

首页 新闻

博问

专区 闪存

班级

代码改变世界

注册 登录

~ ssh aws@free-tier

一个输在起跑线的男人

昵称: Du~佛系码农

园龄: 2年 粉丝: 11 关注: 11 +加关注

2020年12月 В Ξ 兀 五 六 30 3 5 4 6 8 9 11 17 19 13 14 16 21 22 23 24 25 27 30 31 1 2

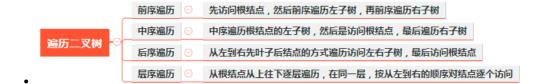
博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅 🔼

随笔-159 文章-0 评论-11

二叉树的四种遍历方式

二叉树的四种遍历方式:

工叉树的遍历 (traversing binary tree) 是指从根结点出发,按照某种次序依次访问二叉树中所有的结点,使得每个结点被访问依次且仅被访问一次。
 四种遍历方式分别为: 先序遍历、中序遍历、后序遍历、层序遍历。



搜索



常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签 更多链接

随笔分类

HomeWork(14) Java(26) LeetCode(44) Linux(1) MySQL(2) Sort(15) SpringBoot(1) spring框架(1) 场景题(1) 遍历之前,我们首先介绍一下,如何创建一个二叉树,在这里用的是先建左树在建 右树的方法,

首先要声明结点TreeNode类,代码如下:

```
public class TreeNode {
   public int data;
   public TreeNode leftChild;
   public TreeNode rightChild;

   public TreeNode(int data) {
       this.data = data;
   }
}
```

再来创建一颗二叉树:



```
动态规划(19)
链表(21)
树(6)
数据结构(3)
项目遇到问题(2)
游戏(2)
```

随笔档案

```
2020年8月(1)
2019年12月(1)
2019年11月(2)
2019年8月(8)
2019年7月(18)
2019年5月(16)
2019年4月(22)
2019年3月(35)
2019年2月(17)
2019年1月(12)
2018年12月(10)
2018年11月(9)
```

最新评论

1. Re:判断二叉树是否是镜像对称 q.add(root); q.add(root);搞错了,楼 主 应该是 q.add(root.left); q.add(roo t.right);...

--linghu_java

2. Re:二叉树的四种遍历方式 很详细,一看就懂

--一本正经的正襟危坐

3. Re:非递归实现快速排序 先从栈中取出的应该赋值给high吧,这 里有点不明白

--化鱼

4. Re:二叉树的四种遍历方式 没影响阅读啊, 彎 觉得很ok

--蜡笔小新弟弟蜡笔无新

5. Re:二叉树的四种遍历方式 @欧yu 不算乱啊,写得挺清楚...

--mattzhang27

阅读排行榜

- 1. 二叉树的四种遍历方式(52528)
- 2. 如何将Map对象转换为一个实体类对象(8719)
- 3. 排序链表(4400)
- 4. 假设你正在爬楼梯。需要 n 阶你才能 到达楼顶。 每次你可以爬 1 或 2 个台 阶。你有多少种不同的方法可以爬到楼 顶呢? (2739)
- 5. 快乐数(编写一个算法来判断一个数是不是"快乐数"。一个"快乐数"定义为:对于一个正整数,每一次将该数替换为它每个位置上的数字的平方和,然后重复这个过程直到这个数变为1,也可能是无限循环但始终变不到1。如果可以变为1,那么这个数就是快乐数。)(2671)

评论排行榜

```
/**

* 构建二叉树

* @param list 输入序列

* @return

*/

public static TreeNode createBinaryTree(LinkedList<Integer> list){

TreeNode node = null;

if(list == null || list.isEmpty()){

return null;

}

Integer data = list.removeFirst();

if(data!=null){

node = new TreeNode(data);

node.leftChild = createBinaryTree(list);

node.rightChild = createBinaryTree(list);

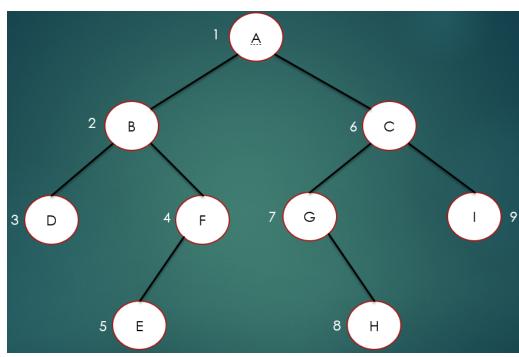
}

return node;

}
```

