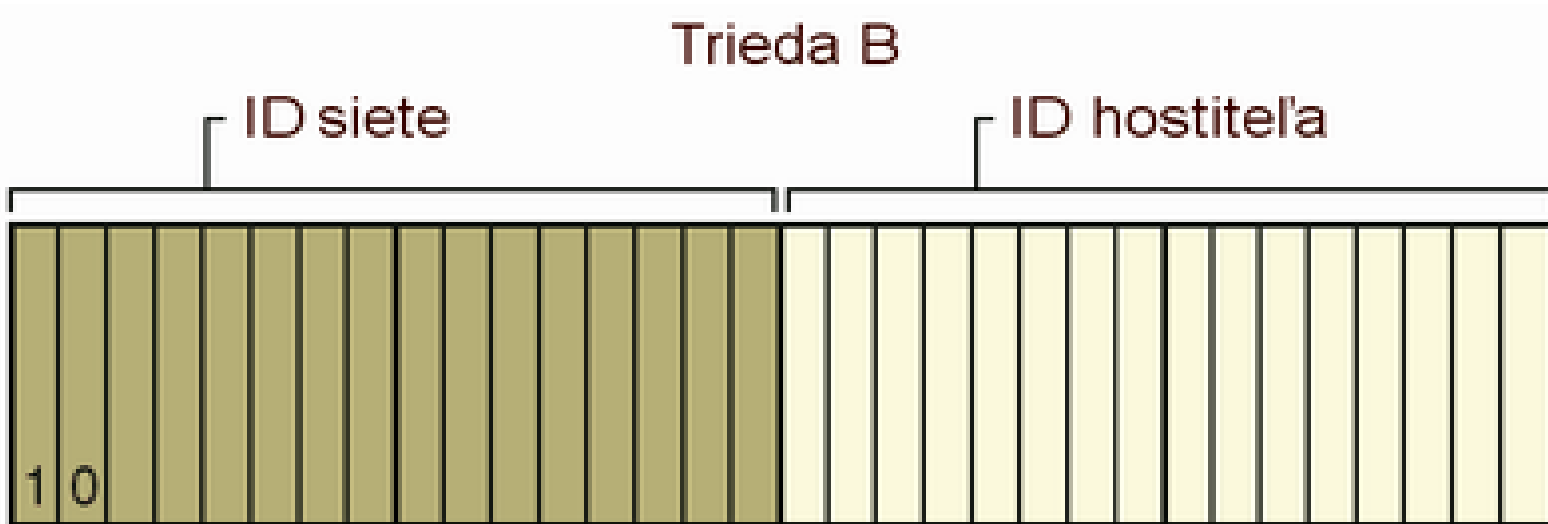


Trieda B – IP adresy

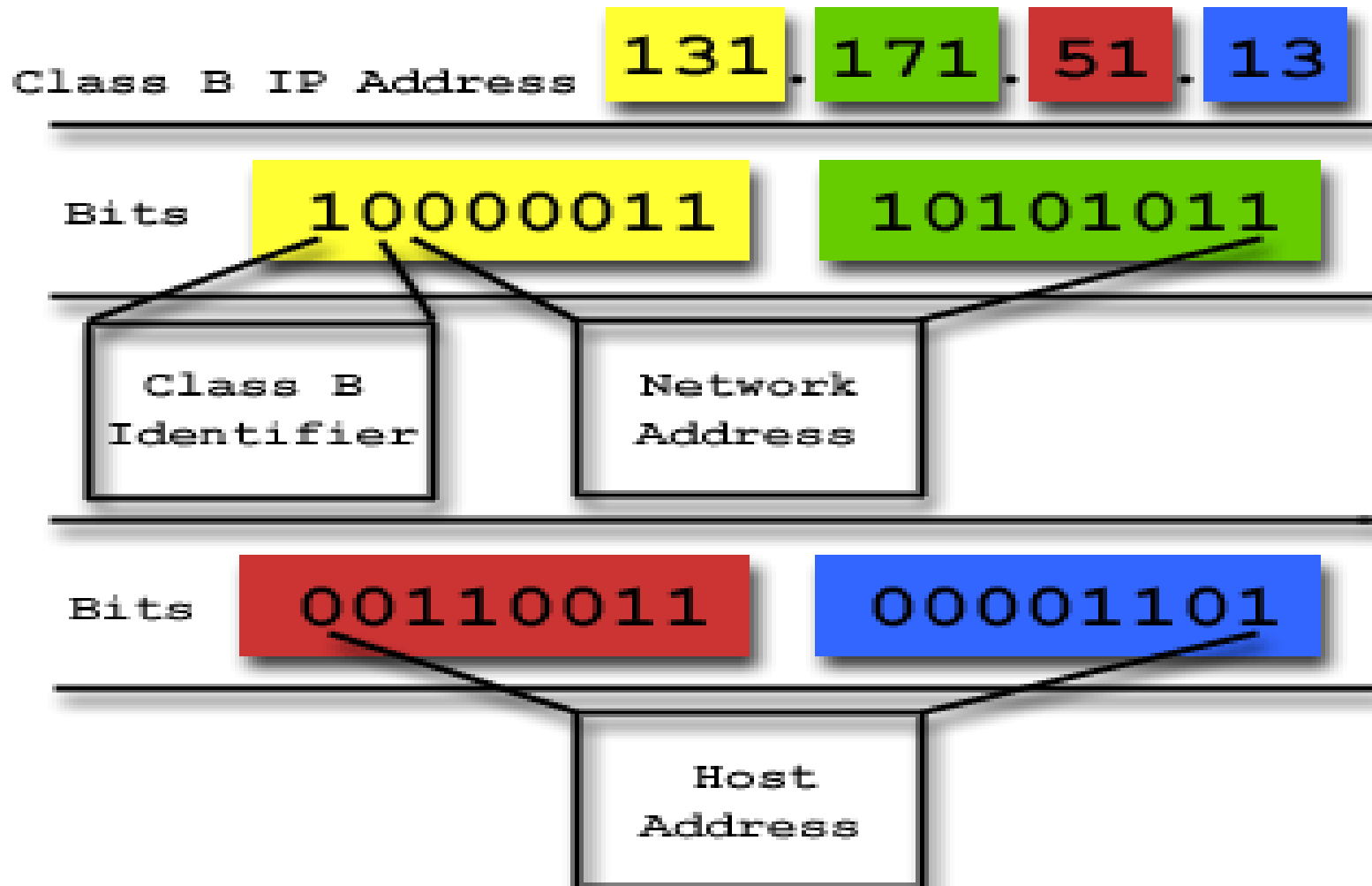
- ▣ **Trieda B** : je určená stredne veľkým sieťam, prvých 16 bitov IP adresy typu B tvorí číslo siete, ostatných 16 bitov tvorí číslo počítača (možných pripojených počítačov 65 536.). Prvé 2 bity čísla siete IP adresy triedy B musia byť vždy **10** (rozsah = 128 až 191) - adresuje 16 384 sietí. Príklad IP (B) = 151.10.13.28.

Trieda „B“

Adresy triedy B sú priradované stredne veľkým až veľkým sieťam. Dva najvýznamnejšie bity sú v adrese vždy nastavené na hodnotu 10. Nasledujúcich 14 bitov (dokončujúcich prvé dva oktety) tvoria ID siete. Zostávajúcich 16 bitov (posledné dva oktety) reprezentujú ID hostiteľa. To umožňuje použitie pre 16.384 sietí a 65.534 hostiteľov na jednu sieť.



IP adresa trieda B

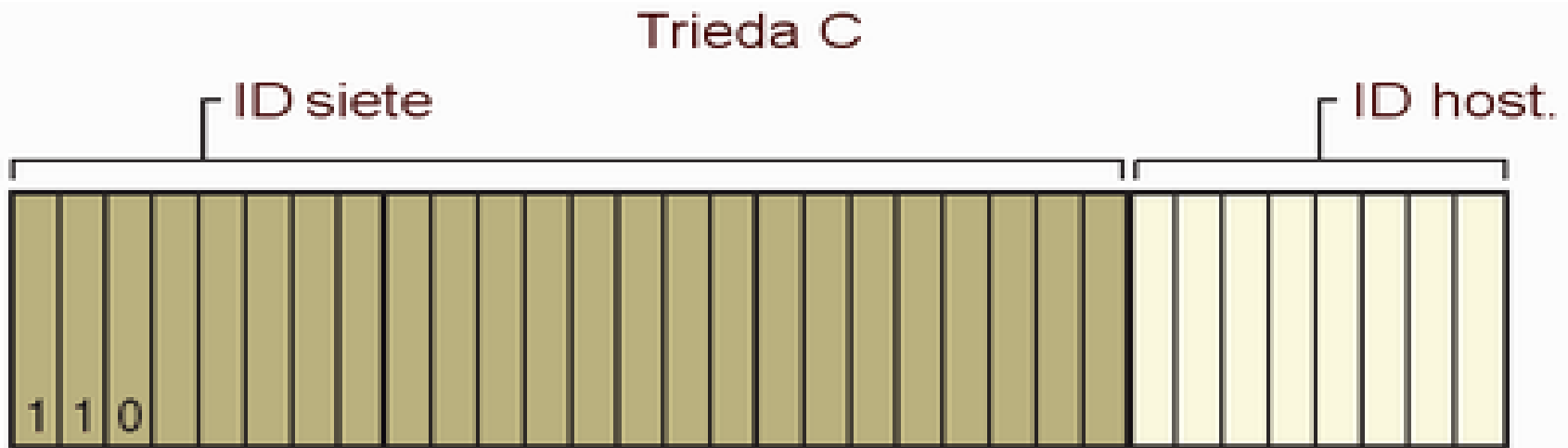


Trieda C – IP adresy

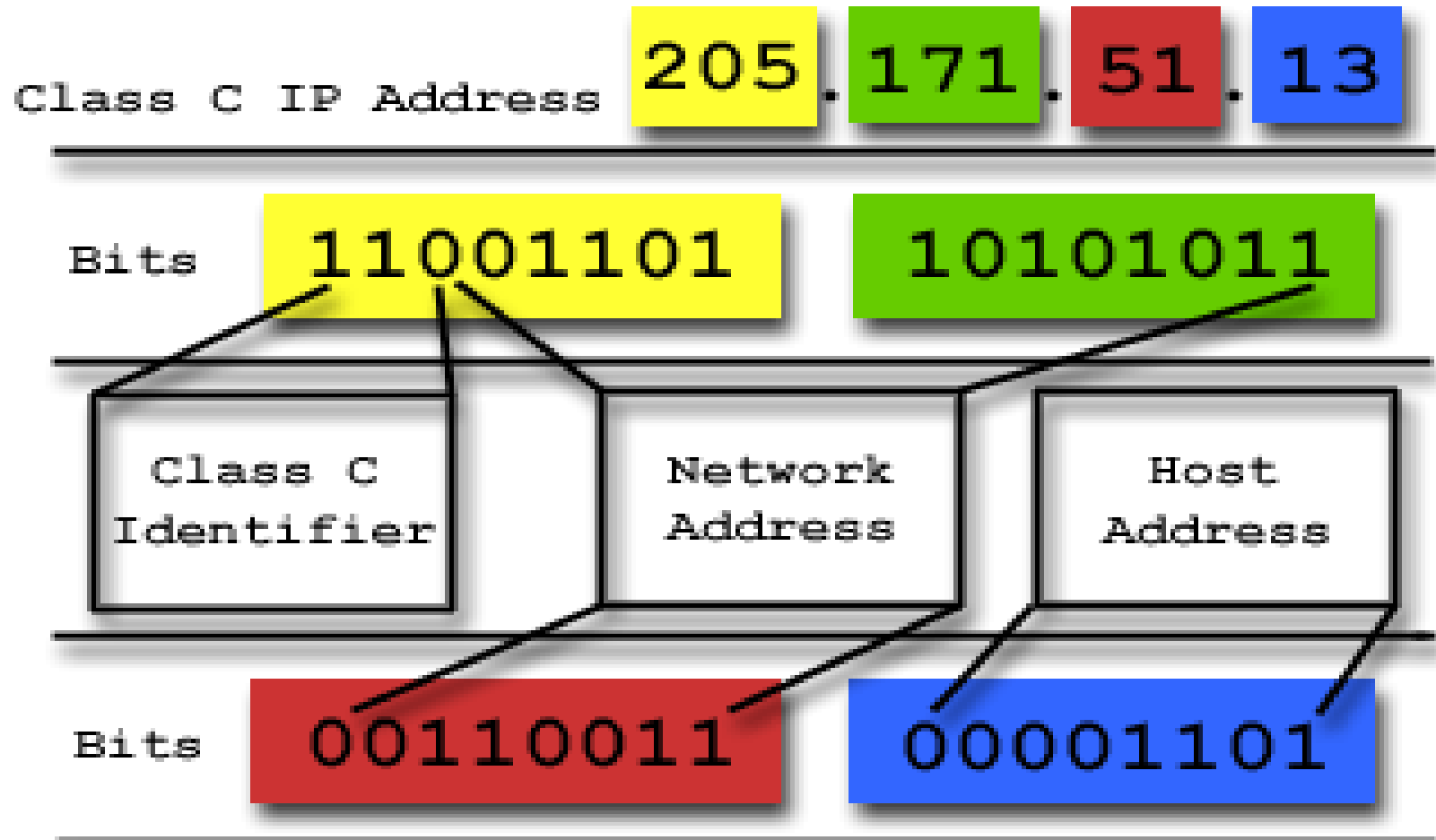
- **Trieda C** : je určená pre malé siete. Prvých 24 bitov IP adresy typu C tvorí číslo siete, ostatných 8 bitov tvorí číslo počítača (možných pripojených 254 uzlov). Prvé 3 bity čísla siete IP adresy triedy C musia vždy byť **110** (rozsah = 192 až 223, adresuje viac ako 2 mil. sietí).
- Príklad IP (C) = 201.110.213.28

Trieda „C“

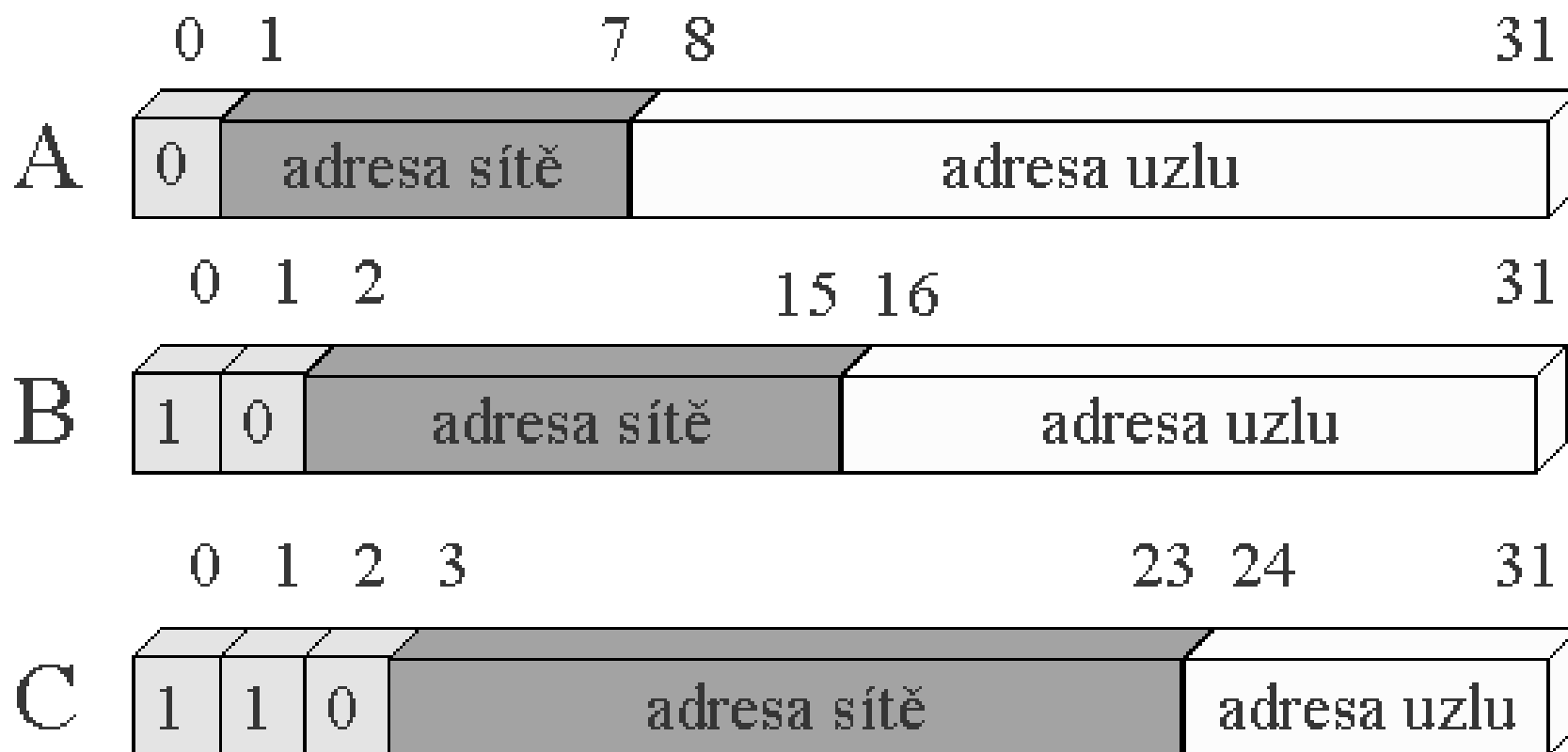
Adresy triedy C sú priradované malým sieťam. Tri najvyššie bity sú v adrese triedy C vždy nastavené na hodnotu 110. Nasledujúcich 21 bitov (dokončujúcich prvé tri oktety) tvoria ID siete. Zostávajúcich 8 bitov (posledný oktet) reprezentuje ID hostiteľa. To umožňuje použitie pre 2.097.152 sietí a 254 hostiteľov na jednu sieť.



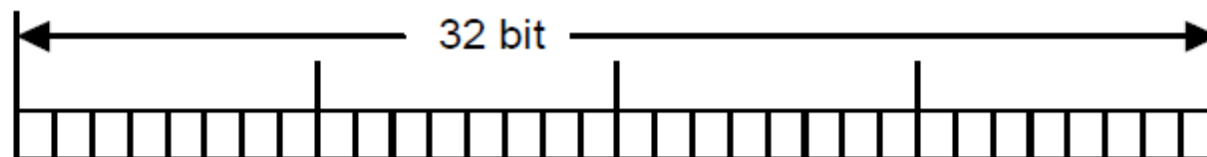
IP adresa trieda C



Triedy IP adres



Címosztályok az IPv4-ben



Osztály

A	0	Hálózat	Hoszt	1.0.0.0-tól 127.255.255.255-ig
B	10	Hálózat	Hoszt	128.0.0.0-tól 191.255.255.255-ig
C	110	Hálózat	Hoszt	192.0.0.0-tól 223.255.255.255-ig
D	1110	Többesküldési cím		224.0.0.0-tól 239.255.255.255-ig
E	11110	Jövőbeni alkalmazásokhoz fenntartva		240.0.0.0-tól 255.255.255.255-ig

Triedy „D“ a „E“

- ▣ **Trieda D.** Adresy triedy D sú vyhradené adresám IP pre viacsmerné vysielanie. Štyri najvýznamnejšie bity sú v adrese triedy D vždy nastavené na hodnotu 1110. Zostávajúce bity sú vyhradené pre adresu, ktorú rozpoznajú zainteresovaní hostitelia.
- ▣ **Trieda E.** Trieda E je vyhradená pre budúce použitie. Najvýznamnejšie bity sú nastavené na hodnotu 1111.

Adresy tried D a E

- ▣ Trieda D 1110 (1. byte) **Multicastové** adresy
28 bitov

Class D - Used for **multicasts**, Class D is slightly different from the first three classes. 224. 24.53.107

Class E - Class E is used for experimental purposes only. Like Class D, it is different from the first three classes.
Net Host or Node
232. 24.53.107

	8	8	8	8	HÁLÓZAT	HOSZT
0	HÁLÓZAT (7)	HOSZT (24)			"A" 0 - 126	0.0.1 - 255.255.254
1 0	HÁLÓZAT (14)		HOSZT (16)		"B" 128.0 - 191.255	0.1 - 255.254
1 1 0	HÁLÓZAT (21)			HOSZT (8)	"C" 192.0.0 - 223.255.255	1 - 254
1 1 1 0	TÖBBSZÖRÖS CÍM (28)				"D"	
1 1 1 1	FENNTARTVA (RESERVED) (28)				"E"	

IP CÍMFORMÁTUMOK

Rozsah IP adries podľa tried

Trieda adresy IP	Rozsah adries IP (decimálna a binárna hodnota prvého oktetu)
Trieda A	001 - 126 (00000001 - 01111110)
Trieda B	128 - 191 (10000000 - 10111111)
Trieda C	192 - 223 (11000000 - 11011111)
Trieda D	224 - 239 (11100000 - 11101111)
Trieda E	240 - 255 (11110000 - 11111111)

IP Address Classes

Address Class	1st octet range (decimal)	1st octet bits (green bits do not change)	Network(N) and Host(H) parts of address	Default subnet mask (decimal and binary)	Number of possible networks and hosts per network
A	1-127**	00000000-01111111	N.H.H.H	255.0.0.0	128 nets (2^7) 16,777,214 hosts per net ($2^{24}-2$)
B	128-191	10000000-10111111	N.N.H.H	255.255.0.0	16,384 nets (2^{14}) 65,534 hosts per net ($2^{16}-2$)
C	192-223	11000000-11011111	N.N.N.H	255.255.255.0	2,097,150 nets (2^{21}) 254 hosts per net (2^8-2)
D	224-239	11100000-11101111	NA (multicast)		
E	240-255	11110000-11111111	NA (experimental)		

** All zeros (0) and all ones (1) are invalid hosts addresses.

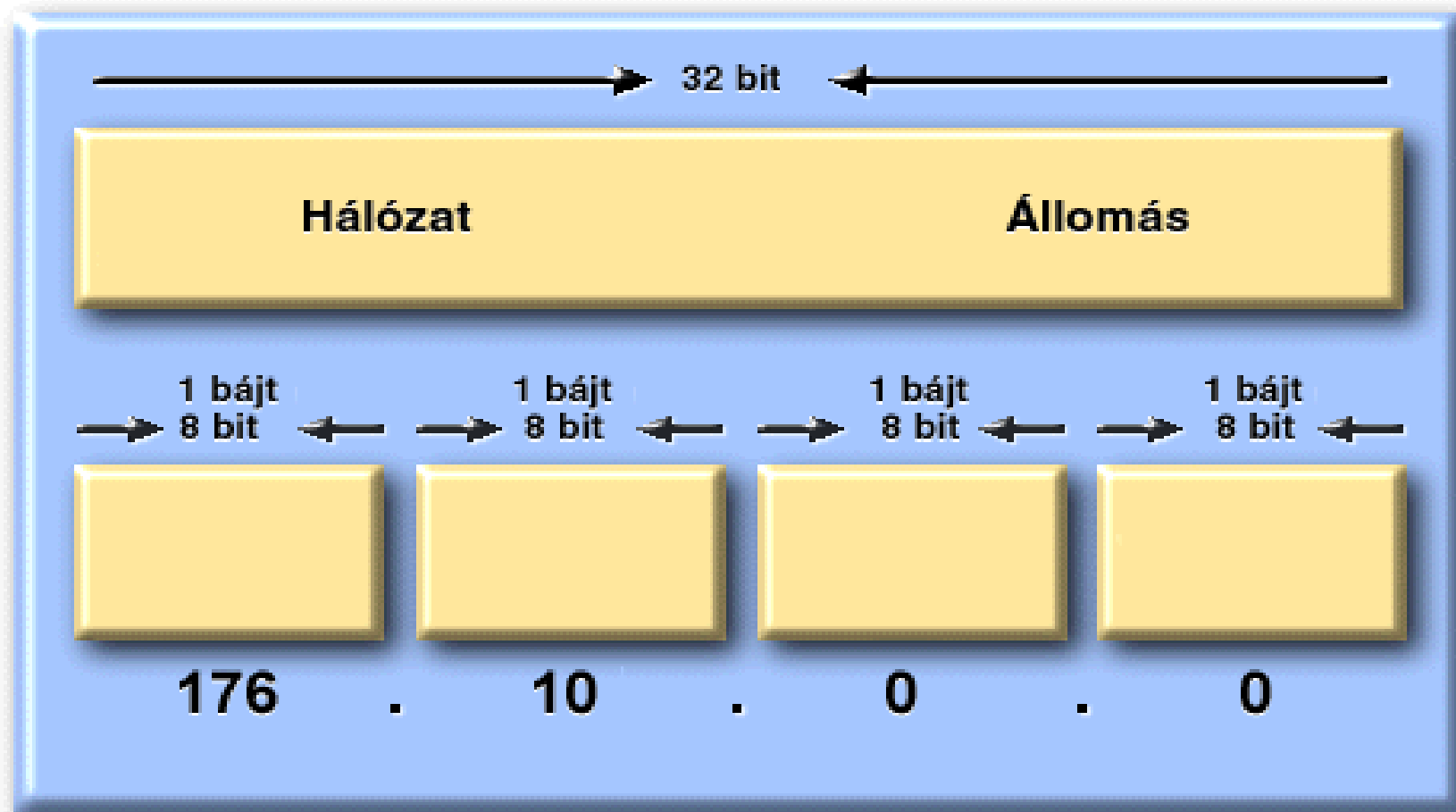
Default Subnet Masks

Example Class A address (decimal):	10.0.0.0
Example Class A address (binary):	00001110.00000000.00000000.00000000
Default Class A mask (binary):	11111111.00000000.00000000.00000000
Default Class A mask (decimal):	255.0.0.0
Default classful prefix length:	/8

Example Class B address (decimal):	172.16.0.0
Example Class B address (binary):	10010001.10101000.00000000.00000000
Default Class B mask (binary):	11111111.11111111.00000000.00000000
Default Class B mask (decimal):	255.255.0.0
Default classful prefix length:	/16

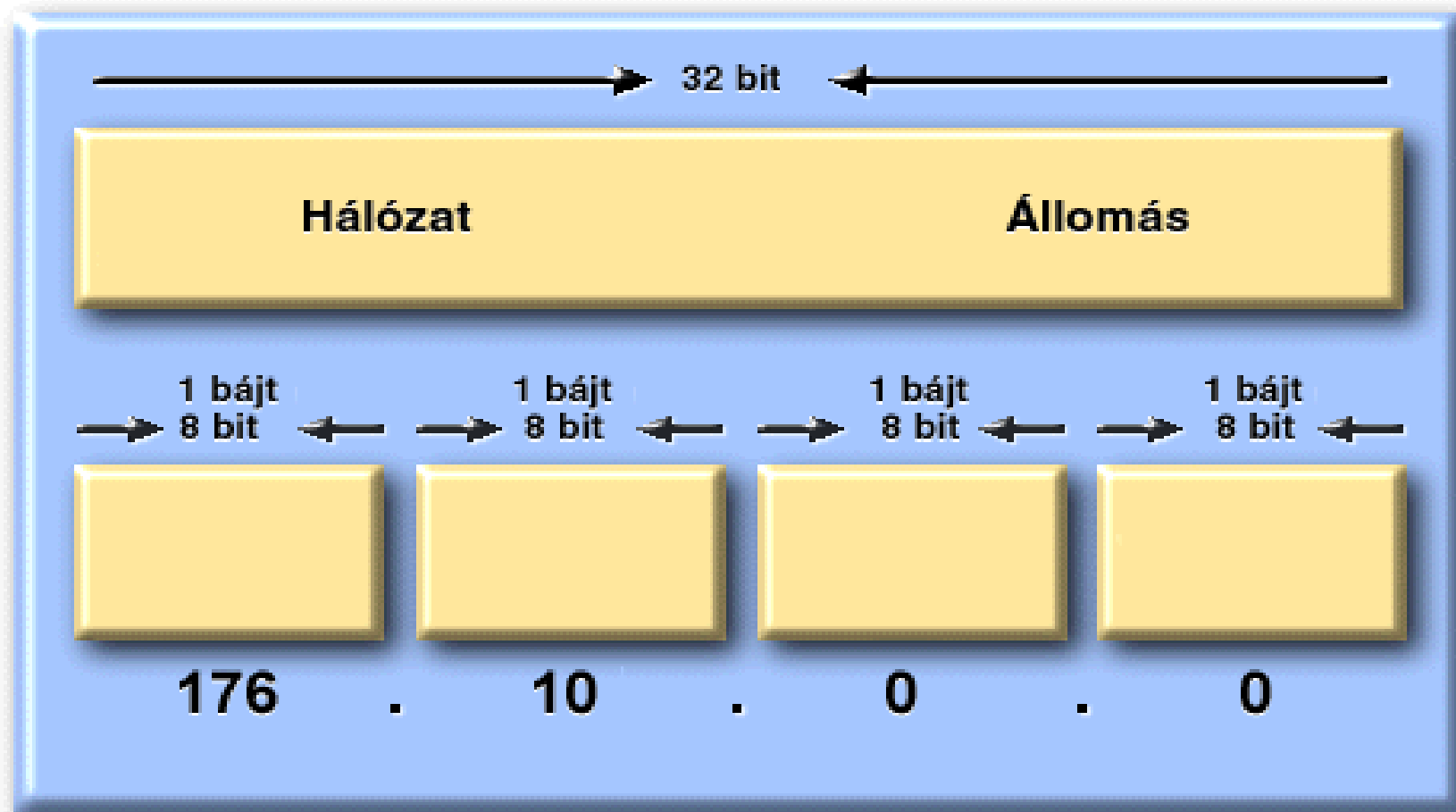
Example Class C address (decimal):	192.168.42.0
Example Class C address (binary):	11000000.10101000.00101010.00000000
Default Class C mask (binary):	11111111.11111111.11111111.00000000
Default Class C mask (decimal):	255.255.255.0
Default classful prefix length:	/24

IP-címzés



Milyen osztályú cím? A? B? C?

