

Darwin视频服务器状态上报方案

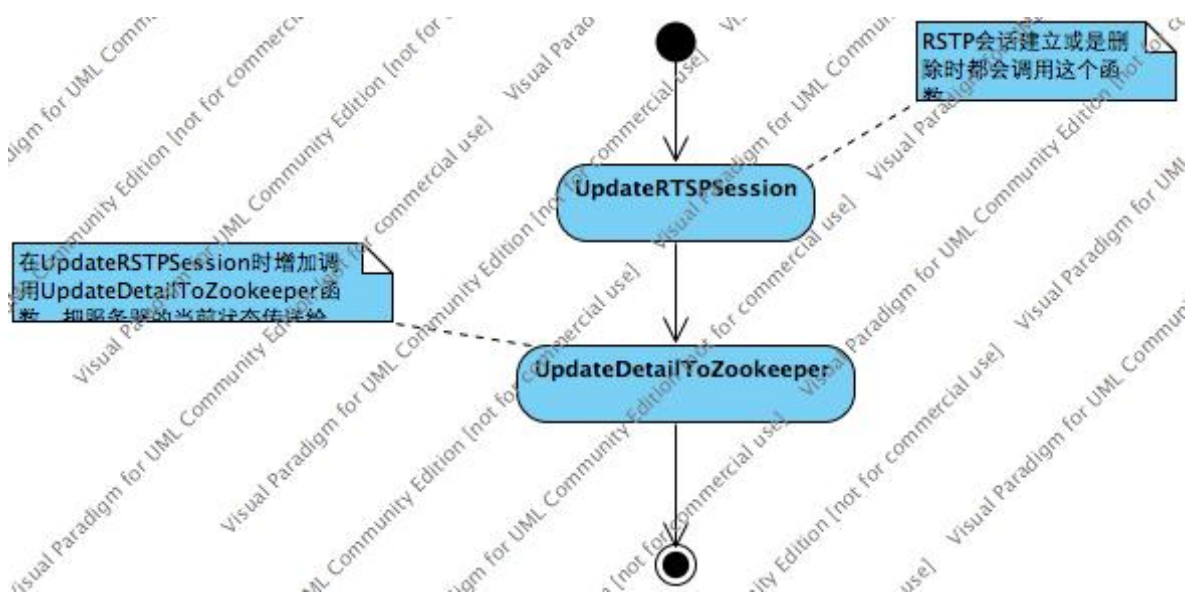
引言

为了实现负载均衡，系统需要一个视频服务器的简单集群，因此视频服务器需要上报自己的IP地址和当前的连接数。

方案一

在Darwin服务器里RunServer.cpp里获取服务器的当前状态，通过zookeeper上报当前的连接数，之前已经做过一版，但是遇到问题。

新的方案是，在新的连接到达的时候，统计一下当前连接数，然后上报。流程图如下所示：



方案中我们需要从darwin系统中取得以下实时的参

数：**qtssRTSPCurrentSessionCount**，**qtssRTSPSvrCurConn**和**qtssRTSPSvrCurBandwidth**，这三个参数分别对应RTSP当前的连接数，RTP当前的连接数和RTP当前的带宽这三个基本参数。

方案计划在新的连接建立后开始更新RTSP的会话数的地方来获取这三个值，并上报到zookeeper。目前重新定位代码后，这个点在Server.tproj/RTPSessionInterface.cpp的UpdateRTSPSession函数里，或者是调用UpdateRTSPSession函数的地方。

方案一的缺点是只能采用C/C++开发，并且需要对加入上报功能的darwin服务器进行稳定性测试。

方案二

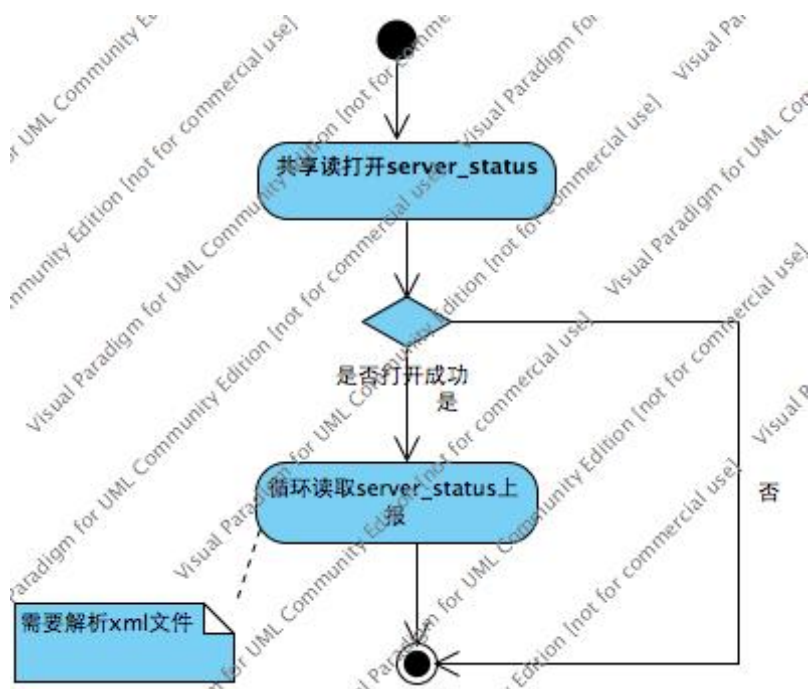
通过Darwin服务器的配置文件，可以设置Darwin写一个服务器状态文件，文件位于

“

`/var/streaming/logs/server_status`

可以通过一个程序定时去读取这个文件，把文件里的连接数上报到zookeeper。

流程图如下：



方案有一个明显的问题是，**server_status**文件里的当前连接数与实际的值有明显的滞后，会导致负载作出错误的判断。

server_status文件是一个xml格式的文件，方案二需要从**server_status**文件中读取key为以下的值的tag: **qtssRTPSvrCurConn**, **qtssRTSPCurrentSessionCount**和**qtssRTPSvrCurBandwidth**。

方案二需要解析xml文件，但是可以使用任何语言来实现。

结论

从布置的复杂度考虑，优先采用方案一，估计方案一的开发时间在1个工作日左右。