

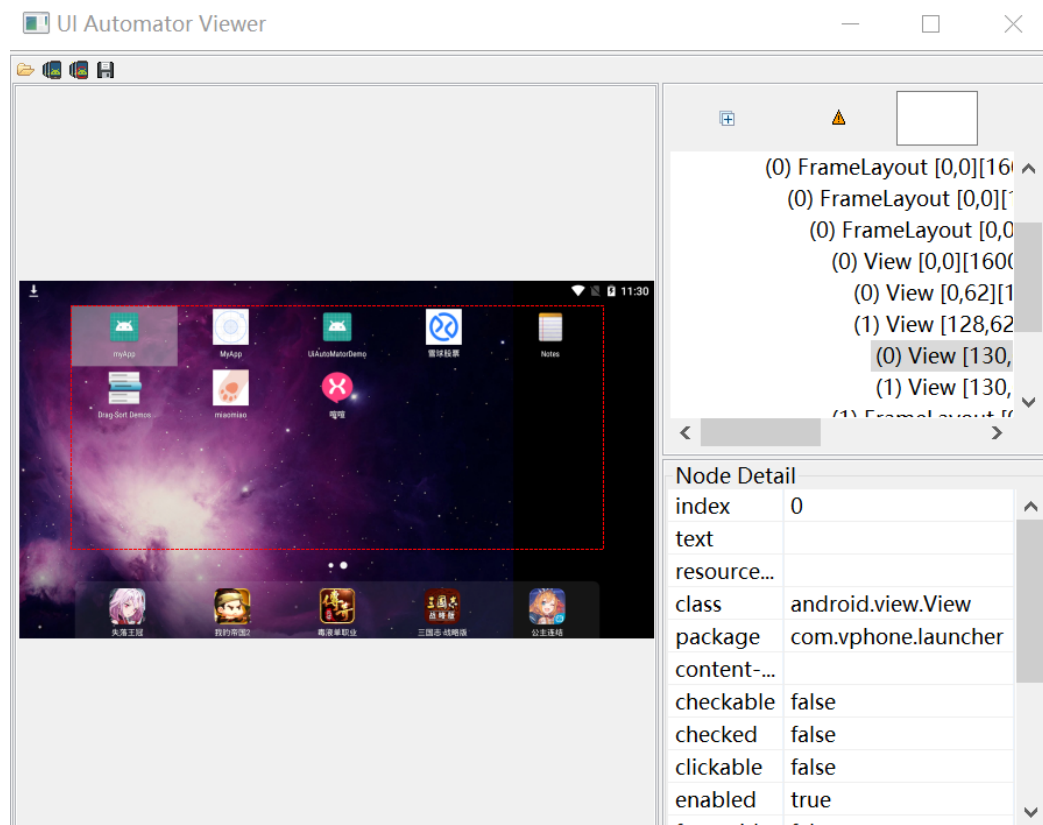
Monkey 的使用

一、使用 monkey 过程

1、夜神的打开：

- (1) 打开 nox.bat;
- (2) 打开夜神模拟器（已安装 xuanxuan 的 apk）

2、打开 SDK 的 uiautomatorviewer.bat，用来定位写 monkey 脚本时需要的元素的位置。



3、在本地新建一个命名为 monkey.txt 的文档，用来存储 monkey 脚本，元素的定位通过上一步 uiautomatorviewer.bat 获得。

本次测试脚本是：在与“弥思盈 2”已创建的会话中，对“弥思盈 2”发送：“YES, OK!” 的消息。

```
*monkey.txt - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

#头文件、控制monkey发送消息的参数
type=raw events
count=10
speed=1.0
#以下为monkey命令
start data >>
#头文件、控制monkey发送消息的参数
type=raw events
count=10
speed=1.0
#以下为monkey命令
start data >>
#1.打开xuanxuan
DispatchPress(KEYCODE_HOME)
LaunchActivity(com.cnezsoft.xxm,com.cnezsoft.xxm.MainActivity)
ProfileWait()
#2.点击与“弥思盈2”的会话
Tap(196,221)
ProfileWait()
#3.输入文本
Tap(217,847)
DispatchString(YES,OK! )
ProfileWait()
#4.发送信息
Tap(1556,853)
ProfileWait()
#DispatchPress(KEYCODE_ENTER)
#5.完成退出xuanxuan
#DispatchPress(3)
```

4、使用管理员身份打开 cmd，运行 monkey 脚本，运行命令并查看夜神的运行是否有异常：

```
adb push E:\project\monkey\monkey.txt /data/local/tmp
adb shell monkey -f /data/local/tmp/monkey.txt --throttle 200 -v -v -v 1 1
```

```
管理员: 命令提示符
Microsoft Windows [版本 10.0.18362.778]
(c) 2019 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\WINDOWS\system32>adb push E:\project\monkey\monkey.txt /data/local/tmp
E:\project\monkey\monkey.txt: 1 file pushed. 0.2 MB/s (643 bytes in 0.003s)

C:\WINDOWS\system32>adb shell monkey -f /data/local/tmp/monkey.txt --throttle 200 -v -v -v 1 1
:Monkey: seed=1588257368523 count=1
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Selecting main activities from category android.intent.category.LAUNCHER
// + Using main activity com.android.settings.Settings (from package com.android.settings)
// + Using main activity com.android.browser.BrowserActivity (from package com.android.browser)
```

二、使用过程中的问题

1、再重新开始 monkey 的使用，对知识有所遗忘，需要回头看课程一开始的上课

内容回放；

- 2、在使用 uiautomatorviewer.bat 定位元素的位置时，总是出现定位不到的问题，需要进行多次不断调试；