IP-címzés



B - osztályú hálózati cím. A hálózat saját címe.

Speciális célokra foglalt címek

- ❑ A 0.0.0.0 címmel indul minden hoszt, majd a hálózati paraméterek betöltése után többet nem használja.
- ❑ A 127.xx.yy.zz címek a visszacsatolások címzésére vannak fenntartva. A 127.0.0.1 a hoszt saját maga.
- ❑ A 255.255.255.255 helyi adatszórást jelent. Az adatszórás csak az alhálózaton belülre szól.
- ❑ Egy távolabbi hálózatban is végezhetünk adatszórást, ha egy helyes hálózati cím mögé csupa 1-eket írunk. Hálózati cím + 11....11

Összefoglaló a különböző IP-címosztályok megengedett elemeinek számára (1).

- Az egy hálózaton belüli állomások maximális száma minden hálózatosztályban adott. Az **A** osztályú hálózatokban az első (InterNIC által megszabott) oktett azonosítja a hálózatot, míg az utolsó három oktett az állomások azonosítására van fenntartva. Ez összesen 24 bit, így közel 2 a 24-iken (2^{24}), pontosabban 16 777 214 állomás lehet a hálózaton.

Összefoglaló a különböző IP-címosztályok megengedett elemeinek számára (2).

- A **B** osztályú hálózatokban az első két (InterNIC által megszabott) oktett azonosítja a hálózatot, az utolsó két oktett pedig az állomások azonosítására van fenntartva. Ez összesen 16 bit, így közel 2 a 16-ikon (2^{16}), pontosabban 65 534 állomás lehet a hálózaton.

Összefoglaló a különböző IP-címosztályok megengedett elemeinek számára (3).

- A **C** osztályú hálózatokban az első három (InterNIC által megszabott) oktett azonosítja a hálózatot, míg az utolsó oktett az állomások azonosítására van fenntartva. Ez 8 bitet jelent, így közel 2 a 8-ikon (2^8), pontosabban 254 állomás lehet a hálózaton.
- Azért nem egyeznek meg a számok a 2 hatványaival (az A, B és C osztályoknál), mert az első és az utolsó cím minden szegmensben le van foglalva a hálózatazonosító, illetve az üzenetszórási cím számára.

Example - Class A

Class A : N.H.H.H

Network Address :

0xxxxxxx.00000000.00000000.00000000

Broadcast Address :

0xxxxxxx.11111111.11111111.11111111

Class A

10.0.0.0

10.0.0.1

10.0.0.2

10.0.0.3

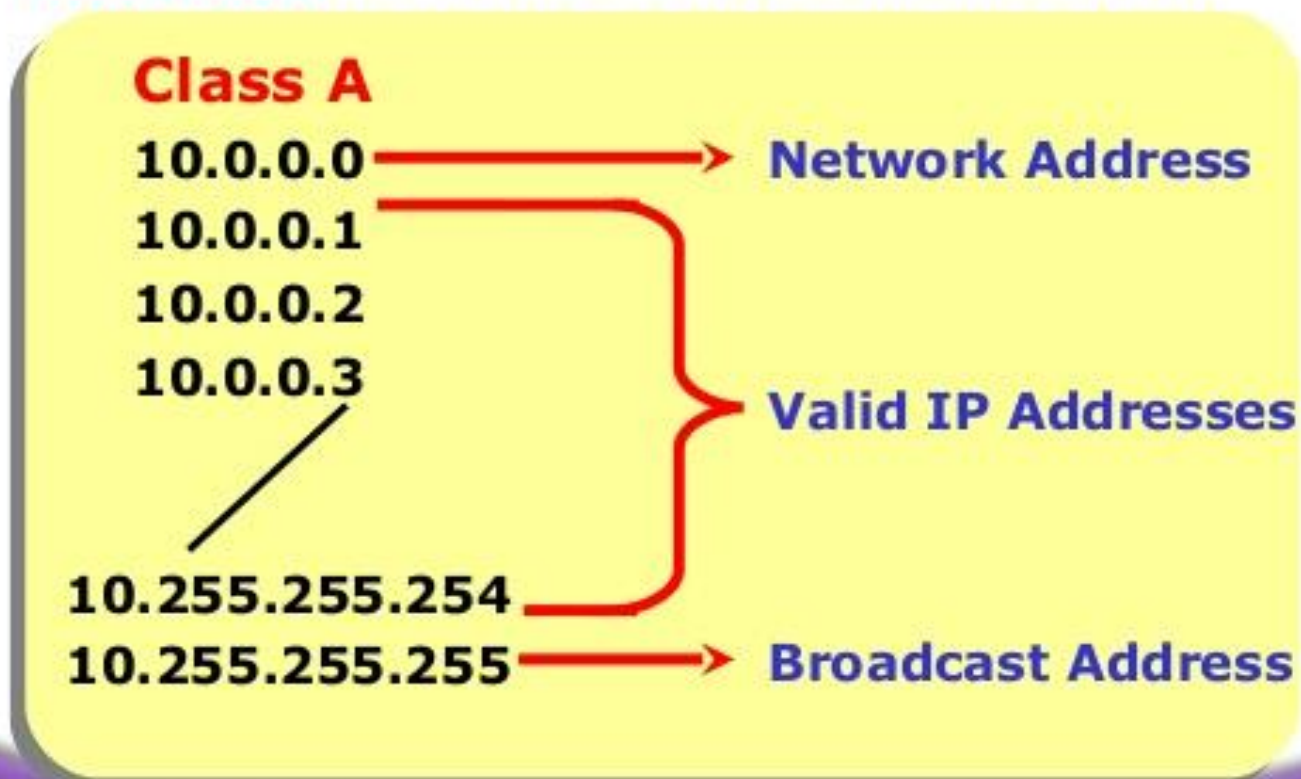
10.255.255.254

10.255.255.255

Network Address

Valid IP Addresses

Broadcast Address



Example - Class B

Class B : **N.N.H.H**

Network Address :

10xxxxxx.xxxxxxxx.00000000.00000000

Broadcast Address :

10xxxxxx.xxxxxxxx.11111111.11111111

Class B

172.16.0.0

172.16.0.1

172.16.0.2

172.16.0.3

172.16.255.254

172.16.255.255

Network Address

Valid IP Addresses

Broadcast Address

Class C

192.168.1.0 → Network Address

192.168.1.1

192.168.1.2

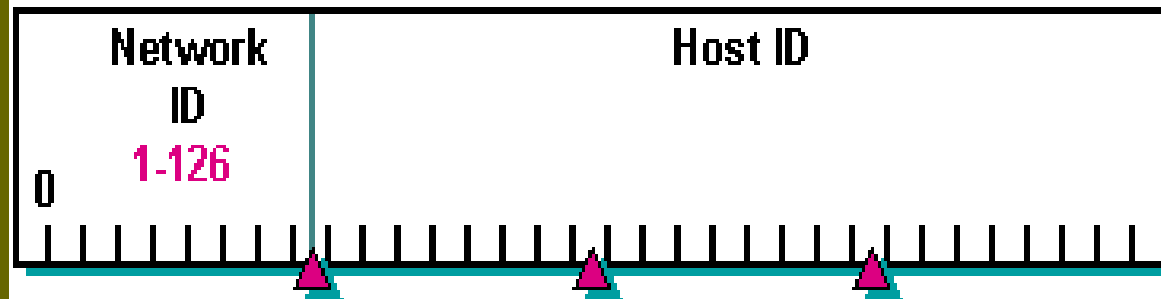
192.168.1.3

Valid IP Addresses

192.168.1.254

192.168.1.255 → Broadcast Address

Class A



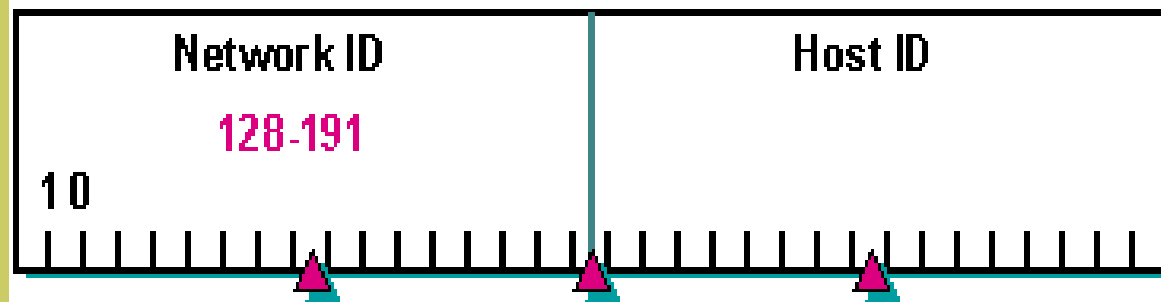
Number
of Networks

126

Number of
Hosts
per Network

16,777,214

Class B



16,384

65,534

Class C



2,097,152

254

W

X

Y

Z

Súkromné IP adresy

- U hostiteľov, ktorí v rámci organizácie nevyžadujú priamy prístup k internetu, bolo požadované, aby ich adresy neduplikovali už priradené verejné adresy. Pre riešenie tohto adresného problému bola vyhradená časť oboru adries IP, ktoré sa nikdy nepridelujú ako verejné a nazývajú sa súkromné adresy.

Private Addresses

Many hosts in different networks may use the same private space addresses.

Packets using these addresses as the source or destination should not appear on the public Internet. The router or firewall device at the perimeter of these private networks must block or translate these addresses. Even if these packets were to make their way to the Internet, the routers would not have routes to forward them to the appropriate private network.

Public and Private Addresses

Although most IPv4 host addresses are public addresses designated for use in networks that are accessible on the Internet, there are blocks of addresses that are used in networks that require limited or no Internet access. These addresses are called private addresses.

❑ **Private Addresses**

- ❑ The private address blocks are:
- ❑ 10.0.0.0 to 10.255.255.255 (10.0.0.0 /8)
- ❑ 172.16.0.0 to 172.31.255.255 (172.16.0.0 /12)
- ❑ 192.168.0.0 to 192.168.255.255 (192.168.0.0 /16)

Rozsah súkromných IP adries

- ❑ Súkromný adresný obor špecifikovaný v RFC 1918 je definovaný nasledujúcimi troma blokmi adries:
- ❑ **10.0.0.0/8** – sieť triedy A s 24 bitmi hostiteľa, ktoré môžu byť použité pre vytváranie podsietí; rozsah platných adries: 10.0.0.1 — 10.255.255.254
- ❑ **172.16.0.0/12** – dá sa predstaviť ako blok 16 sietí triedy B; rozsah platných adries: 172.16.0.1 — 172.31.255.254
- ❑ **192.168.0.0/16** – dá sa predstaviť ako blok 256 sietí triedy C; rozsah platných adries: 192.168.0.1 — 192.168.255.254

Rozsah súkromných IP adries

- ▣ Trieda A 10.0.0.1 - 10.255.255.254
- ▣ Trieda B 172.16.0.1 - 172.31.255.254
- ▣ Trieda C 192.168.0.1 - 192.168.255.254

- ▣ A **00001010**.00000000.00000000.00000001 0A.00.00.01
 00001010.11111111.11111111.11111110 0A.FF.FF.FE
- ▣ B **10101100.0001**0000.00000000.00000001 AC.10.00.01
 10101100.00011111.11111111.11111110 AC.1F.FF.FE
- ▣ C **11000000.10101000**.00000000.00000001 C0.A8.00.01
 11000000.10101000.11111111.11111110 C0.A8.FF.FE

Saját címtartomány

Az alábbi tartományok saját címzésre használhatók:

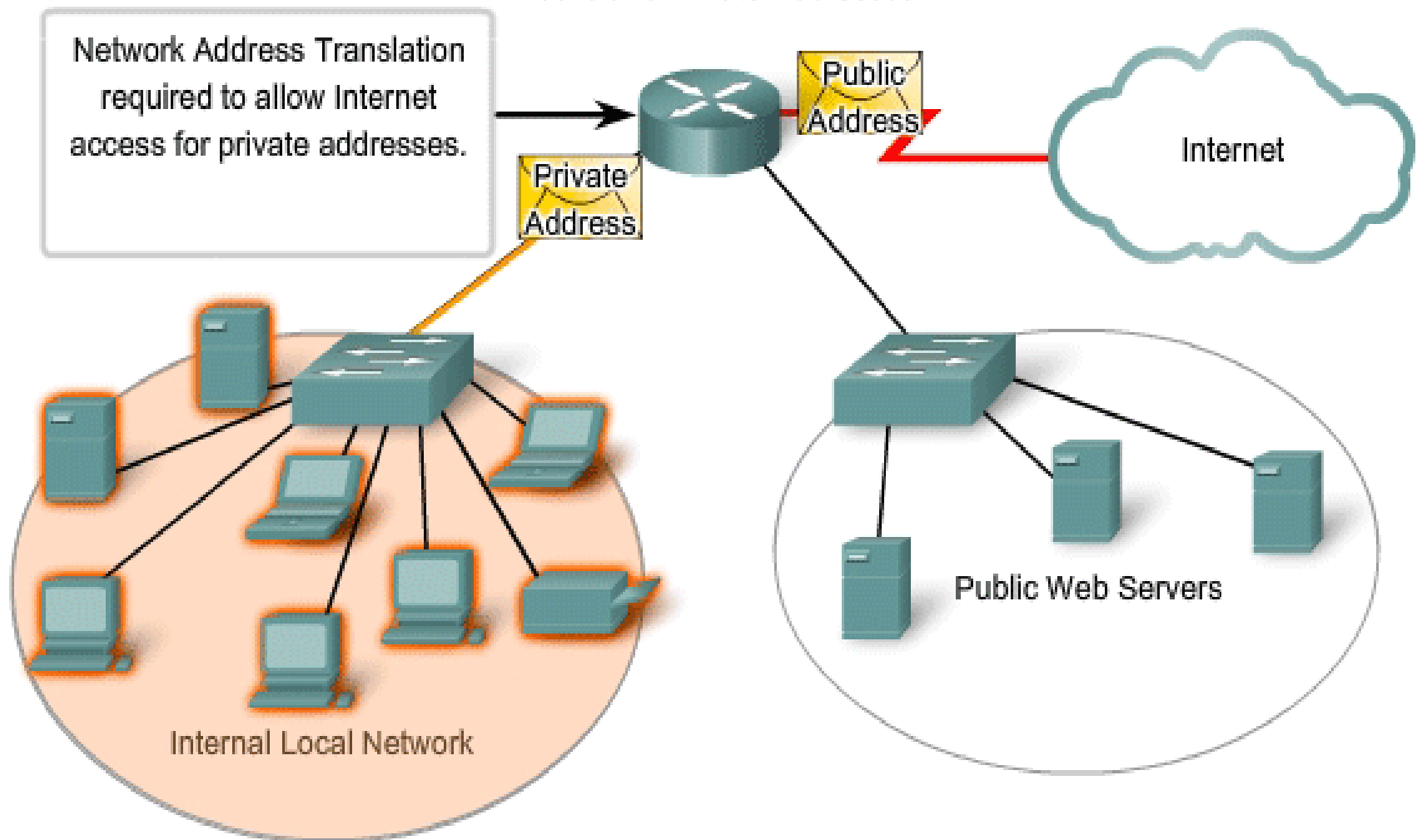
10.0.0.0 - 10.255.255.255

172.16.0.0 - 172.31.255.255

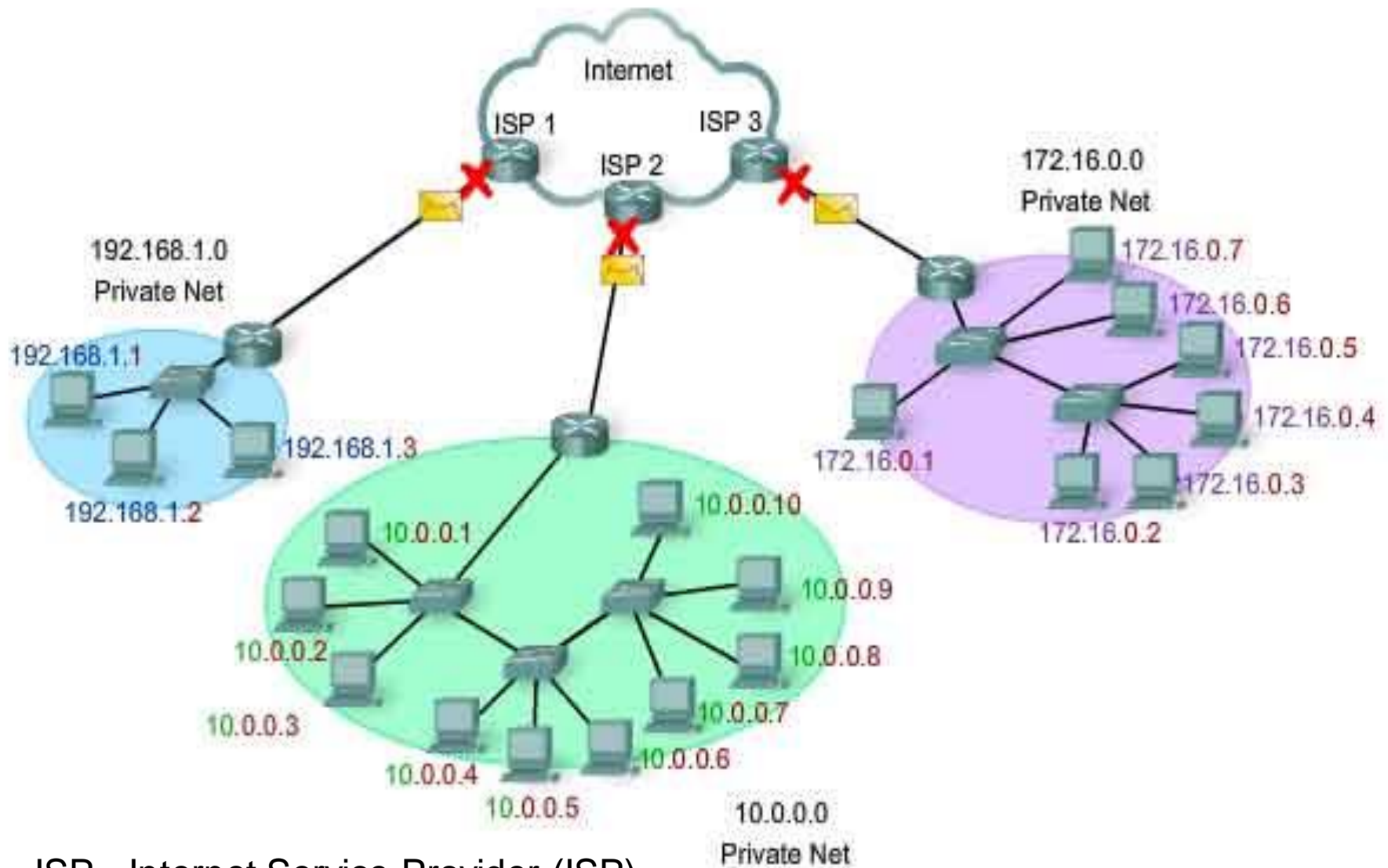
192.168.0.0 - 192.168.255.255

IPv4 Address Planning and Assignment

Public and Private Addresses



Private Addresses Used in Networks without NAT



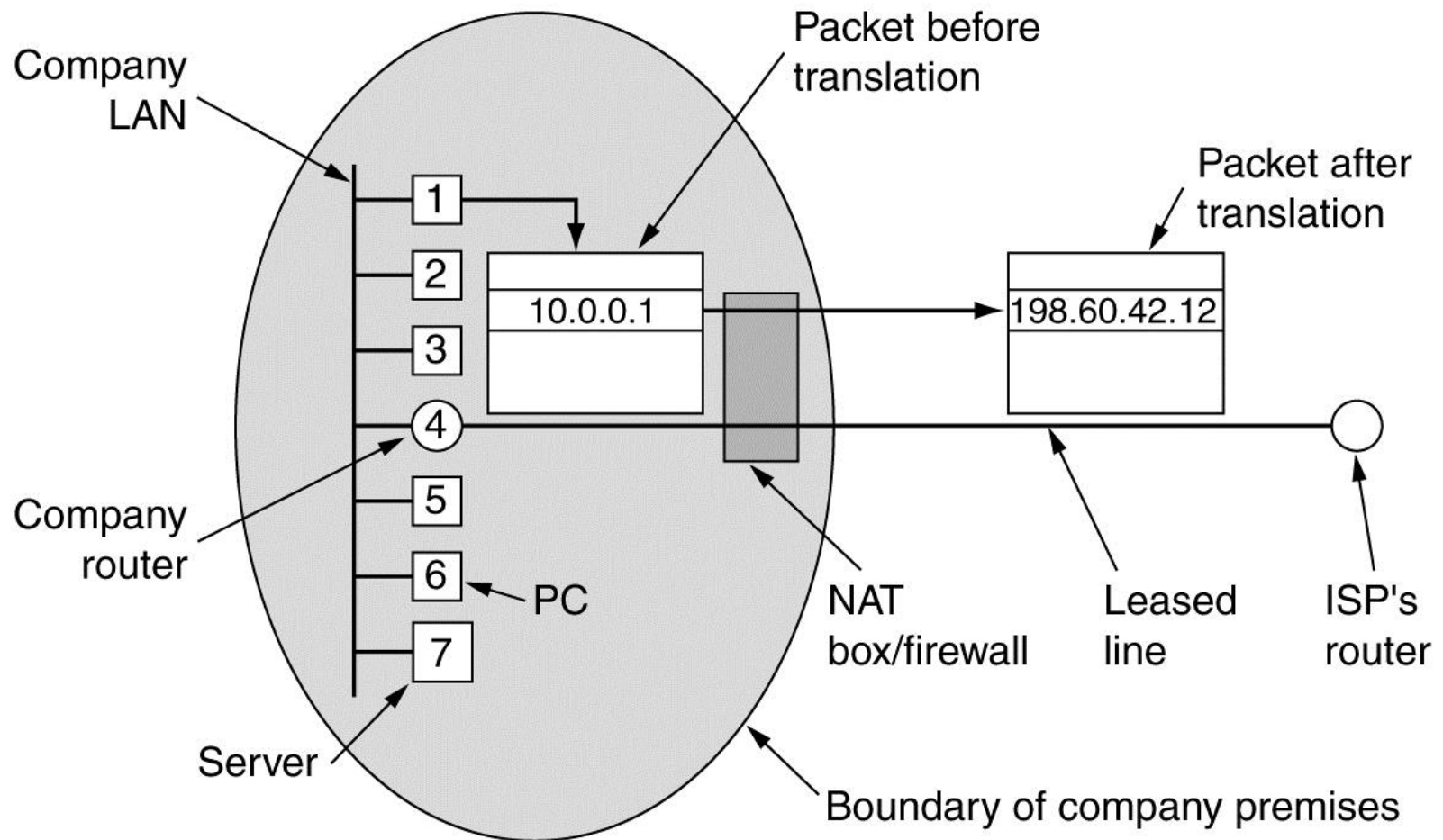
ISP - Internet Service Provider (ISP)

NAT – Network Address Translation

Network Address Translation (NAT)

With services to translate **private addresses** to **public addresses**, hosts on a privately addressed network can have access to resources across the Internet. These services, called **Network Address Translation** (NAT), can be implemented on a device at the edge of the private network. **NAT** allows the hosts in the network to "borrow" a public address for communicating to outside networks. While there are some limitations and performance issues with NAT, clients for most applications can access services over the Internet without noticeable problems.

NAT – Network Address Translation



NAT - Network Address Translation

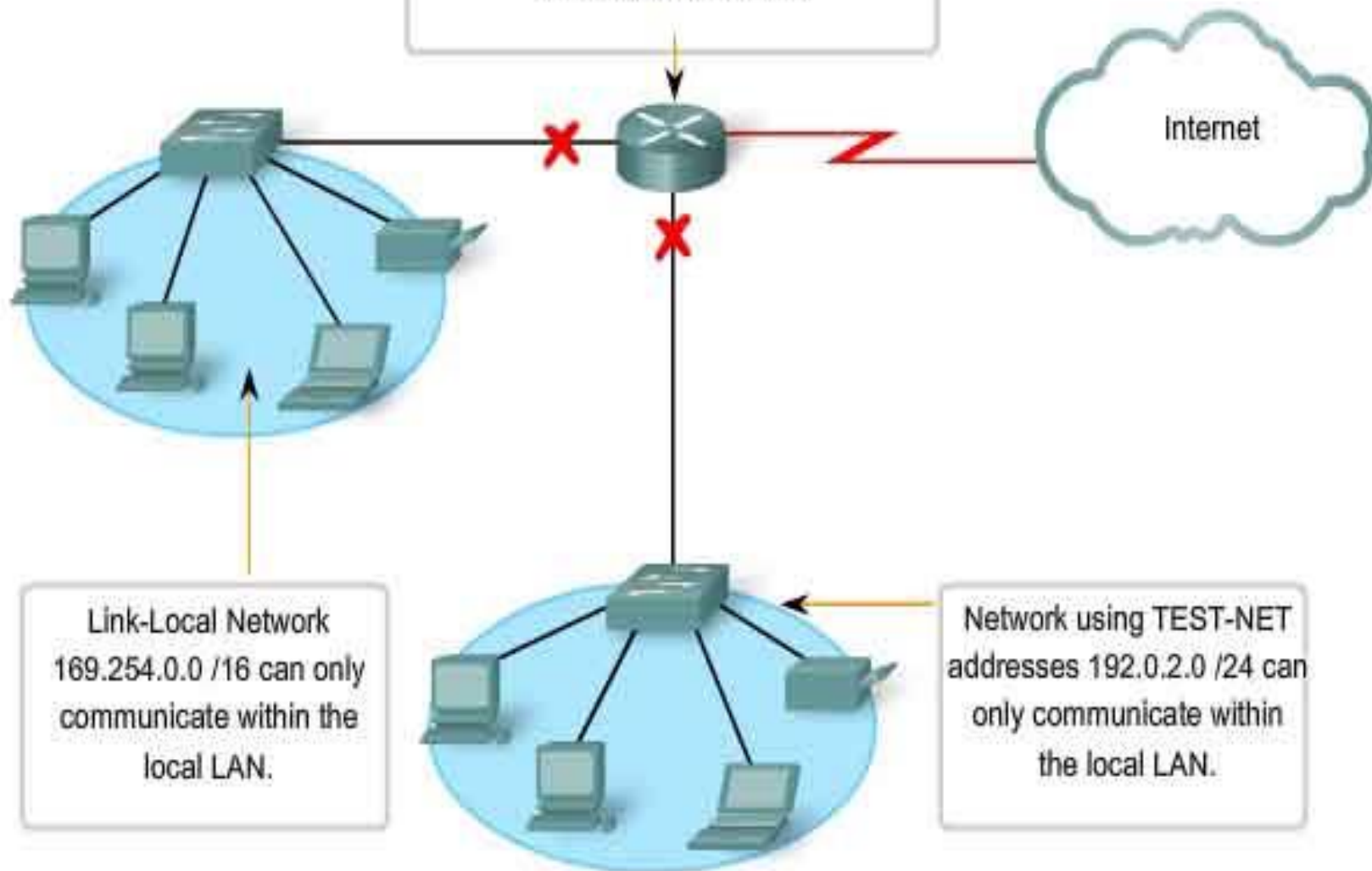
- ❑ Preklad medzi privátnou a verejnou IP adresou
- ❑ Na hraničnom zariadení, ktorý je obyčajne smerovač, dochádza k prekladu adres
- ❑ Smerovač nahradí privátnu adresu verejnou IP adresou, ktorá je už v sieti Internet smerovateľná
- ❑ Pri nedostatku verejných adres smerovač jednotlivé komunikácie odlišuje ešte pomocou pridelovania portov. Ide o **NAT** s podporou **PAT** – *Port Address Translation*.

