

第2次練習-練習-PC2

學號：110111219

姓名：葉育昇

作業撰寫時間：90 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2023/06/12

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

1. 由於JAVA中語言的變數具有形態，其形態會讓JAVA在編譯時計算出需要多少記憶體大小；PYTHON3中，也加入了型態，請用PYTHON宣告一整數或字串型態變數，並隨意給值。

答案：

```
#自訂義
class plus:
    firstnum: int =5
    secondnum: int =6
def getSum(self) -> int:
    return self.firstnum +self.secondnum

plan = plus()
print(plan.getSum())
```

2. 何謂物件導向？物件導向的物件與學習過的變數是否有相關性？

答案：

物件導向是一種程式設計的方法論，將資料（稱為物件）與操作資料的方法（稱為方法）封裝在一起，並以物件為基礎進程式設計。物件導向的物件和學習過的變數相關，但在物件導向中，物件通常不僅包含變數，還包含可以操作這些變數的方法。

開始寫說明，需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念，亦可作為學習筆記使用 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字)

在這次的練習作業中，物件導向再程式基本概論是很基本的，我覺得在學校就是要先打好程式基礎，往後我們走向社會，才能展現我們的光彩與想像力