



JQuery



- Freier, umfangreicher JavaScript-Framework
- 2006 von John Resig in New York veröffentlicht
- Weltweit am meisten verwendeter JavaScript-Framework, ca. 40% aller JavaScript-unterstützten Webseiten nutzen jQuery
- Funktionen
 - Elementselektion im DOM
 - DOM-Manipulation
 - Erweitertes Event-System
 - Zahlreiche Hilfsfunktionen
 - Effekte und Animationen
 - Ajax-Funktionalität
 - erweiterbar



Einbindung

jQuery besteht aus einer JavaScript-Datei, die in die HTML-Seite eingebunden werden muss

Im folgenden steht dann die zentrale Funktion jQuery() zur Verfügung. Diese kann auch mit \$() verkürzt geschrieben werden. Beispiel:



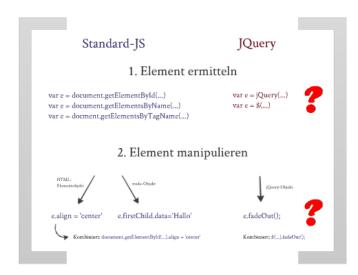




Idee / Weg

Möchte man eine HTML-Seite manipulieren, so ändert sich an der bisher bekannten Vorgehensweise nichts. Im ersten Schritt ermittelt man das für den zu manipulierenden Bereich zuständige Javascript-Objekt. Im zweiten Schritt nutzt man die Fähigkeiten des in Punkt 1 ermittelten Javascritp-Objekts, um durch Methodenaufruf und Manipulation der Eigenschaften den gewünschten Effekt zu erzeugen.

Vergleich







Standard-JS

JQuery

1. Element ermitteln

```
var e = document.getElementById(...)
var e = document.getElementsByName(...)
var e = docment.getElementsByTagName(...)
```



2. Element manipulieren





e.align = 'center' e.firstChild.data='Hallo'



Kombiniert: document.getElementById(...).align = 'center'



e.fadeOut();



Kombiniert: \$(...).fadeOut();

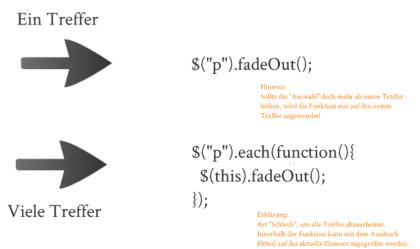


Selector Engine

Schritt 1

Die im zweiten Schritt zu manipulierenden JQuery-Objekte werden über die JQuery-Funktion ermittelt. Die Funktion erwartet als Parameter einen CSS-Selektor. Der Selektor dient als Suchkriterium.

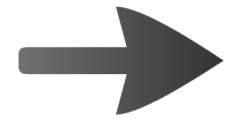
```
$("*") - Alle Elemente
$("p")- HTML-Tag als Suchkriterium
$("#content") - ID als Suchkriterium
$(".wichtig") - Klasse als Suchkriterium
$("p.wichtig") - Kombination
$("p:first") - Anwendung von Filtern
$(document) - aktuelle Dokument
```

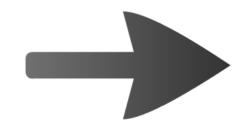






Ein Treffer





Viele Treffer

Hinweis

Sollte die "Auswahl" doch mehr als einen Treffer liefern, wird die Funktion nur auf den ersten Treffer angewendet!

Erklärung:

Art "Schleife", um alle Treffer abzuarbeiten. Innerhalb der Funktion kann mit dem Ausdruck \$(this) auf das aktuelle Element zugegriffen werden.



Anonyme Funktionen

Die Methode "each" erwartet als Parameter eine Funktion, die dann für alle Elemente der Auswahl ausgeführt wird.

```
$("p").each(Callback-Funktion);
```



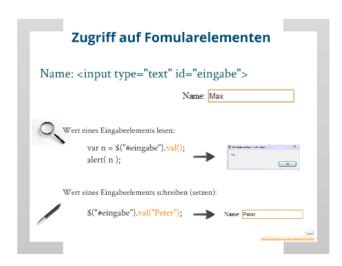
```
function show(){
  alert($(this).fadeOut);
}
$("p").each(show);
```

```
üblich
```



Methoden des JQuery-Objekts

Schritt 2









http://api.jquery.com/

Zugriff auf Fomularelementen

Name: <input type="text" id="eingabe">

Name: Max



Wert eines Eingabeelements lesen:





Wert eines Eingabeelements schreiben (setzen):





ame: Peter

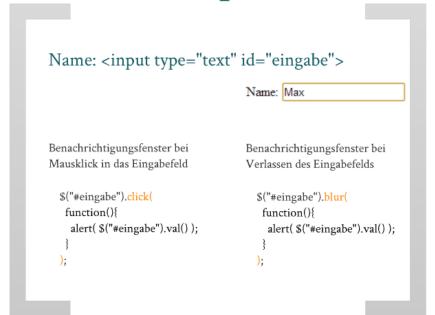




Ereignisse / Events

In JQuery kann jedes Element mit einem Ereignis gekoppelt werden. Bei Auslösung des Ereignisses wird die zugehörige Callback-Funktion aufgerufen.