Link-Local Addresses

- ❑ IPv4 addresses in the address block **169.254.0.0 to 169.254.255.255** (169.254.0.0 /16) are designated as **link-local addresses**. These addresses can be automatically assigned to the local host by the operating system in environments where no IP configuration is available. These might be used in a small peer-to-peer network or for a host that could not automatically obtain an address from a Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) server. Communication using IPv4 link-local addresses is only suitable for communication with other devices connected to the same network.

Special IPv4 Addresses

Router does not forward TEST-NET and Link-Local addresses.



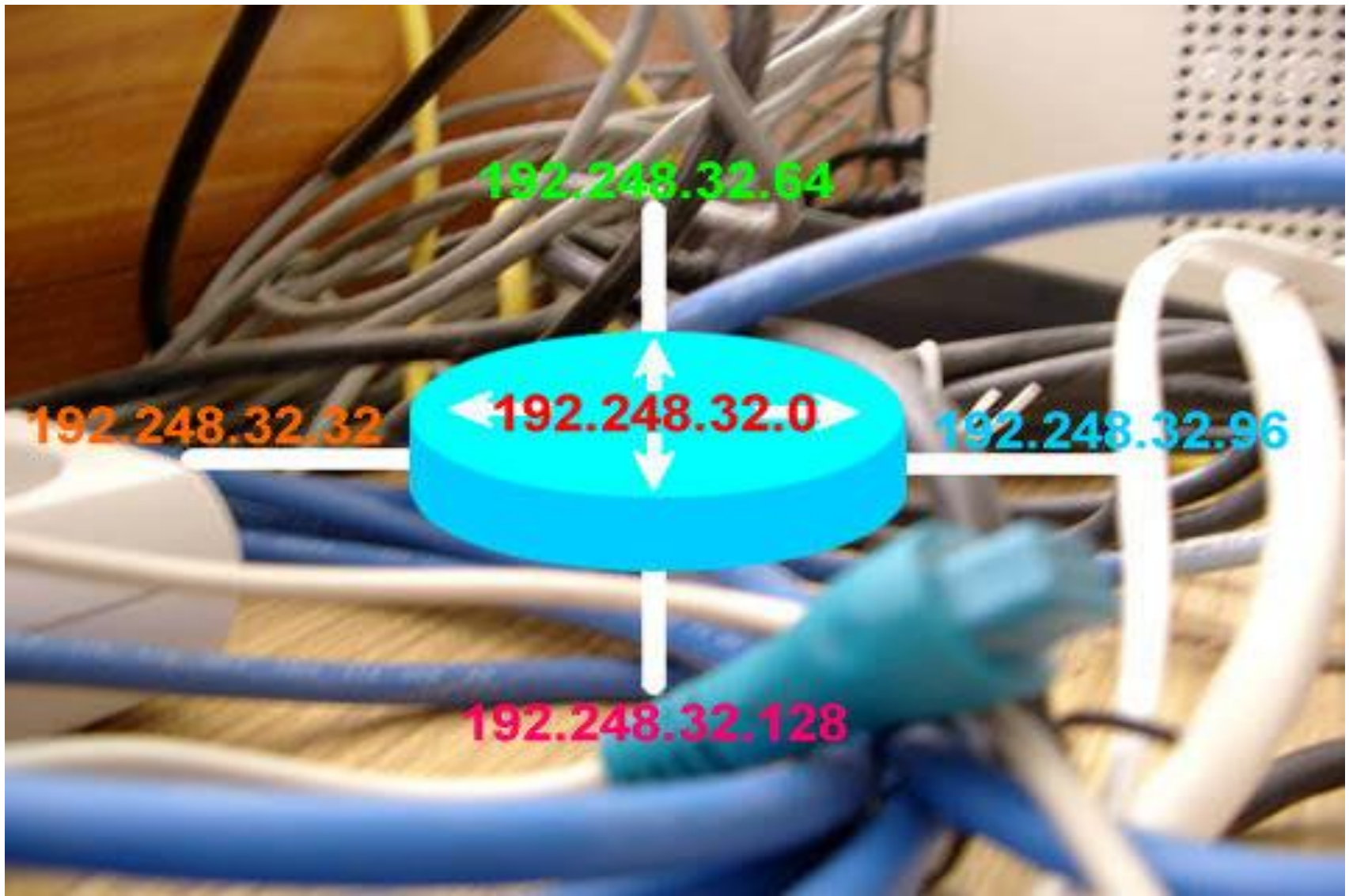
IP adresy

- <http://www.kis.fri.uniza.sk/~palo/CBT/Tcp-ip-sieglova-zvuk/kapitola3.swf>
- http://pk-info.spsepn.edu.sk/studium/ucebtext/ele/siete/ip_adresy.pps

DHCP - Dynamic Host Configuration Protocol

MAC – Media Access Control

Podsiete a masky sietí



Miért nem hatékony a klasszikus IP-címzés?

- ❑ A hálózatokat a nagyobb rugalmasság érdekében néha több részre kell osztani. Különösen a nagy hálózatokat kell kisebb hálózatokra, ún., *alhálózatokra* bontani.
- ❑ Az A, B és C osztályú IP-címek állomásazonosítójához hasonlóan az *alhálózati címeket* is helyileg osztják ki (ezt általában a hálózati rendszergazda végzi el). További hasonlóság, hogy az *alhálózati cím* is egyedi, csakúgy, mint az IP-címek.

Az alhálózat fogalma.

- Az alhálózati cím tartalmazza a hálózat azonosítóját, az alhálózat hálózaton belüli azonosítóját és az állomás alhálózaton belüli azonosítóját. A címezés harmadik (közbülső) szintje további rugalmasságot biztosít a hálózati rendszergazdák számára.

Alhálózat és az alhálózati maszk

MEGOLDÁS: létre kell hozni még egy szekciót az IP-címtartományon belül.

HÁLÓZAT

ALHÁLÓZAT

ÁLLOMÁS

HOGYAN???

Az ALHÁLÓZATI MASZK segítségével

Podsiete

- ❑ **Podsiete sú vlastne menšie siete vytvorené z jednej IP adresy siete. Sú vytvárané administrátorom za účelom efektívnej a hierarchickej segmentácie siete na menšie, ľahko spravovateľné a routovateľné časti.**
- ❑ **Takáto podsieť je označovaná ako subnet (alebo subnetwork).**

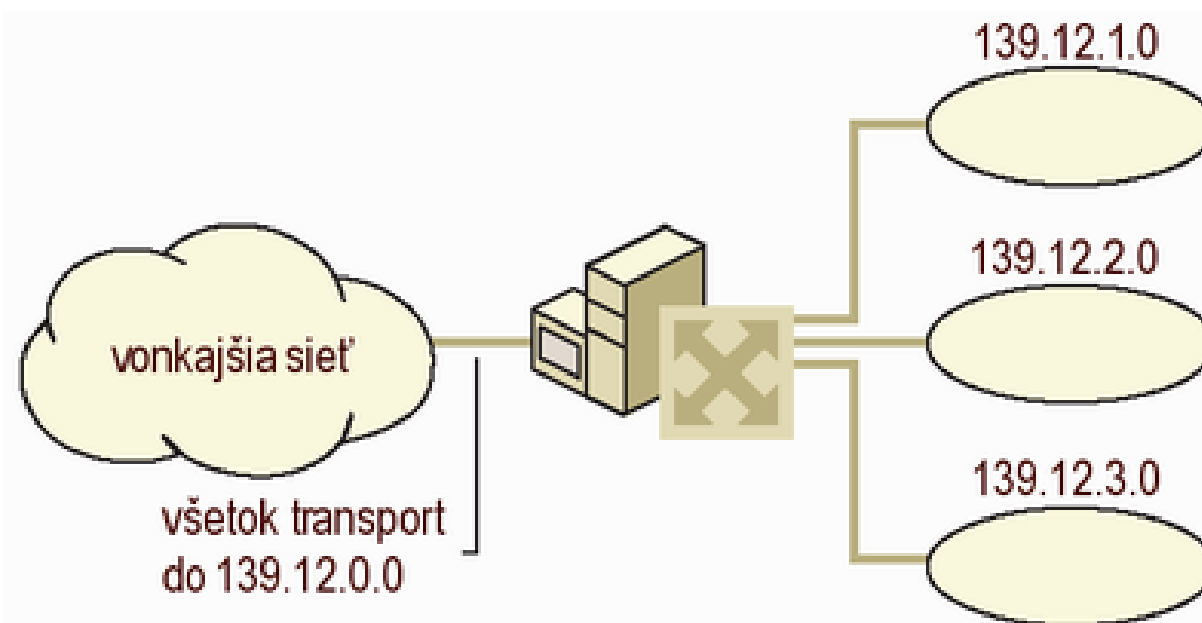
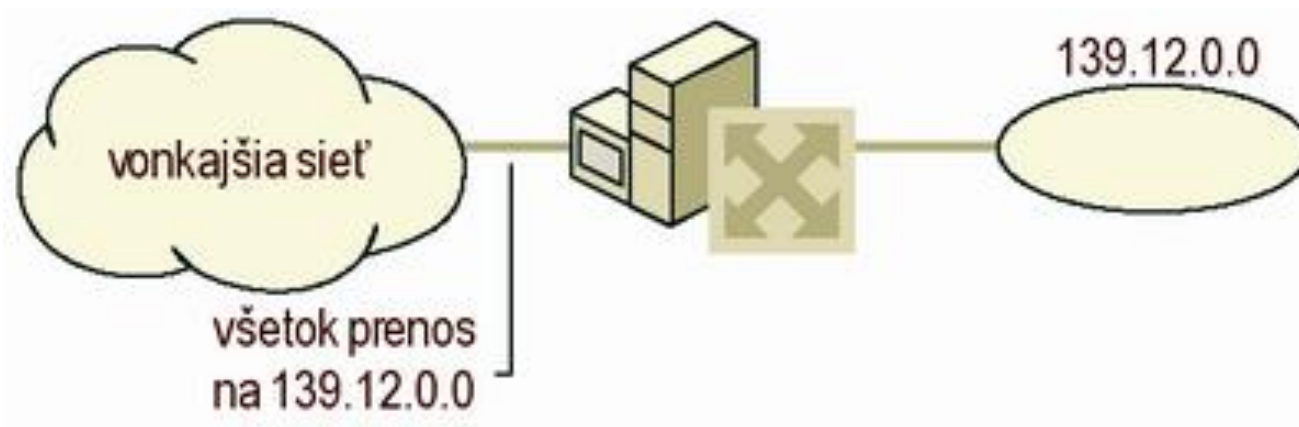
Podsiete

- ▣ **Adresu podsiete tvorí číslo siete, číslo podsiete a číslo počítača z IP adresy.** Číslo podsiete a číslo počítača (subnet field a host field) sú vytvorené z pôvodného čísla počítača (host field) IP adresy, tak, že administrátor použije na vytvorenie **masky** podsiete bity z časti čísla počítača IP adresy. Napríklad IP adresy 164.81.1.0, 164.81.2.0 a 164.81.3.0 sú podsiete v sieti s IP adresou triedy B - 164.81.0.0.

Podsiete

- ❑ **Minimálny počet využitých bitov z čísla počítača na tvorbu podsiete sú 2 bity, maximálny počet je taký, aby pre číslo počítača ostali aspoň 2 bity.**
- ❑ **Výhodou podsietí je to, že segmentujú broadcast domény, teda časti siete (napr. Ethernet), kde sa dáta zasielajú broadcastovo na menšie časti a tým zrýchľujú premávku na sieti.**

Tvorba podsietí



Masku podsiete,

definuje RFC 950 ako 32-bitovú hodnotu, ktorá je používaná k **odlíšeniu ID siete od ID hostiteľa** v akejkolvek IP adrese. Bity masky sú určené nasledujúcim spôsobom:

- ❑ všetky bity, ktoré zodpovedajú ID siete, sú nastavené na 1
- ❑ všetky bity, ktoré odpovedajú ID hostiteľa, sú nastavené na 0
- ❑ Každý hostiteľ na TCP/IP sieti vyžaduje masku podsiete. Na každom uzle je nastavená buď predvolená maska, ktorá sa používa pri použití triedneho ID siete, alebo upravená maska, ktorá sa používa pri rozdeľovaní alebo zlučovaní sietí (podsiete / super siete).

Alhálózatok

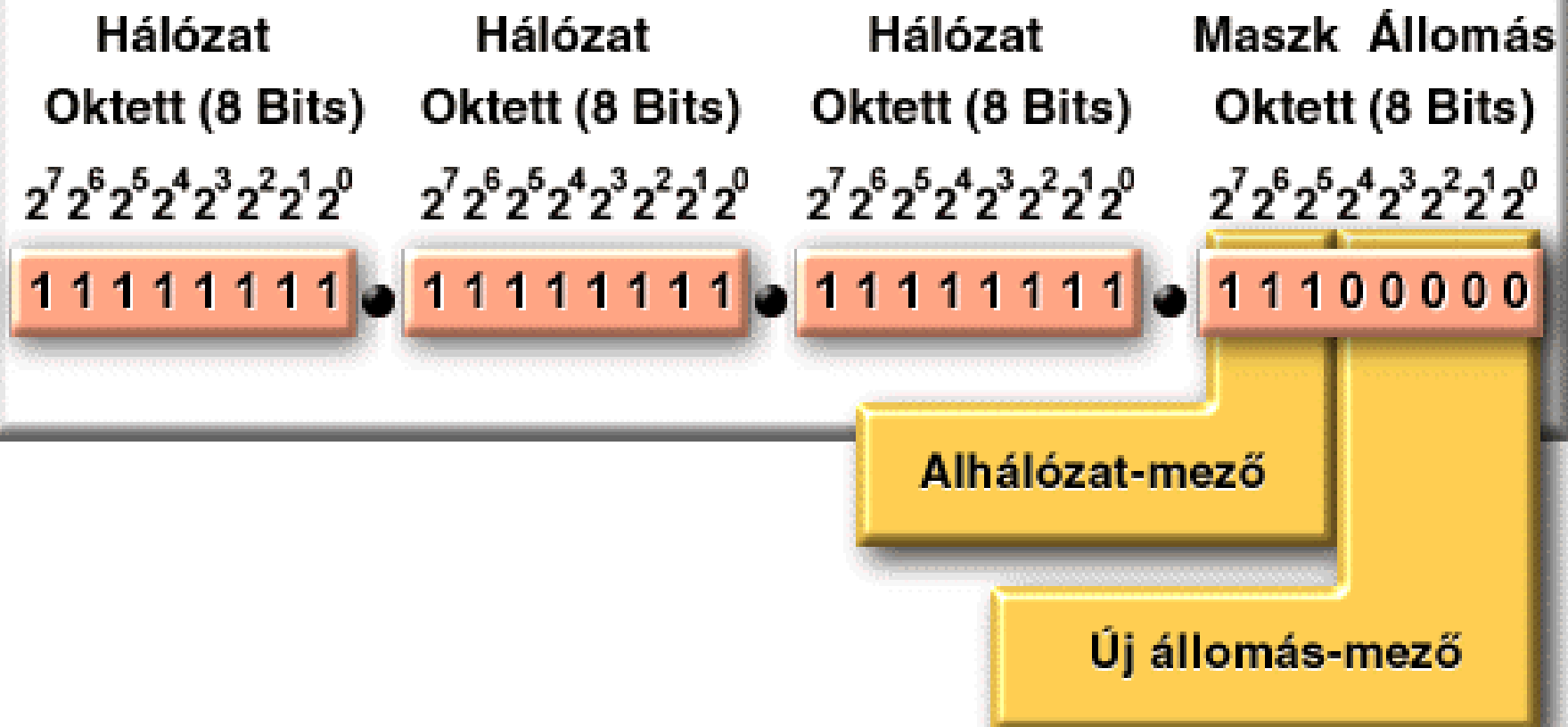
- ❑ A hálózati cím és a hoszt cím szétválasztására alkalmas eszköz a **netmaszk**.
- ❑ A netmaszk a **hálózati cím-pozíciókban 1-et, a hoszt - cím helyén 0-kat tartalmaz.**
- ❑ A címosztály meghatározza, hogy a hálózati cím hány bites. Kívülről csak a hálózat címezhető, az alhálózatunk nem, mert a továbbított csomagokban nincs benn a netmaszk. A helyi hálózatunkban azonban valamennyi eszköz tartalmazza a netmaszk-ot, és így kiderül, hogy a csomag melyik alhálózatnak szól.

Class A 11111111.00000000.00000000.00000000
 255.0.0.0

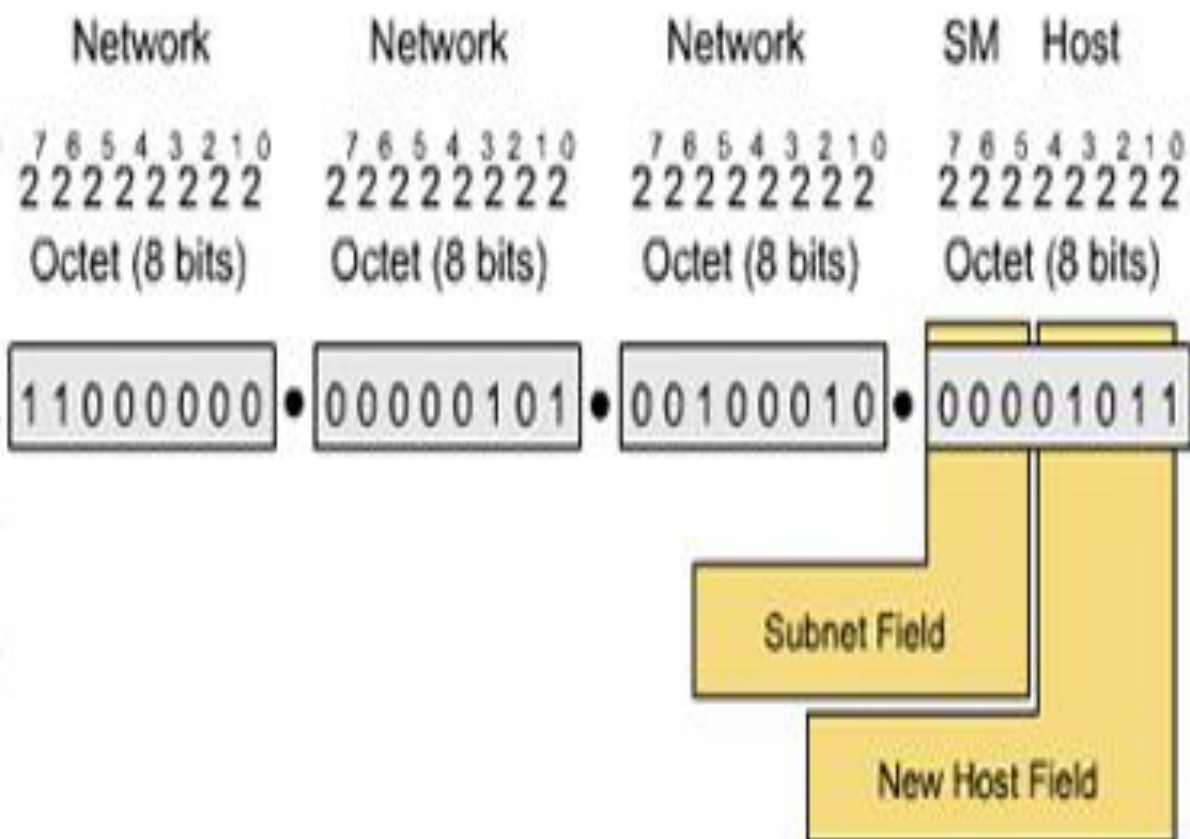
Class B 11111111.11111111.00000000.00000000
 255.255.0.0

Class C 11111111.11111111.11111111.00000000
 255.255.255.0

Az alhálózati maszkot és az IP-címet fel kell írni bináris alakban, és bitenként össze kell őket hasonlítani. Ahol az alhálózati maszkban egyes áll az IP cím valamelyik bitje alatt, az a bit része a hálózati ill. alhálózati mezőnek.



The 32-bit binary IP Address



Alhálózati maszk

- 32 bites
- Négy oktettből áll
- A hálózati és az alhálózati rész csupa 1-esből áll
- Az állomás rész csupa 0-ból áll

11111111.11111111.11110000.00000000

**16 bit a hálózat azonosítására
16 bit az állomás azonosítására**

Calculating subnets and hosts

- ❑ **Formula for calculating subnets**
- ❑ Use this formula to calculate the number of subnets:
 - ❑ 2^n where n = the number of bits borrowed
- ❑ **The number of hosts**
- ❑ To calculate the number of hosts per network, we use the formula of $2^n - 2$ where n = the number of bits left for hosts.

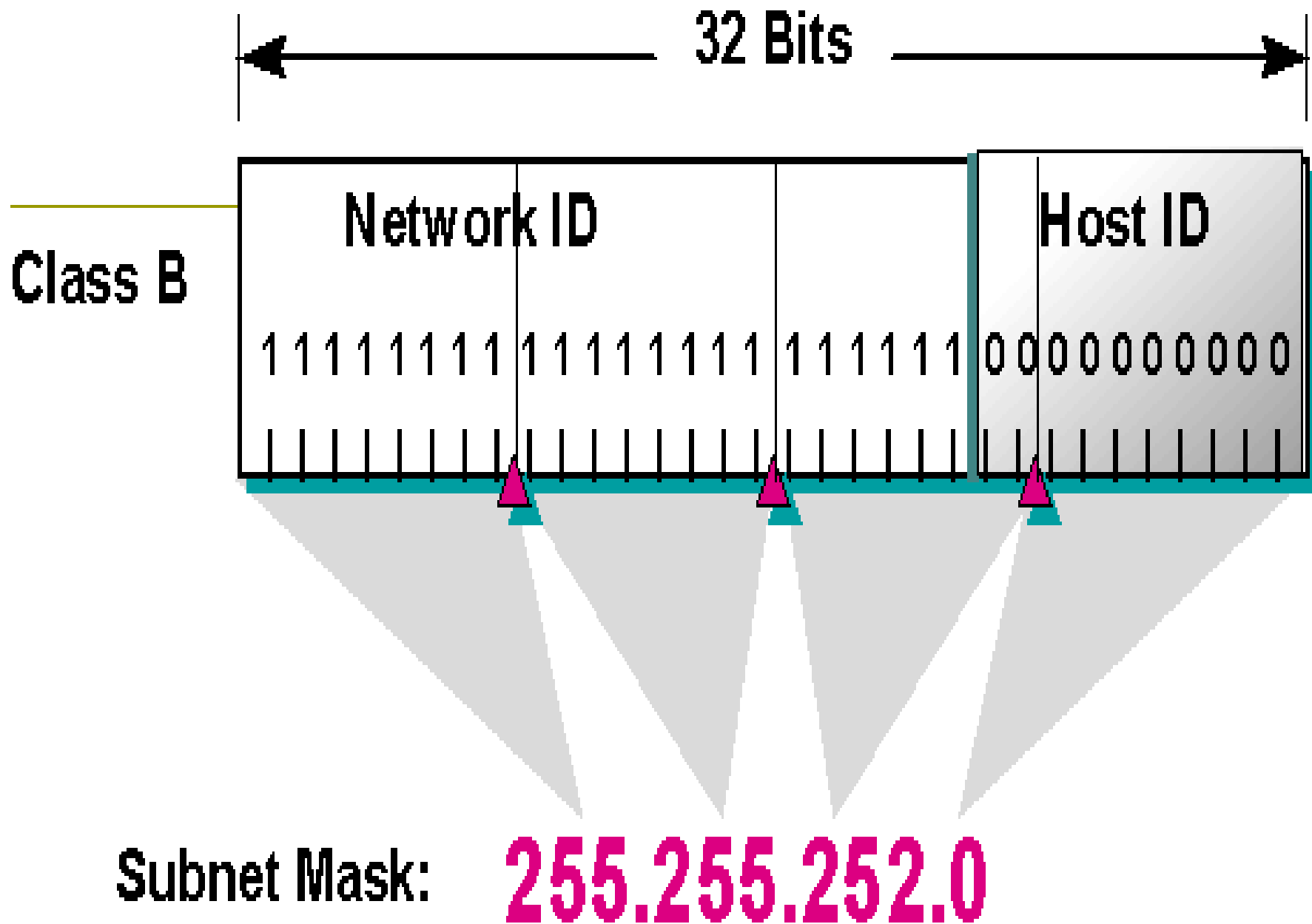
Calculating subnets and hosts

1(one) borrowed bit

$2^1 = 2$ subnets

❑ **The number of hosts**

- ❑ To calculate the number of hosts per network, we use the formula of $2^n - 2$ where n = the number of bits left for hosts.
- ❑ Applying this formula, ($2^7 - 2 = 126$) shows that each of these subnets can have 126 hosts.
- ❑ For each subnet, examine the last octet in binary. The values in these octets for the two networks are:
 - Subnet 1: 00000000 = 0
 - Subnet 2: 10000000 = 128



Subnet Netmask Example: /28

24 bits in decimal are: 255.255.255

4 bits in decimal are: 240

Whole Netmask /28 = 255.255.255.240

Base ^{exp}	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰
Weight	128	64	32	16	8	4	2	1

