文档编号：ZHD-XQ-001

密级：仅限长沙牛耳信息技术有限公司内部使用

人事管理系统需求规格说明书

版本：1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **作者** | 全员 | **日期** | 2020-04-08 |
| **审批人** | 谢海鸿 | **日期** | 2020-04-11 |

文档修订信息

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **状态** | **修订人** | **修改日期** | **版本** | **备注** |
| 新创建 | 谢海鸿 | 2020-04-08 | 1.0 |  |
| 编辑功能需求 | 谢海鸿 | 2020-04-11 | 1.0 |  |
| 编辑功能需求 | 何辉 | 2020-04-11 | 1.0 |  |
| 编辑功能需求 | 周怡珊 | 2020-04-11 | 1.0 |  |
| 编辑功能需求 | 龙珊 | 2020-04-11 | 1.0 |  |
| 编辑功能需求 | 陈良吉 | 2020-04-11 | 1.0 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 一、概述

人事系统有员工管理与分配，任务发布以及任务跟踪，薪资发放，角色授权等模块，对公司内部信息一体化，通过了细粒度的权限控制，各个职位之间分工明确。此系统适用于各大小公司后台人事管理，达到了高可用，可维护性强，可拓展性高等特点，各个职工分工明确，查询效率快，上下级之间的任务发布变得简单。

## 1.1、目的

本文档是利迪技术有限公司在与牛耳文化有限公司的人事管理系统实施合同基础上编制，通过规范软件项目承担单位的开发过程达到提高软件质量，降低维护成本的目的。本文档的编写为下阶段的设计、开发提供依据，为项目组成员对需求的详尽理解，以及在开发开发过程中的协同工作提供强有力的保证，同时本文档也作为项目评审验收的依据之一。开发者应根据本文档进行软件开发。本文档是对软件项目承担单位的基本要求。

## 1.2、范围

本文档用于指导软件开发者为牛耳文化有限责任公司开发软件项目的过程

## 1.3、读者对象

项目经理、客户、开发工程师、测试工程师、需求分析师、架构师、系统分析师以及参与此项目的其他人员。

## 1.4、参考文档

《利迪公司规章制度》

## 1.5、术语定义

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **术语** | **解释说明** | **备注** |
| JAVA EE | Java企业应用框架 |  |
| B/S架构 | Browser/Server[浏览器](https://baike.baidu.com/item/%E6%B5%8F%E8%A7%88%E5%99%A8)/[服务器](https://baike.baidu.com/item/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8)模式 |  |
| 角色权限 | 不同登录用户有不同权限 |  |
| 列表 | 查询出来的数据集合 |  |
| 状态 | 是否可用 |  |

# 系统说明

## 2.1、概述

本系统就是基于本公司的人事管理而设计的，是对公司的人事资料进行管理，为人事管理人员提供了一套操作简单、使用可靠、界面友好、易于管理和使用的处理工具。本系统对人事各种数据进行统一处理，避免数据存取、数据处理的重复，提高工作效率，减少了系统数据处理的复杂性。本系统不仅使公司人事管理人员从繁重的工作中解脱出来，而且提高了人事管理的效率，提高了人事管理的科学性，方便了用户查询、管理人员进行管理。

## 2.2、流程架构图

## 2.4、当遵循的标准或规范

本系统采用Oracle数据库，使用Java EE进行开发，采取B/S架构。数据库设计原则上符合第三范式，且规范，易于维护。程序需使用MVC模式，采用三层架构，保证系统的可维护性和可扩展性。