Beispiel









Name: <input type="text" id="eingabe">

Name: Max

Benachrichtigungsfenster bei Mausklick in das Eingabefeld

```
$("#eingabe").click(
function(){
  alert( $("#eingabe").val() );
}
);
```

Benachrichtigungsfenster bei Verlassen des Eingabefelds

```
$("#eingabe").blur(
function(){
  alert( $("#eingabe").val() );
}
);
```



ready-Event

Mit Hilfe der Methode "ready" lassen sich auf einer Seite Initialisierungsaufgaben erledigen, also Aufgaben, die direkt nach dem vollständigen Laden der Seite ausgeführt werden müssen. Zu solchen Aufgaben gehört beispielsweise das Verknüpfen von Elementen mit Ereignissen. Vor dem vollständigen Laden der Seite können mit der Selector-Engine keine Elemente gefunden werden.

```
<html>
  <head>
    <script src="jquery-1.7.2.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $ (document) . ready (
         function () {
             //Initialisierungsaufgaben
             $("#eingabe").click(
                 function() {
                      [...]
             );
      );
    [...]
    </script>
  </head>
  <body>
    [...]
  </body>
</html>
```



Aufgabe 10

Erzeugen Sie eine HTML-Seite mit zwei Texteingabefeldern und einer Schaltfläche. Nach Klick auf die Schaltfläche soll der Text aus dem oberen Eingabefeld in das untere übertragen werden. Das obere Feld wird anschließend geleert. Nutzen Sie für die Ereignisbehandlung und das Lesen/Setzen der Textfelder ausschließlich JQuery-Funktionen.

Feld 1:		
	Übertrag	
Feld 2:		



DOM-Elemente einfügen, ersetzen und entfernen

Über das JavaScript-Objekt "node" können wir den der Seite zugrundeliegenden Elementbaum manipulieren. Wir können Knoten/Unterbäume hinzufügen, ändern oder löschen und damit die Struktur der Seite beeinflussen. Auch JQuery bietet entsprechende Methoden an, die deutlich einfacher zu verwenden sind.

append

Inhalte hinter das letzte Kind des selektierten Elements einhängen



\$("p:first").append("<h1>Hallo Welt</h1>");

replaceWith
Selektierten Elements wird
durch neue Inhalte ersetzt



\$("p:first").replaceWith("<h1>Hallo Welt</h1>");

3 Inhalte löschen: \$("p:first").empty();





Aufgaben

Aufgab

Lösen Sie folgende Aufgeben ohne Änderungen am HTML-Code der Tabelle und ohne Änderungen im CSS-Block!!! Nutzen Sie ausschließich jQuery für die Umsetzung der Aufgaben.

- 1. Öffnen Sie die HTML-Seite "JgBeispiel.html" im Browser und in einem Editor.
- 2. Binden Sie jQuery ein.
- Ändern Sie die Seite so ab, dass die Tabelle nach dem Laden der Seite nicht mehr sichtbar ist. (Siehe http://api.jquery.com/category/events/ und http://api.jquery.com/category/Bffects/)
- Platzieren Sie em Ende der Seite eine Schaltfliche, mit weicher die Tabelle eingeblendet werden konn. Lessen Sie die Tabelle longsom erscheinen. Verzichten Sie auf die Massiboten HTM-Leventhandterf. (Siehe http://des.japers.com/salepers/levents/u end html://des.japers.com/salepers/left-flecks/)
- Fügen Sie einen zweiben Kinopf hinzu, mit welchem die Tobelle wieder langsam ausgebiendet werden kann. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandlen (Siehe http://api.lguerr.com/czkepny/events/ und http://api.lguerr.com/czkepny/events/
- Fügen Sie eine weitere Schaltf\u00e4che ein, mit welcher die Seite neu geladen werden kann. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandler\u00e4 (Siehe http://api.jeuery.com/category/events/)
- 7. Ergänzen Sie die Seite so, dass die Punktzahl in der Spalte "Punkte" zentriert dargestellt wird. Änderungen i
- Färben Sie Zeilen wie folgt ein. Änderungen im CSS-Block sind nicht erlaubt. Nutzen Sie ausschließlich jQuery! (Siehe http://api.jquery.com/category/css/)

Platz	Firrbe	CSS-Klasse
1-3	Orange	CL1
4	Heliorange	CL2
5-6	Grün	ut
7-15	Grau	standard
16	Helirot	relegation
17-18	Rot	absteiger