128
192
224
240
248
252
254
255

1 1 1 1 0 0 0 0

255.255.255.128

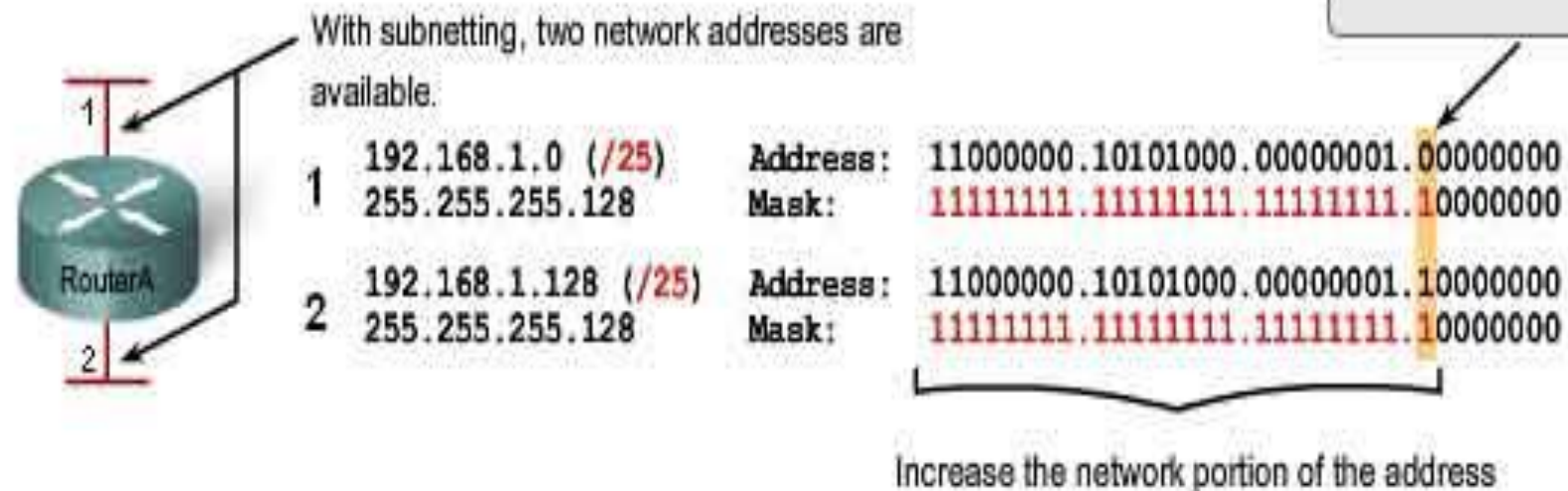
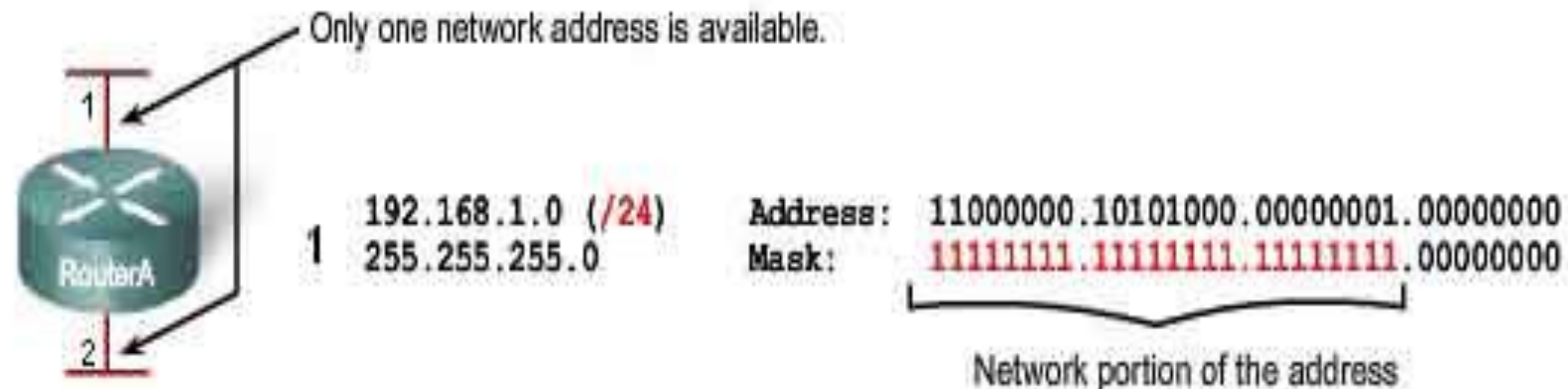
11111111.11111111.11111111.10000000

Node

Address

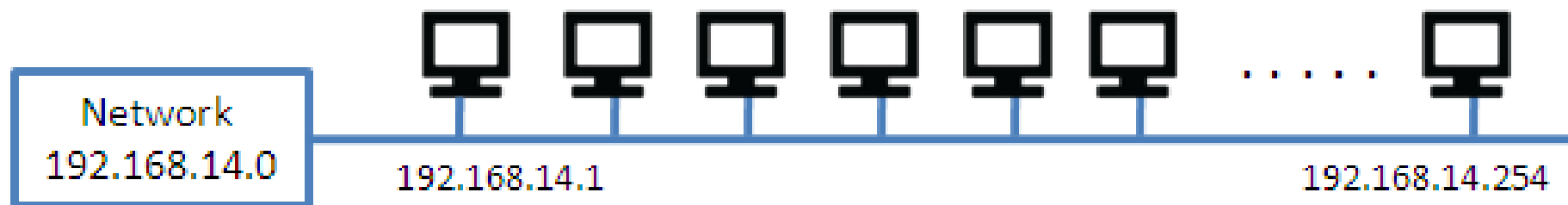
Borrowed bit

Borrowing Bits for Subnets

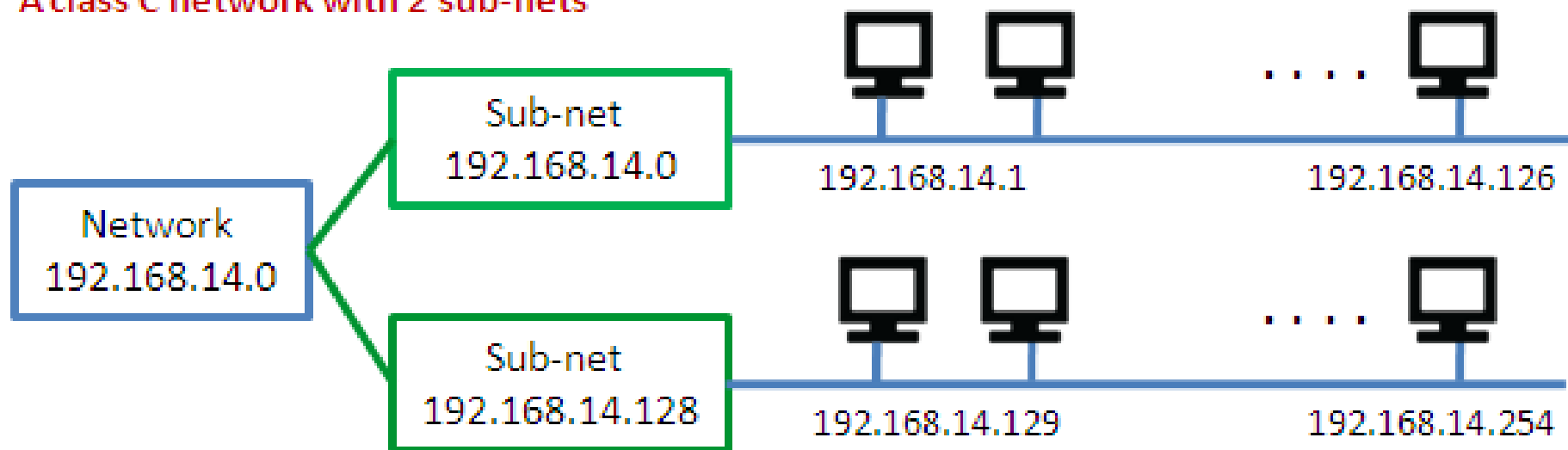


IP Sub-netting Example

A class C network without sub-netting



A class C network with 2 sub-nets



IP Address 200.191.127.65

Subnet Mask 255.255.255.192

Subnet Address 200.191.127.64

200 191 127 64 1

11001000.10111111.01111111.01000001

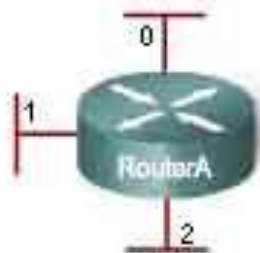
IP Address

11111111.11111111.11111111.11000000

Subnet Mask

Network Subnet ID Host

Example with 4 subnets



Borrowing Bits for Subnets

-	192.168.1.0 (/24)	Address:	11000000.10101000.00000001.00000000
	255.255.255.0	Mask:	11111111.11111111.11111111.00000000
0	192.168.1.0 (/26)	Address:	11000000.10101000.00000001.00000000
	255.255.255.192	Mask:	11111111.11111111.11111111.11000000
1	192.168.1.64 (/26)	Address:	11000000.10101000.00000001.01000000
	255.255.255.192	Mask:	11111111.11111111.11111111.11000000
2	192.168.1.128 (/26)	Address:	11000000.10101000.00000001.10000000
	255.255.255.192	Mask:	11111111.11111111.11111111.11000000
3	192.168.1.192 (/26)	Address:	11000000.10101000.00000001.11000000
	255.255.255.192	Mask:	11111111.11111111.11111111.11000000

Two bits are borrowed to provide four subnets.

Unused address in this example.

A 1 in these positions in the mask means that these values are part of the network address.

More subnets are available, but fewer addresses are available per subnet.

Example with 4 subnets

2(two) borrowed bit

- $2^2 = 4$ subnets
- **The number of hosts**
- To calculate the number of hosts, begin by examining the last octet. Notice these subnets.
- Subnet 0: 0 = 00000000
- Subnet 1: 64 = 01000000
- Subnet 2: 128 = 10000000
- Subnet 3: 192 = 11000000
- Apply the host calculation formula.
- $2^6 - 2 = 62$ hosts per subnet

The Analysis Of Our Example - Part 1

IP Address : 192 . 168 . 0 . 10
Subnet mask : 255 . 255 . 255 . 224

Conversion to Binary

IP Address : 1100 0000 . 1010 1000 . 0000 0000 . 000 0 1010
Subnet mask : 1111 1111 . 1111 1111 . 1111 1111 . 111 0 0000

Network ID Subnet ID Host ID

1) Calculating the amount of Partitioned Networks:

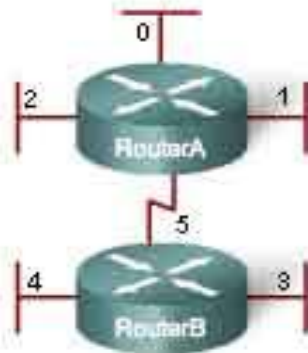
3 Bits taken means a total of $2^3 = 8$ Networks

We just calculated that the 3 Bits we took, give us up to 8 Networks.
The rule is to take the number of bits and place them into the power of 2.

Example with 8 subnets

Borrowing Bits for Subnets

Start with this address	-	192.168.1.0 (/24)	Address:	11000000.10101000.00000001.00000000
		255.255.255.0	Mask:	11111111.11111111.11111111.00000000
Make 8 subnets	0	192.168.1.0 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.00000000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	1	192.168.1.32 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.00100000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	2	192.168.1.64 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.01000000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	3	192.168.1.96 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.01100000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	4	192.168.1.128 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.10000000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	5	192.168.1.160 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.10100000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	6	192.168.1.192 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.11000000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000
	7	192.168.1.224 (/27)	Address:	11000000.10101000.00000001.11100000
		255.255.255.224	Mask:	11111111.11111111.11111111.11100000



Three bits are borrowed to provide eight subnets.

Subnetting

Addressing Scheme

Click to see the addressing scheme.

Example with 8 subnets

3(three) borrowed bit

- ❑ Notice these subnets.
- ❑ 0 = 00000000
- ❑ 32 = 00100000
- ❑ 64 = 01000000
- ❑ 96 = 01100000
- ❑ 128 = 10000000
- ❑ 160 = 10100000
- ❑ 192 = 11000000
- ❑ 224 = 11100000
- ❑ Apply the host calculation formula:
- ❑ $2^5 - 2 = 30$ hosts per subnet.

Alhálózat címezése

Alhálózati maszk 11111111 11111111 11111111 111 00000
Decimálisan: 255.255.255.224

Példa: alhálózati cím leválasztása a 193.221.15.41 címből

110 00001	11011101	00001111	001	01001
ÉS				
11111111	11111111	11111111	111	00000
=				
110 00001	11011101	00001111	001	00000

Az alhálózat címe: 193.221.15.32

IP Address
172.16.1.1

Subnet Mask
255.255.0.0

10101010.00010000.00000001.00000001

11111111.11111111.00000000.00000000

Binary ANDing

10101010.00010000.00000001.00000001

↓↓↓↓↓↓↓↓ ↓↓↓↓↓↓↓ ↓↓↓↓↓↓↓ ↓↓↓↓↓↓↓

11111111.11111111.00000000.00000000

↓↓↓↓↓↓↓↓ ↓↓↓↓↓↓↓ ↓↓↓↓↓↓↓ ↓↓↓↓↓↓↓

10101010.00010000.00000000.00000000

=

Network Address
172.16.0.0

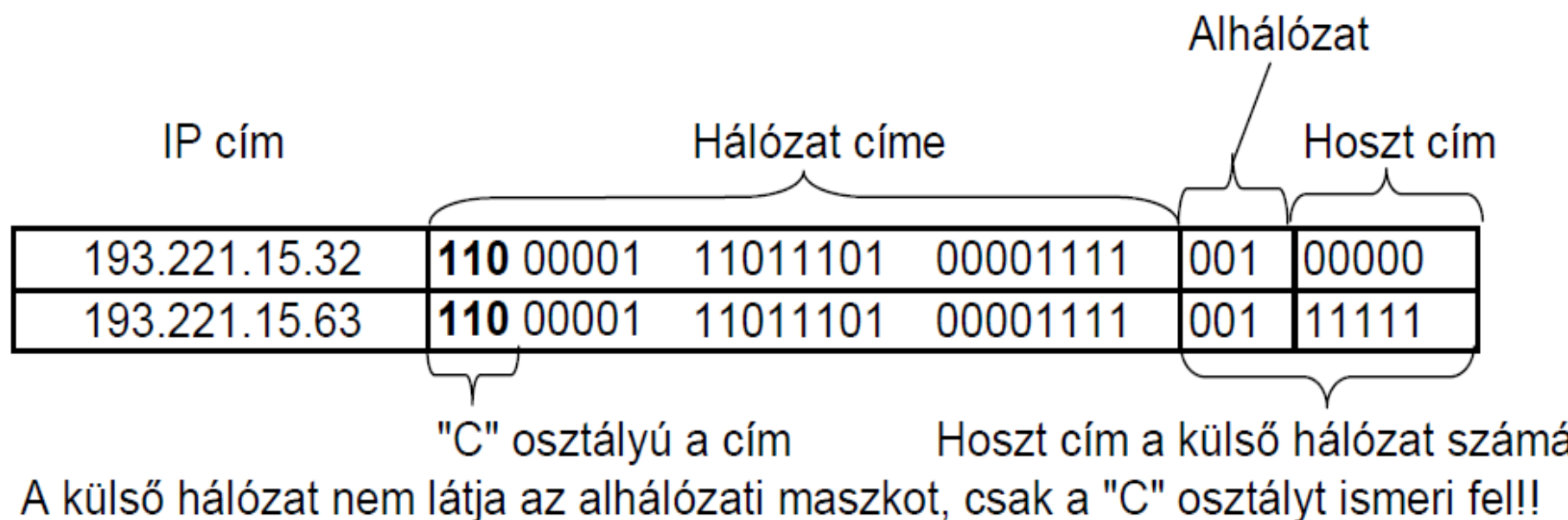
Subnet address – Bitwise AND of Host address & Subnet mask



Alhálózat címzése

Példaként hozzunk létre alhálózatot egy C osztályú címen belül . Az alhálózat max. 32 gépet tartalmaz.

A címtartomány legyen: 193.221.15.32 - 193.221.15.63



Példa alhálózati maszk használatára

IP-cím: 196.225.15.4

▣ Alhálózati maszk: 225.225.255.0

▣ Kettes számrendszerben:

▣ IP-cím: 11000100 11100001 00001111 00000100

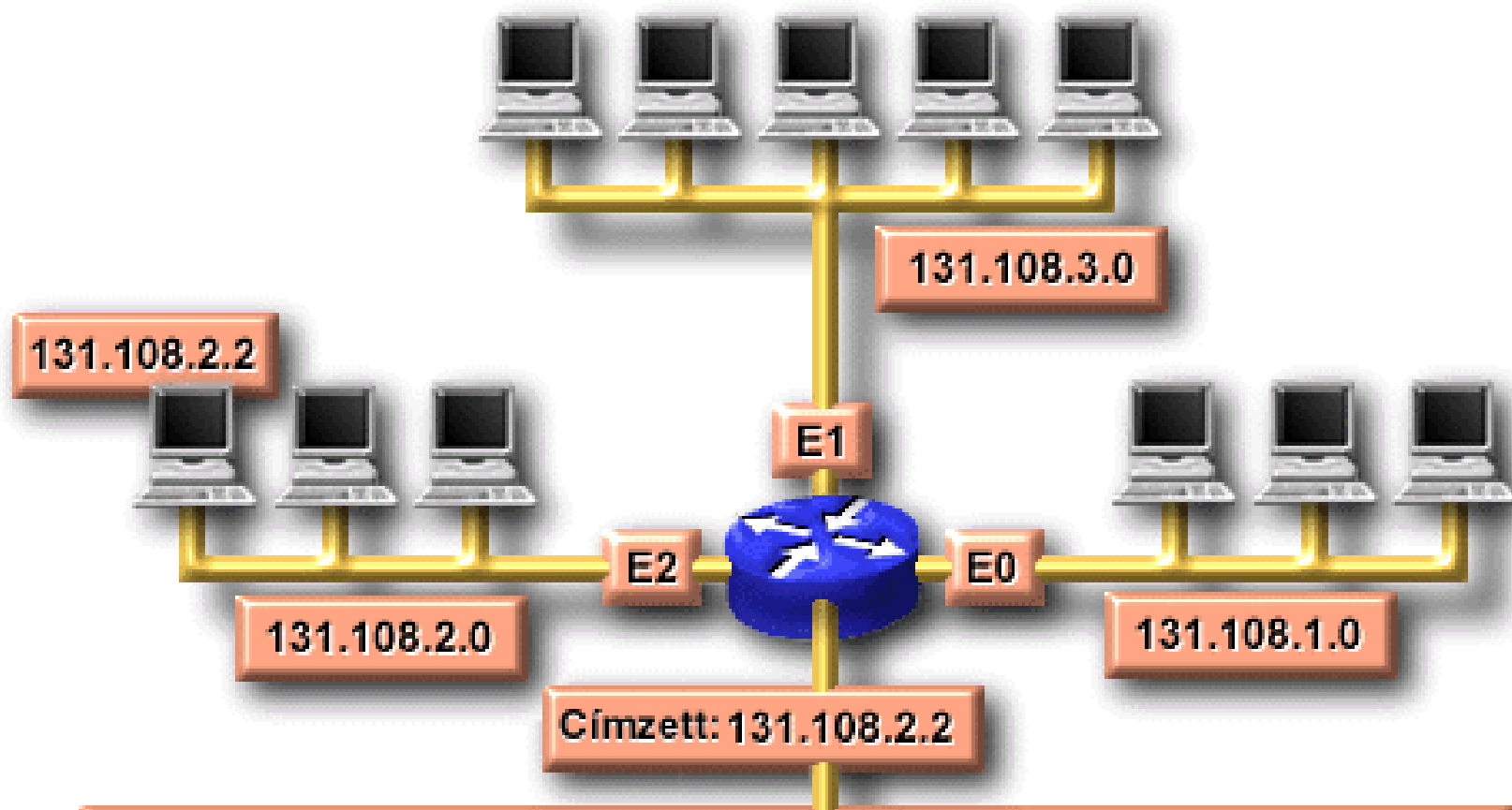
▣ Alhálózati maszk:

11111111 11111111 11111111 00000000

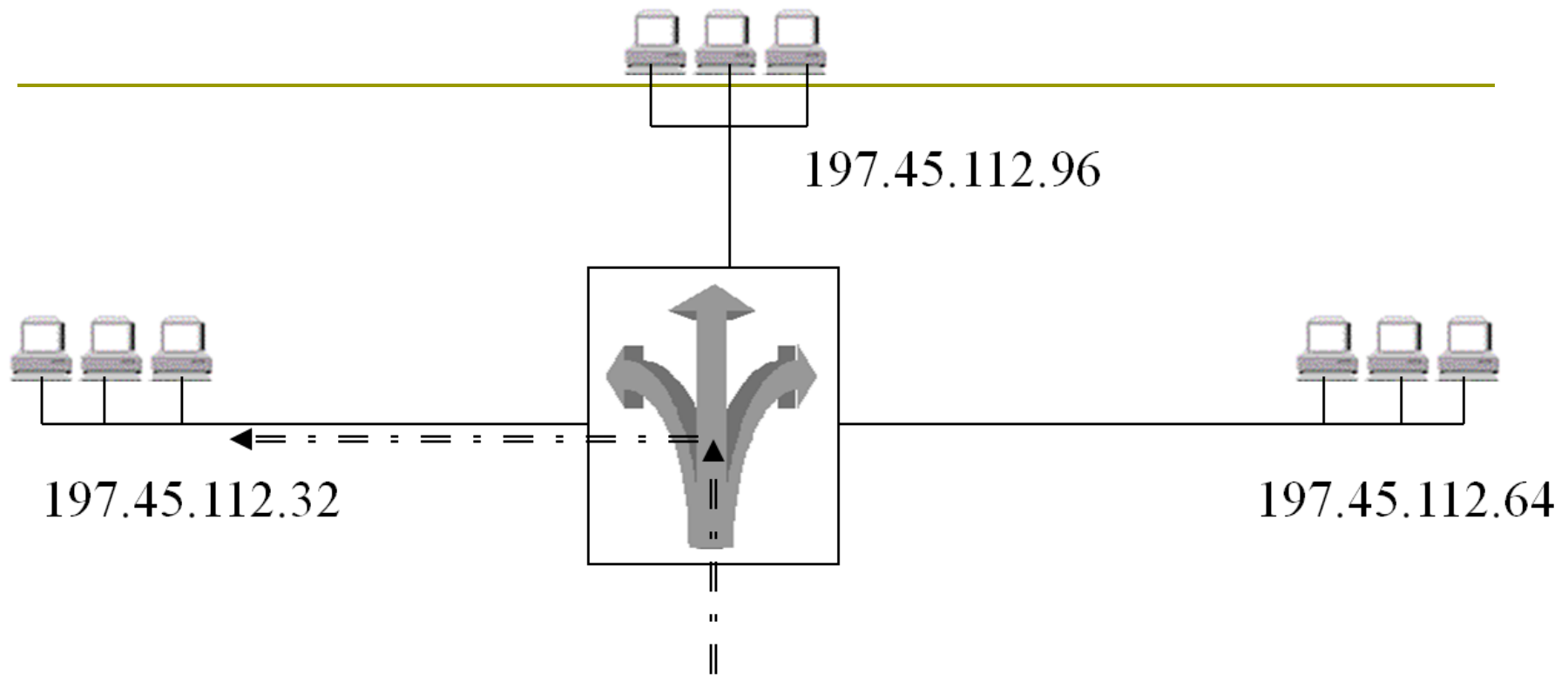
▣ A két szám között az ÉS (AND) műveletet bitenként elvégezve a hálózat címét kapjuk:

11000100 11100001 00001111 00000000

▣ (Tízes számrendszerben: 196.225.15.0)



131.108.2.2	10000011	01101100	00000010	00000010
AND				
255.255.255.0	11111111	11111111	11111111	00000000
	<hr/>			
	10000011	01101100	00000010	



Cél IP cím: 197.45.112.35

Hálózati maszk: 255.255.255.224

&

197.45.112.32

Assigning Addresses

Network address

172. 16. 20. 0/25
10101100.00010000.00010100.00000000
|-----Network-----|- host -|
 $0+0+0+0+0+0+0+0=0$
Network address = 172.16.20.0

Step 1

First host address

172. 16. 20. 1
10101100.00010000.00010100.00000001
|-----Network-----|- host -|
 $0+0+0+0+0+0+0+1=1$
Lowest host address = 172.16.20.1

Step 2

Broadcast address

172. 16. 20. 127
10101100.00010000.00010100.01111111
|-----Network-----|- host -|
 $0+64+32+16+8+4+2+1=127$
Broadcast address = 172.16.20.127

Step 3

Last host address

172. 16. 20. 126
10101100.00010000.00010100.01111110
|-----Network-----|- host -|
 $0+64+32+16+8+4+2+0=126$
Highest host address = 172.16.20.126

Step 4

Zápis pomocou sieťovej predpony

- Vzhľadom k tomu, že bity ID siete musia byť vždy vyberané v zostupnom poradí (najskôr jednotky, potom nuly), existuje u masiek podsietí skrátený spôsob označenia počtu bitov, ktoré určujú ID siete, a to tzv. sieťová predpona, používajúca zápis: /počet_bitov. Napríklad ID siete triedy B 138.96.0.0 s maskou podsiete 255.255.0.0 by bolo pomocou tohto zápisu vyjadrené ako 138.96.0.0/16.
- Príklad masky podsiete: 138.96.58.0 je 8-bitové ID podsiete siete triedy B. Maska podsiete používa pre definovanie ID podsiete celkom 24 bitov, čo zapíšeme ako: 138.96.58.0/24

Zápis masky podsiete

Masky sú často vyjadrované desiatkovým zápisom s bodkou, podobne ako IP adresa. Predvolená maska podsiete je založená na triedach IP adries a používa sa na TCP/IP sieťach, ktoré nie sú rozdelené do podsietí.

