

在数据结构算法设计中,或者一个方法的具体实现的时候,有一种方法叫做"递归", 这种方法在思想上并不是特别难,但是实现起来还是有一些需要注意的。虽然对于 很多递归算法都可以由相应的循环迭代来代替,但是对于一些比较抽象复杂的算法 不用递归很难理解与实现。

递归分为直接递归和间接递归,就简单分享一下两个小的直接递归。

对于递归的概念,其实你可以简单的理解为自己定义自己,记得小时候看过一部电 视剧《狼毒花》,里面主角叫做"常发",但是个文盲,老师问他叫什么,他说"常 发"。"哪个常?""常发的常啊!""哪个发?""常发的发啊!"结果第二节课老师就让一 群小朋友一起喊"常发的常,常发的发,傻瓜的傻,傻瓜的瓜"。言归正传,显然在多 数情况下递归是解释一个想法或者定义的一种合理方法。在思想上递归类似于数学 中曾经学过的数学归纳法。

递归的实现:

递归的实现要注意有两点:一个递归的选项和一个非递归的选项,后者成为基础情 形 (base case)。基础情形是递归的终结情形,没有基础情形或者处理不好都会导 致无穷递归, 这是我们不想要的结果。**递归实现起来最关键的是处理好基础情形**。 结合具体事例在说一下递归回溯的过程。

下边来写两个小程序:

1、爬楼梯算法:已知一个楼梯有n个台阶,每次可以选择迈上一个或者两个台阶, 求走完一共有多少种不同的走法。

方法如下:

```
public int climbStairs(int n) {
   int i=1;
   if(n <= 0)
      return 0;
    if(n==1){
      return i;
   if(n==2){
      i++;
      return i;
    else
      return climbStairs(n-1)+climbStairs(n-2);
}
```

递归函数有返回值的比没有返回值的麻烦一点,因为一个函数只有一个返回值,但 是递归还要求有基础情形的存在,所以还必须有if判断来终止递归。所以在每一个if 或者else后边都有一个return,这样保证函数在任何一种情况下都有且仅有一个返回 值。

分析一下这个算法:

- A: 如果有0个台阶, 那么有0种走法, 这个不用多说;
- B: 如果有1个台阶, 那么有1种走法;
- C: 如果有2个台阶, 那么有2种走法(一次走1个, 走两次; 一次走两个);
- 以上的B和C就是基础情形。
- D:接下来就是递归了,如果台阶数目多于2个,那么首先第一步就有两种选择:第 一次走1个,或者第一次走两个。这样除了第一次后边的走法就有了两种情形: climbStairs(n-1)和climbStairs(n-2)。这样一直递归下去,直到出现到了基础情形

(即n=1或n=2的情形), 递归到这个地方(基础

▲ 点赞29

₩ 评论6

△ 分享

★ 收藏39

□ 手机看 台 打赏

点赞Mark关注该博主,随时了解TA的最新博文

说的和递归密切相关的"回溯"了。回溯,顾名思义就是从结果倒着回去,找到整个过 程, 进而分析这个路径或者说是实现的过程。

需要注意的是,这个算法实现思路上简单,但是复杂度并没有降低,还牵扯回溯保 存堆栈问题(其实递归的设计尽量避免这种嵌套两个的递归方式 (climb (n) 中包含 climb (n-1) 和climb (n-2)),这种操作会使得堆栈开辟空间随着n的增大以指数 型增长,最终程序很容易崩溃),而且在台阶数目多到一定数量的时候会越界(走 法次数会超出int的范围),所以递归程序很大程度上就是思想实现设计上简单理解 一些。

下边是源代码:

```
1 package leetcode;
 2
3
   public class ClimbStairs {
4
 5
       public int climbStairs(int n) {
 6
          int i=1;
 7
           if(n<=0)
 8
              return 0;
9
           if(n==1){
10
              return i;
11
           if(n==2){
12
13
              i++;
14
               return i;
15
           }
16
           else
               return climbStairs(n-1)+climbStairs(n-2);
17
18
    19
        public static void main(String []args){
20
21
           ClimbStairs cs=new ClimbStairs();
           int a =cs.climbStairs(4);
22
           System.out.println(a);
23
24
25
26 }
```