- Fügen Sie am Ende der Seite eine Checkbox ein. Bei gesetztem Halsen soll die Tabelle um eine zusätzliche Spatie. "Retz" ergänzt werden. Die Spatie beirhode sich ganz vorne und zeigt die Patzierung (1, 2, 3, ...). Die überschift der Spatie baute, "Potz". Derkote Ankenningen ein der Tabelle sind nicht erfolzt. "Nuzen Sie ausschlaßlich (Quary) werzeiten Sie auf die Massischen HTML-Kenthander! (Saine) http://doi.org/sc./multiselger/jereschift vorh fürzig-fürziger/scmincholutikon!)
- 10. Wie 9., verwenden Sie jedoch einen Knopf mit der Aufschnift "Spalte "Platz" hinzufügen / entifemen". Bei Klick auf desem Knopf wird die Spalse ein- bzw. ausgeblendet. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Brenthander (Tipp): http://api.jouer.com/data/j

Meine jQuery-Testseite

Mannschaft	Punkle
Borussia Dortmund	81
Rayem Milinchen	73
FC Schalke 04	61
Borussia Migladbach	60
Bayer Leverkus en	54
V'B Stutgart	53
Hannover 96	48
VI Wolfshurg	44
Worder Bromen	42
1. FC Nümberg	42
1399 Hoffenheim	41
SC Freiburg	40
1. FSV Mainz 05	39
FC Augsburg	38
Hamburger SV	36
l letha DSC	31
1. FC Köln	30
1. FC Kalserslautern	23

Tabelle anzeigen | Tabelle ausbienden |
Spatte Platz hinzufügen / entfernen |
Spatte Platz hinzufügen / entfernen |
Seite neu laden





Aufgabe

Lösen Sie folgende Aufgaben ohne Änderungen am HTML-Code der Tabelle und ohne Änderungen im CSS-Block!!! Nutzen Sie ausschließlich jQuery für die Umsetzung der Aufgaben.

- 1. Öffnen Sie die HTML-Seite "jqBeispiel.html" im Browser und in einem Editor.
- 2. Binden Sie jQuery ein.
- 3. Ändern Sie die Seite so ab, dass die Tabelle nach dem Laden der Seite nicht mehr sichtbar ist. (Siehe http://api.iguery.com/category/eyents/ und http://api.iguery.com/category/Effects/)
- 4. Platzieren Sie am Ende der Seite eine Schaltfläche, mit welcher die Tabelle eingeblendet werden kann. Lassen Sie die Tabelle langsam erscheinen. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandler! (Siehe http://api.jquery.com/category/events/ und <a href="http
- Fügen Sie einen zweiten Knopf hinzu, mit welchem die Tabelle wieder langsam ausgeblendet werden kann. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandler! (Siehe http://api.jquery.com/category/events/ und http://api.jquery.com/category/effects/)
- Fügen Sie eine weitere Schaltfläche ein, mit welcher die Seite neu geladen werden kann. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandler! (Siehe http://api.jquery.com/category/events/)
- 7. Ergänzen Sie die Seite so, dass die Punktzahl in der Spalte "Punkte" zentriert dargestellt wird. Änderungen im CSS-Block sind nicht erlaubt. Nutzen Sie ausschließlich jQuery! (Siehe http://api.jquery.com/category/css/)
- 8. Färben Sie Zeilen wie folgt ein. Änderungen im CSS-Block sind nicht erlaubt. Nutzen Sie ausschließlich jQuery! (Siehe http://api.jquery.com/category/css/)

Platz	Farbe	CSS-Klasse
1-3	Orange	CL1
4	Hellorange	CL2
5-6	Grün	UI
7-15	Grau	standard
16	Hellrot	relegation
17-18	Rot	absteiger

- 9. Fügen Sie am Ende der Seite eine Checkbox ein. Bei gesetztem Haken soll die Tabelle um eine zusätzliche Spalte "Platz" ergänzt werden. Die Spalte befindet sich ganz vorne und zeigt die Platzierung (1, 2, 3, ...). Die Überschrift der Spalte lautet "Platz". Direkte Änderungen an der Tabelle sind nicht erlaubt. Nutzen Sie ausschließlich jQuery! Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandler! (Siehe http://api.jquery.com/category/events/ und http://api.jquery.com/category/events/
- 10. Wie 9., verwenden Sie jedoch einen Knopf mit der Aufschrift "Spalte 'Platz' hinzufügen / entfernen". Bei Klick auf diesen Knopf wird die Spalte ein- bzw. ausgeblendet. Verzichten Sie auf die klassischen HTML-Eventhandler! (Tipp: http://api.jquery.com/data/)

Meine jQuery-Testseite

Mannschaft	Punkle
Borussia Dortmund	81
Rayern München	73
FC Schalke 04	64
Borussia M'gladbach	60
Bayer Leverkus en	54
V/B Stuttgart	53
Hannover 96	48
Vfl Wolfsburg	44
Werder Bremen	42
1. FC Nümberg	42
1899 Hoffenheim	41
SC Freiburg	40
1. FSV Mainz 05	39
FC Augsburg	38
Hamburger SV	36
I lertha BSC	31
1. FC Köln	30
1. FC Kalserslautern	23

Tabelle anzelgen	Tabelle ausbiende			
Spalte 'Platz' hinzufügen / entfernen				
Spalte 'Platz' hinzufügen / entfernen				
Seite neu laden				



Onlineanmeldung



Name eingeben Name Vorname