255.0.0.0	/8	(Prefix 8)
-----------	----	------------

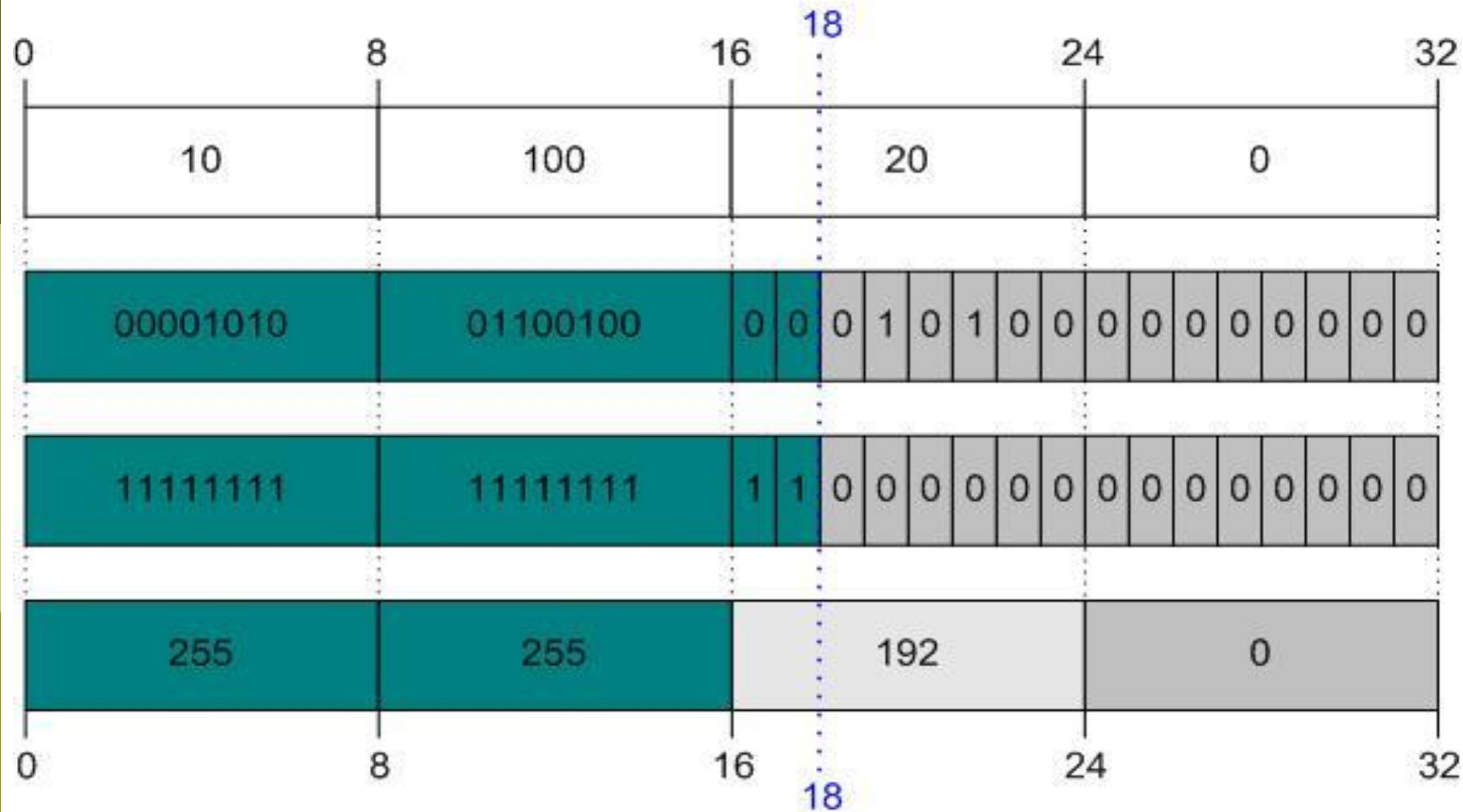
255.255.0.0	/16	(Prefix 16)
-------------	-----	-------------

255.255.255.0	/24	(Prefix 24)
---------------	-----	-------------

B - subnet

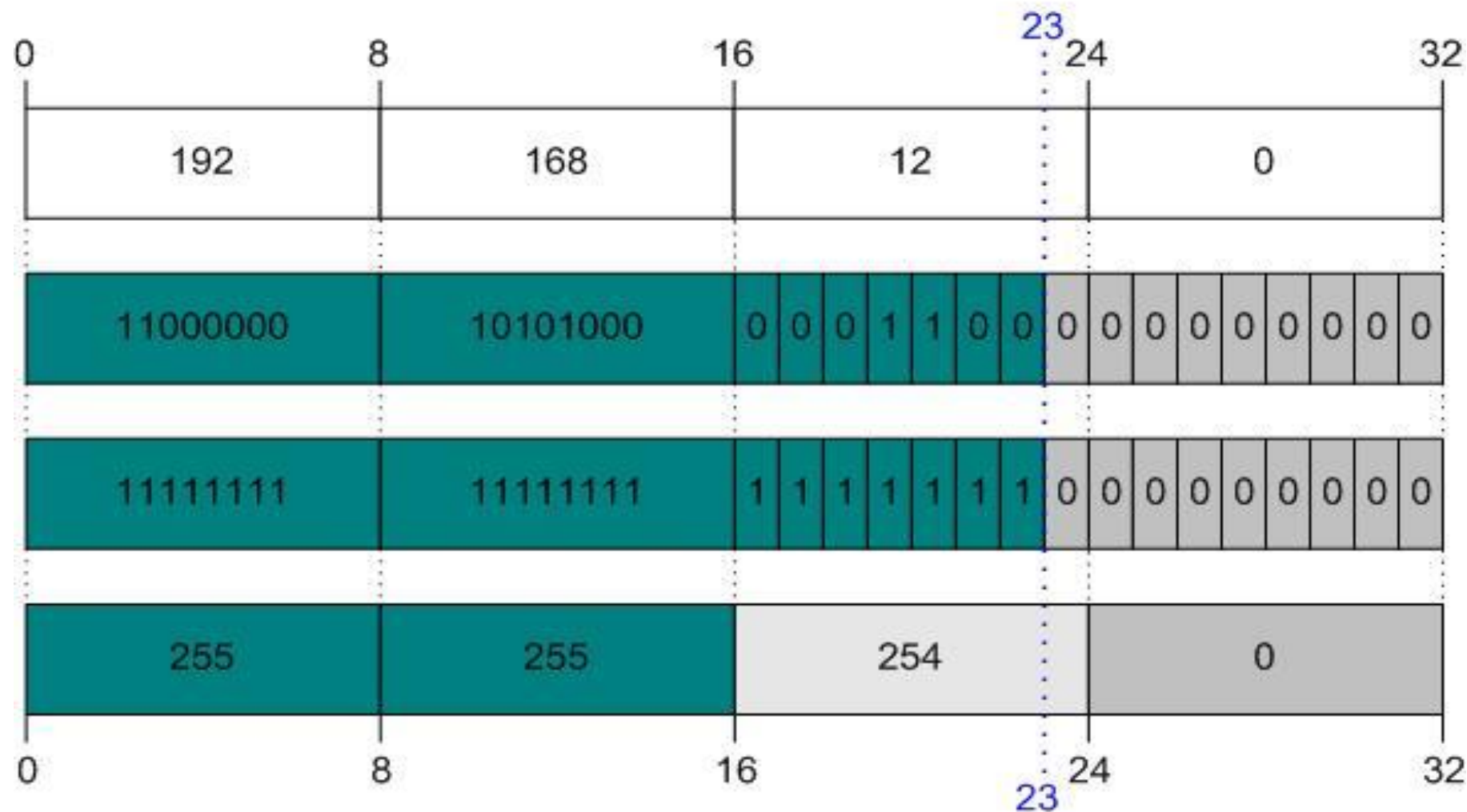
Borrowed Bits	Number of Subnets	Number of Usable Hosts	Subnet Mask	Prefix
0	0 (default)	$2^{16} - 2 = 65,534$	255.255.0.0	/16
1	$2^1 = 2$	$2^{15} - 2 = 32,766$	255.255.128.0	/17
2	$2^2 = 4$	$2^{14} - 2 = 16,382$	255.255.192.0	/18
3	$2^3 = 8$	$2^{13} - 2 = 8,190$	255.255.224.0	/19
4	$2^4 = 16$	$2^{12} - 2 = 4,094$	255.255.240.0	/20
5	$2^5 = 32$	$2^{11} - 2 = 2,046$	255.255.248.0	/21

10.100.20.0/18



You are using 18 of the 32 bits for the network ID. This leaves you with 14 bits for the host ID. So, you have 10.100.20.0 – 10.100.83.255 as available addresses in the subnet.

192.168.12.0/23



You are using 23 of the 32 bits for the network ID. This leaves you with 9 bits for the host ID. So, you have 192.168.12.0 – 192.168.13.255 as available addresses in the subnet.

Subnetting a Class B Network

131.107.0.0

1000011.01101011.00000000.00000000

Network ID – 131.107.0.0

11111111.11111111.00000000.00000000

Default Subnet Mask - 255.255.0.0

11111111.11111111.11100000.00000000

New Subnet Mask - 255.255.224.0

1000011.01101011.00000000.00000000

1000011.01101011.00100000.00000000

1000011.01101011.01000000.00000000

1000011.01101011.01100000.00000000

1000011.01101011.10000000.00000000

1000011.01101011.10100000.00000000

1000011.01101011.11000000.00000000

1000011.01101011.11100000.00000000

8 New Networks
Created

```
graph TD; A[131.107.0.0] --> B[1000011.01101011.00000000.00000000]; B --> C[11111111.11111111.00000000.00000000]; C --> D[11111111.11111111.11100000.00000000]; D --> E[1000011.01101011.00000000.00000000]; E --> F[1000011.01101011.00100000.00000000]; F --> G[1000011.01101011.01000000.00000000]; G --> H[1000011.01101011.01100000.00000000]; H --> I[1000011.01101011.10000000.00000000]; I --> J[1000011.01101011.10100000.00000000]; J --> K[1000011.01101011.11000000.00000000]; K --> L[1000011.01101011.11100000.00000000]; L --> M[8 New Networks Created];
```


You have an IP address of 192.168.62.14 and a subnet mask of 255.255.248.0, and it wants to communicate with a host with the IP address of 192.168.65.1.

Source IP	11000000 10101000 00111110 00001110
Source subnet mask	11111111 11111111 11111000 00000000
AND result	11000000 10101000 00111000 00000000
Network ID	192.168.56.0

Source IP	11000000 10101000 01000001 00000001
Source subnet mask	11111111 11111111 11111000 00000000
AND result	11000000 10101000 01000000 00000000
Network ID	192.168.64.0

This process shows that the computers are on separate networks. The source computer is on network ID 192.168.56.0 and the destination computer is on network ID 192.168.64.0.


Using Different Prefixes for the 172.16.4.0 Network

Network	Network address	Host range	Broadcast address
172.16.4.0 /24	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.254	172.16.4.255
172.16.4.0 /25	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.126	172.16.4.127
172.16.4.0 /26	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.62	172.16.4.63
172.16.4.0 /27	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.30	172.16.4.31

SAME NETWORK
ADDRESS ALL PREFIXES



DIFFERENT BROADCAST
ADDRESS EACH PREFIX



IP alhálózati maszk számítása

<http://www.remenyikzs.sulinet.hu/cisco/segedlet/subnet/subnet.html>

IP alhálózati maszk számítása

Alhálózati jellemzők számítása
Az IP cím megadása után nyomd meg az "OK" gombot. A program kiszámolja a cím jellemzőit. A + és - gombokkal változtathatod az alhálózati maszk bitjeit.

Add meg a címet:

161.45.123.56

789

456

123

0. OK

Törlés <

Osztály: B

Bináris IP cím: 10100001 00101101 01111011 00111000

Bináris alhálózati maszk: 11111111 11111111 11110000 00000000

Decimális alhálózati maszk: 255 . 255 . 240 . 0

Maszk léptetés: <- 20 ->

"Kölcsönvett" Bitek: 4

Hálózati cím: 161.45.112.0

Első IP cím az alhálózaton: 161.45.112.1

Utolsó IP cím az alhálózaton: 161.45.127.254

Broadcast cím az alhálózaton: 161.45.127.255

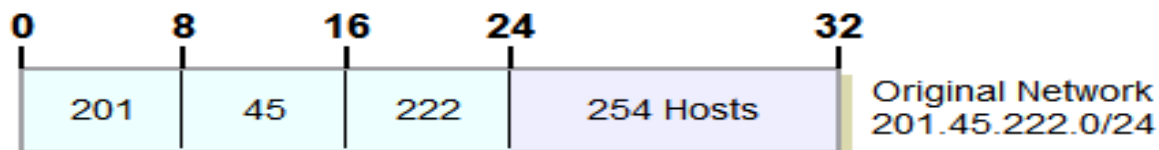
Érvényes IP címek a hálózaton: 4094

IP Subnet Calculator

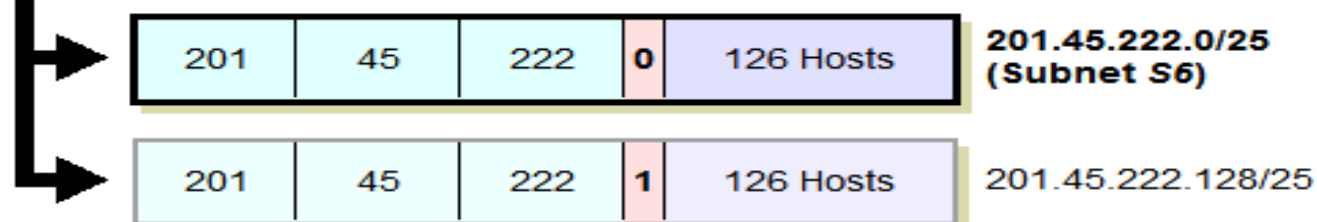
http://www.spsepn.edu.sk/skola/pk_info/studium/ucebtext/ele/siete/ip_adresy.pps

Online IP Subnet Calculator

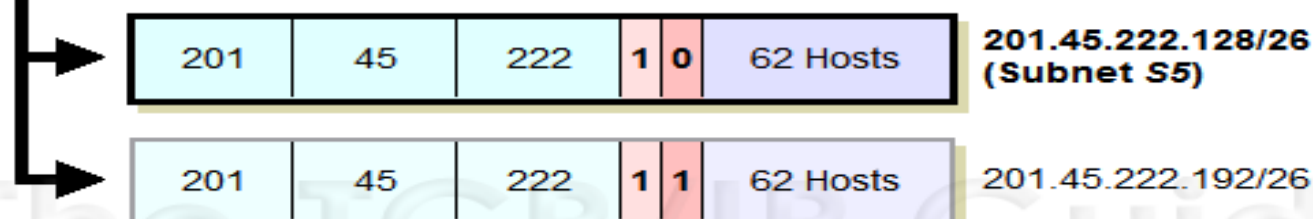
<http://www.subnetmask.info/>



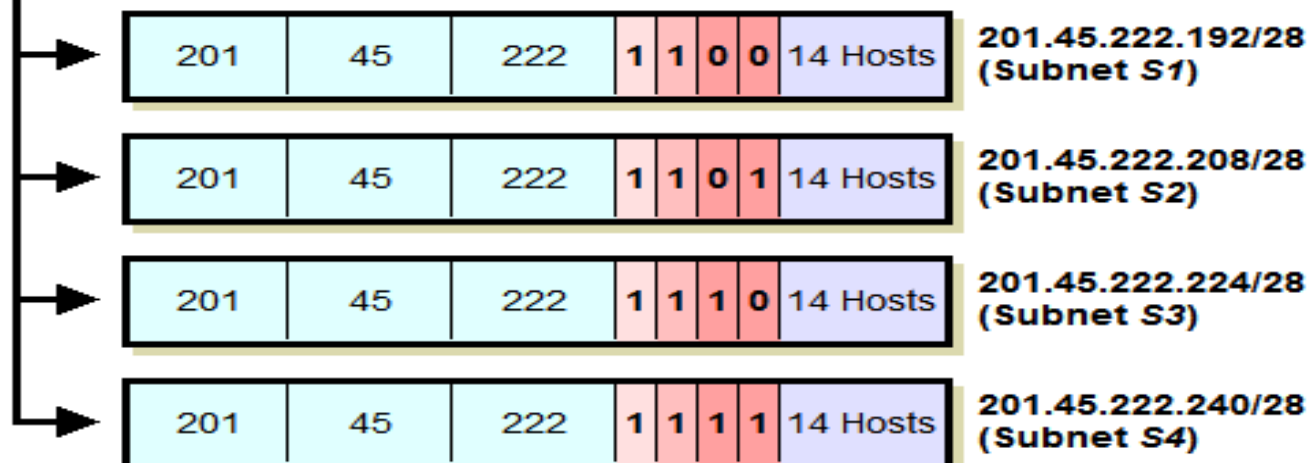
First Division: Split /24 Network into Two /25 Subnetworks



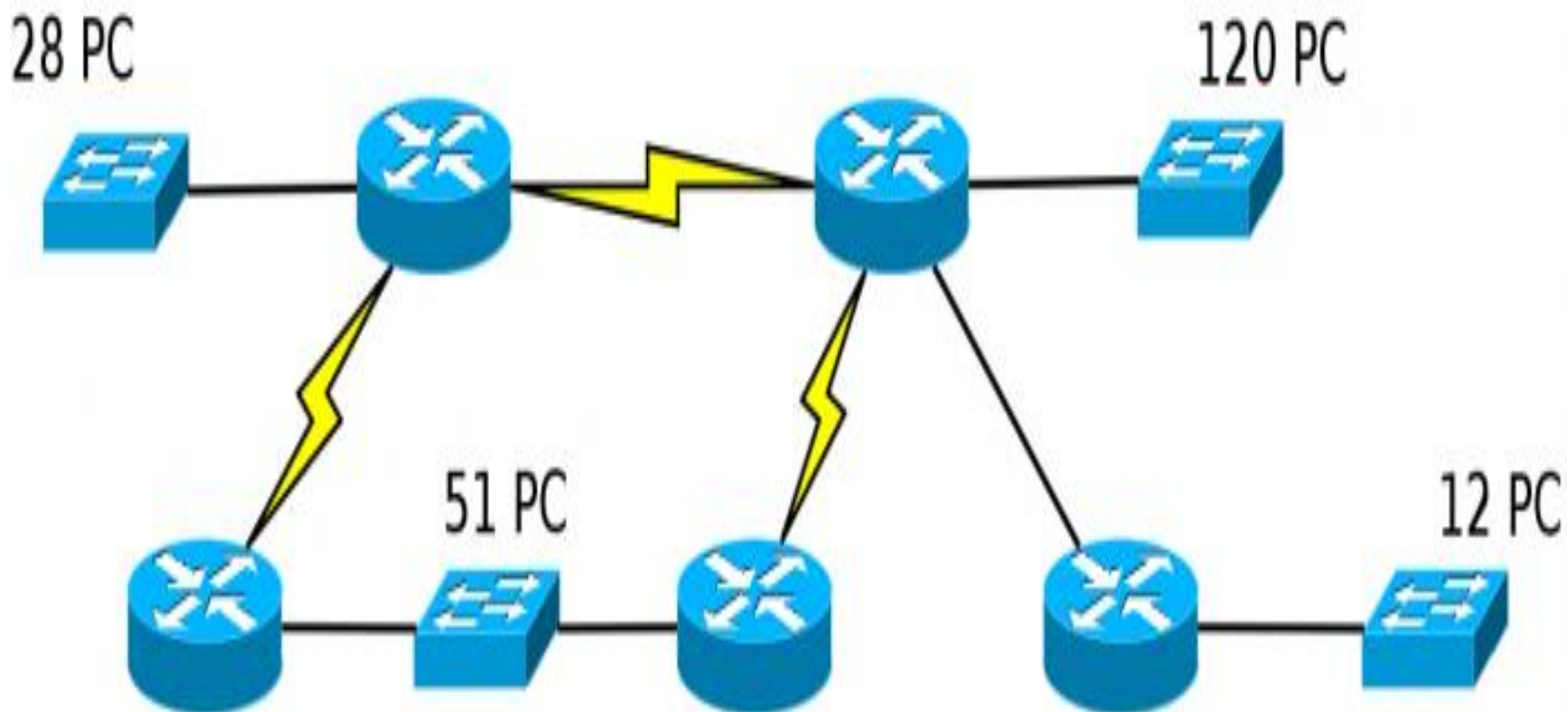
Second Division: Split 201.45.222.128/25 into Two /26 Subnetworks

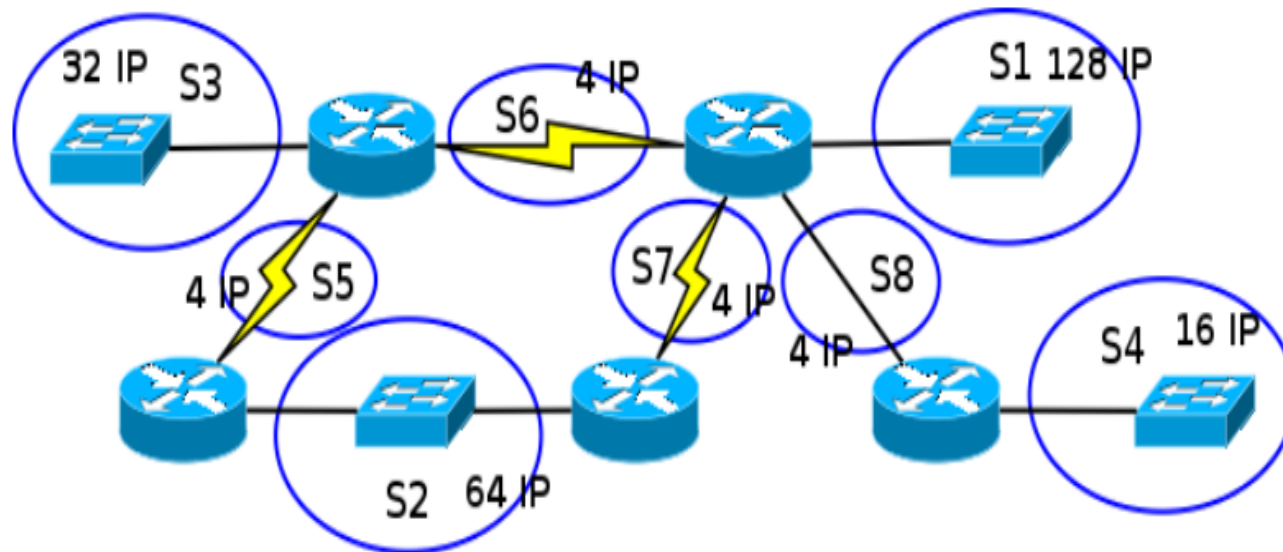


Third Division: Split 201.45.222.192/26 into Four /28 Subnetworks



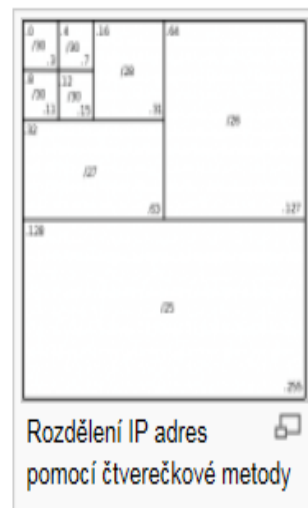
Az ISP használható címe 1.2.3/24. Tervezze meg az adott ábra címzését VLSM segítségével optimálisan, vagyis a legkevesebb cím felhasználásával.





Adresování

Uvažované řešení je vztaženo k rozsahu 1.2.3.0/24.



Rozdělení IP adres

Segment	Požadováno IP pro PC	Přiděleno IP	Adresa sítě	První adresa počítače	Poslední adresa počítače	Broadcast	Maska
S5	-	4	1.2.3.0	1.2.3.1	1.2.3.2	1.2.3.3	/30
S6	-	4	1.2.3.4	1.2.3.5	1.2.3.6	1.2.3.7	/30
S7	-	4	1.2.3.8	1.2.3.9	1.2.3.10	1.2.3.11	/30
S8	-	4	1.2.3.12	1.2.3.13	1.2.3.14	1.2.3.15	/30
S4	12	16	1.2.3.16	1.2.3.17	1.2.3.30	1.2.3.31	/28
S3	28	32	1.2.3.32	1.2.3.33	1.2.3.62	1.2.3.63	/27
S2	51	64	1.2.3.64	1.2.3.65	1.2.3.126	1.2.3.127	/26
S1	120	128	1.2.3.128	1.2.3.129	1.2.3.254	1.2.3.255	/25

.0 /30 .3	.4 /30 .7	.16 /28	.64 /26
.8 /30 .11	.12 /30 .15		
.32 /27 .63		.127	
.128 /25			.255

Unicast, Broadcast, Multicast - Types of Communication

In an IPv4 network, the hosts can communicate one of three different ways:

- ❑ **Unicast** - the process of sending a packet from one host to **an individual host**
- ❑ **Broadcast** - the process of sending a packet from one host to **all hosts in the network**
- ❑ **Multicast** - the process of sending a packet from one host to **a selected group of hosts**
- ❑ These three types of communication are used for different purposes in the data networks.

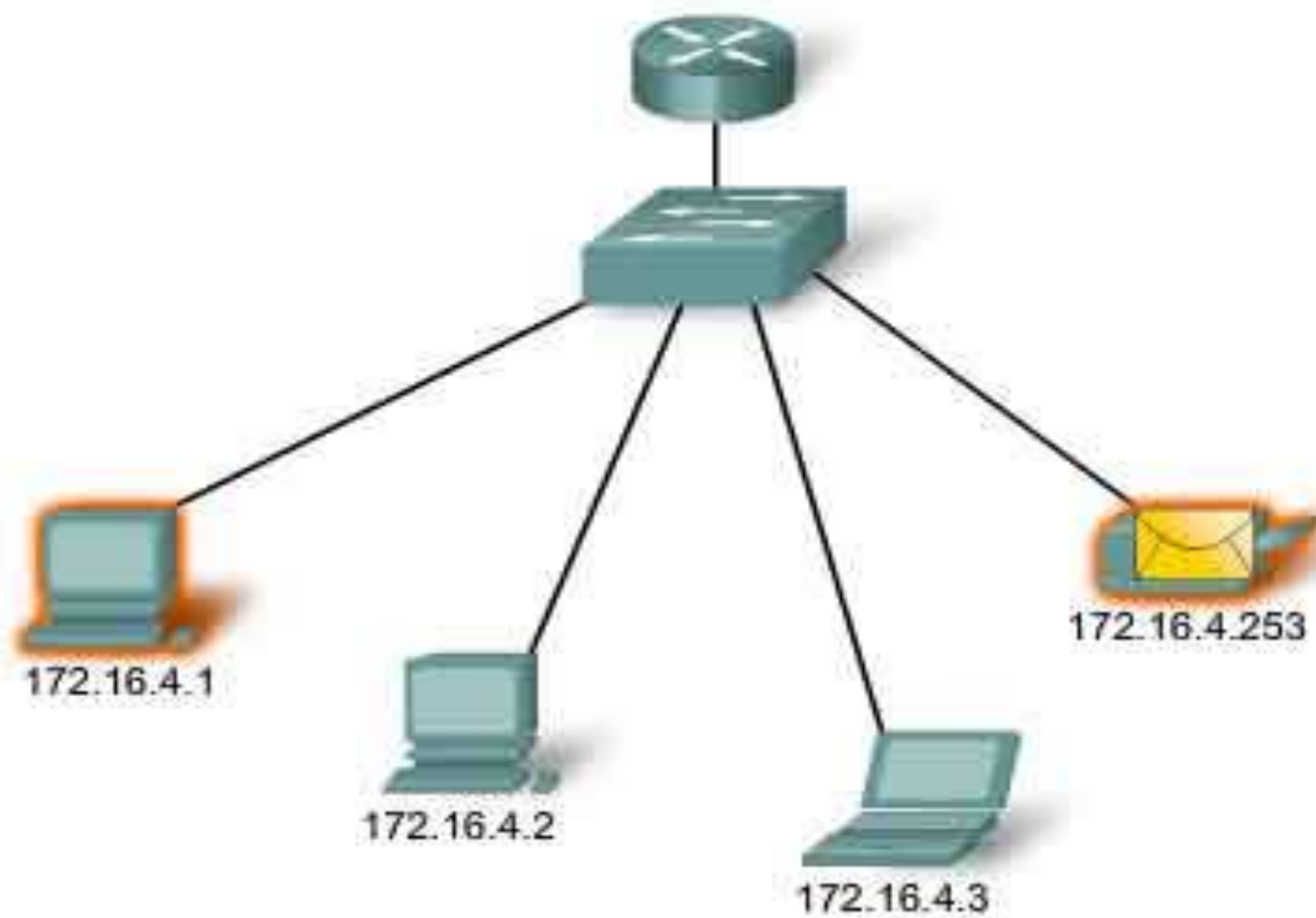
Unicast

- ▣ **Unicast** (individuálna adresa) – je vysielanie jedného konkrétneho zariadenia, (napr. 172.16.4.1) pre určité jedno konkrétne koncové zariadenie. Cieľová IP adresa je jednoznačná adresa, napr. 172.16.4.253

Unicast Transmission

Source: 172.16.4.1

Destination: 172.16.4.253



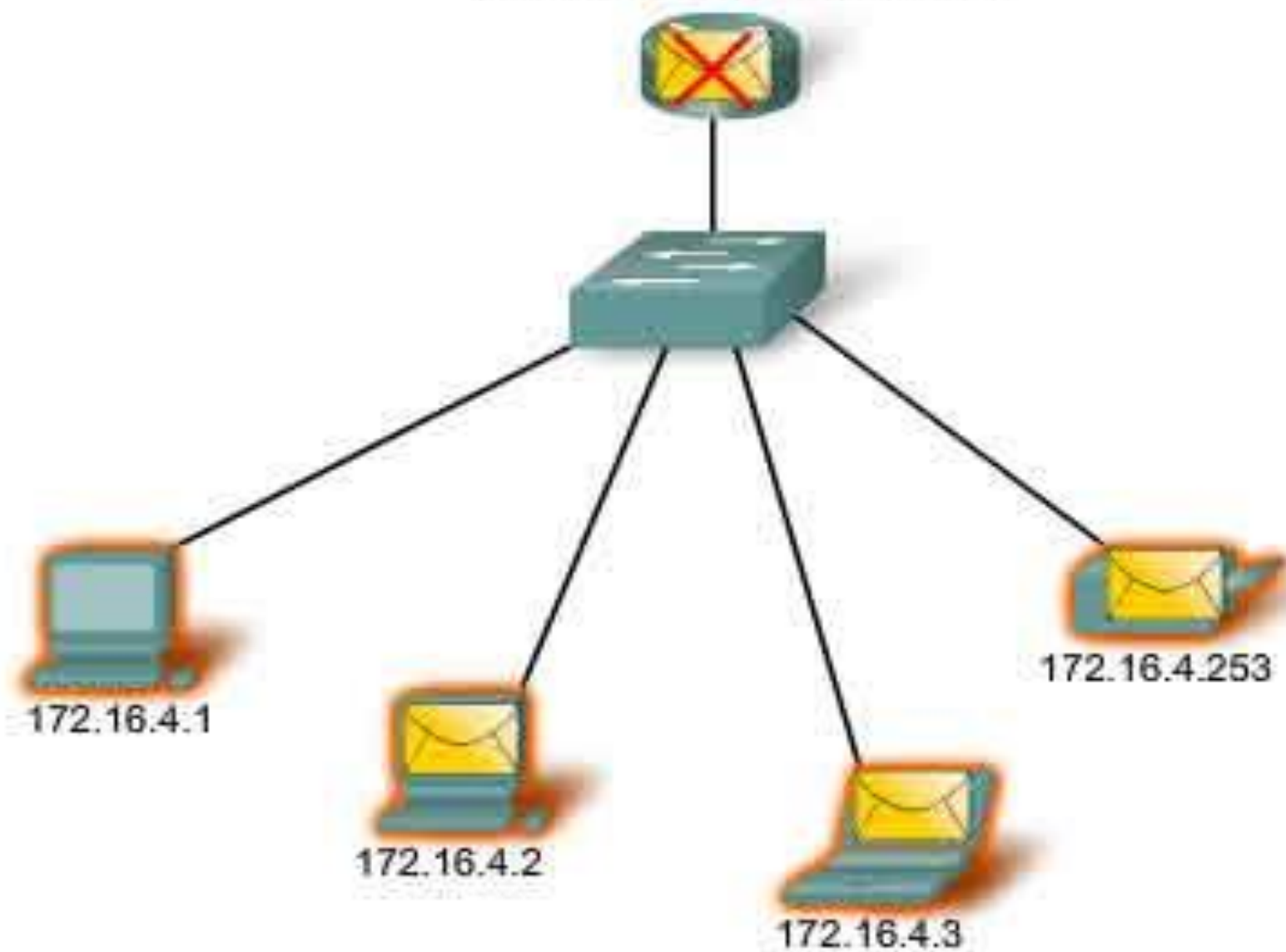
Broadcast

- **Broadcast** – je vysielanie určené všetkým počítačom v danej lokálnej sieti. Adresa broadcastu pre danú sieť sa skladá z časti sieťovej a časti pre koncové zariadenia, ktorá je – 11111111 (binárne), 255 (decimálne). Hranicou broadcastu je obyčajne smerovač, neposiela sa von zo siete kde vznikol a tým sa chráni prenosová kapacita ostatných liniek. Adresa broadcastu v sieti 172.16.4.0 je 172.16.4.255