接下来按照上面列的顺序——讲解,

首先来看前序遍历,所谓的前序遍历就是先访问根节点,再访问左节点,最后访问 右节点,



如上图所示,前序遍历结果为: ABDFECGHI

实现代码如下:

```
* 二叉树前序遍历 根-> 左-> 右
* @param node 二叉树节点
*/
public static void preOrderTraveral(TreeNode node){
    if(node == null){
        return;
    }
    System.out.print(node.data+" ");
    preOrderTraveral(node.leftChild);
    preOrderTraveral(node.rightChild);
}
```

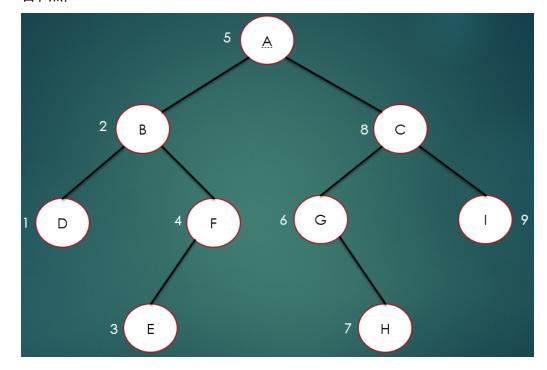
- 1. 二叉树的四种遍历方式(7)
- 2. 给定一个字符串,找到它的第一个不重复的字符,并返回它的索引。如果不存在,则返回-1。(2)
- 3. 判断二叉树是否是镜像对称(1)
- 4. 非递归实现快速排序(1)

推荐排行榜

- 1. 二叉树的四种遍历方式(5)
- 2. 利用前序遍历和中序遍历构造二叉树(2)
- 3. 为什么重写equals还要重写hashcode呢? (1)
- 4. 如何在百万级数据中找到第K大的数据(1)
- 5. 三角形最小路径和(1)



再者就是中序遍历,所谓的中序遍历就是先访问左节点,再访问根节点,最后访问 右节点,



如上图所示,中序遍历结果为: DBEFAGHCI

实现代码如下:

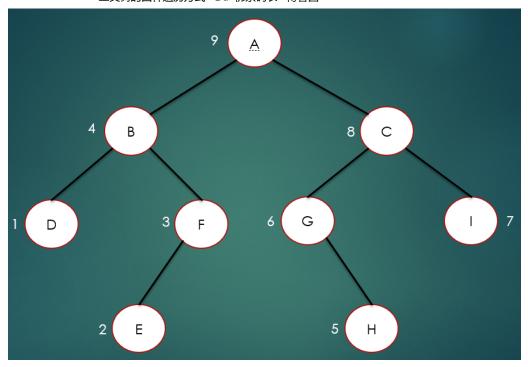
```
/**

* 二叉树中序遍历 左-> 根-> 右

* @param node 二叉树节点

*/
public static void inOrderTraveral(TreeNode node){
    if(node == null){
        return;
    }
    inOrderTraveral(node.leftChild);
    System.out.print(node.data+" ");
    inOrderTraveral(node.rightChild);
}
```

最后就是后序遍历,所谓的后序遍历就是先访问左节点,再访问右节点,最后访问 根节点。



如上图所示,后序遍历结果为:DEFBHGICA

实现代码如下:

```
/**

* 二叉树后序遍历 左-> 右-> 根

* @param node 二叉树节点

*/

public static void postOrderTraveral(TreeNode node){
    if(node == null){
        return;
    }
    postOrderTraveral(node.leftChild);
    postOrderTraveral(node.rightChild);
    System.out.print(node.data+" ");
}
```

讲完上面三种递归的方法,下面再给大家讲讲非递归是如何实现前中后序遍历的 还是一样,先看非递归前序遍历

- 1. 首先申请一个新的栈,记为stack;
- 2. 声明一个结点treeNode, 让其指向node结点;
- 3. 如果treeNode的不为空,将treeNode的值打印,并将treeNode入栈,然后让treeNode指向treeNode的右结点,
- 4. 重复步骤3, 直到treenode为空;
- 5. 然后出栈,让treeNode指向treeNode的右孩子
- 6. 重复步骤3, 直到stack为空.