# 功能性需求

## 3.0、登录界面

填写正确的登录名，密码和验证码后将自动查询用户的角色以及所具有的权限，密码会经过MD5盐值加密比较。

## 3.1、考勤管理

### 3.1.1、考勤登记

记录员工的上，下班和外出登记

### 3.1.2请假审批

请假流程，员工递交请假申请要经上级领导批准同意

### 3.1.3、加班模块

记录员工的加班情况

### 3.1.4、出差模块

记录员工的加班情况

### 3.1.5、考勤统计

统计员工的考勤记录

## 3.2、薪资管理

### 3.2.1、记录查询

根据日期查询薪资记录

### 3.2.2、薪资调整

可计算薪资，发放薪资

## 3.3、项目模块管理

#### 3.3.1项目管理

##### 3.3.1.1项目申请

##### 编写项目信息进行添加

##### 3.3.1.2项目审批

##### 项目经理修改项目状态

##### 3.3.1.3查询项目

##### 带条件（状态、日期等）查询项目

##### 3.3.1.4项目跟踪

##### 实时项目的状态

##### 3.3.1.5项目奖金

##### 项目完成后根据项目情况，确定好奖金

##### 3.3.1.6项目计划分配（到人员）

#### 项目立项后就把任务分配到项目小组的每个成员，计划表的添加

#### 3.3.2计划管理

##### 3.3.2.1 计划添加

给项目添加计划，根据项目编号进行计划添加

##### 3.3.2.2 查询计划

根据条件（项目编号，计划状态等）查询

##### 3.3.2.3 计划跟踪

实时计划状态和负责人

##### 3.3.2.4 计划修改

##### 修改计划

##### 3.3.2.5 计划反馈

##### 反馈信息的添加

#### 3.3.3反馈管理

##### 3.3.3.1 反馈添加

##### 对计划进行反馈，根据计划编号添加反馈信息

##### 3.3.3.2 反馈修改

##### 修改反馈信息

## 3.4、任务管理

### 3.4.1、创建任务

上级给所属下级分配任务

### 3.4.3、查询任务

员工只能查看自己的任务，上级员工可以查看所属下级的任务。

### 3.4.4、任务交接

如果员工离职，未完成的任务与其他员工进行任务交接。

### 3.4.5、进度跟踪

员工随时跟新项目进度。

### 3.4.6、任务奖金

完成任务所给予的奖金。

## 3.5、公告通知

### 3.5.1、公告拟稿

更新最新的公司消息。

### 3.5.2、查看公告

进入主界面后可查看公告。

# 非功能性需求

## 4.1、技术需求

### 4.1.1、软硬件环境需求

1) 系统应可运行于Windows平台或Unix平台（数据库服务器运行于Windows平台）

2) 系统采用B/S架构，可通过浏览器访问

3) 系统运行于局域网或广域网环境中

4) 系统采用的Java JDK版本为1.8（或更高版本）

5) 系统数据库使用Oracle 11g（或更高版本）

### 4.1.2、安全保密需求

1) 本系统的系统架构，以及权限机制可以保证系统的安全性。首先，从系统架构看，本系统采用B/S模型，从而使服务器数据源与客户端分离，保证了数据的物理独立性；其次，本系统的用户授权机制通过角色的定义管理实现，通过定义某些角色能进行的操作权限，和定义用户拥有的角色，限定用户的操作权限，实现对用户的授权

1. 因本数据属于公司内部管理用关键数据，因此除公司管理人员外，其他人员不得访问，要求设有登录密码检验功能，并且此密码可以在以后进行修改

### 4.1.3、可维护性和可扩展性

本系统的应用平台设计中选择B/S结构，采用基于JAVA技术并且符合Java EE开发规范的系统应用平台，并采用三层结构，使系统具有良好的可维护性和可扩展性

### 4.1.4、可使用性

要求容易使用，界面友好

### 4.1.5、软件编码的要求

1) 模块化编码

2) 代码可读性

3) 可维护性

4) 模块接口标准化

5) 界面风格统一

6) 注释的应用

## 4.2、性能需求

本系统在正常的网络环境下，应能够保证系统的及时响应：

登录成功后主界面响应不超过6秒

点击菜单按钮数据显示不超过8秒

## 4.3、文档需求

### 4.3.1、文档清单

交付验收时需交付的文档清单：

《需求规格说明书》

《详细设计说明书》

《用户操作手册》

# 验收标准

验收内容应该包括：合法性检查、文档检查、软件一致性检查、软件系统测试与测试结果评审等几项工作。

人事管理系统验收标准为：

* 实现所有功能需求
* 满足非功能性需求
* 系统设计文档完整，且符合规范
* 代码符合规范，且与系统设计一致