Limited Broadcast

Source: 172.16.4.1

Destination: 255.255.255.255

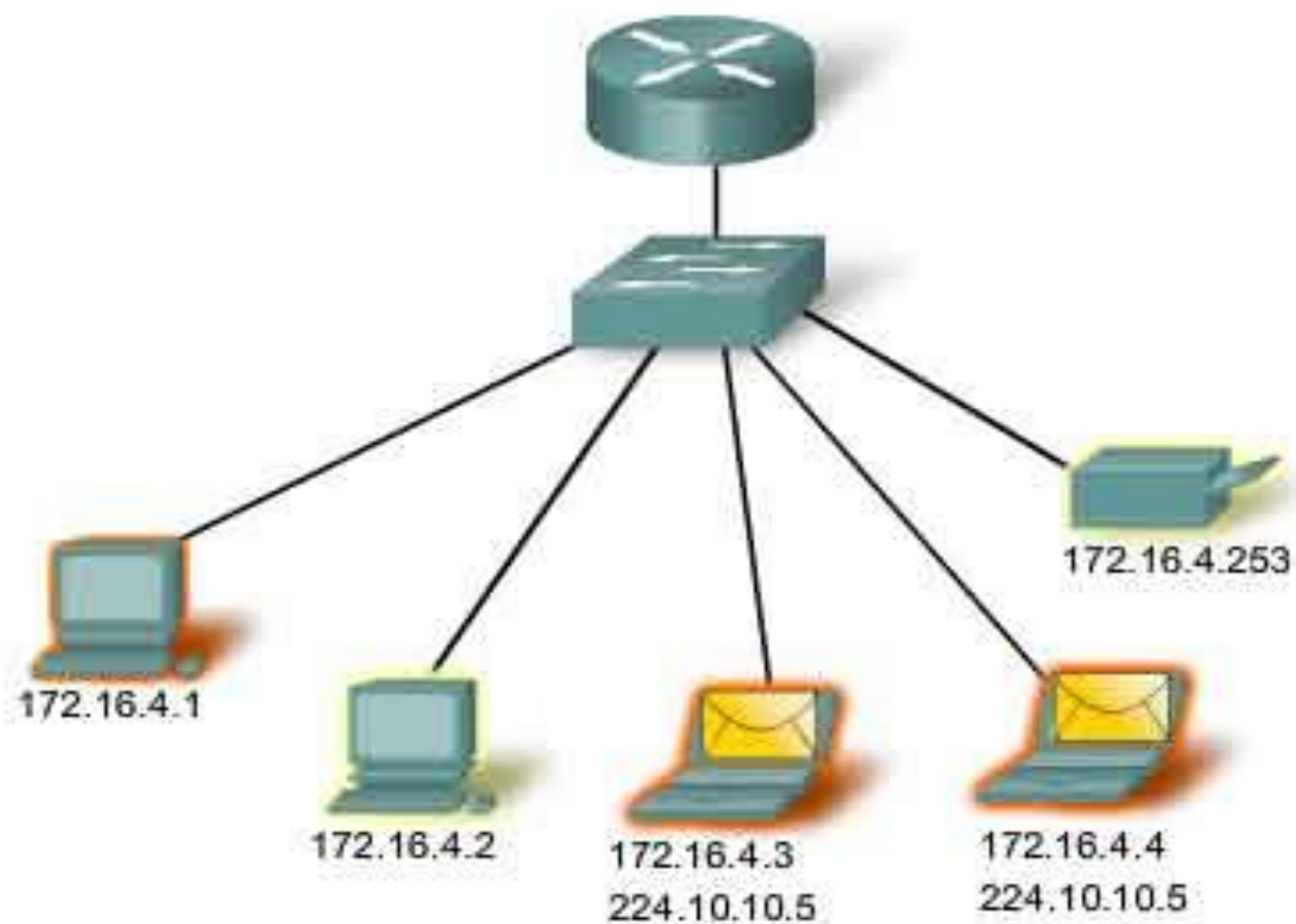


Multicast

- **Multicast** (skupinová adresa) – je vysielanie pre určitú skupinu počítačov. Využívajú ju napr. smerovače ku vzájomnej výmene smerovacích tabuliek. Existuje súbor IP adries ktoré sú určené na vysielanie tohto typu. Sú to adresy v rozsahu 224.0.0.0 – 239.255.255.255. (Adresy triedy „D“). Zariadenie, ktoré chcú byť účastníkmi multicastu, prijme údaje s cieľovou adresou z uvedeného rozsahu aj keď jeho IP adresa je iná.

Multicast Transmission

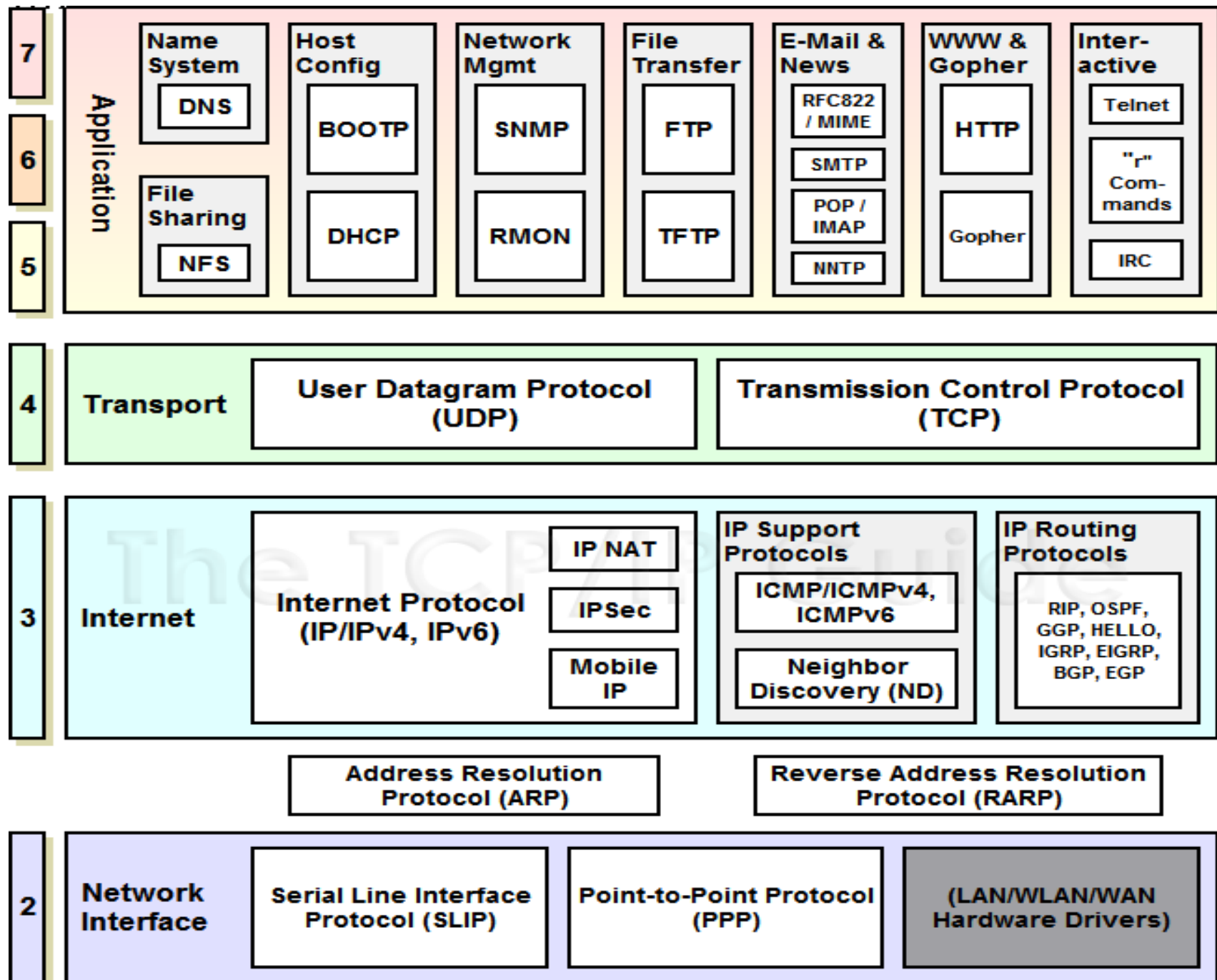
Source: 172.16.4.1



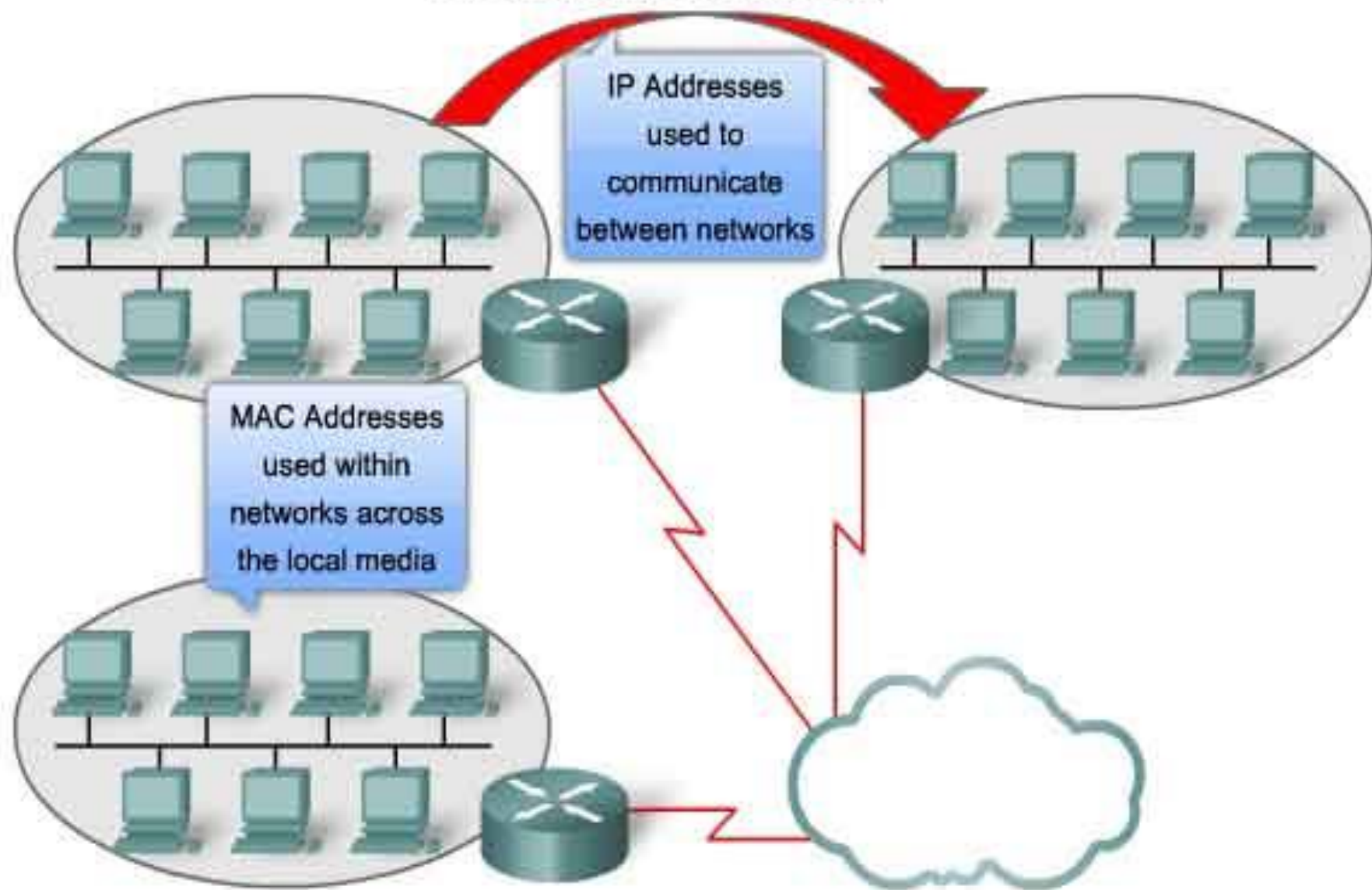
<i>OSI Model</i>	<i>DoD Model</i>	<i>TCP/IP Suite of Protocols</i>							
Application	Application (Port)	HTTP 80	SNMP 161 162	FTP 20 21	TFTP 69	SMTP 25	Telnet 23	NNTP 119	
Presentation									
Session									
Transport	Host to Host	TCP			UDP				
Network	Internet	ICMP		IP					ARP
Data Link	Network Access	Network Devices							
Physical									

ICMP – Internet Control Message Protocol

ARP – Address Resolution Protocol



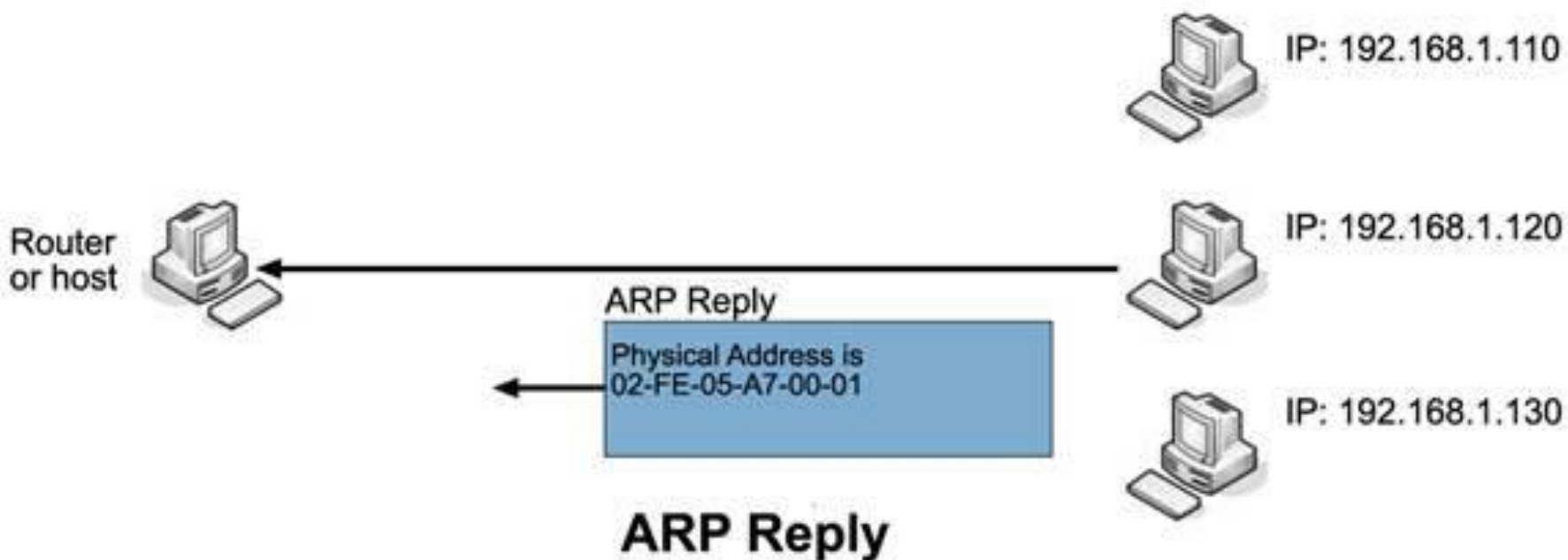
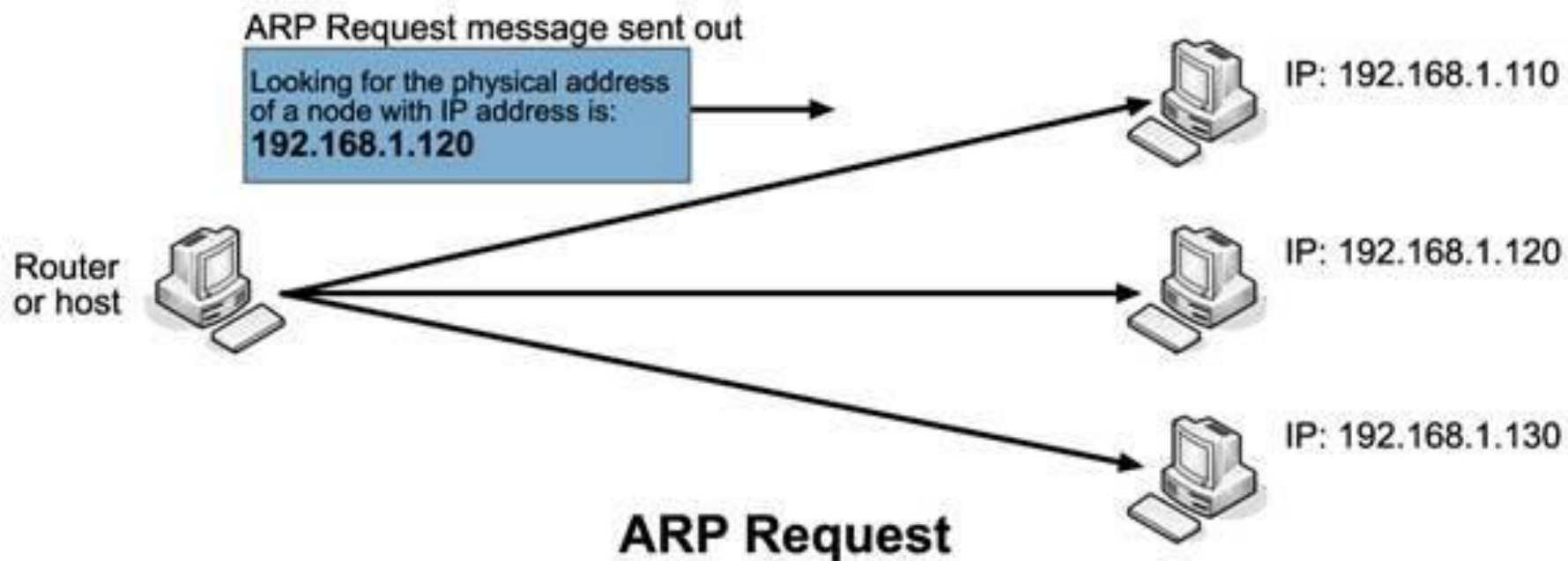
Different Layers of Addressing



ARP

(Address Resolution Protocol)

- A TCP/IP protocol used to obtain a node's physical address. A client station broadcasts an ARP request onto the network with the IP address of the target node it wishes to communicate with, and the node with that address responds by sending back its physical address so that packets can be transmitted. ARP returns the layer 2 address for a layer 3 address.



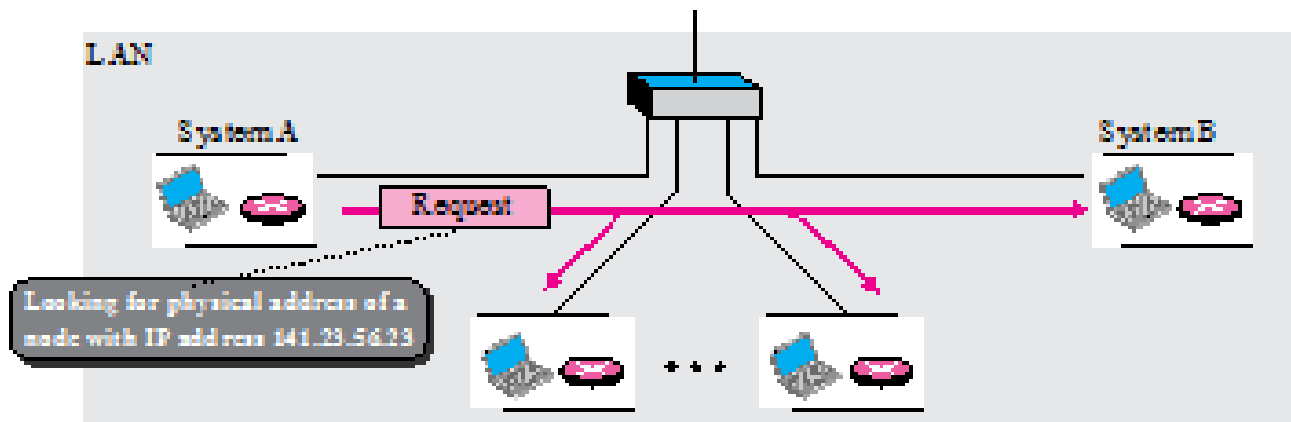
ARP Request
(Broadcast to ff-ff-ff-ff-ff-ff)

Host A

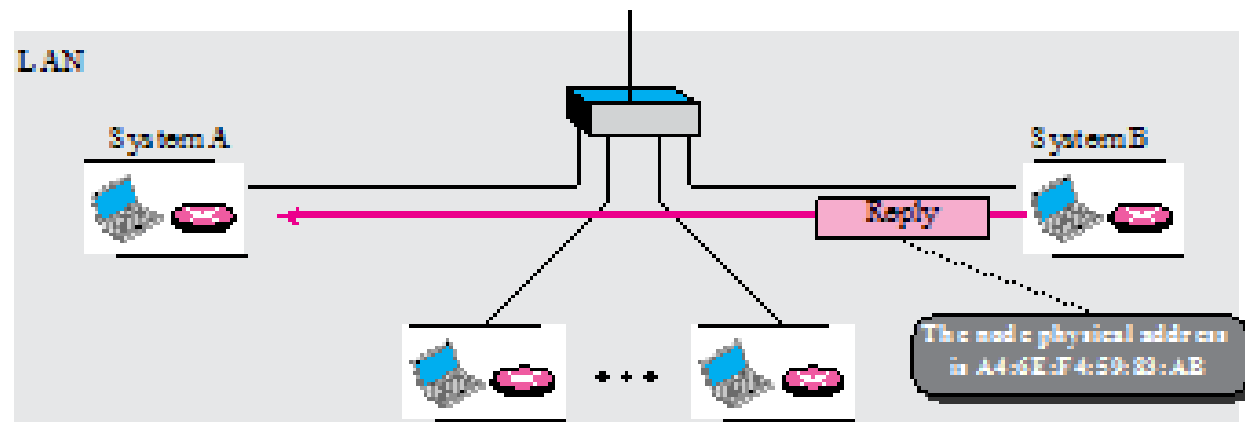
Host B



ARP Reply
(Unicast To Host A)