实现代码如下:

```
public static void preOrderTraveralWithStack(TreeNode node) {
       Stack<TreeNode> stack = new Stack<TreeNode>();
       TreeNode treeNode = node;
       while(treeNode!=null || !stack.isEmpty()){
           //迭代访问节点的左孩子,并入栈
           while(treeNode != null) {
              System.out.print(treeNode.data+" ");
              stack.push(treeNode);
              treeNode = treeNode.leftChild;
           //如果节点没有左孩子,则弹出栈顶节点,访问节点右孩子
           if(!stack.isEmpty()){
              treeNode = stack.pop();
              treeNode = treeNode.rightChild;
       }
   }
```

中序遍历非递归,在此不过多叙述具体步骤了,

具体过程:

- 1. 申请一个新栈,记为stack,申请一个变量cur,初始时令treeNode为头节 点;
- 2. 先把treeNode节点压入栈中,对以treeNode节点为头的整棵子树来说,依次 把整棵树的左子树压入栈中,即不断令treeNode=treeNode.leftChild,然后 重复步骤2;
- 3. 不断重复步骤2, 直到发现cur为空, 此时从stack中弹出一个节点记为 treeNode, 打印node的值, 并让treeNode= treeNode.right, 然后继续重 复步骤2;
- 4. 当stack为空并且cur为空时结束。

```
public static void inOrderTraveralWithStack(TreeNode node) {
    Stack<TreeNode> stack = new Stack<TreeNode>();
    TreeNode treeNode = node;
    while(treeNode!=null || !stack.isEmpty()) {
        while(treeNode != null) {
            stack.push(treeNode);
            treeNode = treeNode.leftChild;
        }
        if(!stack.isEmpty()) {
            treeNode = stack.pop();
            System.out.print(treeNode.data+" ");
            treeNode = treeNode.rightChild;
        }
    }
}
```

后序遍历非递归实现,后序遍历这里较前两者实现复杂一点,我们需要一个标记位 来记忆我们此时节点上一个节点,具体看代码注释

```
public static void postOrderTraveralWithStack(TreeNode node) {
       Stack<TreeNode> stack = new Stack<TreeNode>();
       TreeNode treeNode = node;
       TreeNode lastVisit = null; //标记每次遍历最后一次访问的节点
       while(treeNode!=null || !stack.isEmpty()){//节点不为空,结点入栈,并且指向下一个左孩子
          while(treeNode!=null){
              stack.push(treeNode);
              treeNode = treeNode.leftChild;
          //栈不为空
          if(!stack.isEmpty()){
              //出栈
              treeNode = stack.pop();
               * 这块就是判断treeNode是否有右孩子,
               * 如果没有输出treeNode.data, 让lastVisit指向treeNode, 并让treeNode为空
               * 如果有右孩子,将当前节点继续入栈,treeNode指向它的右孩子,继续重复循环
              if(treeNode.rightChild == null || treeNode.rightChild == lastVisit) {
                  System.out.print(treeNode.data + " ");
                  lastVisit = treeNode;
                  treeNode = null;
              }else{
                  stack.push(treeNode);
                  treeNode = treeNode.rightChild;
       }
   }
```

最后再给大家介绍一下层序遍历

具体步骤如下:

- 1. 首先申请一个新的队列,记为queue;
- 2. 将头结点head压入queue中;
- 3. 每次从queue中出队,记为node,然后打印node值,如果node左孩子不为空,则将左孩子入队;如果node的右孩子不为空,则将右孩子入队;
- 4. 重复步骤3, 直到queue为空。

实现代码如下:

```
public static void levelOrder(TreeNode root) {
    LinkedList<TreeNode> queue = new LinkedList<>();
    queue.add(root);
    while(!queue.isEmpty()) {
        root = queue.pop();
        System.out.print(root.data+" ");
        if(root.leftChild!=null) queue.add(root.leftChild);
        if(root.rightChild!=null) queue.add(root.rightChild);
    }
}
```