TxPrnMod.dll 要和应用程序放在同一个目录下本连接文件可以用于并口,串口,USB口

使用时的定义如下

#define TX TYPE NONE 0

#define TX_TYPE_USB 1 这个是 USB 口 #define TX_TYPE_LPT 2 这个是并口 #define TX_TYPE_COM 3 这个是串口

函数说明

BOOL WINAPI TxOpenPrinter(DWORD Type, DWORD_PTR

Idx);

这个函数是在使用打印机时,第一要用到的函数

其中的 Type 见前面的定义, 若等于 1 就是使用 USB 口, Idx 从 0 开始, 是指端口号比如使用串口的话, Idx=0.就是用 com1.=1 就是用 com2。

使用 USB 的话, Idx=0, 就是本打印机第 1 次插到电脑的 USB 口生成的那个 USB00x,如果同时电脑的 USB 同时插了

2 台 USB 的打印机,那么 Idx=1,就是使用第 2 台的打印

#define TX_STAT_NOERROR 0x0008 无故障

#define TX STAT SELECT 0x0010 处于联机状态

#define TX_STAT_PAPEREND 0x0020 缺纸 #define TX_STAT_BUSY 0x0080 繁忙

#define TX_STAT_DRAW_HIGH 0x0100 钱箱接口的电平(整机使用的,模块无用)

#define TX_STAT_COVER 0x0200 打印机机芯的盖子打开

#define TX STAT ERROR 0x0400 打印机错误

#define TX STAT RCV ERR 0x0800 可恢复错误(需要人工干预)

#define TX STAT CUT ERR 0x1000 切刀错误

#define TX_STAT_URCV_ERR 0x2000 不可恢复错误

#define TX STAT ARCV ERR 0x4000 可自动恢复的错误

#define TX STAT PAPER NE 0x8000 快要没有纸了

DWORD WINAPI TxGetStatus();

获取打印机状态

返回值为 TX STAT XXXX,调用失败则为 0。

返回值 TX_STAT_XXXX 见上面的位定义,是各种状态的组合,是按位来处理的,实际判断时要将返回的

TX STAT XXXX 按上面的位定义来按位判断,得到打印的状态

特别提示: 在使用 USB 口时最好先使用这个函数来读取打印机的状态,可以很快获得打印机的是否忙,是否有纸和是否错误的状态,其它的状态不能获得。若打印机有纸和无故障的不忙的情况下,可以调用下面的函数

DWORD WINAPI TxGetStatus2();

获取打印机状态 返回值为 TX_STAT_XXXX, 调用失败则为 0。

与上一函数类似,区别是 USB 接口通过指令查询状态。这个函数下,USB 可以获得打印机更多的信息。最好是在调用前一个函数确认打印有纸,无故障,不忙的情况下调用此函数。

void WINAPI TxClosePrinter();

关闭所连接的打印机。

void WINAPI TxInit();

发送初始化指令,初始化打印机。

void WINAPI TxOutputString(char* str);

输出字符串(以\0结束)。就是把字符串直接发到打印机。

void WINAPI TxNewline();

输出回车、换行,就是向打印机发送 0x0D,0x0A 的数据,打印机接收到后,会将缓冲区中的数据打印并走纸 1 行。

void WINAPI TxOutputStringLn(char* str);

输出字符串(以\0结束),并自动添加回车、换行

void WINAPI TxResetFont();

恢复字体效果(大小、粗体等)为原始状态。

BOOL WINAPI TxPrintImage(const char* path);

打印图形文件
path = 图形文件完整路径
就是把指定路径的图形文件打印出来。

void WINAPI TxSetupSerial(DWORD attr);

设置串口参数

```
串口设置参数的定义如下
```

#define TX_SER_BAUD_MASK	0xFF000000	波特率
#define TX_SER_BAUD9600	0x00000000	9600 的波特率
#define TX_SER_BAUD19200	0x01000000	19200 的波特率
#define TX_SER_BAUD38400	0x02000000	38400 的波特率
#define TX_SER_BAUD57600	0x03000000	57600 的波特率
#define TX_SER_BAUD115200	0x04000000	115200 的波特率