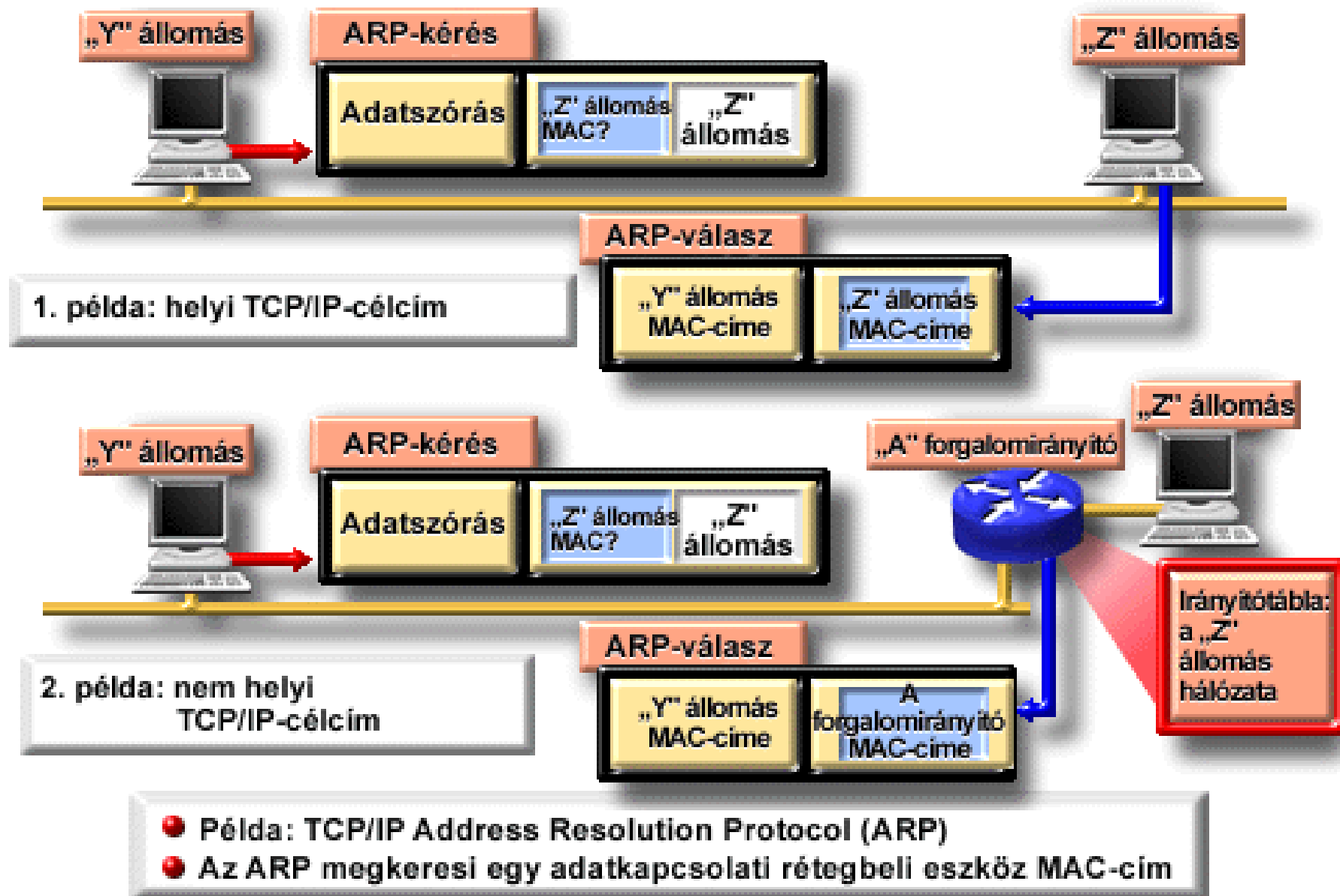
An ARP request is broadcast

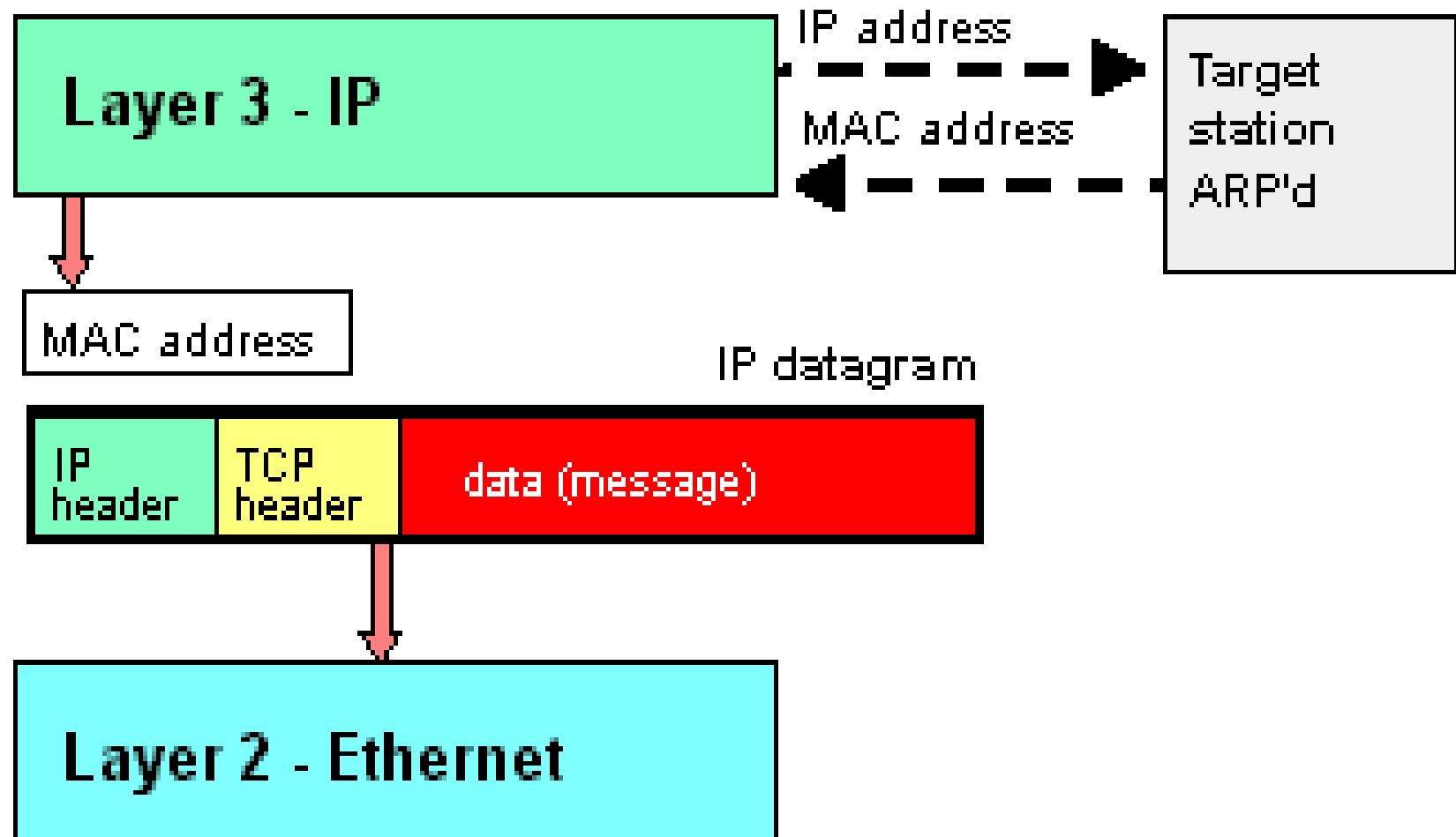


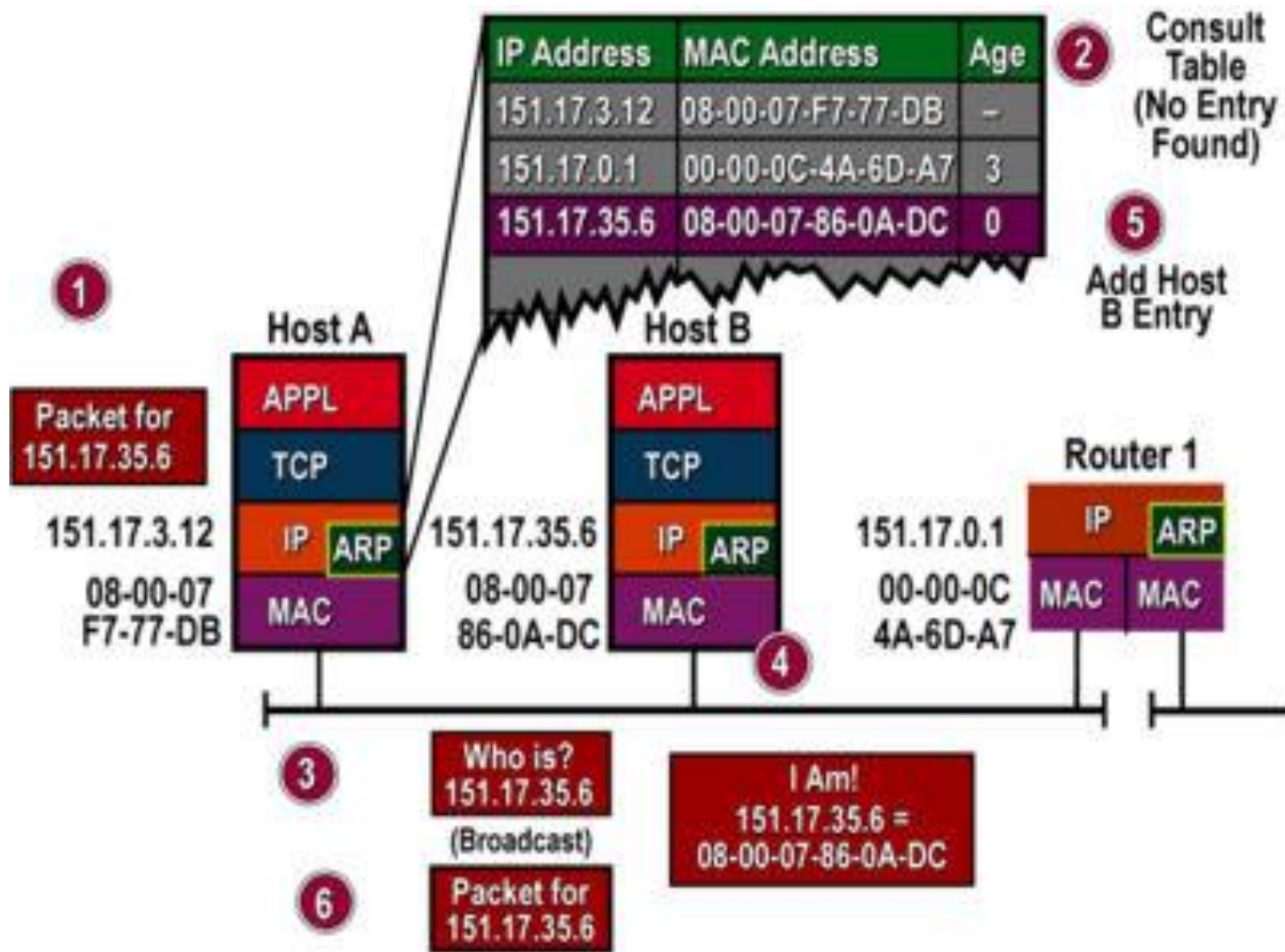
ARP request is unicast

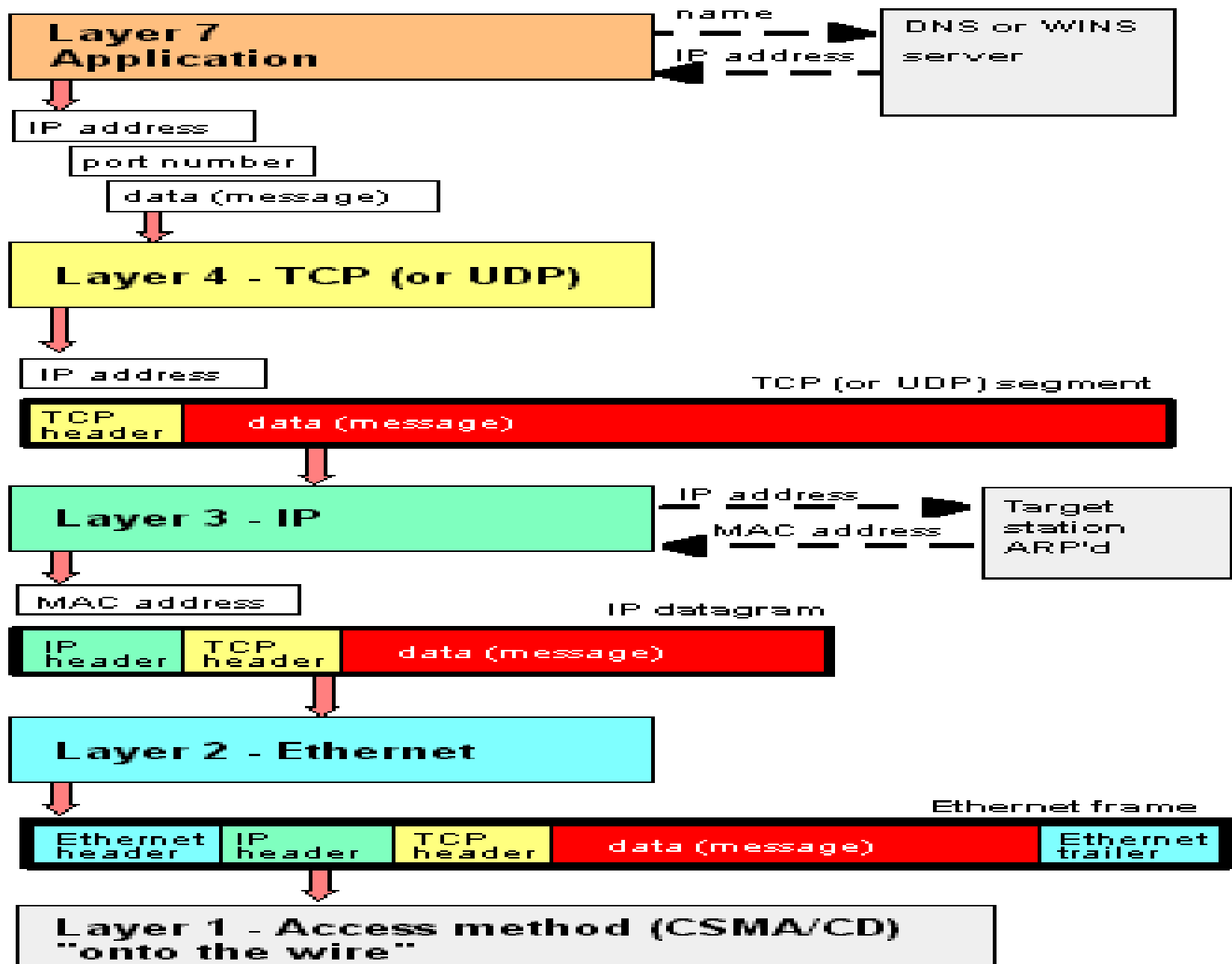
***An ARP request is broadcast;
an ARP reply is unicast.***

A MAC-cím megkeresése



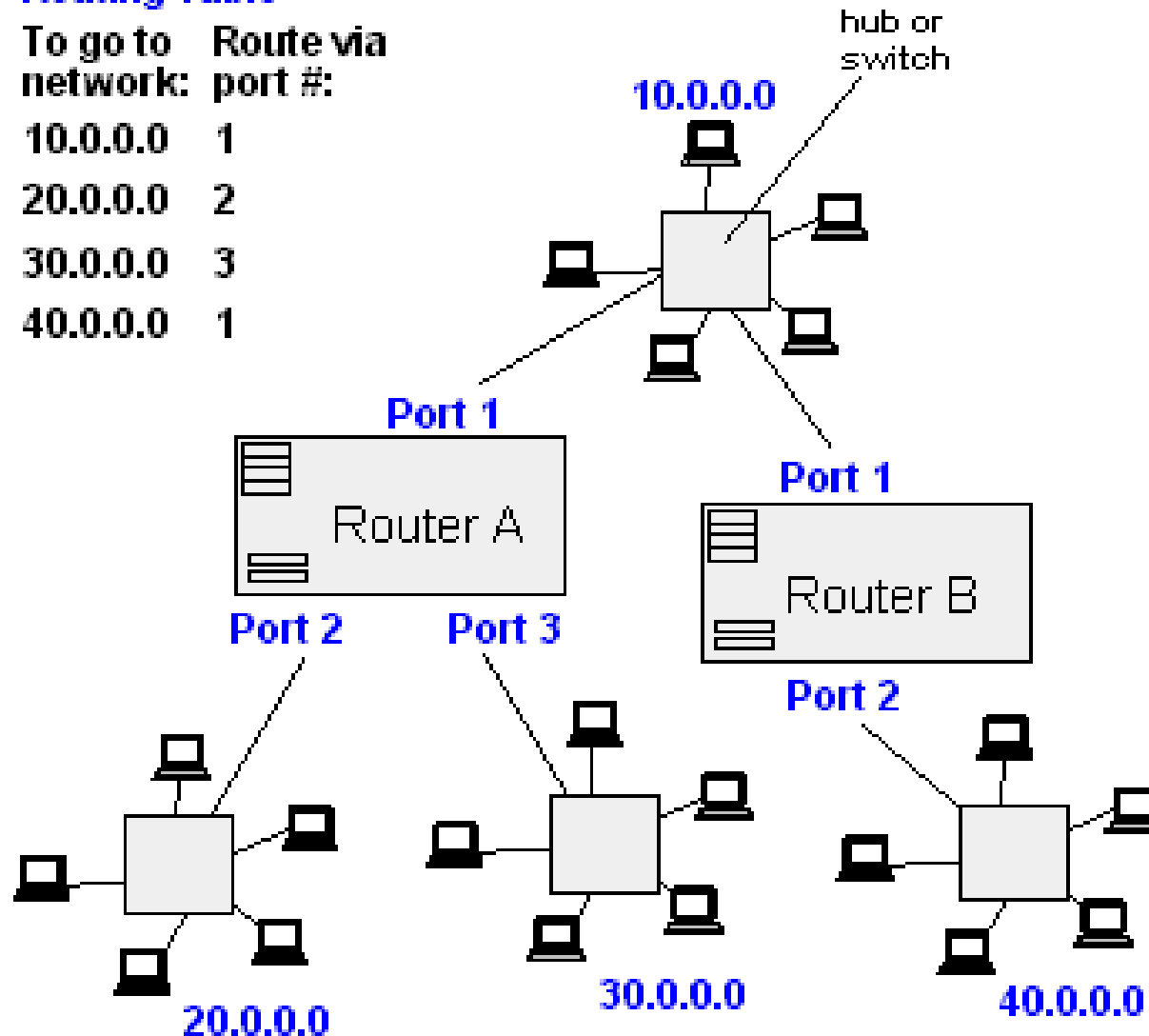




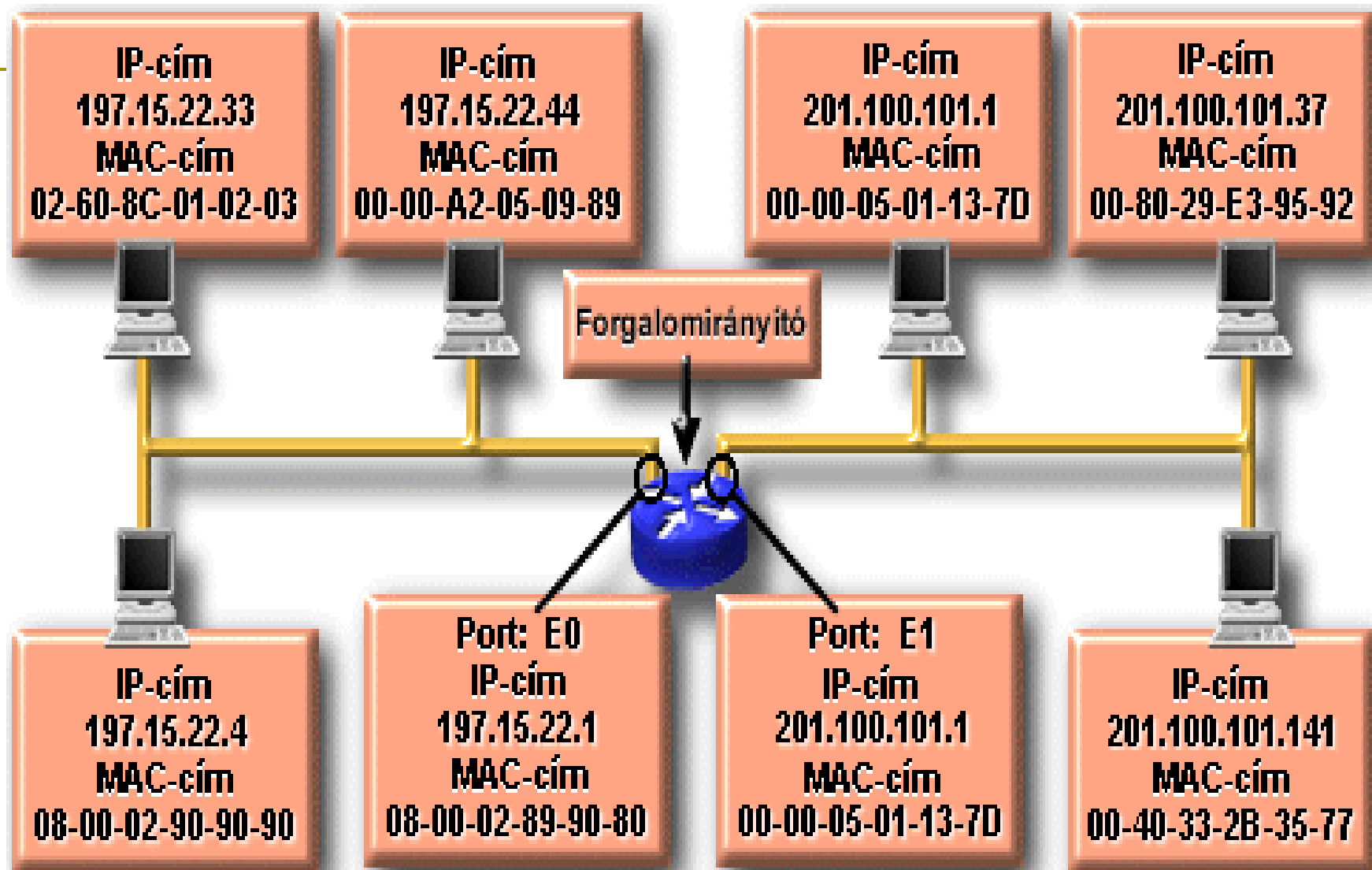


Router A Routing Table

To go to network:	Route via port #:
10.0.0.0	1
20.0.0.0	2
30.0.0.0	3
40.0.0.0	1



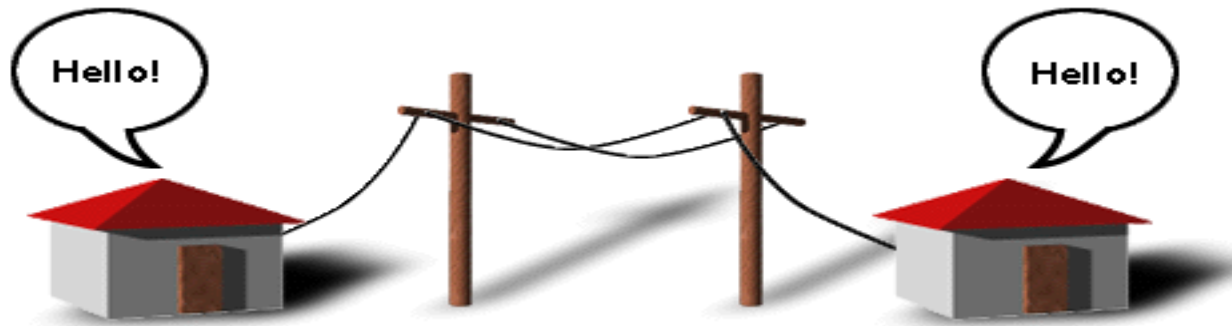
Routing table example



A forgalomirányítók irányítótábláiban szereplő címek

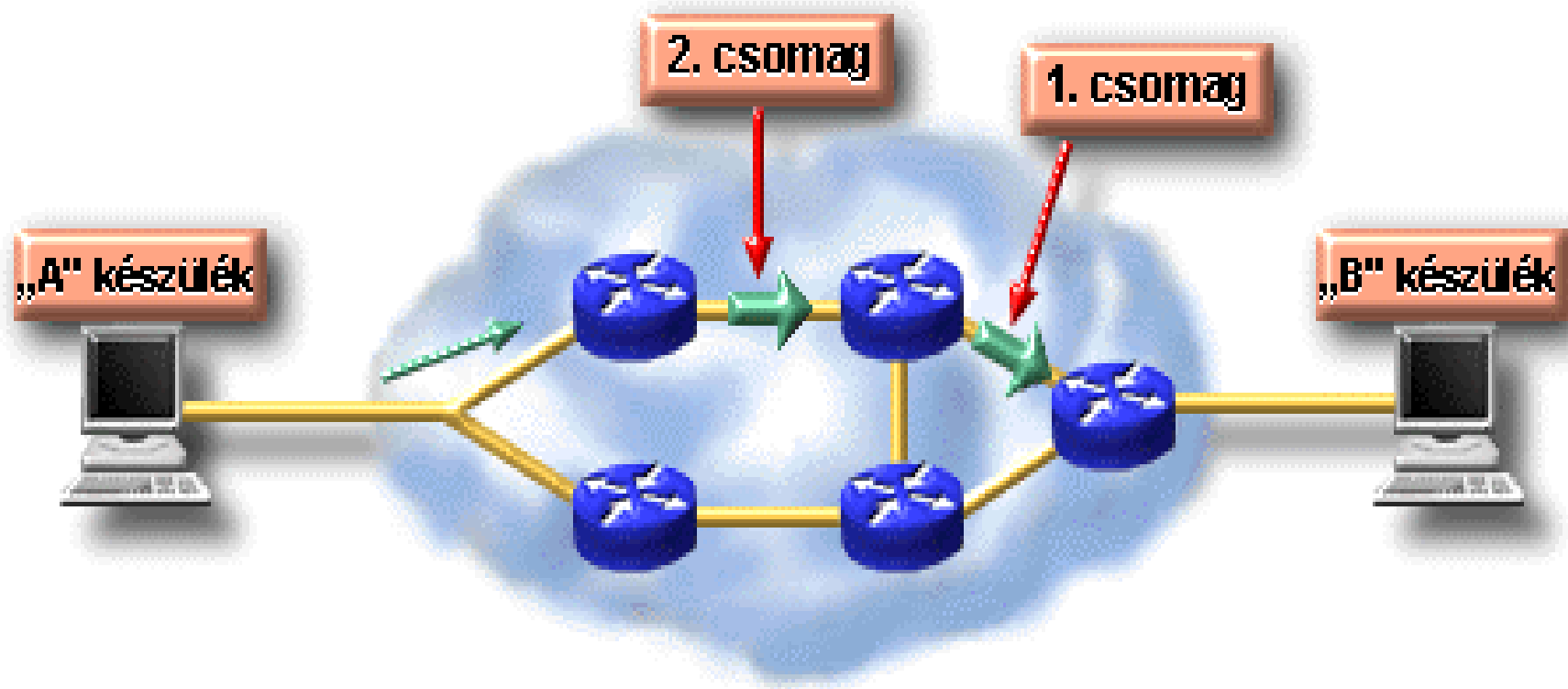
Protokoll	Cím	MAC-cím	Interfész
IP	197.15.22.33	02-60-8c-01-02-03	ethernet 0
IP	197.15.22.44	00-00-A2-05-09-89	ethernet 0
IP	197.15.22.4	08-00-02-90-90-90	ethernet 0
IP	197.15.22.1	08-00-02-89-90-80	ethernet 0
IP	201.100.101.37	00-80-29-e3-95-92	ethernet 1
IP	201.100.101.1	00-00-05-01-13-7d	ethernet 1
IP	201.100.101.141	00-40-33-2b-35-77	ethernet 1
IP	201.100.101.163	00-40-33-29-43-eb	ethernet 1

Összeköttetés alapú hálózati szolgáltatások.



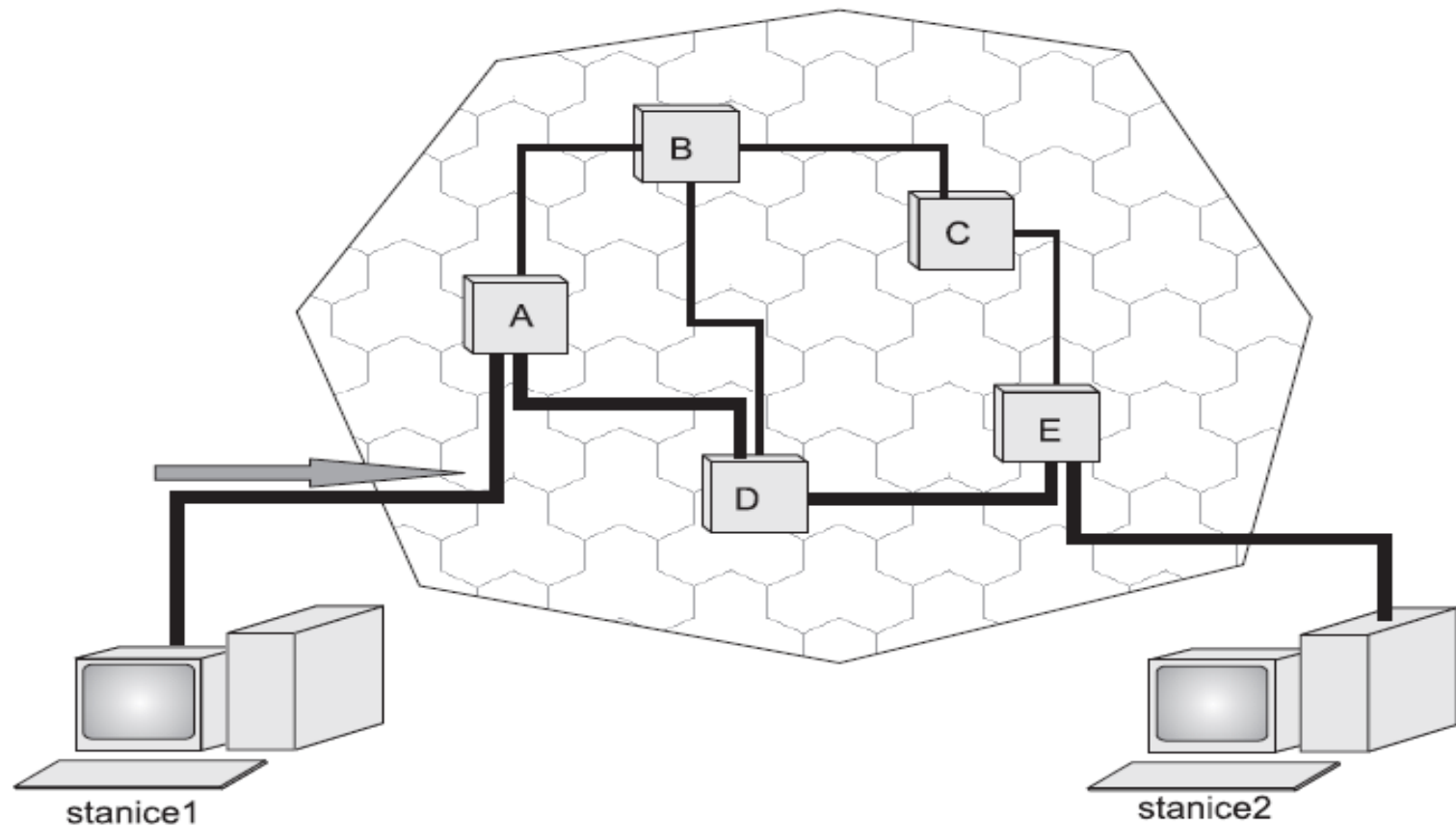
Az *összeköttetés-alapú* rendszerekben az adatátvitel előtt összeköttetést építenek ki az adó és a vevő között. Az összeköttetés-alapú hálózatokat a telefonrendszerhez hasonlíthatjuk. Először tárcsázunk, ezután létrejön a kapcsolat, s csak ekkor kezdődhet a kommunikáció.

