Creazione albero di Huffman

- 1. Si scrivono i simboli che compongono il messaggio con la relativa frequenza (numero di loro occorrenze nel messaggio).
- 2. Si ordinano i simboli per frequenza decrescente.
- 3. Si raggruppano i due simboli con frequenze minori in un simbolo "composito" di frequenza pari alla somma delle due.
- 4. Si riordinano nuovamente i simboli così ottenuti per frequenza decrescente, omettendo quelli inseriti nei gruppi compositi man mano che questi vengono creati.
- 5. Si ritorna al punto 3 fino a quando non rimangono soltanto due simboli.
- 6. Si compone l'albero scegliendo una codifica a piacere per ciascun ramo, ad esempio assegnando a 0 i rami con frequenza minore, 1 quelli con frequenza maggiore.

Codifica LZ77

- 1. Si parte con un dizionario vuoto.
- 2. Si codifica il primo simbolo X del messaggio con la terna (0,0,X).
- 3. I simboli già codificati che precedono il primo simbolo ancora da codificare costituiscono il dizionario, fino ad una lunghezza massima pari a quella indicata (ad es. dizionario di lunghezza 15 significa che il dizionario è costituito al massimo dai 15 simboli che precedono il primo ancora da codificare).
- 4. Si cerca nel dizionario la corrispondenza di lunghezza massima con la stringa dei simboli ancora da codificare, a partire dal primo ancora non codificato, fino ad una lunghezza massima pari a quella dichiarata per la finestra.
- 5. Si codifica tale sequenza con la terna (A,B,C), dove A è il numero di simboli di cui bisogna "tornare indietro" per raggiungere l'inizio della corrispondenza nel dizionario, B è la lunghezza di tale corrispondenza e C è il simbolo del messaggio immediatamente successivo alla sequenza così codificata.
- 6. Si ripete il procedimento dal punto 4 fino al termine del messaggio da codificare.

Codifica LZW

- 1. Si parte con un dizionario iniziale formato da tutti i possibili simboli che possono comparire nel messaggio, ciascuno associato al rispettivo codice.
- 2. Si codifica il primo simbolo del messaggio sfruttando il dizionario iniziale.
- 3. Si aggiunge al dizionario la stringa composta dall'ultima stringa codificata seguita dal simbolo che la segue nel messaggio.
- 4. A partire dal primo simbolo ancora non codificato, si cerca nel dizionario la corrispondenza di lunghezza massima e la si codifica impiegando il numero corrispondente.
- 5. Si ripete il procedimento dal punto 4, fino all'esaurimento del messaggio.

Codifica Burrows-Wheeler

1. Si scrivono tutte le possibili "rotazioni" del messaggio.

- 2. Si ordinano alfabeticamente tali rotazioni, però partendo dall'ultimo carattere e procedendo verso sinistra.
- 3. La codifica ottenuta è rappresentata dal primo carattere di ciascuna sequenza, prese dalla prima all'ultima nell'ordine stabilito dal passaggio 2.

Codifica Move-to-front

- 1. Di norma il dizionario iniziale è composto dalle lettere dell'alfabeto italiano con l'aggiunta del simbolo dello spazio come ultimo elemento del dizionario.
- 2. A ciascun simbolo del dizionario è associato il suo numero d'ordine, a partire da 0
- 3. Si codifica il primo simbolo del messaggio specificandone il numero d'ordine nel dizionario.
- 4. Si riordina il dizionario spostando in prima posizione il simbolo codificato, e traslando, di conseguenza, a destra di una posizione tutti i simboli che lo precedevano.
- 5. Si codifica il successivo simbolo del messaggio codificato, specificandone il numero d'ordine nel nuovo dizionario ottenuto dopo la manipolazione di cui al punto 4.
- 6. Si ripete il procedimento a partire dal punto 4, fino alla codifica dell'intero messaggio.