#define TX_SER_DATA_MASK 0x00FF0000 数据位 #define TX_SER_DATA_8BITS 0x00000000 8位数据位 #define TX_SER_DATA_7BITS 0x00010000 7为数据位

#define TX_SER_PARITY_MASK 0x00000FF00 校验
#define TX_SER_PARITY_NONE 0x000000000 无校验
#define TX_SER_PARITY_EVEN 0x00000100 偶校验
#define TX_SER_PARITY_ODD 0x00000200 奇校验

#define TX_SER_FLOW_MASK 0x0000000F 流控制 #define TX_SER_FLOW_NONE 0x00000000 无流控

#define TX_SER_FLOW_HARD 0x00000001 硬件流控(DTR/DSR 方式) #define TX_SER_FLOW_SOFT 0x00000002 软件流控(XON/XOFF 方式)

attr参数是波特率,数据位,校验位,停止位,流控位的组合

TxSetupSerial(TX_SER_BAUD38400|TX_SER_DATA_8BITS|TX_SER_PARITY_NONE|TX_SER_STOP_1BITS|TX_SER_FLOW_HARD);

上面的例子就是设置串口位 38400 的波特率,8 位数据位,无校验,1 位停止位,硬件流控。

BOOL WINAPI TxPrintBarcode(DWORD type, char* str);

打印条码

type 是打印的条码的类型,后面是符合要求的条码数据

条码类型的定义

#define TX_BAR_UPCA	65
#define TX_BAR_UPCE	66
#define TX_BAR_EAN13	67
#define TX_BAR_EAN8	68
#define TX BAR CODE39	69

#define TX_BAR_ITF 70

#define TX_BAR_CODABAR 71

#define TX_BAR_CODE93 72

#define TX_BAR_CODE128 73

如下例子是打印 UPCA 的条码,数据为"12345678901" TxPrintBarcode(TX BAR UPCA,"12345678901");

void WINAPI TxDoFunction(DWORD func, int param1, int

param2);

执行特殊功能。就是向打印机发送设置指令,或着走纸指令,定位指令等,具体要见下面做好的定义

有的功能需要传入两个参数,有的功能只需要一个参数(此时 param2=0 就可以了)。

TxDoFunction 的 func 的功能类型定义

#define TX FONT SIZE 1

控制字体的放大倍数功能,后面的 2 个参数 0 为正常大小,递增 1 为增大 1 倍,如此类推,最大为 7;参数 1(param1)为字体宽的倍数,参数 2(param2)为字体高的倍数。

下面的例子就是使用 4 倍宽 3 倍高的字体:

TxDoFunction(TX_FONT_SIZE,TX_SIZE_3X,TX_SIZE_2X);

#define TX FONT ULINE

控制是否有下划线功能,只需 1 个参数,param1=TX_ON(有下划线),=TX_OFF(无小划线),param2=0 就可以了。

下面的例子就是使用下划线的调用:

TxDoFunction(TX_FONT_ULINE,TX_ON,0);

#define TX_FONT_BOLD 3

控制是否粗体功能,只需 1 个参数, $param1=TX_ON(使用粗体)$, $=TX_OFF(不使用粗体)$, param2=0 就可以了。

下面的例子就是使用粗体的调用

TxDoFunction(TX_FONT_BOLD,TX_ON,0);

#define TX SEL FONT 4

选择英文字体功能, 也是只需要 1 个参数, TX_FONT_A(12X24)或TX FONT B(9X17),param2=0就可以了。

下面的例子就是使用 9X17 的字体调用的

TxDoFunction(TX_SEL_FONT,TX_FONT_B,0);

#define TX FONT ROTATE 5

字体是否旋转90度功能,只需要1个参数。 下面的例子就是使用 9X17 的字体调用的 TxDoFunction(TX_FONT_ROTATE,TX_ON,0);