Összeköttetés alapú



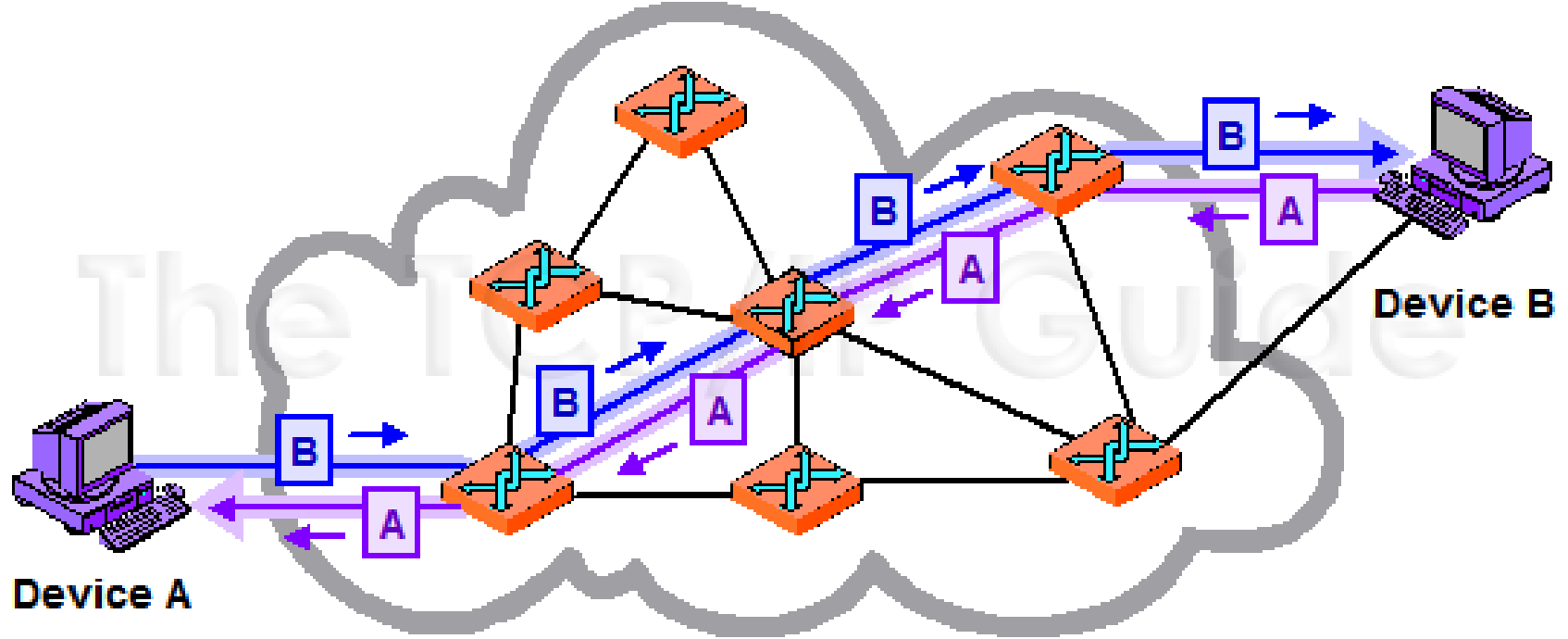
Spojové siete

(with connection)



Spojové siete

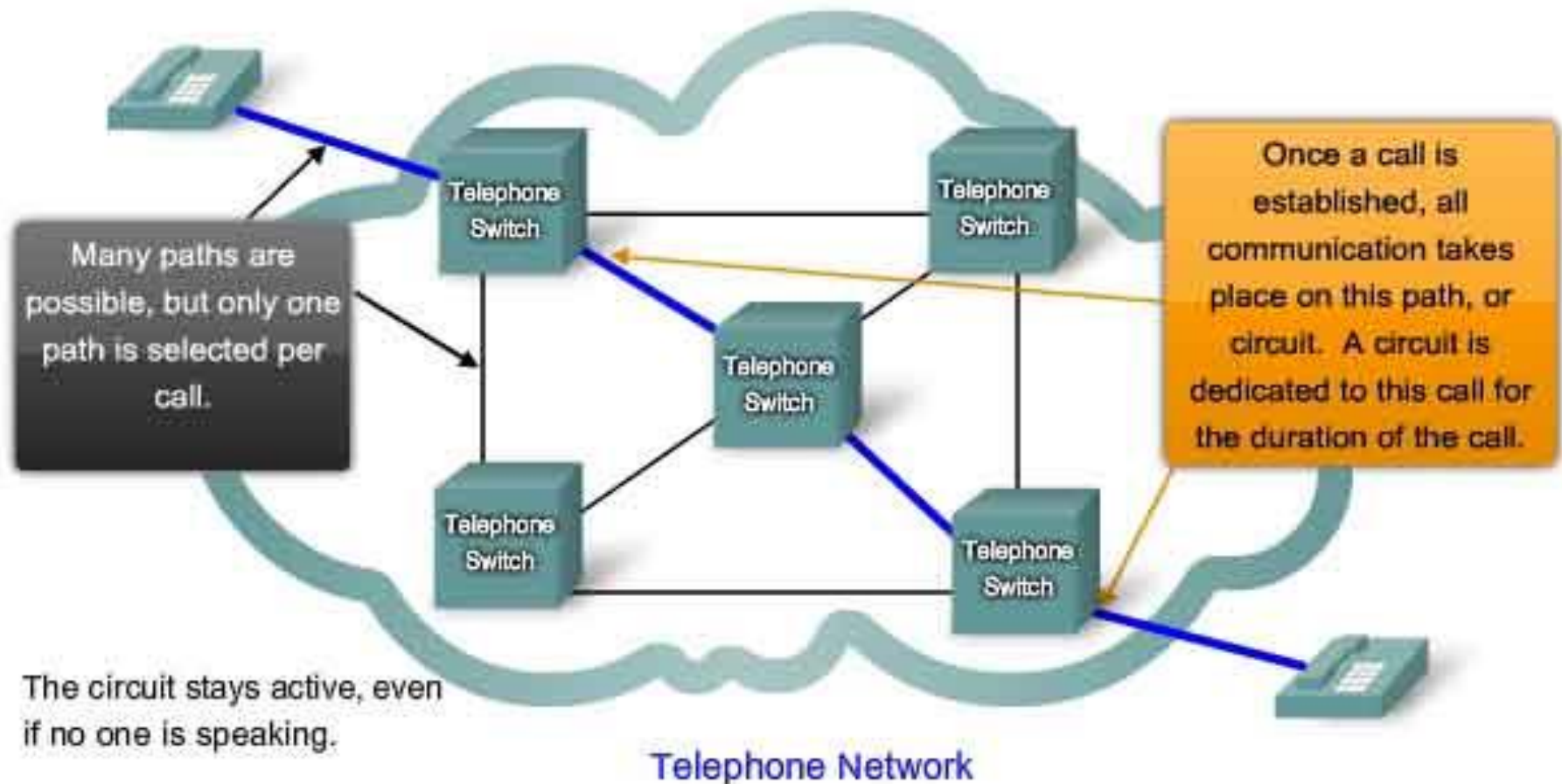
- Siete s nadväzovaním spojenia
- Pred zahájením prenosu údajov je potrebné medzi oboma stanicami nadviazať spojenie
 1. Vytvorí sa spojenie: Stanica1 – A – D – E – stanica2
 2. Prenos údajov v súvislom prúde



In a **circuit-switched network**, before communication can occur between two devices, a circuit is established between them. Once set up, all communication between these devices takes place over this circuit, even though there are other possible ways that data could conceivably be passed over the network of devices between them.

Circuit Switched Connection-oriented Networks

Circuit Switching in a Telephone Network



Összeköttetés-mentes hálózati szolgáltatások.

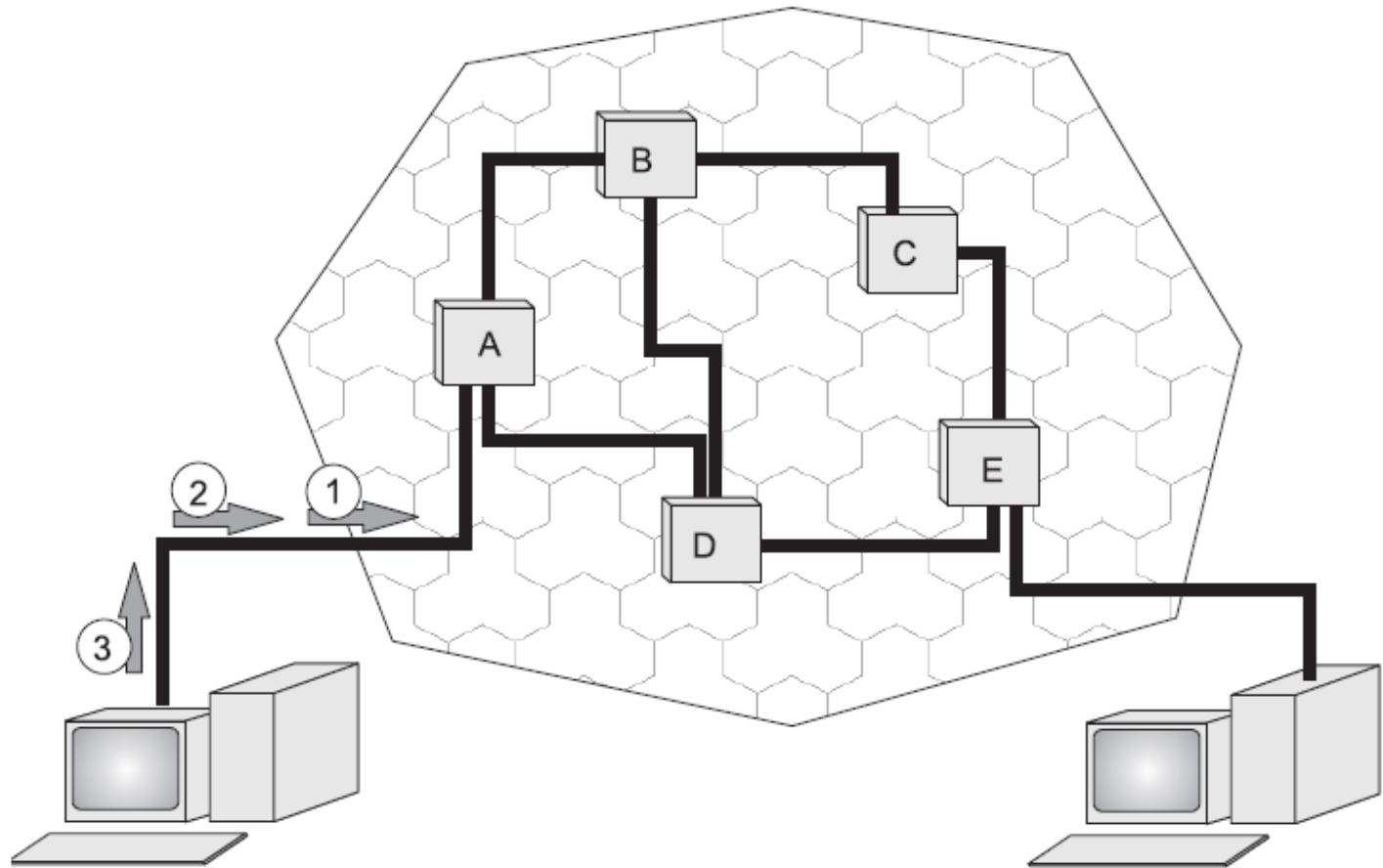
A hálózati szolgáltatások nagy része valamilyen *összeköttetés mentes* kézbesítési rendszert használ. Ez azt jelenti, hogy minden csomagot külön kezelnek, illetve küldenek át a hálózaton. Az egyes csomagok különböző útvonalakon juthatnak el a célállomásig, ahol újra összerakják őket. Az összeköttetés-mentes rendszerekben a csomag elküldése előtt nem veszik fel a kapcsolatot a célállomással.

Összeköttetés-mentes hálózati szolgáltatások.

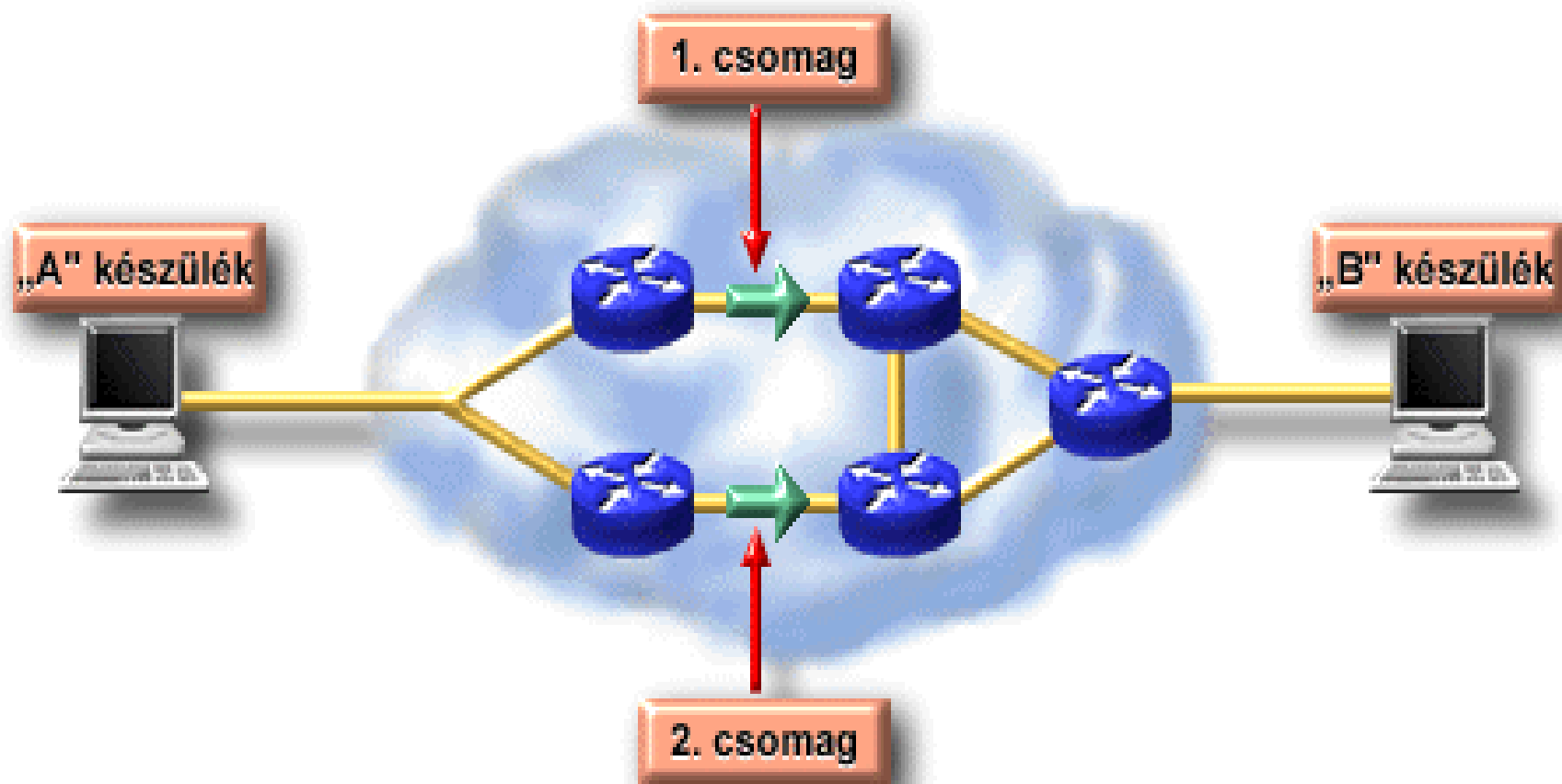
- Az összeköttetés-mentes rendszert leginkább a postai rendszerhez hasonlíthatjuk. Mielőtt a levelet az egyik helyről a másikra elküldik, nem veszik fel a kapcsolatot a címzettel. A levelet elküldik, de a címzett csak akkor szerez róla tudomást, amikor azt megkapja.

Nespojové siete

(connectionless)



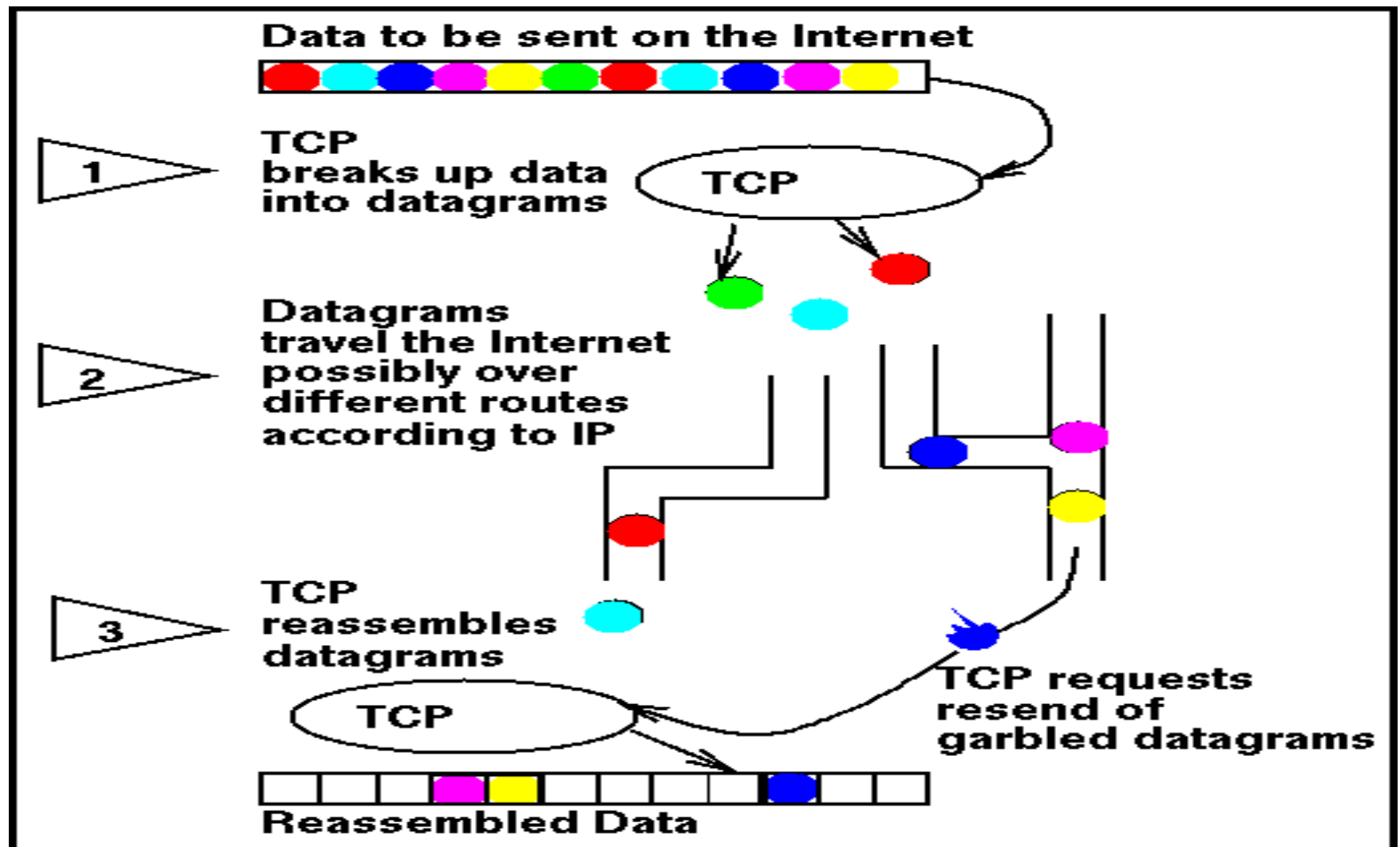
Összeköttetés-mentes hálózati szolgáltatások.

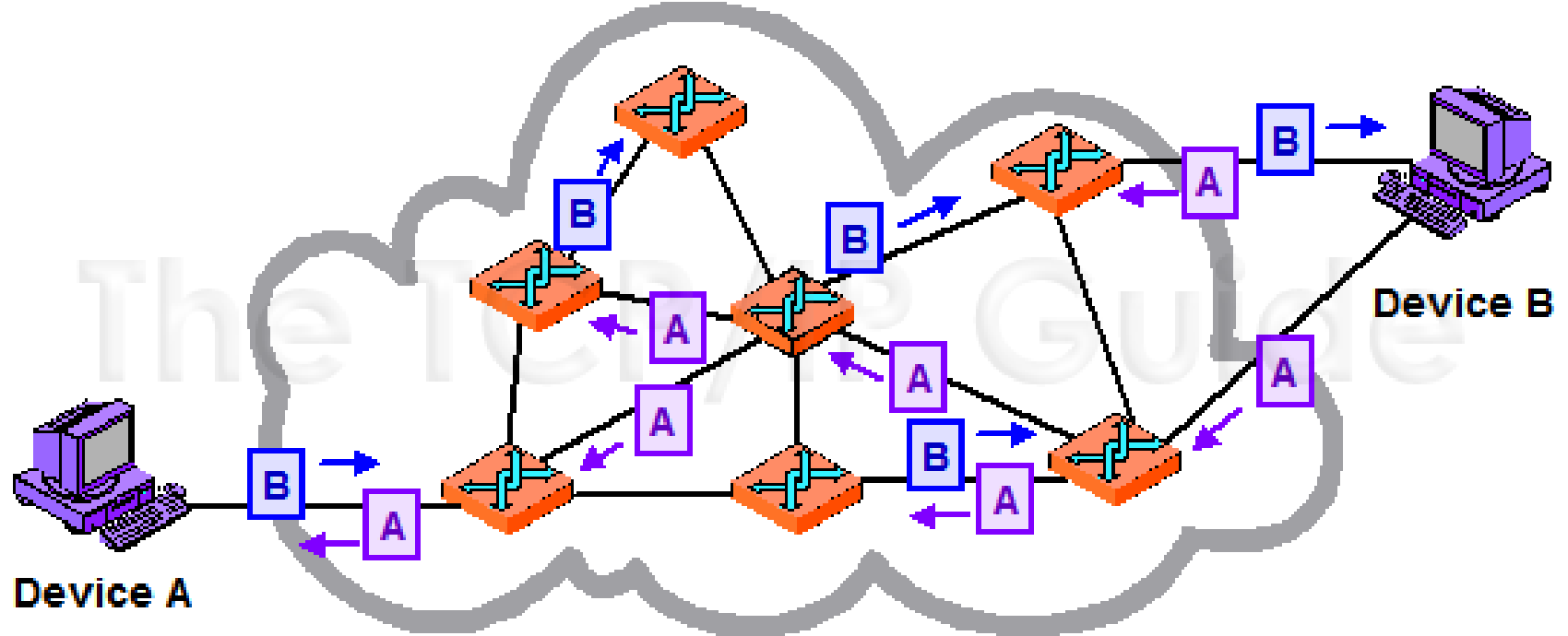


Nespojové siete

- ▣ Prenášané údaje sa rozdelia na „pakety“
- ▣ Pakety sa prenášajú samostatne, každý môže aj rozdielnymi cestami a prijímateľovi nemusia doraziť v správnom poradí
- ▣ Typické pre LAN siete – „packet switching“

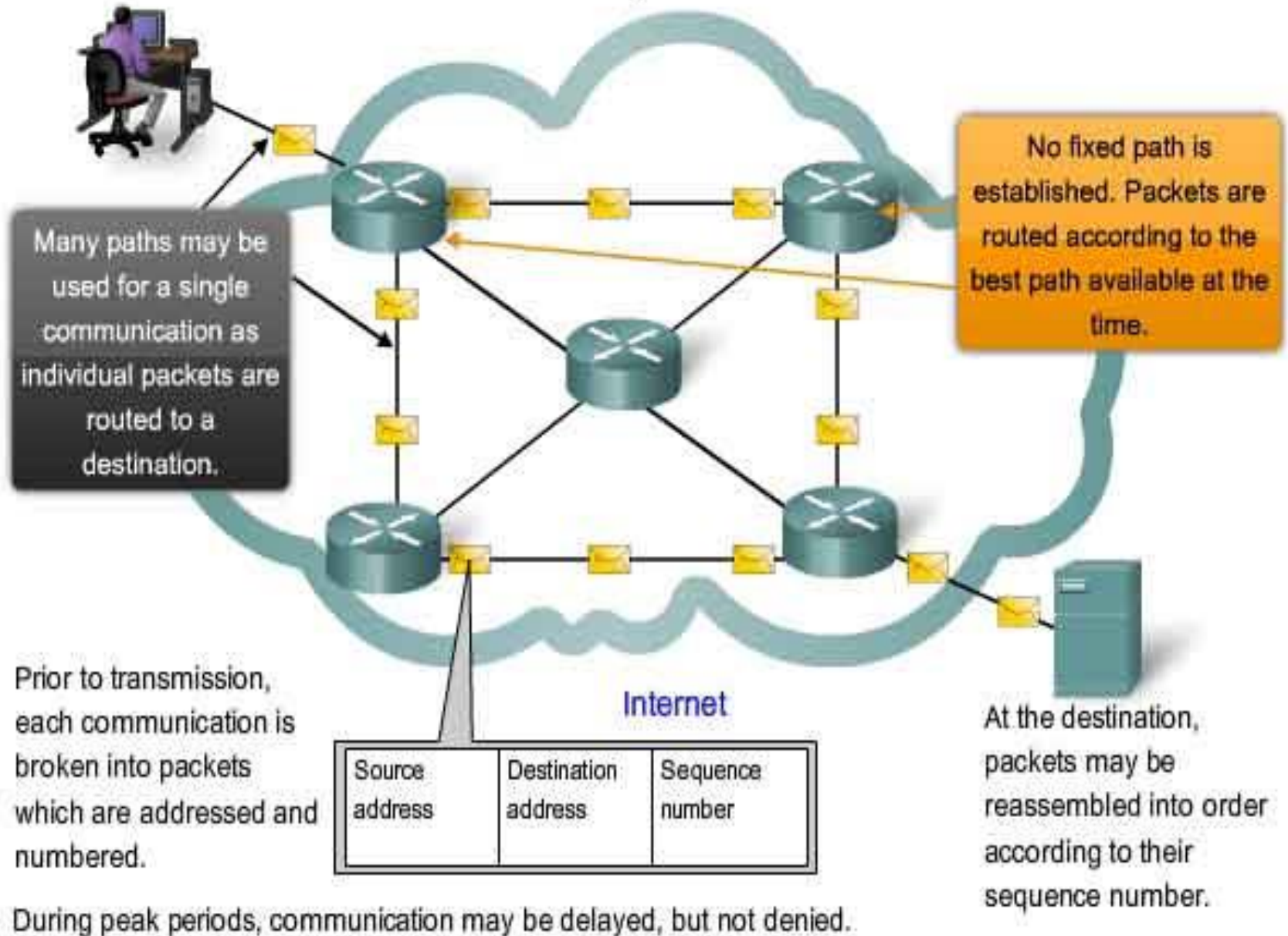
Prenos údajov – nespojové siete





In a **packet-switched network**, no circuit is set up prior to sending data between devices. Blocks of data, even from the same file or communication, may take any number of paths as it journeys from one device to another.

Packet Switching in a Data Network



Az összeköttetés-mentes és az összeköttetés alapú hálózati folyamatok összehasonlítása (1).

Az **összeköttetés-alapú** hálózati folyamatokat ***vonalkapcsoltnak*** is nevezik. Ezek a folyamatok előbb kiépítenek egy összeköttetést a címzettel, és csak ezután kezdik az adatokat átvinni. Minden csomag egymás után, változatlan sorrendben, ugyanazon az áramkörön halad keresztül.

Az összeköttetés-mentes és az összeköttetés alapú hálózati folyamatok összehasonlítása (2)

Az **összeköttetés-mentes** hálózati folyamatokat ***csomagkapcsolt*** folyamatoknak is nevezik. E folyamatok esetében a csomagok a forrásállomástól a célállomásig **különböző utakon** juthatnak el, és lehet, hogy rossz sorrendben érkeznek meg. A forgalomirányító készülékek különböző kritériumok alapján határozzák meg a csomagok útvonalát. Ezek egy része, mint például a rendelkezésre álló sávszélesség, csomagról csomagra változhat.

Using Queues to Prioritize Communication