然后还有几个比较典型的递归问题:比如说迷宫问题,或者最经典的汉诺塔问题, 下边都给出源码,大家一块儿学习一下。

汉诺塔问题:一次只能移动一个盘子;不能把大盘子放在小盘子上;除去盘子在两 个柱子之间移动的瞬间,盘子必须都在柱子上。(在这三点要求下把盘子从起始柱 子A全部移动到目标柱子C上)



代码如下:

基础情形: n==1的时候终止递归, 进行回溯。

```
public class HanNuoTower {
1
2
      public void tower(int n,char s,char m,char e)//n个塔从s经过m最终全部移动到e
3
4
          if(n==1)
5
              move(s,e);
6
          else
7
          {
                                             ▲ 点赞29
                                                        ₩ 评论6
                                                                  △ 分享
8
              tower(n-1,s,e,m);
```

点赞Mark关注该博主,随时了解TA的最新博士

😝 打赏

★ 收藏39

□ 手机看

```
9
                 move(s,e);
                 tower(n-1,m,s,e);
10
11
12
        }
13
        public void move(char s,char e){
14
            System.out.println("move "+s+" to "+e);
15
        public static void main(String []args){
16
            HanNuoTower hnt =new HanNuoTower();
17
            hnt.tower(4,'A','B','C');
18
19
20
21
```

迷宫走法: 二维数组构成一个迷宫, 1表示通路, 0表示不通, 找到一条路径从起始点 (traverse函数的参数) 到终点 (右下角点)。

基础情形: row=grid.length-1&&column=grid[0].length-1时done=true;

```
1
 2
     public class Maze {
 3
         private final int TRIED=3;
 4
         private final int PATH=7;
 5
 6
         private int [][] grid={ {1,1,1,0,0,1,0,1,0,0},
 7
                                              \{0,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0\},
 8
                                              {1,0,1,0,0,0,1,1,1,1},
 9
                                              {1,1,1,1,1,0,0,0,1,1},
10
                                              {0,0,0,0,1,1,1,0,0,0},
11
                                              {1,0,1,0,1,0,0,1,0,0},
12
                                              {1,0,0,1,1,1,1,1,1,1}
                                                                          };
         public boolean traverse(int row,int column){
13
             boolean done =false;
14
15
             if(valid(row,column))
16
17
                 grid[row][column]=TRIED;
18
                 if(row==grid.length-1&&column==grid[0].length-1)
19
                     done=true;
20
                 else
21
                 {
22
                     done=traverse(row+1,column);//down
23
                     if(!done)
24
                         done=traverse(row,column+1);//right
25
                     if(!done)
26
                         done=traverse(row-1,column);//up
27
                     if(!done)
28
                         done=traverse(row,column-1);//left
29
30
                 if(done)
                     grid[row][column]=PATH;
31
32
33
             return done;
34
         }
35
         private boolean valid(int row,int column){
36
             boolean result=false;
37
             if(row>=0&&row<grid.length&&column>=0&&column<grid[row].length)</pre>
38
                 if(grid[row][column]==1)
39
                     result=true:
40
             return result;
41
42
         public String toString(){
             String result="\n";
43
             for (int row=0;row<grid.length;row++){</pre>
44
45
                 for(int column=0;column<grid[row].length;column++){</pre>
46
                     result +=grid[row][column]+
                                                    ▲ 点赞29
                                                                ₩ 评论6
                                                                            △ 分享
```

点赞Mark关注该博主,随时了解TA的最新博士

★ 收藏39

```
48
                 result+="\n";
            }
49
            return result;
50
51
52
        public static void main (String []args){
53
            Maze maze=new Maze();
54
            System.out.println(maze);
55
            if(maze.traverse(0, 0))
                 System.out.println("The maze was successfully travelled!");
56
57
            else
58
                 System.out.println("There is no possible path.");
59
            System.out.println(maze);
60
61
62
63
```

还有一个九连环的操作,有兴趣的话可以一起看看。Java递归解决九连环问题 如有不得当之处,还望诸位大神指教!



台 打赏