#define TX ALIGN 6

控制对齐功能,参数为TX_ALIGN_XXX,只需要1个参数。

#define TX ALIGN LEFT

0 左对齐的设置参数

#define TX ALIGN CENTER 1 对中设置的参数

#define TX ALIGN RIGHT

2 右对齐的设置参数

下面例子是对中打印的调用

TxDoFunction(TX ALIGN,TX ALIGN CENTER,0);

TxOutputStringLn("center");

#define TX_CHINESE_MODE

中文/英文模式切换功能,只需要1个参数。

下面的例子是进入中文方式的调用

TxDoFunction(TX CHINESE MODE,TX ON,0);

#define TX_FEED

执行走纸功能,只需要1个参数,参数以毫米为单位。 下面的例子是走纸 30 毫米的调用

TxDoFunction(TX FEED,30,0);

#define TX UNIT TYPE 11

设置动作单位(无效)

#define TX CUT 12

执行切纸功能,第一参数指明类型,第二参数指明切纸前的走纸距离 切纸的类型有2种:

#define TX_CUT_FULL

0 全切的设置参数

#define TX CUT PARTIAL

1 半切的设置参数

下面的例子就是不走纸直接全切的调用。

TxDoFunction(TX_CUT,TX_CUT_FULL,0);

#define TX_HOR_POS 13

绝对水平定位功能,只需要1个参数,参数以毫米为单位。

下面的例子就是定位在离左边 20mm 的地方开始处理字符数据(或着说打印也可以) TxDoFunction(TX HOR POS,20,0);

#define TX_LINE_SP 14

设置行间距功能,只需要1个参数,参数是以点数为单位的。 下面的例子就是设置行间距为30点(默认的参数)

TxDoFunction(TX LINE SP,30,0);

#define TX BW REVERSE 15

设置字体是否黑白翻转功能,只需要1个参数 下面的例子是使用黑白翻转打印功能的调用。

TxDoFunction(TX BW REVERSE,TX ON,0);

#define TX UPSIDE DOWN 16

设置是否倒置打印功能,只需要1个参数下面的例子是使用倒置打印功能的调用。

TxDoFunction(TX UPSIDE DOWN,TX ON,0);

#define TX_INET_CHARS 17

选择国际字符集功能,只需要 1 个参数,通常这个设置也是在英文方式下使用的,只是针对 12 个特定的 ASCII 码不同国家的使用的字形不同,默认是 0,表示是使用美国的字符集。下面的例子是设置国际字符集为 1

TxDoFunction(TX_INET_CHARS,1,0);

#define TX CODE PAGE 18

选择字符代码页功能,只需要 1 个参数,通常是 0~n,表示选择的代码页参数,祥见打印机说明书

一般默认是 0,是表示 PC437 的代码页,这个功能要只在英文方式下有效。

下面的例子是设置字符代码页为3

TxDoFunction(TX_CODE_PAGE,3,0);

#define TX CH ROTATE 19

设定汉字旋转功能,只需要1个参数,可以表示3种选择,如下所示:

#define TX_CH_ROTATE_NONE 0 不旋转

#define TX CH ROTATE LEFT 1 向左旋转

#define TX CH ROTATE RIGHT 2 向右旋转

下面的例子是设置汉字向左旋转的功能

TxDoFunction(TX_CH_ROTATE,TX_CH_ROTATE_LEFT,0);

#define TX_CHK_BMARK 20

寻找黑标黑标

TX_CHK_BMARK 是执行黑标检测,这个动作本身是不需要参数的,所以就是TxDoFunction(TX_CHK_BMARK,0,0)

#define TX_SET_BMARK 21

设置黑标相关偏移量功能

这里有2个参数要设置,起始打印位置相对于黑标检测位置的偏移量和切/撕纸位置相对于黑标检测位置的偏移量和切/撕纸位置相对于黑标检测位置的偏移量。

TxDoFunction(TX_SET_BMARK,TX_BM_START,参数),这样是设置起始打印位置相对于黑标检测位置的偏移量。

TxDoFunction(TX SET BMARK,TX BM TEAR,参数),这样是切/撕纸位置相对于黑标

#define TX PRINT LOGO 22

打印已下载好的 LOGO 的功能,只需 1 个参数,可以表示 4 种选择,如下所示:

#define TX LOGO 1X1

0 对应 203X203 的点密度,就是正常大小。

#define TX LOGO 1X2

1 对应 203x101的点密度,就是 LOG 在水平方向上放大

到了2倍。

#define TX_LOGO_2X1

2 对应 101x203的点密度,就是 LOG 在垂直方向上放大

到了2倍。

#define TX LOGO 2X2

3 对应 101x101的点密度,就是LOG在水平和垂直方向

上放大到了2倍。

下面的例子就是正常打印下载的 LOGO

TxDoFunction(TX_PRINT_LOGO,TX_LOGO_1x1,0);

#define TX BARCODE HEIGHT 23

设定条码高度功能,只需要 1 个参数,单位为点数 下面的例子是设置的条码打印的高度为 15 点:

TxDoFunction(TX BARCODE HEIGHT,15,0);

#define TX BARCODE WIDTH 24

设定条码宽度功能,只需要1个参数,单位为点数,不能小于2.

下面的例子是设置的条码打印的宽度高度为 3 点:

TxDoFunction(TX BARCODE WIDTH, 3,0);

#define TX_BARCODE_FONT 25

选择条码 HRI 字符的打印位置、只需要 1 个参数,可以表示 4 种选择,如下所示:

#define TX_BAR_FONT_NONE 0 不打印

#define TX BAR FONT UP 1 打印在条码的上面

#define TX_BAR_FONT_DOWN 2 打印在条码的下面

#define TX BAR FONT BOTH 3 条码的上面下面都打印

下面的例子就是设置打印条码时条码的 HRI 字符打印在条码的下面

TxDoFunction(TX_BARCODE_FONT,TX_BAR_FONT_DOWN,0);

#define TX_FEED_REV 26

执行反向走纸功能,只需要1个参数,参数以毫米为单位。

下面的例子是反向走纸 30 毫米的调用

TxDoFunction(TX_FEED_REV,30,0);

TxDoFunction 的参数的定义(需和功能类型对应)

#define TX ON 1 功能设置有效的参数

#define TX OFF 0 功能设置无效的参数

```
#define TX_CUT_FULL 0 全切的设置参数
#define TX_CUT_PARTIAL 1 半切的设置参数

#define TX_FONT_A 0 12X24 点阵的设置参数
#define TX_FONT_B 1 9X17 点阵的设置参数
```

#define TX_ALIGN_LEFT0 左对齐的设置参数#define TX_ALIGN_CENTER1 对中设置的参数#define TX_ALIGN_RIGHT2 右对齐的设置参数

控制字体倍数的参数设置

#define TX_SIZE_1X	0	正常大小
#define TX_SIZE_2X	1	2倍大小
#define TX_SIZE_3X	2	3倍大小
#define TX_SIZE_4X	3	4倍大小
#define TX_SIZE_5X	4	5倍大小
#define TX_SIZE_6X	5	6倍大小
#define TX_SIZE_7X	6	7倍大小
#define TX SIZE 8X	7	8倍大小

#define TX_UNIT_PIXEL 0 对应 TX_UNIT_TYPE #define TX_UNIT_MM 1

#define TX_CH_ROTATE_NONE 0 对应 TX_CH_ROTATE #define TX_CH_ROTATE_LEFT 1 #define TX_CH_ROTATE_RIGHT 2

#define TX_BM_START1起始打印位置相对于黑标检测位置的偏移量#define TX_BM_TEAR2切/撕纸位置相对于黑标检测位置的偏移量

#define TX BAR FONT NONE 0 对应 TX BARCODE FONT

#define TX_BAR_FONT_UP 1
#define TX_BAR_FONT_DOWN 2
#define TX_BAR_FONT_BOTH 3

关于例子程序的使用说明

那个 DEMO.EXE 的程序是使用 DLL 的例子程序, 里面的使用可以见 DEMO.C,那个 DEMO.EXE 的程序需要在命令行下运行的,

运行后,会有对话选择,分别选择 USB,并口,串口的