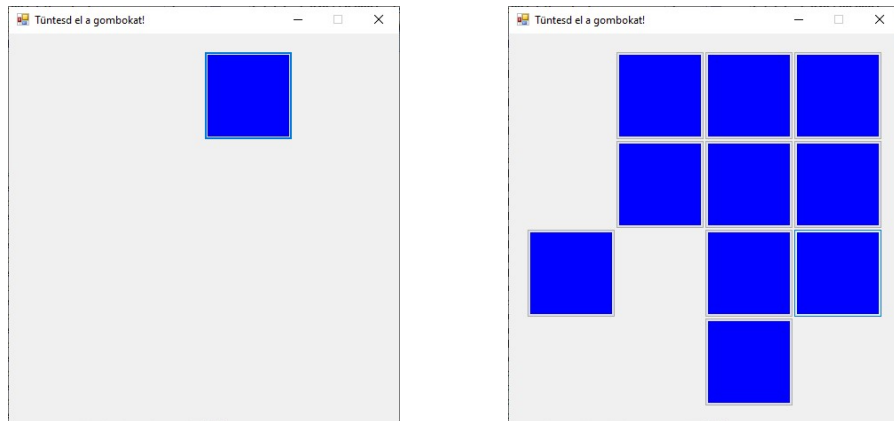


C# vizsgafeladat

Készítsünk játékot, melynek célja kattintással eltüntetni az összes nyomógombot.

A játék egy 4x4-es játéktáblából álljon (4x4 darab kék háttérű nyomógombból), azonban a játék indításakor ezek közül csak egy véletlenszerűen kiválasztott nyomógomb legyen látható, a többi láthatatlan legyen *(bal oldali ábra)*.

Az indítás után minden másodpercben váljon láthatóvá egy véletlenszerűen kiválasztott láthatatlan nyomógomb *(jobb oldali ábra, 9 másodperc eltelte után)*.



Amennyiben a **játékos rákattint egy látható kék nyomógombra**, az változzon láthatatlanná.

A játék **kétféleképpen végződik**:

- Ha sikerül a játékosnak eltüntetni az összes nyomógombot, jelenjen meg egy „nyertél” feliratú üzenetablak.
- Ha a játéktáblán mind a 16 nyomógomb láthatóvá válik, jelenjen meg egy „vesztettél” feliratú üzenetablak.

Bármelyik megjelenő **üzenetablak OK gombjára kattintva** a játék induljon újra.

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható itt: <http://csharp.ide.sk/vizsga27TTAAS.zip>

Pontozás:

- A nyomógombok helyes létrehozása és tulajdonságaik megfelelő beállítása, kezdetben egy véletlenszerűen kiválasztott nyomógomb megjelenítése: **20 pont**.
- Másodpercenként egy véletlenszerűen kiválasztott láthatatlan nyomógomb megjelenítése: **25 pont**.
- Nyomógombra kattintással a nyomógomb láthatatlanná tétele: **5 pont**.
- Sikeres vagy sikertelen megoldás esetén üzenetablak megjelenítése, majd az üzenetablak bezárása után a játék megfelelő újraindítása: **20 pont**.