

- 操作系统是硬件上的第一层软件，基础软件，操作硬件的唯一途径
- 使用硬件通过API与系统调用：**区别与联系整理**，先说概念再说区别与联系
- 操作系统的作用、功能
- 操作系统的结构
- 层次怎么划分、微内核的定义
- 不同结构的特点及优点不足
- 微内核：**鸿蒙系统**，查一下
- **处理机管理的功能整理**
- 线程与进程、程序与进程的区别
- 进程的五个基本状态
- 进程间制约？
- 管程？没太理解
- 结构信号量：有一个队列存放阻塞的进程
- 信号量的值
- **信号量的最大值与最小值是多少**
- PV操作都是啥
- 生产者消费者问题
- 前驱后继问题
- 死锁的必要条件
- 四种处理死锁的方法
- 银行家算法
- 解除死锁时：最小代价原则
- 进程调度的评价参数及算法
- **需要考虑算法是抢占的还是不抢占的**，题目没有就分开讨论
- 调度算法的填表肯定有题
- 内存管理的方法
- 页表、空闲页表的数据结构
- 有多少进程有多少页表
- 空闲页表只有一个
- 逻辑地址与物理地址的变换计算，也会有题
- 取一次数据需要访问几次内存（快表在哪里，在缓存貌似，我没查）
- 寻找一次数据需要多少时间
- 装入时机
- 磁盘算法，会考
- 文件管理作用
- FAT怎么画，FAT的大小，地址长度
- 位视图

- 磁盘结构'访问磁盘的时间
- 磁盘调度算法的选择
- spooling
- IO控制的原理方法特点
 - 轮断D通