装机大师整体架构采用MVC模式，分为展示层、数据层和控制层，其中展示层中每个列表页都需要实现接口IContainer，用于接收上层分发的消息，如下载进度更新、应用安装卸载广播等。TabManageView负责管理IContainer（显示和回收），管理依赖于一个工厂类ContainerBuilder，TabManageView把改页面的封装数据传给Builder，Builder则返回相应的页面。ContainerBuilder内部采用软引用方式保存各子页面，如果子页面被回收掉，则生成新的页面，并再次缓存起来。展示层最高级别的层叫MainViewGroup，负责管理TabManageView和SearchView，同时会接收各种消息（如下载广播、安装卸载广播、网络切换广播）并处理或者分发给TabManageView和SearchView。控制层使用的是ThinkAndroid提供的MVC框架，每个展示层都会有自己对应的控制层，主要负责一些逻辑的处理，并把数据交给展示层展示。数据层就是数据的封装，数据层最重要的类是PageDataBean，代表一个页面的数据封装，展示层根据不同的PageDataBean会生成不同的子页面，用于展示。数据层中TabDataManager负责管理已经加载的数据，控制层加载数据前，都会先去TabDataManager找是否已经存在该数据，没有的情况下才连网加载。下载模块主要有两个重要类，一个是DownloadService，是一个服务，永远在后台运行，负责接收展示层发送过来的下载请求，收到请求后，DownloadService会把任务交给DownloadManager，负责真正的下载操作。下载的反馈信息（包括下载进度、下载结果）通过广播发送给MainViewGroup，再下发到各个列表，刷新UI。另外，装机大师消息发送采用MessageManager框架，MessageManager实例会在TAApplication里初始化，注册到MessageManager的任何组件都可以发消息到其他注册到MessageManager的组件（通过注册ID）。当改组件不再需要接收消息时（如程序退出），记得从MessageManager反注册该组件，不然会导致内存泄露。

TabDataManager

(列表数据管理器，负责存储加载过的数据)

PageDataBean

(一个列表的数据封装类)

IDiyFrameIds（代表各组件的ID，每个ID代表不同的组件）

IDiyMsgIds（各组件下面的消息ID，每个ID代表不同的消息）

IMessageHandler（组件实现该接口，才能注册到MessageManager）

MessageManager（消息传递中心，在此注册的组件的可以互相传消息）

DownloadManager

(下载管理器，负责处理下载请求)

ThreadPoolManager（线程池，负责图片的文件读取和网络读取）

LruImageCache（图片缓存，使用强引用和软引用结合的方式）

AsyncImageManager

(图片管理器)

DetailActivity

(应用详情)

MainViewGroup(主界面)

DownloadService

(下载服务，负责接收下载请求)

SearchView(搜索)

TabController(负责TabManageView的逻辑处理)

XController(负责页面的逻辑处理)

ContainerBuilder

(工厂类，为TabManageView提供IContainer)

IContianer(子页面)

TabManageView(管理应用列表界面)

MainActivity

DetailController(负责详情页面逻辑处理)

TabDataGroup(一个层级的数据封装，包含一个List< PageDataBean>